源代码管理——以 Git 为例

王少东

二〇一二年七月

Part I

源代码管理简介

- 源代码管理工具是什么?
- 我们为什么需要它?
- 不使用源代码管理会怎样?
- 常见的源代码管理工具: CVS, Subversion (SVN), Git

- 源代码管理工具是什么?
- 我们为什么需要它?
- 不使用源代码管理会怎样?
- 常见的源代码管理工具: CVS, Subversion (SVN), Git

- 源代码管理工具是什么?
- 我们为什么需要它?
- 不使用源代码管理会怎样?
- 常见的源代码管理工具: CVS, Subversion (SVN), Git

- 源代码管理工具是什么?
- 我们为什么需要它?
- 不使用源代码管理会怎样?
- 常见的源代码管理工具: CVS, Subversion (SVN), Git

- Git 是一种完全分布式的源代码管理工具
- Git 的使用非常适合多个线索的并行开发
- Git 仓库存在于每个工作目录当中, 天然的备份
- Git 是自由软件,拥有广泛用户基础

- Git 是一种完全分布式的源代码管理工具
- Git 的使用非常适合多个线索的并行开发
- Git 仓库存在于每个工作目录当中, 天然的备份
- Git 是自由软件,拥有广泛用户基础

- Git 是一种完全分布式的源代码管理工具
- Git 的使用非常适合多个线索的并行开发
- Git 仓库存在于每个工作目录当中,天然的备份
- Git 是自由软件,拥有广泛用户基础

- Git 是一种完全分布式的源代码管理工具
- Git 的使用非常适合多个线索的并行开发
- Git 仓库存在于每个工作目录当中,天然的备份
- Git 是自由软件,拥有广泛用户基础

- 仓库 (repository)
- 工作目录(working directory)
- 提交 (commit)
- 检出 (checkout)
- 分支 (branch)
- 合并 (merge)
- 日志 (log)

- 仓库 (repository)
- 工作目录 (working directory)
- 提交 (commit)
- 检出 (checkout)
- 分支 (branch)
- 合并 (merge)
- 日志 (log)

- 仓库 (repository)
- 工作目录 (working directory)
- 提交 (commit)
- 检出 (checkout)
- 分支 (branch)
- 合并 (merge)
- 日志 (log)

- 仓库 (repository)
- 工作目录(working directory)
- 提交 (commit)
- 检出 (checkout)
- 分支 (branch)
- 合并 (merge)
- 日志 (log)

- 仓库 (repository)
- 工作目录(working directory)
- 提交 (commit)
- 检出 (checkout)
- 分支 (branch)
- 合并 (merge)
- 日志 (log)

- 仓库 (repository)
- 工作目录(working directory)
- 提交 (commit)
- 检出 (checkout)
- 分支 (branch)
- 合并 (merge)
- 日志 (log)

- 仓库 (repository)
- 工作目录(working directory)
- 提交 (commit)
- 检出 (checkout)
- 分支 (branch)
- 合并 (merge)
- 日志 (log)

- 创建仓库
- 提交工作
- 推到远程
- 拖到本地
- 合并
- 提交
- 切换分支

- 创建仓库
- 提交工作
- 推到远程
- 拖到本地
- 合并
- 提交
- 切换分支

- 创建仓库
- 提交工作
- 推到远程
- 拖到本地
- 合并
- 提交
- 切换分支

- 创建仓库
- 提交工作
- 推到远程
- 拖到本地
- 合并
- 提交
- 切换分支

- 创建仓库
- 提交工作
- 推到远程
- 拖到本地
- 合并
- 提交
- 切换分支

- 创建仓库
- 提交工作
- 推到远程
- 拖到本地
- 合并
- 提交
- 切换分支

- 创建仓库
- 提交工作
- 推到远程
- 拖到本地
- 合并
- 提交
- 切换分支

Part II

Git 入门

检查 Git 是否已安装

• Linux 系统中,使用命令:

• Windows 系统下,可以看到如下图标:

• Mac 系统下 (?)

检查 Git 是否已安装

• Linux 系统中,使用命令:

git --version

• Windows 系统下,可以看到如下图标:





• Mac 系统下 (?)

检查 Git 是否已安装

• Linux 系统中,使用命令:

git --version

• Windows 系统下,可以看到如下图标:





• Mac 系统下 (?)

安装 Git

• Linux 下的安装不必废话

sudo apt-get install git-core

- Windows 下载并安装 Git for Windows 或者 msysGit
- Mac 下的可选用 Git for OS X, 或者 GitX

安装 Git

• Linux 下的安装不必废话

sudo apt-get install git-core

- Windows 下载并安装 Git for Windows 或者 msysGit
- Mac 下的可选用 Git for OS X, 或者 GitX

安装 Git

• Linux 下的安装不必废话

sudo apt-get install git-core

- Windows 下载并安装 Git for Windows 或者 msysGit
- Mac 下的可选用 Git for OS X,或者 GitX

配置

```
git config --global user.name "Your Name"
git config --global user.email "you@example.com"
git config --global core.editor vim
git config --global core.quotepash false
```

用起来

新建一个项目

```
mkdir xprj
cd xprj
vi main.c
```

为这个项目建立一个 Git 仓库并提交第一个版本

```
git init
git add .
git commit -m 'The first of first commit.'
```

用起来

新建一个项目

```
mkdir xprj
cd xprj
vi main.c
```

为这个项目建立一个 Git 仓库并提交第一个版本

```
git init
git add .
git commit -m 'The first of first commit.'
```

概念补充

- 仓库在哪里? 本地仓库的概念
- "加入"的含义
 Staging Area, Index, Cache add, update, stage
- 查看 Git 状态

概念补充

- 仓库在哪里? 本地仓库的概念
- "加入"的含义
 Staging Area, Index, Cache add, update, stage
- 查看 Git 状态

git status

概念补充

- 仓库在哪里? 本地仓库的概念
- "加入"的含义
 Staging Area, Index, Cache add, update, stage
- 查看 Git 状态 git status



修改与提交

修改一些内容

vi main.c

查看状态,提交修改

```
git status
git add main.c
git status
git commit
```

合并操作步骤

git commit -a -m 'Append a newline at the end of string'

修改与提交

修改一些内容

```
vi main.c
```

查看状态, 提交修改

```
git status
git add main.c
git status
git commit
```

合并操作步骤

git commit -a -m 'Append a newline at the end of string'

修改与提交

修改一些内容

```
vi main.c
```

查看状态,提交修改

```
git status
git add main.c
git status
git commit
```

合并操作步骤

git commit -a -m 'Append a newline at the end of string'

增加文件

增加两个文件

```
vi common.c vi common.h
```

查看状态, 注意 Untracked files 提示

git status

加到 Git 仓库中

```
git add common.c common.h
git status
git commit -m 'Two files common.[ch] are added.'
git status
```

增加文件

增加两个文件

```
vi common.c
vi common.h
```

查看状态,注意 Untracked files 提示

git status

加到 Git 仓库中

```
git add common.c common.h
git status
git commit -m 'Two files common.[ch] are added.'
git status
```

增加文件

增加两个文件

```
vi common.c
vi common.h
```

查看状态,注意 Untracked files 提示

```
git status
```

加到 Git 仓库中

```
git add common.c common.h
git status
git commit -m 'Two files common.[ch] are added.'
git status
```

纳入/未纳入代码管理的文件

- git add <file> 纳入 Git 的控制之下
- git rm <file> 从 Git 管理中删除文件
- 特殊文件 .gitignore 专门设定无需 Git 管理的文件

纳入/未纳入代码管理的文件

- git add <file> 纳入 Git 的控制之下
- git rm <file> 从 Git 管理中删除文件
- 特殊文件 .gitignore 专门设定无需 Git 管理的文件

纳入/未纳入代码管理的文件

- git add <file> 纳入 Git 的控制之下
- git rm <file> 从 Git 管理中删除文件
- 特殊文件 .gitignore 专门设定无需 Git 管理的文件

继续修改文件

```
vi main.c
vi common.c
```

忘记了修改过哪些文件

```
git status
git diff
```

只想提交针对个别文件的修改

```
git add main.c
```

所有修改过的文件, 一律提交

```
git commit -am 'fix the #755 bug'
```

继续修改文件

```
vi main.c
vi common.c
```

忘记了修改过哪些文件

```
git status
git diff
```

只想提交针对个别文件的修改

```
git add main.c
```

所有修改过的文件, 一律提交

```
git commit -am 'fix the #755 bug'
```

继续修改文件

```
vi main.c
vi common.c
```

忘记了修改过哪些文件

```
git status
git diff
```

只想提交针对个别文件的修改

```
git add main.c
git commit
```

所有修改过的文件,一律提交

git commit -am 'fix the #755 bug'

继续修改文件

```
vi main.c
vi common.c
```

忘记了修改过哪些文件

```
git status
git diff
```

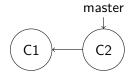
只想提交针对个别文件的修改

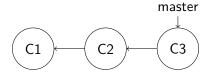
```
git add main.c
git commit
```

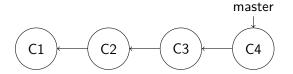
所有修改过的文件,一律提交

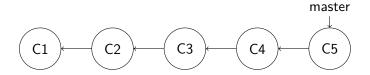
```
git commit -am 'fix the #755 bug'
```











• 观察 Git 提交历史

git log

- 提交的名字
 - 绝对提交名:533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6
 - 绝对提交名的简写:533e31
 - 参照名: master. dev. fixbug. v1.0
 - 符号参照名: HEAD
 - 相对提交名: master[^]

• 观察 Git 提交历史

git log

• 提交的名字

• 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6

• 绝对提交名的简写: 533e31

• 参照名: master, dev, fixbug, v1.0

符号参照名: HEAD相对提交名: master^

• 观察 Git 提交历史

git log

• 提交的名字

• 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6

• 绝对提交名的简写: 533e31

• 参照名: master, dev, fixbug, v1.0

符号参照名: HEAD相对提交名: master[^]

• 观察 Git 提交历史

git log

• 提交的名字

• 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6

• 绝对提交名的简写: 533e31

• 参照名: master, dev, fixbug, v1.0

符号参照名: HEAD相对提交名: master^

• 观察 Git 提交历史

git log

• 提交的名字

• 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6

• 绝对提交名的简写: 533e31

• 参照名: master, dev, fixbug, v1.0

• 符号参照名: HEAD

• 相对提交名: master^

• 观察 Git 提交历史

git log

• 提交的名字

• 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6

• 绝对提交名的简写: 533e31

• 参照名: master, dev, fixbug, v1.0

符号参照名: HEAD 相对提交名: master[^]

• 观察 Git 提交历史

git log

• 提交的名字

• 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6

• 绝对提交名的简写: 533e31

• 参照名: master, dev, fixbug, v1.0

符号参照名: HEAD相对提交名: master^

使用 Git, 线性进展, 使用过程非常简单:

- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...

• . . .

```
git add <file>
git commit
```

```
git commit -a
```

使用 Git, 线性进展, 使用过程非常简单:

- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...

• ...

```
git add <file>
git commit
```

```
git commit -a
```

使用 Git, 线性进展, 使用过程非常简单:

- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...

• ...

```
git add <file>
git commit
```

```
git commit -a
```

使用 Git, 线性进展, 使用过程非常简单:

- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...

• ...

```
git add <file>
git commit
```

```
git commit -a
```

使用 Git, 线性进展, 使用过程非常简单:

- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...

• ...

```
git add <file>
git commit
```

```
git commit -a
```

其他的辅助命令

```
git init
```

```
git status
```

```
810 108
```

```
git help
git help commit
git commit --help
```

其他的辅助命令

git init

git status

git log

```
git help commit git commit --help
```

其他的辅助命令

```
git init
```

git status

```
git log
```

```
git help commit git commit --help
```

其他的辅助命令

```
git init
```

git status

git log

```
git help
git help commit
git commit --help
```

其他的辅助命令

```
git init
```

```
git status
```

```
git log
```

```
git help commit
git commit --help
```

Part III

分支与合并

项目发布后,进入下一阶段开发,不想影响已经发布的版本

git branch dev git checkout dev

已经另建了一个分支,并且转移到新的分支上。

git branch

修改源程序,并把修改过的文件提交到仓库。

vi main.c
git add main.c
git commit -m 'Some function is added.

项目发布后,进入下一阶段开发,不想影响已经发布的版本

git branch dev git checkout dev

已经另建了一个分支,并且转移到新的分支上。

git branch

修改源程序,并把修改过的文件提交到仓库。

vi main.c git add main.c git commit -m 'Some function is added.'

项目发布后,进入下一阶段开发,不想影响已经发布的版本

git branch dev git checkout dev

已经另建了一个分支,并且转移到新的分支上。

git branch

修改源程序,并把修改过的文件提交到仓库

vi main.c git add main.c git commit -m 'Some function is added.'

项目发布后,进入下一阶段开发,不想影响已经发布的版本

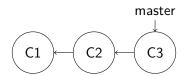
```
git branch dev
git checkout dev
```

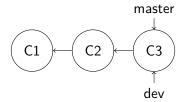
已经另建了一个分支,并且转移到新的分支上。

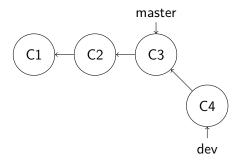
git branch

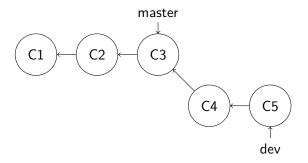
修改源程序,并把修改过的文件提交到仓库

```
vi main.c
git add main.c
git commit -m 'Some function is added.'
```









正在 dev 分支上工作,有用户报告已经发布的版本中的 bug,无法等到下一个版本发布,需要尽快解决。

当前工作先提交

```
git commit -a
```

切换到 master 分支, 修复 bug 并提交

```
git checkout master
...
git commit -a
```

```
git checkout dev
...
git commit -a
```

正在 dev 分支上工作,有用户报告已经发布的版本中的 bug,无法等到下一个版本发布,需要尽快解决。 当前工作先提交

```
git commit -a
```

切换到 master 分支, 修复 bug 并提交

```
git checkout master
...
git commit -a
```

```
git checkout dev
...
git commit -a
```

正在 dev 分支上工作,有用户报告已经发布的版本中的 bug,无法等到下一个版本发布,需要尽快解决。 当前工作先提交

```
git commit -a
```

切换到 master 分支, 修复 bug 并提交

```
git checkout master
...
git commit -a
```

```
git checkout dev
...
git commit -a
```

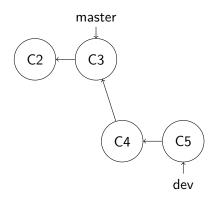
正在 dev 分支上工作,有用户报告已经发布的版本中的 bug,无法等到下一个版本发布,需要尽快解决。 当前工作先提交

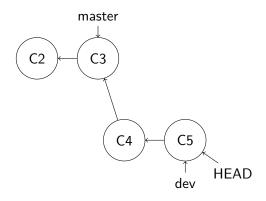
```
git commit -a
```

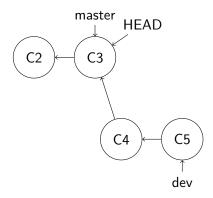
切换到 master 分支, 修复 bug 并提交

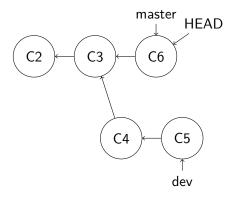
```
git checkout master
...
git commit -a
```

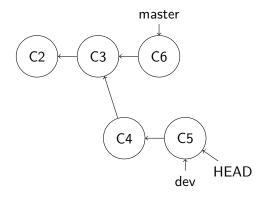
```
git checkout dev
...
git commit -a
```

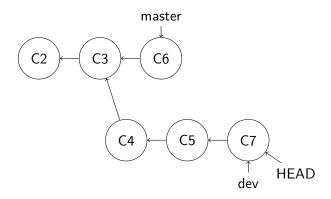












分支合并

master 分支内所发现的 bug, 在目前的 dev 分支内, 也是存在的, 希望把对那个 bug 的修复, 合并到 dev 分支中。

git checkout dev git merge master

若合并成功,将会自动产生新的提交。

git log

可以观察到

分支合并

master 分支内所发现的 bug, 在目前的 dev 分支内, 也是存在的, 希望把对那个 bug 的修复, 合并到 dev 分支中。

```
git checkout dev
git merge master
```

若合并成功,将会自动产生新的提交。

git log

可以观察到

分支合并

master 分支内所发现的 bug, 在目前的 dev 分支内, 也是存在的, 希望把对那个 bug 的修复, 合并到 dev 分支中。

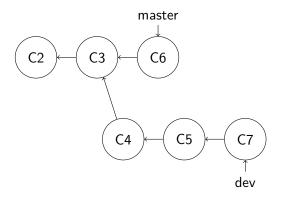
```
git checkout dev
git merge master
```

若合并成功,将会自动产生新的提交。

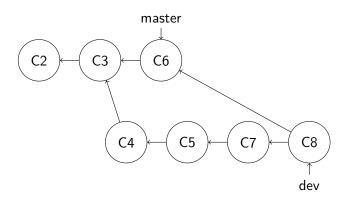
git log

可以观察到

master 合并到 dev



master 合并到 dev



- Git 分支与合并的成本很低
- 在新的分支上修改, 然后合并回来的做法, 更加专业
- 修复新发现 bug 的通行做法是

```
# Fix bugs ...
# Test
```

- Git 分支与合并的成本很低
- 在新的分支上修改,然后合并回来的做法,更加专业
- 修复新发现 bug 的通行做法是

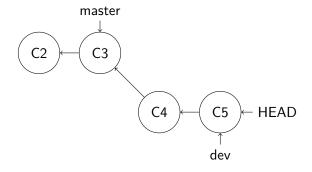
```
# Fix bugs ...
# Test
```

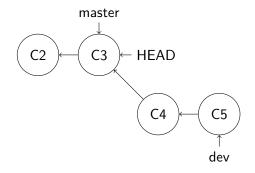
- Git 分支与合并的成本很低
- 在新的分支上修改,然后合并回来的做法,更加专业
- 修复新发现 bug 的通行做法是

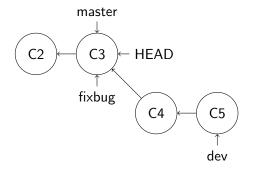
```
git checkout master
git branch fixbug
git checkout fixbug
# Fix bugs ...
git add ...
git commit
# Test
git checkout master
git merge fixbug
git branch -d fixbug
```

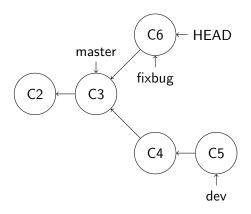
- Git 分支与合并的成本很低
- 在新的分支上修改,然后合并回来的做法,更加专业
- 修复新发现 bug 的通行做法是

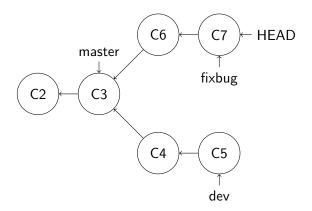
```
git checkout master
git branch fixbug
git checkout fixbug
# Fix bugs ...
git add ...
git commit
# Test
git checkout master
git merge fixbug
git branch -d fixbug
```

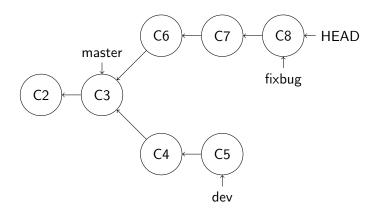


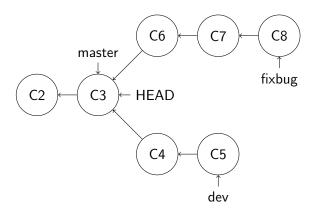


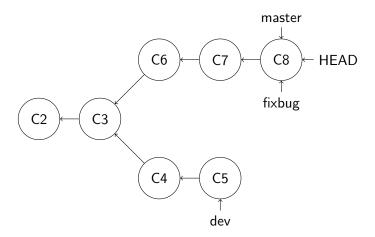


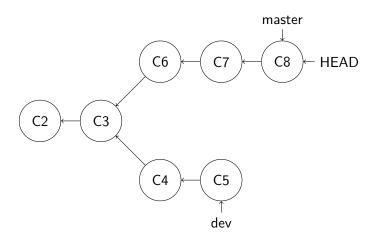


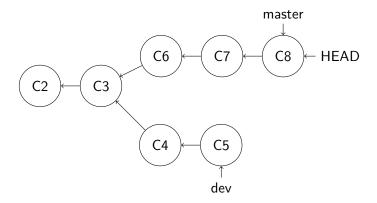


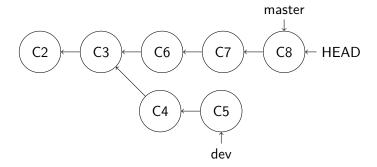


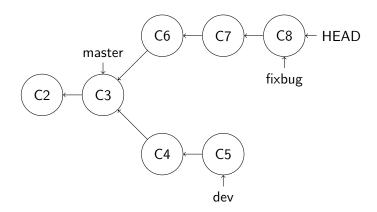


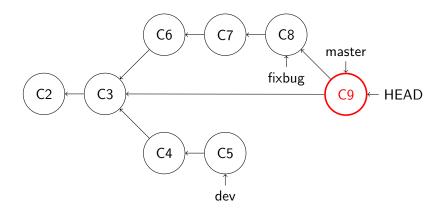












更简洁的命令

• 创建新分支并切换过去

git checkout -b fixbug

• 被修改的文件,加入暂存区并提交

• 切换到新分支的同时,把当前修改过的文件一起合并过去 git checkout -m master

要注意合并是否出现冲突

更简洁的命令

• 创建新分支并切换过去

git checkout -b fixbug

• 被修改的文件,加入暂存区并提交

git commit -a

● 切换到新分支的同时,把当前修改过的文件一起合并过去 git checkout -m master

要注意合并是否出现冲突

更简洁的命令

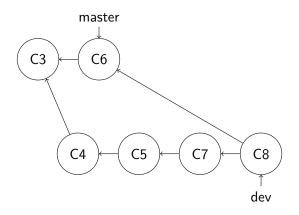
● 创建新分支并切换过去 git checkout -b fixbug

● 被修改的文件,加入暂存区并提交 git commit -a

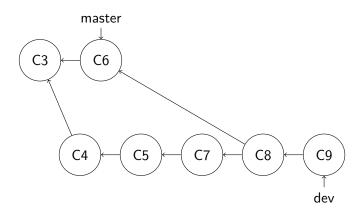
• 切换到新分支的同时,把当前修改过的文件一起合并过去 git checkout -m master

要注意合并是否出现冲突

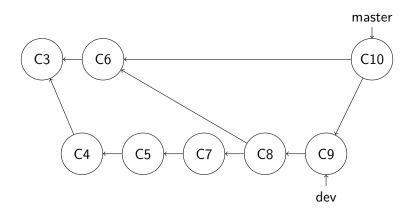
dev 合并到 master



dev 合并到 master



dev 合并到 master



分支合并冲突

不同分支上,对同一部分的修改不一致,合并时会产生冲突

\$ git merge dev
Auto-merging main.c
CONFLICT (content): Merge conflict in main.c
Automatic merge failed; fix conflicts
and then commit the result.

合并发生冲突时,不会自动产生新的提交。

分支合并冲突

不同分支上,对同一部分的修改不一致,合并时会产生冲突

\$ git merge dev Auto-merging main.c CONFLICT (content): Merge conflict in main.c Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

合并发生冲突时,不会自动产生新的提交。

分支合并冲突 (续)

产生冲突的文件内容变成

```
#include<stdio.h>
int main()
       printf("Hello, World!\n");
<<<<< HEAD
       printf("This is second line.\n");
_____
       printf("The 2nd line is here.\n");
>>>>> dev
}
```

解决合并时的冲突

手工解决冲突, 然后提交

```
vi main.c
...
git add main.c
git commit
```

小结

人们在使用 Git 作为源代码控制的情况,绝大多数工作流程如下:

- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 创建分支, 切换分支
- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 切换分支
- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 切换分支
- 合并分支
- ...

Part IV

多 Git 一点

查看分支

• 当前所在分支

git branch

• 了解分支情况

git show-branch

• 绘出分支历史关系图

git log --graph --all --pretty=oneline

查看分支

• 当前所在分支

git branch

• 了解分支情况

git show-branch

• 绘出分支历史关系图

git log --graph --all --pretty=oneline

查看分支

• 当前所在分支

git branch

• 了解分支情况

git show-branch

• 绘出分支历史关系图

git log --graph --all --pretty=oneline

观察历史

- 每一次提交都被保存在仓库中, 用一串 sha1 校验和表示
- 观察每一次的提交:

```
git log
```

• 或者

```
git log --pretty=oneline
```

观察历史

- 每一次提交都被保存在仓库中, 用一串 sha1 校验和表示
- 观察每一次的提交:

```
git log
```

• 或者

```
git log --pretty=oneline
```

观察历史

- 每一次提交都被保存在仓库中, 用一串 sha1 校验和表示
- 观察每一次的提交:

• 或者

- 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6
- 绝对提交名的简写: 533e31
- 参照名: master, dev, fixbug, v1.0, remotes/origin/master
- 符号参照名: HEAD, ORIG_HEAD, FETCH_HEAD, MERGE_HEAD
- 相对提交名: master^, master^^, master~2, master~10^2

- 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6
- 绝对提交名的简写: 533e31
- 参照名: master, dev, fixbug, v1.0, remotes/origin/master
- 符号参照名: HEAD, ORIG_HEAD, FETCH_HEAD, MERGE_HEAI
- 相对提交名: master^, master^^, master~2, master~10^2

- 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6
- 绝对提交名的简写: 533e31
- 参照名: master, dev, fixbug, v1.0, remotes/origin/master
- 符号参照名: HEAD, ORIG_HEAD, FETCH_HEAD, MERGE_HEAD
- 相对提交名: master^, master^^, master~2, master~10^2

- 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6
- 绝对提交名的简写: 533e31
- 参照名: master, dev, fixbug, v1.0, remotes/origin/master
- 符号参照名: HEAD, ORIG_HEAD, FETCH_HEAD, MERGE_HEAD
- 相对提交名: master[^], master[^], master², master¹⁰

4 m > 4 m >

- 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6
- 绝对提交名的简写: 533e31
- 参照名: master, dev, fixbug, v1.0, remotes/origin/master
- 符号参照名: HEAD, ORIG_HEAD, FETCH_HEAD, MERGE_HEAD
- 相对提交名: master^, master^^, master~2, master~10^2

• 尝试

git rev-parse master

• 尝试

git show-branch --more=3 --all

• 尝试

git rev-parse master~2

• 尝试

git rev-parse HEAD^ git rev-parse HEAD^^ git rev-parse HEAD^2

• 尝试

```
git rev-parse master
```

• 尝试

```
git show-branch --more=3 --all
```

• 尝试

```
git rev-parse master~2
```

• 尝试

```
git rev-parse HEAD^
git rev-parse HEAD^^
git rev-parse HEAD^2
```

• 尝试

```
git rev-parse master
```

• 尝试

```
git show-branch --more=3 --all
```

• 尝试

```
git rev-parse master~2
```

• 尝试

```
git rev-parse HEAD^
git rev-parse HEAD^^
git rev-parse HEAD^2
```

• 尝试

```
git rev-parse master
```

• 尝试

```
git show-branch --more=3 --all
```

• 尝试

```
git rev-parse master~2
```

• 尝试

```
git rev-parse HEAD^
git rev-parse HEAD^^
git rev-parse HEAD^2
```

• 给当前的版本加标签

git tag -a v1.0

• 查看标签

git tag

• 了解标签所对应的提交名

git rev-parse v1.0

• 在提交历史中显示标签

git log --decorate

• 给当前的版本加标签

git tag -a v1.0

• 查看标签

git tag

- 了解标签所对应的提交名 git rev-parse v1.0
- 在提交历史中显示标签 git log --decorate

• 给当前的版本加标签

git tag -a v1.0

• 查看标签

git tag

• 了解标签所对应的提交名

git rev-parse v1.0

• 在提交历史中显示标签

git log --decorate

• 给当前的版本加标签

git tag -a v1.0

• 查看标签

git tag

• 了解标签所对应的提交名

git rev-parse v1.0

• 在提交历史中显示标签

git log --decorate

标签 (续)

• 给历史上的版本加标签

```
git checkout fd311e
git tag -a v1.0 -m 'first release'
git checkout dev
```

• 或者

```
git tag -a v1.1 9feb0 -m 'improved version'
```

• 轻量标签

```
git tag birth-day-revision
```

标签 (续)

• 给历史上的版本加标签

```
git checkout fd311e
git tag -a v1.0 -m 'first release'
git checkout dev
```

• 或者

```
git tag -a v1.1 9feb0 -m 'improved version'
```

• 轻量标签

```
git tag birth-day-revision
```

标签 (续)

• 给历史上的版本加标签

```
git checkout fd311e
git tag -a v1.0 -m 'first release'
git checkout dev
```

• 或者

```
git tag -a v1.1 9feb0 -m 'improved version'
```

• 轻量标签

```
git tag birth-day-revision
```

• 要检查某个历史上的版本

git checkout 533e31

• 或者

git checkout v1.0 git checkout master~3

• 试试

git checkout :/"some strings to find in comment"

• 回到当下

git checkout dev

• 要检查某个历史上的版本

git checkout 533e31

• 或者

git checkout v1.0
git checkout master~3

• 试试

git checkout :/"some strings to find in comment"

• 回到当下

git checkout dev

• 要检查某个历史上的版本

```
git checkout 533e31
```

• 或者

```
git checkout v1.0
git checkout master~3
```

• 试试

```
git checkout :/"some strings to find in comment"
```

• 回到当下

```
git checkout dev
```

• 要检查某个历史上的版本

git checkout 533e31

• 或者

git checkout v1.0
git checkout master~3

• 试试

git checkout :/"some strings to find in comment"

• 回到当下

git checkout dev

基于历史版本的修改

- 'detached HEAD' state 概念
- 查看/修改/试验/提交/抛弃
- 另建分支以便将来可以找到它

```
git checkout -b new_branch_name
...
git commit
git checkout dev
```

基于历史版本的修改

- 'detached HEAD' state 概念
- 查看/修改/试验/提交/抛弃
- 另建分支以便将来可以找到它

```
git checkout -b new_branch_name
...
git commit
git checkout dev
```

基于历史版本的修改

- 'detached HEAD' state 概念
- 查看/修改/试验/提交/抛弃
- 另建分支以便将来可以找到它

```
git checkout -b new_branch_name
...
git commit
git checkout dev
```

- 已修改未更新
- 已更新待提交
- 提交后又修改
- 不干净的工作目录,妨碍你切换到其他版本

- 已修改未更新
- 已更新待提交
- 提交后又修改
- 不干净的工作目录, 妨碍你切换到其他版本

- 已修改未更新
- 已更新待提交
- 提交后又修改
- 不干净的工作目录, 妨碍你切换到其他版本

- 已修改未更新
- 已更新待提交
- 提交后又修改
- 不干净的工作目录,妨碍你切换到其他版本

• 抛弃所做的修改,强制切换

git checkout -f dev

• 撤销所做的修改,留在当前分支 git checkout -- main.c

• 修改已经更新到暂存区,尚未提交

git reset HEAD main.c git checkout -- main.c

● 两步合并成一步

git reset --hard HEAD main.c

• 抛弃所做的修改,强制切换

```
git checkout -f dev
```

• 撤销所做的修改,留在当前分支

```
git checkout -- main.c
```

• 修改已经更新到暂存区,尚未提交

```
git reset HEAD main.c
git checkout -- main.c
```

• 两步合并成一步

```
git reset --hard HEAD main.c
```

• 抛弃所做的修改,强制切换 git checkout -f dev

• 撤销所做的修改,留在当前分支 git checkout -- main.c

• 修改已经更新到暂存区,尚未提交

git reset HEAD main.c
git checkout -- main.c

● 两步合并成一步 git reset --hard HEAD main.c

• 抛弃所做的修改,强制切换

```
git checkout -f dev
```

• 撤销所做的修改,留在当前分支

```
git checkout -- main.c
```

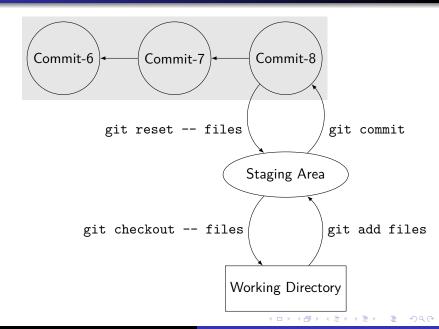
• 修改已经更新到暂存区,尚未提交

```
git reset HEAD main.c
git checkout -- main.c
```

• 两步合并成一步

```
git reset --hard HEAD main.c
```

示意图



• 切换分支

git checkout branch_name

• 单纯改变工作目录

```
git checkout -- main.c
```

- 区别:参数是"提交名",还是"文件名"
- 应用范例:"拎出"特定文件的历史版本到当前工作目录

```
git checkout 7fba82 main.c
git checkout fixbug~4 main.c
git checkout v1.1 main.c
```

• 切换分支

git checkout branch_name

• 单纯改变工作目录

git checkout -- main.c

- 区别:参数是"提交名",还是"文件名"
- 应用范例:"拎出"特定文件的历史版本到当前工作目录

```
git checkout 7fba82 main.c
git checkout fixbug~4 main.c
git checkout v1.1 main.c
```

• 切换分支

git checkout branch_name

• 单纯改变工作目录

git checkout -- main.c

- 区别:参数是"提交名",还是"文件名"
- 应用范例:"拎出"特定文件的历史版本到当前工作目录

```
git checkout 7fba82 main.c
git checkout fixbug~4 main.c
git checkout v1.1 main.c
```

• 切换分支

```
git checkout branch_name
```

• 单纯改变工作目录

```
git checkout -- main.c
```

- 区别:参数是"提交名",还是"文件名"
- 应用范例: "拎出"特定文件的历史版本到当前工作目录

```
git checkout 7fba82 main.c
git checkout fixbug~4 main.c
git checkout v1.1 main.c
```

逆转与回退

• 逆转(回滚)

git revert HEAD

• 回退

git reset --hard HEAD~1

• 已经向外公布的提交,不应该改变其历史

逆转与回退

• 逆转(回滚)

git revert HEAD

• 回退

git reset --hard HEAD~1

• 已经向外公布的提交,不应该改变其历史

逆转与回退

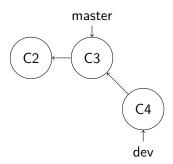
• 逆转(回滚)

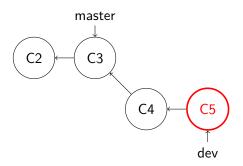
git revert HEAD

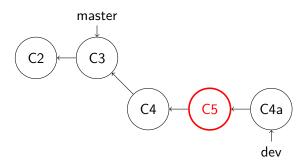
• 回退

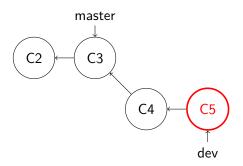
git reset --hard HEAD~1

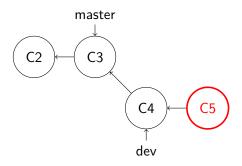
• 已经向外公布的提交,不应该改变其历史

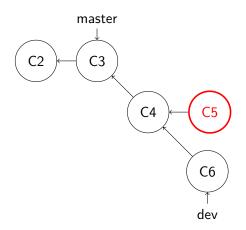


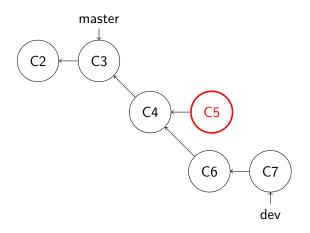












再谈合并

- "快进型"合并,只移动分支指针
- 一般的常规合并,自动向仓库产生新的提交
- 合并有冲突时,不产生提交,等待处理

```
# Edit the file ...
git add main.c
git commit
```

冲突解决后的 git commit 操作,产生新的提交

再谈合并

- "快进型"合并,只移动分支指针
- 一般的常规合并,自动向仓库产生新的提交
- 合并有冲突时,不产生提交,等待处理

```
# Edit the file ...
git add main.c
git commit
```

冲突解决后的 git commit 操作,产生新的提交

再谈合并

- "快进型"合并,只移动分支指针
- 一般的常规合并,自动向仓库产生新的提交
- 合并有冲突时,不产生提交,等待处理

```
# Edit the file ...
git add main.c
git commit
```

冲突解决后的 git commit 操作,产生新的提交

对合并的撤销

• 合并成功,提交已自动产生,想要撤销它

git reset --hard ORIG_HEAD

合并有冲突,提交未产生,此刻不想解决冲突,想要撤销合并

git reset --hard HEAD

● 合并遇冲突,试图解决,但不满意,重回合并冲突时的情景 git checkout -m

对合并的撤销

- 合并成功,提交已自动产生,想要撤销它 git reset --hard ORIG_HEAD
- 合并有冲突,提交未产生,此刻不想解决冲突,想要撤销合并

git reset --hard HEAD

● 合并遇冲突,试图解决,但不满意,重回合并冲突时的情景 git checkout -m

对合并的撤销

- 合并成功,提交已自动产生,想要撤销它 git reset --hard ORIG_HEAD
- 合并有冲突,提交未产生,此刻不想解决冲突,想要撤销合并

git reset --hard HEAD

● 合并遇冲突,试图解决,但不满意,重回合并冲突时的情景 git checkout -m

Part V

远程仓库与协同工作

```
git clone ssh://example.com/git/our-project.git
git clone git@example.com:git/our-project.git
```

- 远程仓库
- 本地仓库
 - 工作目录(缺省: master 分支的最新本) ● 内含本地仓库 (.git 子目录)
- Development Repository & Bare Repository

```
git clone ssh://example.com/git/our-project.git
git clone git@example.com:git/our-project.git
```

- 远程仓库
- 本地仓库
 - 工作目录(缺省: master 分支的最新本)● 内含本地仓库(.git 子目录)
- Development Repository & Bare Repository

```
git clone ssh://example.com/git/our-project.git
git clone git@example.com:git/our-project.git
```

- 远程仓库
- 本地仓库
 - ① 工作目录(缺省: master 分支的最新本)
 - ② 内含本地仓库(.git 子目录)
- Development Repository & Bare Repository

```
git clone ssh://example.com/git/our-project.git
git clone git@example.com:git/our-project.git
```

- 远程仓库
- 本地仓库
 - ① 工作目录(缺省: master 分支的最新本)
 - ② 内含本地仓库 (.git 子目录)
- Development Repository & Bare Repository

```
git clone ssh://example.com/git/our-project.git
git clone git@example.com:git/our-project.git
```

- 远程仓库
- 本地仓库
 - ① 工作目录(缺省: master 分支的最新本)
 - ② 内含本地仓库 (.git 子目录)
- Development Repository & Bare Repository

```
git clone ssh://example.com/git/our-project.git
git clone git@example.com:git/our-project.git
```

- 远程仓库
- 本地仓库
 - ① 工作目录(缺省: master 分支的最新本)
 - ② 内含本地仓库(.git 子目录)
- Development Repository & Bare Repository

- 本地仓库一旦建立,操作就针对本地仓库 git log
- 可以看到所有的提交历史,都被复制过来。
- 自动为你建立工作目录,缺省的分支是 master
- 自动为你的远程仓库,起一个名字,缺省是 origin

- 本地仓库一旦建立,操作就针对本地仓库 git log
- 可以看到所有的提交历史,都被复制过来。
- 自动为你建立工作目录,缺省的分支是 master
- 自动为你的远程仓库,起一个名字,缺省是 origin

- 本地仓库一旦建立,操作就针对本地仓库 git log
- 可以看到所有的提交历史,都被复制过来。
- 自动为你建立工作目录,缺省的分支是 master
- 自动为你的远程仓库,起一个名字,缺省是 origin

- 本地仓库一旦建立,操作就针对本地仓库 git log
- 可以看到所有的提交历史,都被复制过来。
- 自动为你建立工作目录,缺省的分支是 master
- 自动为你的远程仓库,起一个名字,缺省是 origin

- 基于当前分支建一个临时分支,并切换到那里工作
- 修改代码 ... 提交
- 修改代码 ... 提交
- 切换回工作分支 (master, dev, ...)
- 把临时分支合并过来
- 删除临时分支(可保留再用)
- . . .

- 基于当前分支建一个临时分支,并切换到那里工作
- 修改代码 ... 提交
- 修改代码 ... 提交
- 切换回工作分支 (master, dev, ...)
- 把临时分支合并过来
- 删除临时分支(可保留再用)
- . . .

- 基于当前分支建一个临时分支,并切换到那里工作
- 修改代码 ... 提交
- 修改代码 ... 提交
- 切换回工作分支 (master, dev, ...)
- 把临时分支合并过来
- 删除临时分支(可保留再用)
- . . .

- 基于当前分支建一个临时分支,并切换到那里工作
- 修改代码 ... 提交
- 修改代码 ... 提交
- 切换回工作分支 (master, dev, ...)
- 把临时分支合并过来
- 删除临时分支(可保留再用)
- . . .

- 基于当前分支建一个临时分支,并切换到那里工作
- 修改代码 ... 提交
- 修改代码 ... 提交
- 切换回工作分支 (master, dev, ...)
- 把临时分支合并过来
- 删除临时分支(可保留再用)
-

- 基于当前分支建一个临时分支,并切换到那里工作
- 修改代码 ... 提交
- 修改代码 ... 提交
- 切换回工作分支 (master, dev, ...)
- 把临时分支合并过来
- 删除临时分支(可保留再用)
- . . .

- 基于当前分支建一个临时分支,并切换到那里工作
- 修改代码 ... 提交
- 修改代码 ... 提交
- 切换回工作分支 (master, dev, ...)
- 把临时分支合并过来
- 删除临时分支(可保留再用)
- . . .

你的每一次提交,都存放在本地仓库中,别人如何知晓?

git push

将本地仓库的内容"推送"到远程仓库

自你上次和远程仓库同步以后,

远程仓库未曾受过别人的 git push 操作:

C > 你的投送提供收入生时

反之,你的推送操作将会失败

你的每一次提交,都存放在本地仓库中,别人如何知晓?

git push

将本地仓库的内容"推送"到远程仓库

自你上次和远程仓库同步以后,

远程仓库未曾受过别人的 git push 操作:

你的 git push 将成功

反之,你的推送操作将会失败

你的每一次提交,都存放在本地仓库中,别人如何知晓?

git push

将本地仓库的内容"推送"到远程仓库

自你上次和远程仓库同步以后,

远程仓库未曾受过别人的 git push 操作:你的 git push 将成功

反之, 你的推送操作将会失败

你的每一次提交,都存放在本地仓库中,别人如何知晓?

git push

将本地仓库的内容"推送"到远程仓库

自你上次和远程仓库同步以后,

远程仓库未曾受过别人的 git push 操作:你的 git push 将成功

反之, 你的推送操作将会失败

你的每一次提交,都存放在本地仓库中,别人如何知晓?

git push

将本地仓库的内容"推送"到远程仓库

自你上次和远程仓库同步以后,

远程仓库未曾受过别人的 git push 操作:

你的 git push 将成功

反之,你的推送操作将会失败

合并远程仓库里的变更到本地

用远程仓库的内容更新本地仓库

git pull

以上操作暗中包含两个步骤

```
git fetch (from the remote ropository)
git merge (the tracking branch to the topic branch)
```

合并远程仓库里的变更到本地

用远程仓库的内容更新本地仓库

git pull

以上操作暗中包含两个步骤

```
git fetch (from the remote ropository)
git merge (the tracking branch to the topic branch)
```

合并只能在工作目录中进行

git 的逻辑是,合并永远不在远程仓库一端进行。必须先在某人的工作目录中合并,提交到本地仓库,再推送到远程。

如果本地合并一切顺利,合并之后,再次运行

git push

如果合并出现冲突,解决冲突,提交改变到本地仓库,再推 到远程。

合并只能在工作目录中进行

git 的逻辑是,合并永远不在远程仓库一端进行。必须先在某人的工作目录中合并,提交到本地仓库,再推送到远程。

如果本地合并一切顺利,合并之后,再次运行

git push

如果合并出现冲突,解决冲突,提交改变到本地仓库,再推 到远程。

合并只能在工作目录中进行

git 的逻辑是,合并永远不在远程仓库一端进行。必须先在某人的工作目录中合并,提交到本地仓库,再推送到远程。

如果本地合并一切顺利,合并之后,再次运行

git push

如果合并出现冲突,解决冲突,提交改变到本地仓库,再推到远程。

多个远程仓库

git 允许使用多个远程仓库。 第一次使用克隆命令时,远程仓库自动命名为 origin。 以后可以再添加、删除、换名、修改远程仓库。

```
git remote add github git://github.com/xxx/yyy.git
git remote rm github
git remote rename lib njit
git remote set-url xxlib tom@lib.xxyy.edu.cn:git/hw.git
```

Git 操作中特别指明目标仓库

Git 操作中,带上远程仓库名

```
git push github
git push github test_branch
git fetch github
git fetch github new_branch
```

本地新建的分支,必需在 git push 命令中,特别指明,才能 推送到远程仓库。

```
git push origin my_new_local_branch
git push --tags
```

Git 操作中特别指明目标仓库

Git 操作中,带上远程仓库名

```
git push github
git push github test_branch
git fetch github
git fetch github new_branch
```

本地新建的分支,必需在 git push 命令中,特别指明,才能 推送到远程仓库。

```
git push origin my_new_local_branch
git push --tags
```

工作分支与其跟踪分支

• 了解远程仓库的情况

```
git remote
git remote show
git remote show origin
```

- 本地分支/远程分支
- 工作分支/跟踪分支

工作分支与其跟踪分支

• 了解远程仓库的情况

```
git remote show git remote show origin
```

- 本地分支/远程分支
- 工作分支/跟踪分支

工作分支与其跟踪分支

• 了解远程仓库的情况

```
git remote show git remote show origin
```

- 本地分支/远程分支
- 工作分支/跟踪分支

设定跟踪分支

• 设定跟踪分支

```
git clone (will set up tracing branch automatically git push -u other_remote my_branch git branch -t new_branch github/dev git branch --set-upstream l_br_name gitorious/master git checkout -b sf origin/serverfix git checkout -t origin/hack
```

• 了解分支跟踪情况

```
git remote show origin (or with -n option)
git branch -avv
git config --list
cat .git/config
```

设定跟踪分支

• 设定跟踪分支

```
git clone (will set up tracing branch automatically git push -u other_remote my_branch git branch -t new_branch github/dev git branch --set-upstream l_br_name gitorious/master git checkout -b sf origin/serverfix git checkout -t origin/hack
```

• 了解分支跟踪情况

```
git remote show origin (or with -n option)
git branch -avv
git config --list
cat .git/config
```

- 跟踪分支是远程仓库的本地代理
- 设定跟踪分支的目的是方便使用
- 已设定:

```
git push (or with remote repository name)
git pull (or with remote repository name)
```

```
git push origin master
git fetch origin master
git checkout master
git merge origin/master
```

- 跟踪分支是远程仓库的本地代理
- 设定跟踪分支的目的是方便使用
- 已设定:

```
git push (or with remote repository name)
git pull (or with remote repository name)
```

```
git push origin master
git fetch origin master
git checkout master
git merge origin/master
```

- 跟踪分支是远程仓库的本地代理
- 设定跟踪分支的目的是方便使用
- 已设定:

```
git push (or with remote repository name)
git pull (or with remote repository name)
```

```
git push origin master
git fetch origin master
git checkout master
git merge origin/master
```

- 跟踪分支是远程仓库的本地代理
- 设定跟踪分支的目的是方便使用
- 已设定:

```
git push (or with remote repository name)
git pull (or with remote repository name)
```

```
git push origin master
git fetch origin master
git checkout master
git merge origin/master
```

• 位于服务器上的远程仓库设成 Bare repository

```
git init --bare (with or without a repos name)
```

- 依惯例仓库的名字用 .git 结尾
- 使用 ssh 方式访问是最佳选择
- 每个用户提供 ssh 公钥, 放到服务器中

● 位于服务器上的远程仓库设成 Bare repository

git init --bare (with or without a repos name)

- 依惯例仓库的名字用 .git 结尾
- 使用 ssh 方式访问是最佳选择
- 每个用户提供 ssh 公钥, 放到服务器中

● 位于服务器上的远程仓库设成 Bare repository

git init --bare (with or without a repos name)

- 依惯例仓库的名字用 .git 结尾
- 使用 ssh 方式访问是最佳选择
- 每个用户提供 ssh 公钥, 放到服务器中

- 位于服务器上的远程仓库设成 Bare repository

 git init --bare (with or without a repos name)
- 依惯例仓库的名字用 .git 结尾
- 使用 ssh 方式访问是最佳选择
- 每个用户提供 ssh 公钥, 放到服务器中

密钥对制作与部署

在你的电脑上,产生密钥对

```
cd ~/.ssh
# If id_rsa and id_rsa.pub have existed, backup them
# or using id_rsa.pub as public key
ssh-keygen -t rsa -C "your_email@youremail.com"
# Give passphrase or leave it empty
# OK. Give id_rsa.pub to server administrator
```

- 安装 ssh server
- 安装 git
- 建立一个项目用户比如 xuser,该用户的缺省 shell 设为 /usr/bin/git-shell (安全考虑)
- 以 xuser 身份建立项目的仓库 xprj.git , 确保 xuers 对该目录 的读写权
- 添加授权访问用户的 ssh pulic key

 cat id_rsa.pub >> ~xuser/.ssh/authorized_keys
- 在客户机上测试 ssh 服务 ssh -l xuser -T gitserver.example.com

- 安装 ssh server
- 安装 git
- 建立一个项目用户比如 xuser,该用户的缺省 shell 设为 /usr/bin/git-shell (安全考虑)
- 以 xuser 身份建立项目的仓库 xprj.git , 确保 xuers 对该目录 的读写权
- 添加授权访问用户的 ssh pulic key

 cat id_rsa.pub >> ~xuser/.ssh/authorized_keys
- 在客户机上测试 ssh 服务 ssh -1 xuser -T gitserver.example.com

- 安装 ssh server
- 安装 git
- 建立一个项目用户比如 xuser,该用户的缺省 shell 设为 /usr/bin/git-shell (安全考虑)
- 以 xuser 身份建立项目的仓库 xprj.git , 确保 xuers 对该目录 的读写权
- 添加授权访问用户的 ssh pulic keycat id_rsa.pub >> ~xuser/.ssh/authorized_keys
- 在客户机上测试 ssh 服务 ssh -l xuser -T gitserver.example.com

- 安装 ssh server
- 安装 git
- 建立一个项目用户比如 xuser,该用户的缺省 shell 设为 /usr/bin/git-shell (安全考虑)
- 以 xuser 身份建立项目的仓库 xprj.git ,确保 xuers 对该目录 的读写权
- 添加授权访问用户的 ssh pulic key

 cat id_rsa.pub >> ~xuser/.ssh/authorized_keys
- 在客户机上测试 ssh 服务 ssh -l xuser -T gitserver.example.com

- 安装 ssh server
- 安装 git
- 建立一个项目用户比如 xuser,该用户的缺省 shell 设为 /usr/bin/git-shell (安全考虑)
- 以 xuser 身份建立项目的仓库 xprj.git , 确保 xuers 对该目录 的读写权
- 添加授权访问用户的 ssh pulic key cat id_rsa.pub >> ~xuser/.ssh/authorized_keys
- 在客户机上测试 ssh 服务

- 安装 ssh server
- 安装 git
- 建立一个项目用户比如 xuser,该用户的缺省 shell 设为 /usr/bin/git-shell (安全考虑)
- 以 xuser 身份建立项目的仓库 xprj.git ,确保 xuers 对该目录 的读写权
- 添加授权访问用户的 ssh pulic key

 cat id_rsa.pub >> ~xuser/.ssh/authorized_keys
- 在客户机上测试 ssh 服务 ssh -l xuser -T gitserver.example.com

用 ssh 访问远程 Git 仓库的 URL

```
ssh://xuser@git.example.com/path/to/xprj.git
ssh://xuser@git.example.com:305/path/to/xprj.git
xuser@git.example.com:/path/to/xprj.git
xuser@git.example.com:var/xprj.git
```

除 ssh 协议以外,Git 还支持: 本地目录路径、file、git、http、https、rsync 等访问协议。

仓库之间的主次

理论上, Git 是完全分布式的组织方式, 技术上, 没有哪个仓库更"正宗"。

事实上,人们会将某个仓库理解成"中心"仓库。

不同仓库中,每一个提交的时间戳,并不重要,重要的是其惟一的 sha1 名,以及它在提交历史中的位置。

仓库之间的主次

理论上, Git 是完全分布式的组织方式, 技术上, 没有哪个仓库更"正宗"。

事实上,人们会将某个仓库理解成"中心"仓库。

不同仓库中,每一个提交的时间戳,并不重要,重要的是其惟一的 sha1 名,以及它在提交历史中的位置。

仓库之间的主次

理论上, Git 是完全分布式的组织方式, 技术上, 没有哪个仓库更"正宗"。

事实上,人们会将某个仓库理解成"中心"仓库。

不同仓库中,每一个提交的时间戳,并不重要,重要的是其惟一的 sha1 名,以及它在提交历史中的位置。

Part VI

附带的话题

多人多项目

- 情境 Alan, Bob, Charlie, David 四个人 X, Y, Z 三个项目
- 关系

Alan	Χ	Y	Ζ
Bob	Χ		Ζ
Charlie		Y	Ζ
David			Z

• 解决思路 每个项目设立一个 Git 用户

多人多项目

- 情境 Alan, Bob, Charlie, David 四个人 X, Y, Z 三个项目
- 关系

Alan	Χ	Υ	Z
Bob	Χ		Z
Charlie		Υ	Z
David			Z

解决思路 每个项目设立一个 Git 用户

多人多项目

- 情境 Alan, Bob, Charlie, David 四个人 X, Y, Z 三个项目
- 关系

Alan	Χ	Υ	Z
Bob	Χ		Z
Charlie		Υ	Z
David			Z

• 解决思路 每个项目设立一个 Git 用户

- 钩子的位置
- git clone 不复制钩子脚本
- 事件
- 脚本
- 范例

- 钩子的位置
- git clone 不复制钩子脚本
- 事件
- 脚本
- 范例

- 钩子的位置
- git clone 不复制钩子脚本
- 事件
- 脚本
- 范例

- 钩子的位置
- git clone 不复制钩子脚本
- 事件
- 脚本
- 范例

- 钩子的位置
- git clone 不复制钩子脚本
- 事件
- 脚本
- 范例

参考材料

- https://help.github.com/
- http://gitready.com/
- http://progit.org/
- http://gitimmersion.com/

获得本幻灯片

```
https://github.com
/shaodongw/using-git
/blob/master
/using-git.pdf
```

反馈 shaodongwang@yahoo.com.cn