## 源代码管理——以 Git 为例

王少东

二〇一二年十月

#### Part I

软件类项目的源代码管理

- 软件类项目的特点
- 新手惯用的工作方式
- 那种工作方式的弊端
- 更加有效的工作方式
- 这种工作方式的麻烦
- 获益
- 成本: 学习某种源代码管理

- 软件类项目的特点
- 新手惯用的工作方式
- 那种工作方式的弊端
- 更加有效的工作方式
- 这种工作方式的麻烦
- 获益
- 成本: 学习某种源代码管理

- 软件类项目的特点
- 新手惯用的工作方式
- 那种工作方式的弊端
- 更加有效的工作方式
- 这种工作方式的麻烦
- 获益
- 成本: 学习某种源代码管理

- 软件类项目的特点
- 新手惯用的工作方式
- 那种工作方式的弊端
- 更加有效的工作方式
- 这种工作方式的麻烦
- 荻益
- 成本: 学习某种源代码管理

- 软件类项目的特点
- 新手惯用的工作方式
- 那种工作方式的弊端
- 更加有效的工作方式
- 这种工作方式的麻烦
- 荻益
- 成本: 学习某种源代码管理

- 软件类项目的特点
- 新手惯用的工作方式
- 那种工作方式的弊端
- 更加有效的工作方式
- 这种工作方式的麻烦
- 荻益
- 成本: 学习某种源代码管理

- 软件类项目的特点
- 新手惯用的工作方式
- 那种工作方式的弊端
- 更加有效的工作方式
- 这种工作方式的麻烦
- 荻益
- 成本: 学习某种源代码管理

- 源代码管理工具是什么?
- 我们为什么需要它?
- 不使用源代码管理会怎样?
- 常见的源代码管理工具: CVS, Subversion (SVN), Git

- 源代码管理工具是什么?
- 我们为什么需要它?
- 不使用源代码管理会怎样?
- 常见的源代码管理工具: CVS, Subversion (SVN), Git

- 源代码管理工具是什么?
- 我们为什么需要它?
- 不使用源代码管理会怎样?
- 常见的源代码管理工具: CVS, Subversion (SVN), Git

- 源代码管理工具是什么?
- 我们为什么需要它?
- 不使用源代码管理会怎样?
- 常见的源代码管理工具: CVS, Subversion (SVN), Git

- Git 是一种完全分布式的源代码管理工具
- Git 的使用非常适合多个线索的并行开发
- Git 仓库存在于每个工作目录当中, 天然的备份
- Git 是自由软件,拥有广泛用户基础

- Git 是一种完全分布式的源代码管理工具
- Git 的使用非常适合多个线索的并行开发
- Git 仓库存在于每个工作目录当中, 天然的备份
- Git 是自由软件,拥有广泛用户基础

- Git 是一种完全分布式的源代码管理工具
- Git 的使用非常适合多个线索的并行开发
- Git 仓库存在于每个工作目录当中,天然的备份
- Git 是自由软件,拥有广泛用户基础

- Git 是一种完全分布式的源代码管理工具
- Git 的使用非常适合多个线索的并行开发
- Git 仓库存在于每个工作目录当中,天然的备份
- Git 是自由软件,拥有广泛用户基础

- 仓库 (repository)
- 工作目录(working directory)
- 提交 (commit)
- 检出 (checkout)
- 分支 (branch)
- 合并 (merge)
- 日志 (log)

- 仓库 (repository)
- 工作目录 (working directory)
- 提交 (commit)
- 检出 (checkout)
- 分支 (branch)
- 合并 (merge)
- 日志 (log)

- 仓库 (repository)
- 工作目录 (working directory)
- 提交 (commit)
- 检出 (checkout)
- 分支 (branch)
- 合并 (merge)
- 日志 (log)

- 仓库 (repository)
- 工作目录(working directory)
- 提交 (commit)
- 检出 (checkout)
- 分支 (branch)
- 合并 (merge)
- 日志 (log)

- 仓库 (repository)
- 工作目录(working directory)
- 提交 (commit)
- 检出 (checkout)
- 分支 (branch)
- 合并 (merge)
- 日志 (log)

- 仓库 (repository)
- 工作目录(working directory)
- 提交 (commit)
- 检出 (checkout)
- 分支 (branch)
- 合并 (merge)
- 日志 (log)

- 仓库 (repository)
- 工作目录(working directory)
- 提交 (commit)
- 检出 (checkout)
- 分支 (branch)
- 合并 (merge)
- 日志 (log)

- 创建仓库
- 提交工作
- 推到远程
- 拖到本地
- 合并
- 提交
- 切换分支

- 创建仓库
- 提交工作
- 推到远程
- 拖到本地
- 合并
- 提交
- 切换分支

- 创建仓库
- 提交工作
- 推到远程
- 拖到本地
- 合并
- 提交
- 切换分支

- 创建仓库
- 提交工作
- 推到远程
- 拖到本地
- 合并
- 提交
- 切换分支

- 创建仓库
- 提交工作
- 推到远程
- 拖到本地
- 合并
- 提交
- 切换分支

- 创建仓库
- 提交工作
- 推到远程
- 拖到本地
- 合并
- 提交
- 切换分支

- 创建仓库
- 提交工作
- 推到远程
- 拖到本地
- 合并
- 提交
- 切换分支

## Part II

Git 入门

## 检查 Git 是否已安装

• Linux 系统中,使用命令:

• Windows 系统下,可以看到如下图标:

• Mac 系统下 (?)

## 检查 Git 是否已安装

• Linux 系统中,使用命令:

git --version

• Windows 系统下,可以看到如下图标:





• Mac 系统下 (?)

# 检查 Git 是否已安装

• Linux 系统中,使用命令:

git --version

• Windows 系统下,可以看到如下图标:





• Mac 系统下 (?)

### 安装 Git

• Linux 下的安装不必废话

sudo apt-get install git-core

- Windows 下载并安装 Git for Windows 或者 msysGit
- Mac 下的可选用 Git for OS X, 或者 GitX

## 安装 Git

• Linux 下的安装不必废话

sudo apt-get install git-core

- Windows 下载并安装 Git for Windows 或者 msysGit
- Mac 下的可选用 Git for OS X, 或者 GitX

# 安装 Git

• Linux 下的安装不必废话

sudo apt-get install git-core

- Windows 下载并安装 Git for Windows 或者 msysGit
- Mac 下的可选用 Git for OS X, 或者 GitX

## 配置

```
git config --global user.name "Your Name"
git config --global user.email "you@example.com"
git config --global core.editor vim
git config --global core.quotepash false
```

# 用起来

## 新建一个项目

```
mkdir xprj
cd xprj
vi main.c
```

## 为这个项目建立一个 Git 仓库并提交第一个版本

```
git init
git add .
git commit -m 'The first of first commit.'
```

# 用起来

## 新建一个项目

```
mkdir xprj
cd xprj
vi main.c
```

### 为这个项目建立一个 Git 仓库并提交第一个版本

```
git init
git add .
git commit -m 'The first of first commit.'
```

# 概念补充

- 仓库在哪里? 本地仓库的概念
- "加入"的含义
   Staging Area, Index, Cache add, update, stage
- 查看 Git 状态

# 概念补充

- 仓库在哪里? 本地仓库的概念
- "加入"的含义
   Staging Area, Index, Cache add, update, stage
- 查看 Git 状态

git status

# 概念补充

- 仓库在哪里? 本地仓库的概念
- "加入"的含义
   Staging Area, Index, Cache add, update, stage
- 查看 Git 状态 git status



# 修改与提交

## 修改一些内容

#### vi main.c

#### 查看状态,提交修改

```
git status
git add main.c
git status
git commit
```

### 合并操作步骤

git commit -a -m 'Append a newline at the end of string'

# 修改与提交

#### 修改一些内容

```
vi main.c
```

#### 查看状态, 提交修改

```
git status
git add main.c
git status
git commit
```

#### 合并操作步骤

git commit -a -m 'Append a newline at the end of string'

# 修改与提交

#### 修改一些内容

```
vi main.c
```

#### 查看状态,提交修改

```
git status
git add main.c
git status
git commit
```

## 合并操作步骤

git commit -a -m 'Append a newline at the end of string'

# 增加文件

## 增加两个文件

```
vi common.c vi common.h
```

## 查看状态, 注意 Untracked files 提示

git status

#### 加到 Git 仓库中

```
git add common.c common.h
git status
git commit -m 'Two files common.[ch] are added.'
git status
```

# 增加文件

## 增加两个文件

```
vi common.c
vi common.h
```

## 查看状态, 注意 Untracked files 提示

#### git status

### 加到 Git 仓库中

```
git add common.c common.h
git status
git commit -m 'Two files common.[ch] are added.'
git status
```

# 增加文件

## 增加两个文件

```
vi common.c
vi common.h
```

## 查看状态,注意 Untracked files 提示

```
git status
```

#### 加到 Git 仓库中

```
git add common.c common.h
git status
git commit -m 'Two files common.[ch] are added.'
git status
```

# 纳入/未纳入代码管理的文件

- git add <file> 纳入 Git 的控制之下
- git rm <file> 从 Git 管理中删除文件
- 特殊文件 .gitignore 专门设定无需 Git 管理的文件

# 纳入/未纳入代码管理的文件

- git add <file> 纳入 Git 的控制之下
- git rm <file> 从 Git 管理中删除文件
- 特殊文件 .gitignore 专门设定无需 Git 管理的文件

# 纳入/未纳入代码管理的文件

- git add <file> 纳入 Git 的控制之下
- git rm <file> 从 Git 管理中删除文件
- 特殊文件 .gitignore 专门设定无需 Git 管理的文件

## 继续修改文件

```
vi main.c
vi common.c
```

### 忘记了修改过哪些文件

```
git status
git diff
```

## 只想提交针对个别文件的修改

```
git add main.c
```

#### 所有修改过的文件, 一律提交

```
git commit -am 'fix the #755 bug'
```

## 继续修改文件

```
vi main.c
vi common.c
```

## 忘记了修改过哪些文件

```
git status
git diff
```

### 只想提交针对个别文件的修改

```
git add main.c
```

## 所有修改过的文件, 一律提交

```
git commit -am 'fix the #755 bug'
```

## 继续修改文件

```
vi main.c
vi common.c
```

#### 忘记了修改过哪些文件

```
git status
git diff
```

#### 只想提交针对个别文件的修改

```
git add main.c
git commit
```

#### 所有修改过的文件,一律提交

```
git commit -am 'fix the #755 bug'
```

### 继续修改文件

```
vi main.c
vi common.c
```

#### 忘记了修改过哪些文件

```
git status
git diff
```

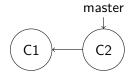
## 只想提交针对个别文件的修改

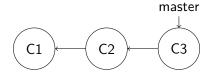
```
git add main.c
git commit
```

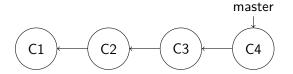
## 所有修改过的文件,一律提交

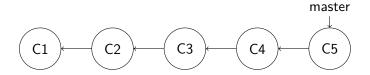
```
git commit -am 'fix the #755 bug'
```











• 观察 Git 提交历史

git log

- 提交的名字
  - 绝对提交名:533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6
  - 绝对提交名的简写:533e31
  - 参照名: master. dev. fixbug. v1.0
  - 符号参照名: HEAD
  - 相对提交名: master<sup>^</sup>

• 观察 Git 提交历史

git log

## • 提交的名字

• 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6

• 绝对提交名的简写: 533e31

• 参照名: master, dev, fixbug, v1.0

符号参照名: HEAD相对提交名: master^

• 观察 Git 提交历史

git log

#### • 提交的名字

• 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6

• 绝对提交名的简写: 533e31

• 参照名: master, dev, fixbug, v1.0

符号参照名: HEAD相对提交名: master<sup>^</sup>

• 观察 Git 提交历史

git log

• 提交的名字

• 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6

• 绝对提交名的简写: 533e31

• 参照名: master, dev, fixbug, v1.0

符号参照名: HEAD相对提交名: master^

• 观察 Git 提交历史

git log

• 提交的名字

• 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6

• 绝对提交名的简写: 533e31

• 参照名: master, dev, fixbug, v1.0

• 符号参照名: HEAD

• 相对提交名: master^

• 观察 Git 提交历史

git log

• 提交的名字

• 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6

• 绝对提交名的简写: 533e31

• 参照名: master, dev, fixbug, v1.0

符号参照名: HEAD 相对提交名: master<sup>^</sup>

• 观察 Git 提交历史

git log

• 提交的名字

• 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6

• 绝对提交名的简写: 533e31

• 参照名: master, dev, fixbug, v1.0

符号参照名: HEAD相对提交名: master^

## 小结

## 使用 Git, 线性进展, 使用过程非常简单:

- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...

• . . .

```
git add <file>
git commit
```

```
git commit -a
```

git commit -am 'The comment for this revision'

## 小结

#### 使用 Git, 线性进展, 使用过程非常简单:

- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...

• ...

```
git add <file>
git commit
```

```
git commit -a
```

git commit -am 'The comment for this revision'

## 小结

#### 使用 Git, 线性进展, 使用过程非常简单:

- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...

• ...

```
git add <file>
git commit
```

```
git commit -a
```

git commit -am 'The comment for this revision'

### 小结

使用 Git, 线性进展, 使用过程非常简单:

- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...

• ...

```
git add <file>
git commit
```

```
git commit -a
```

git commit -am 'The comment for this revision'

### 小结

使用 Git, 线性进展, 使用过程非常简单:

- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 修改代码 ... 提交修改 ...

• ...

```
git add <file>
git commit
```

```
git commit -a
```

git commit -am 'The comment for this revision'

### 其他的辅助命令

```
git init
```

```
git status
```

```
810 108
```

```
git help commit
git commit --help
```

### 其他的辅助命令

#### git init

git status

git log

```
git help
git help commit
git commit --help
```

### 其他的辅助命令

```
git init
```

#### git status

```
git log
```

```
git help commit
git commit --help
```

### 其他的辅助命令

```
git init
```

git status

git log

```
git help
git help commit
git commit --help
```

### 其他的辅助命令

```
git init
```

```
git status
```

```
git log
```

```
git help commit
git commit --help
```

## Part III

# 分支与合并

### 项目发布后,进入下一阶段开发,不想影响已经发布的版本

git branch dev git checkout dev

已经另建了一个分支,并且转移到新的分支上。

git branch

修改源程序,并把修改过的文件提交到仓库。

vi main.c
git add main.c
git commit -m 'Some function is added.

### 项目发布后,进入下一阶段开发,不想影响已经发布的版本

git branch dev git checkout dev

### 已经另建了一个分支,并且转移到新的分支上。

git branch

#### 修改源程序,并把修改过的文件提交到仓库。

vi main.c git add main.c git commit -m 'Some function is added.'

### 项目发布后,进入下一阶段开发,不想影响已经发布的版本

git branch dev git checkout dev

已经另建了一个分支,并且转移到新的分支上。

git branch

修改源程序,并把修改过的文件提交到仓库

vi main.c git add main.c git commit -m 'Some function is added.'

项目发布后,进入下一阶段开发,不想影响已经发布的版本

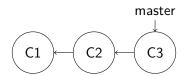
```
git branch dev
git checkout dev
```

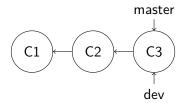
已经另建了一个分支,并且转移到新的分支上。

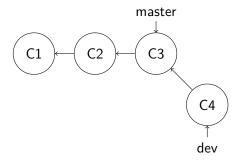
git branch

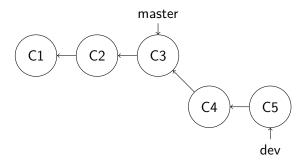
修改源程序,并把修改过的文件提交到仓库

```
vi main.c
git add main.c
git commit -m 'Some function is added.'
```









### 正在 dev 分支上工作,有用户报告已经发布的版本中的 bug,无法等到下一个版本发布,需要尽快解决。

当前工作先提交

```
git commit -a
```

切换到 master 分支, 修复 bug 并提交

```
git checkout master
...
git commit -a
```

```
git checkout dev
...
git commit -a
```

正在 dev 分支上工作,有用户报告已经发布的版本中的 bug,无法等到下一个版本发布,需要尽快解决。 当前工作先提交

```
git commit -a
```

切换到 master 分支,修复 bug 并提交

```
git checkout master
...
git commit -a
```

```
git checkout dev
...
git commit -a
```

正在 dev 分支上工作,有用户报告已经发布的版本中的 bug,无法等到下一个版本发布,需要尽快解决。 当前工作先提交

```
git commit -a
```

切换到 master 分支, 修复 bug 并提交

```
git checkout master
...
git commit -a
```

```
git checkout dev
...
git commit -a
```

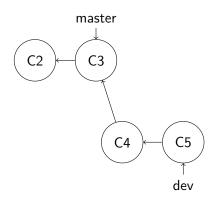
正在 dev 分支上工作,有用户报告已经发布的版本中的 bug,无法等到下一个版本发布,需要尽快解决。 当前工作先提交

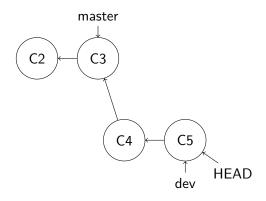
```
git commit -a
```

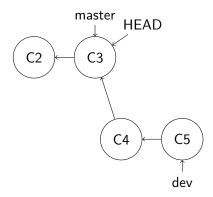
切换到 master 分支, 修复 bug 并提交

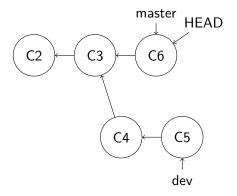
```
git checkout master
...
git commit -a
```

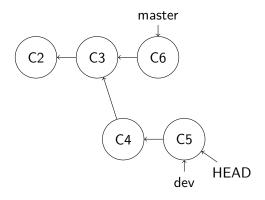
```
git checkout dev
...
git commit -a
```

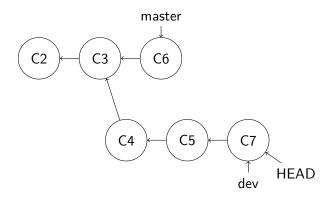












## 分支合并

master 分支内所发现的 bug, 在目前的 dev 分支内, 也是存在的, 希望把对那个 bug 的修复, 合并到 dev 分支中。

git checkout dev git merge master

若合并成功,将会自动产生新的提交。

git log

可以观察到

### 分支合并

master 分支内所发现的 bug, 在目前的 dev 分支内, 也是存在的, 希望把对那个 bug 的修复, 合并到 dev 分支中。

```
git checkout dev
git merge master
```

若合并成功,将会自动产生新的提交。

git log

可以观察到

### 分支合并

master 分支内所发现的 bug, 在目前的 dev 分支内, 也是存在的, 希望把对那个 bug 的修复, 合并到 dev 分支中。

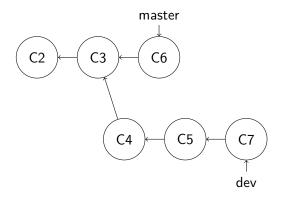
```
git checkout dev
git merge master
```

若合并成功,将会自动产生新的提交。

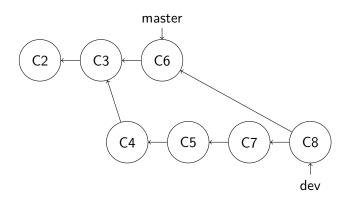
git log

可以观察到

## master 合并到 dev



# master 合并到 dev



- Git 分支与合并的成本很低
- 在新的分支上修改,然后合并回来的做法,更加专业
- 修复新发现 bug 的通行做法是

```
# Fix bugs ...
# Test
```

- Git 分支与合并的成本很低
- 在新的分支上修改,然后合并回来的做法,更加专业
- 修复新发现 bug 的通行做法是

```
# Fix bugs ...
# Test
```

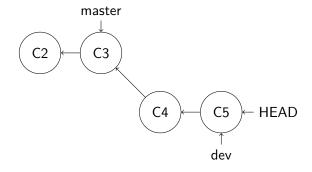
- Git 分支与合并的成本很低
- 在新的分支上修改,然后合并回来的做法,更加专业
- 修复新发现 bug 的通行做法是

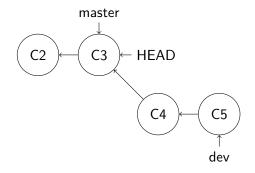
```
git checkout master
git branch fixbug
git checkout fixbug
# Fix bugs ...
git add ...
git commit
# Test
git checkout master
git merge fixbug
git branch -d fixbug
```

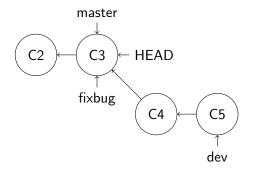
- Git 分支与合并的成本很低
- 在新的分支上修改,然后合并回来的做法,更加专业
- 修复新发现 bug 的通行做法是

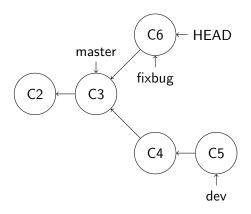
```
git checkout master
git branch fixbug
git checkout fixbug
# Fix bugs ...
git add ...
git commit
# Test
git checkout master
git merge fixbug
git branch -d fixbug
```

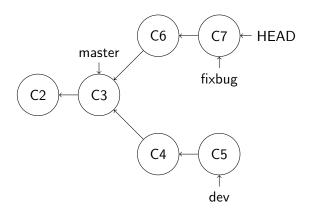
## 在新建的修复分支中处理缺陷

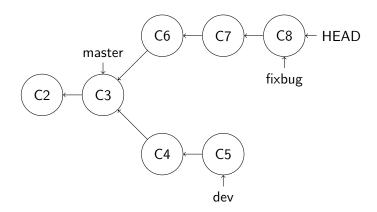


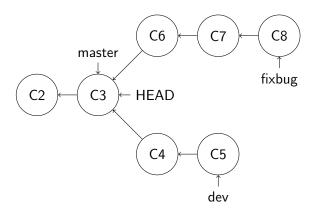


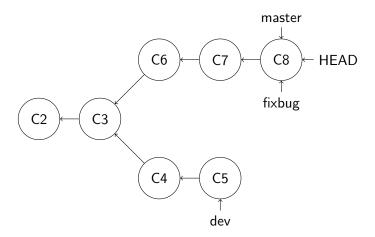


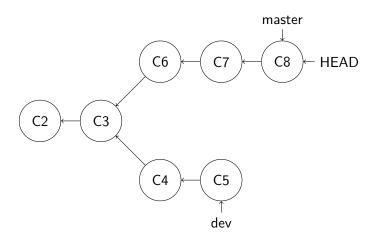


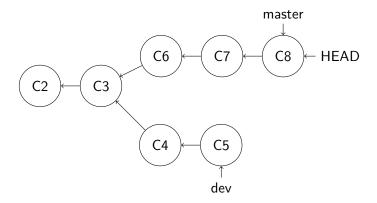


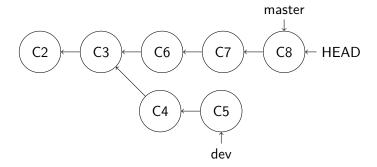


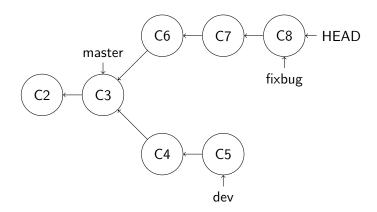


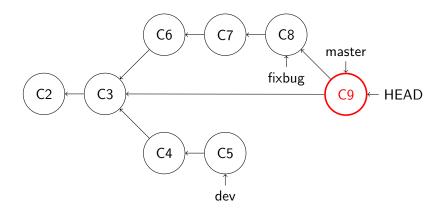












## 更简洁的命令

• 创建新分支并切换过去

git checkout -b fixbug

• 被修改的文件,加入暂存区并提交

• 切换到新分支的同时,把当前修改过的文件一起合并过去 git checkout -m master

要注意合并是否出现冲突

## 更简洁的命令

• 创建新分支并切换过去

git checkout -b fixbug

• 被修改的文件,加入暂存区并提交

git commit -a

● 切换到新分支的同时,把当前修改过的文件一起合并过去 git checkout -m master

要注意合并是否出现冲突

# 更简洁的命令

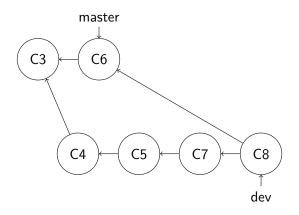
● 创建新分支并切换过去 git checkout -b fixbug

● 被修改的文件,加入暂存区并提交 git commit -a

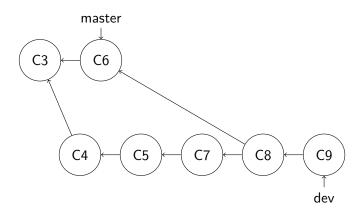
• 切换到新分支的同时,把当前修改过的文件一起合并过去 git checkout -m master

要注意合并是否出现冲突

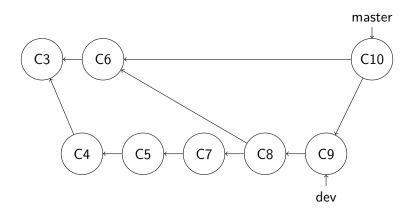
# dev 合并到 master



# dev 合并到 master



# dev 合并到 master



## 分支合并冲突

#### 不同分支上,对同一部分的修改不一致,合并时会产生冲突

\$ git merge dev
Auto-merging main.c
CONFLICT (content): Merge conflict in main.c
Automatic merge failed; fix conflicts
and then commit the result.

合并发生冲突时,不会自动产生新的提交。

## 分支合并冲突

#### 不同分支上,对同一部分的修改不一致,合并时会产生冲突

\$ git merge dev
Auto-merging main.c
CONFLICT (content): Merge conflict in main.c
Automatic merge failed; fix conflicts
and then commit the result.

合并发生冲突时,不会自动产生新的提交。

## 分支合并冲突 (续)

#### 产生冲突的文件内容变成

```
#include<stdio.h>
int main()
       printf("Hello, World!\n");
printf("This is second line.\n");
_____
       printf("The 2nd line is here.\n");
>>>>> dev
}
```

# 解决合并时的冲突

#### 手工解决冲突, 然后提交

```
vi main.c
...
git add main.c
git commit
```

## 小结

人们在使用 Git 作为源代码控制的情况,绝大多数工作流程如下:

- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 创建分支, 切换分支
- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 切换分支
- 修改代码 ... 提交修改 ...
- 切换分支
- 合并分支
- ...

### Part IV

多 Git 一点

## 查看分支

• 当前所在分支

git branch

• 了解分支情况

git show-branch

• 绘出分支历史关系图

git log --graph --all --pretty=oneline

## 查看分支

• 当前所在分支

git branch

• 了解分支情况

git show-branch

• 绘出分支历史关系图

git log --graph --all --pretty=oneline

## 查看分支

• 当前所在分支

git branch

• 了解分支情况

git show-branch

• 绘出分支历史关系图

git log --graph --all --pretty=oneline

## 观察历史

- 每一次提交都被保存在仓库中, 用一串 sha1 校验和表示
- 观察每一次的提交:

```
git log
```

• 或者

```
git log --pretty=oneline
```

## 观察历史

- 每一次提交都被保存在仓库中, 用一串 sha1 校验和表示
- 观察每一次的提交:

```
git log
```

• 或者

```
git log --pretty=oneline
```

## 观察历史

- 每一次提交都被保存在仓库中, 用一串 sha1 校验和表示
- 观察每一次的提交:

• 或者

- 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6
- 绝对提交名的简写: 533e31
- 参照名: master, dev, fixbug, v1.0, remotes/origin/master
- 符号参照名: HEAD, ORIG\_HEAD, FETCH\_HEAD, MERGE\_HEAD
- 相对提交名: master^, master^^, master~2, master~10^2

- 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6
- 绝对提交名的简写: 533e31
- 参照名: master, dev, fixbug, v1.0, remotes/origin/master
- 符号参照名: HEAD, ORIG\_HEAD, FETCH\_HEAD, MERGE\_HEAD
- 相对提交名: master^, master^^, master~2, master~10^2

4 D > 4 A > 4 B > 4 B > B 900

- 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6
- 绝对提交名的简写: 533e31
- 参照名: master, dev, fixbug, v1.0, remotes/origin/master
- 符号参照名: HEAD, ORIG\_HEAD, FETCH\_HEAD, MERGE\_HEAD
- 相对提交名: master^, master^^, master~2, master~10^2

- 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6
- 绝对提交名的简写: 533e31
- 参照名: master, dev, fixbug, v1.0, remotes/origin/master
- 符号参照名: HEAD, ORIG\_HEAD, FETCH\_HEAD, MERGE\_HEAD
- 相对提交名: master<sup>^</sup>, master<sup>^</sup>, master<sup>2</sup>, master<sup>10</sup>

4 m > 4 m >

- 绝对提交名: 533e3140bffee43b02c5648c8fcc3e63232739a6
- 绝对提交名的简写: 533e31
- 参照名: master, dev, fixbug, v1.0, remotes/origin/master
- 符号参照名: HEAD, ORIG\_HEAD, FETCH\_HEAD, MERGE\_HEAD
- 相对提交名: master^, master^^, master~2, master~10^2

## 相对提交名

• 尝试

git rev-parse master

• 尝试

git show-branch --more=3 --all

• 尝试

git rev-parse master~2

• 尝试

git rev-parse HEAD^ git rev-parse HEAD^^ git rev-parse HEAD^2

### 相对提交名

• 尝试

```
git rev-parse master
```

• 尝试

```
git show-branch --more=3 --all
```

• 尝试

```
git rev-parse master~2
```

• 尝试

```
git rev-parse HEAD^
git rev-parse HEAD^^
git rev-parse HEAD^2
```

# 相对提交名

• 尝试

```
git rev-parse master
```

• 尝试

```
git show-branch --more=3 --all
```

• 尝试

```
git rev-parse master~2
```

• 尝试

```
git rev-parse HEAD^
git rev-parse HEAD^^
git rev-parse HEAD^2
```

### 相对提交名

• 尝试

```
git rev-parse master
```

• 尝试

```
git show-branch --more=3 --all
```

• 尝试

```
git rev-parse master~2
```

• 尝试

```
git rev-parse HEAD^
git rev-parse HEAD^^
git rev-parse HEAD^2
```

• 给当前的版本加标签

git tag -a v1.0

• 查看标签

git tag

• 了解标签所对应的提交名

git rev-parse v1.0

• 在提交历史中显示标签

git log --decorate

• 给当前的版本加标签

git tag -a v1.0

• 查看标签

git tag

- 了解标签所对应的提交名 git rev-parse v1.0
- 在提交历史中显示标签 git log --decorate

• 给当前的版本加标签

git tag -a v1.0

• 查看标签

git tag

• 了解标签所对应的提交名

git rev-parse v1.0

• 在提交历史中显示标签

git log --decorate

• 给当前的版本加标签

git tag -a v1.0

• 查看标签

git tag

• 了解标签所对应的提交名

git rev-parse v1.0

• 在提交历史中显示标签

git log --decorate

# 标签 (续)

• 给历史上的版本加标签

```
git checkout fd311e
git tag -a v1.0 -m 'first release'
git checkout dev
```

• 或者

```
git tag -a v1.1 9feb0 -m 'improved version'
```

• 轻量标签

```
git tag birth-day-revision
```

# 标签 (续)

• 给历史上的版本加标签

```
git checkout fd311e
git tag -a v1.0 -m 'first release'
git checkout dev
```

• 或者

```
git tag -a v1.1 9feb0 -m 'improved version'
```

• 轻量标签

```
git tag birth-day-revision
```

# 标签 (续)

• 给历史上的版本加标签

```
git checkout fd311e
git tag -a v1.0 -m 'first release'
git checkout dev
```

• 或者

```
git tag -a v1.1 9feb0 -m 'improved version'
```

• 轻量标签

```
git tag birth-day-revision
```

• 要检查某个历史上的版本

git checkout 533e31

• 或者

git checkout v1.0 git checkout master~3

• 试试

git checkout :/"some strings to find in comment"

• 回到当下

git checkout dev

• 要检查某个历史上的版本

git checkout 533e31

• 或者

git checkout v1.0
git checkout master~3

• 试试

git checkout :/"some strings to find in comment"

• 回到当下

git checkout dev

• 要检查某个历史上的版本

```
git checkout 533e31
```

• 或者

```
git checkout v1.0
git checkout master~3
```

• 试试

```
git checkout :/"some strings to find in comment"
```

• 回到当下

```
git checkout dev
```

• 要检查某个历史上的版本

git checkout 533e31

• 或者

git checkout v1.0
git checkout master~3

• 试试

git checkout :/"some strings to find in comment"  $% \left( 1\right) =\left( 1\right) \left( 1$ 

• 回到当下

git checkout dev

# 基于历史版本的修改

- 'detached HEAD' state 概念
- 查看/修改/试验/提交/抛弃
- 另建分支以便将来可以找到它

```
git checkout -b new_branch_name
...
git commit
git checkout dev
```

# 基于历史版本的修改

- 'detached HEAD' state 概念
- 查看/修改/试验/提交/抛弃
- 另建分支以便将来可以找到它

```
git checkout -b new_branch_name
...
git commit
git checkout dev
```

# 基于历史版本的修改

- 'detached HEAD' state 概念
- 查看/修改/试验/提交/抛弃
- 另建分支以便将来可以找到它

```
git checkout -b new_branch_name
...
git commit
git checkout dev
```

- 已修改未更新
- 已更新待提交
- 提交后又修改
- 不干净的工作目录, 妨碍你切换到其他版本

- 已修改未更新
- 已更新待提交
- 提交后又修改
- 不干净的工作目录,妨碍你切换到其他版本

- 已修改未更新
- 已更新待提交
- 提交后又修改
- 不干净的工作目录, 妨碍你切换到其他版本

- 已修改未更新
- 已更新待提交
- 提交后又修改
- 不干净的工作目录,妨碍你切换到其他版本

• 抛弃所做的修改,强制切换

```
git checkout -f dev
```

● 撤销所做的修改,留在当前分支 git checkout -- main.c

• 修改已经更新到暂存区,尚未提交

```
git reset HEAD main.c
git checkout -- main.c
```

• 两步合并成一步

git reset --hard HEAD main.c

• 抛弃所做的修改,强制切换

```
git checkout -f dev
```

• 撤销所做的修改,留在当前分支

```
git checkout -- main.c
```

• 修改已经更新到暂存区,尚未提交

```
git reset HEAD main.c
git checkout -- main.c
```

• 两步合并成一步

```
git reset --hard HEAD main.c
```

• 抛弃所做的修改,强制切换 git checkout -f dev

• 撤销所做的修改,留在当前分支 git checkout -- main.c

• 修改已经更新到暂存区,尚未提交

git reset HEAD main.c
git checkout -- main.c

● 两步合并成一步 git reset --hard HEAD main.c

• 抛弃所做的修改,强制切换

```
git checkout -f dev
```

• 撤销所做的修改,留在当前分支

```
git checkout -- main.c
```

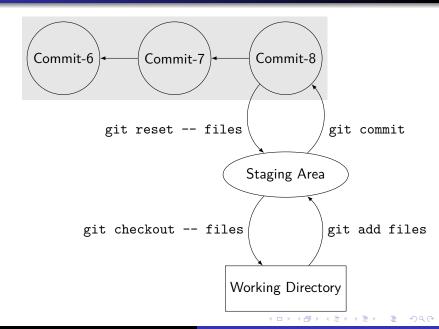
• 修改已经更新到暂存区,尚未提交

```
git reset HEAD main.c
git checkout -- main.c
```

• 两步合并成一步

```
git reset --hard HEAD main.c
```

### 示意图



• 切换分支

#### git checkout branch\_name

• 单纯改变工作目录

```
git checkout -- main.c
```

- 区别:参数是"提交名",还是"文件名"
- 应用范例:"拎出"特定文件的历史版本到当前工作目录

```
git checkout 7fba82 main.c
git checkout fixbug~4 main.c
git checkout v1.1 main.c
```

• 切换分支

git checkout branch\_name

• 单纯改变工作目录

git checkout -- main.c

- 区别:参数是"提交名",还是"文件名"
- 应用范例:"拎出"特定文件的历史版本到当前工作目录

```
git checkout 7fba82 main.c
git checkout fixbug~4 main.c
git checkout v1.1 main.c
```

• 切换分支

git checkout branch\_name

• 单纯改变工作目录

git checkout -- main.c

- 区别:参数是"提交名",还是"文件名"
- 应用范例:"拎出"特定文件的历史版本到当前工作目录

```
git checkout 7fba82 main.c
git checkout fixbug~4 main.c
git checkout v1.1 main.c
```

• 切换分支

```
git checkout branch_name
```

• 单纯改变工作目录

```
git checkout -- main.c
```

- 区别:参数是"提交名",还是"文件名"
- 应用范例: "拎出"特定文件的历史版本到当前工作目录

```
git checkout 7fba82 main.c
git checkout fixbug~4 main.c
git checkout v1.1 main.c
```

# 逆转与回退

• 逆转(回滚)

git revert HEAD

• 回退

git reset --hard HEAD~1

• 已经向外公布的提交,不应该改变其历史

# 逆转与回退

• 逆转(回滚)

git revert HEAD

• 回退

git reset --hard HEAD~1

• 已经向外公布的提交,不应该改变其历史

# 逆转与回退

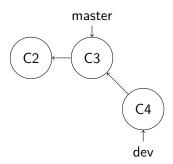
• 逆转(回滚)

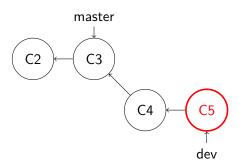
git revert HEAD

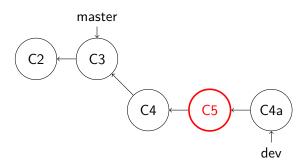
• 回退

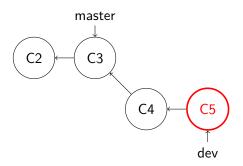
git reset --hard HEAD~1

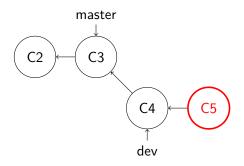
• 已经向外公布的提交,不应该改变其历史

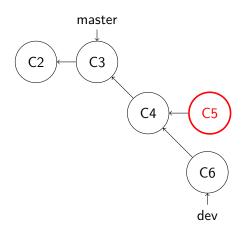


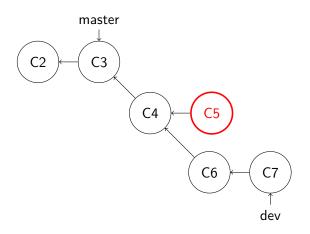












# 再谈合并

- "快进型"合并,只移动分支指针
- 一般的常规合并,自动向仓库产生新的提交
- 合并有冲突时,不产生提交,等待处理

```
# Edit the file ...
git add main.c
git commit
```

冲突解决后的 git commit 操作,产生新的提交

# 再谈合并

- "快进型"合并,只移动分支指针
- 一般的常规合并,自动向仓库产生新的提交
- 合并有冲突时,不产生提交,等待处理

```
# Edit the file ...
git add main.c
git commit
```

冲突解决后的 git commit 操作,产生新的提交

## 再谈合并

- "快进型"合并,只移动分支指针
- 一般的常规合并,自动向仓库产生新的提交
- 合并有冲突时,不产生提交,等待处理

```
# Edit the file ...
git add main.c
git commit
```

冲突解决后的 git commit 操作,产生新的提交

# 对合并的撤销

• 合并成功,提交已自动产生,想要撤销它

git reset --hard ORIG\_HEAD

合并有冲突,提交未产生,此刻不想解决冲突,想要撤销合并

git reset --hard HEAD

● 合并遇冲突,试图解决,但不满意,重回合并冲突时的情景 git checkout -m

# 对合并的撤销

- 合并成功,提交已自动产生,想要撤销它 git reset --hard ORIG\_HEAD
- 合并有冲突,提交未产生,此刻不想解决冲突,想要撤销合并

git reset --hard HEAD

● 合并遇冲突,试图解决,但不满意,重回合并冲突时的情景 git checkout -m

# 对合并的撤销

- 合并成功,提交已自动产生,想要撤销它 git reset --hard ORIG\_HEAD
- 合并有冲突,提交未产生,此刻不想解决冲突,想要撤销合并

git reset --hard HEAD

● 合并遇冲突,试图解决,但不满意,重回合并冲突时的情景 git checkout -m

#### Part V

# 远程仓库与协同工作

```
git clone ssh://example.com/git/our-project.git
git clone git@example.com:git/our-project.git
```

- 远程仓库
- 本地仓库
  - 工作目录(缺省: master 分支的最新本) ● 内含本地仓库 ( .git 子目录)
- Development Repository & Bare Repository

```
git clone ssh://example.com/git/our-project.git
git clone git@example.com:git/our-project.git
```

- 远程仓库
- 本地仓库
  - 工作目录(缺省: master 分支的最新本)● 内含本地仓库( .git 子目录)
- Development Repository & Bare Repository

```
git clone ssh://example.com/git/our-project.git
git clone git@example.com:git/our-project.git
```

- 远程仓库
- 本地仓库
  - ① 工作目录(缺省: master 分支的最新本)
  - ② 内含本地仓库(.git 子目录)
- Development Repository & Bare Repository

```
git clone ssh://example.com/git/our-project.git
git clone git@example.com:git/our-project.git
```

- 远程仓库
- 本地仓库
  - ① 工作目录(缺省: master 分支的最新本)
  - ② 内含本地仓库 ( .git 子目录)
- Development Repository & Bare Repository

```
git clone ssh://example.com/git/our-project.git
git clone git@example.com:git/our-project.git
```

- 远程仓库
- 本地仓库
  - ① 工作目录(缺省: master 分支的最新本)
  - ② 内含本地仓库 ( .git 子目录)
- Development Repository & Bare Repository

```
git clone ssh://example.com/git/our-project.git
git clone git@example.com:git/our-project.git
```

- 远程仓库
- 本地仓库
  - ① 工作目录(缺省: master 分支的最新本)
  - ② 内含本地仓库( .git 子目录)
- Development Repository & Bare Repository

- 本地仓库一旦建立,操作就针对本地仓库 git log
- 可以看到所有的提交历史,都被复制过来。
- 自动为你建立工作目录,缺省的分支是 master
- 自动为你的远程仓库,起一个名字,缺省是 origin

- 本地仓库一旦建立,操作就针对本地仓库 git log
- 可以看到所有的提交历史,都被复制过来。
- 自动为你建立工作目录,缺省的分支是 master
- 自动为你的远程仓库,起一个名字,缺省是 origin

- 本地仓库一旦建立,操作就针对本地仓库 git log
- 可以看到所有的提交历史,都被复制过来。
- 自动为你建立工作目录,缺省的分支是 master
- 自动为你的远程仓库,起一个名字,缺省是 origin

- 本地仓库一旦建立,操作就针对本地仓库 git log
- 可以看到所有的提交历史,都被复制过来。
- 自动为你建立工作目录,缺省的分支是 master
- 自动为你的远程仓库,起一个名字,缺省是 origin

- 基于当前分支建一个临时分支, 并切换到那里工作
- 修改代码 ... 提交
- 修改代码 ... 提交
- 切换回工作分支 (master, dev, ...)
- 把临时分支合并过来
- 删除临时分支(可保留再用)
- . . .

- 基于当前分支建一个临时分支,并切换到那里工作
- 修改代码 ... 提交
- 修改代码 ... 提交
- 切换回工作分支 (master, dev, ...)
- 把临时分支合并过来
- 删除临时分支(可保留再用)
- . . .

- 基于当前分支建一个临时分支,并切换到那里工作
- 修改代码 ... 提交
- 修改代码 ... 提交
- 切换回工作分支 (master, dev, ...)
- 把临时分支合并过来
- 删除临时分支(可保留再用)
- . . .

- 基于当前分支建一个临时分支,并切换到那里工作
- 修改代码 ... 提交
- 修改代码 ... 提交
- 切换回工作分支 (master, dev, ...)
- 把临时分支合并过来
- 删除临时分支(可保留再用)
- . . .

- 基于当前分支建一个临时分支,并切换到那里工作
- 修改代码 ... 提交
- 修改代码 ... 提交
- 切换回工作分支 (master, dev, ...)
- 把临时分支合并过来
- 删除临时分支(可保留再用)
- . . . .

- 基于当前分支建一个临时分支,并切换到那里工作
- 修改代码 ... 提交
- 修改代码 ... 提交
- 切换回工作分支 (master, dev, ...)
- 把临时分支合并过来
- 删除临时分支(可保留再用)
- . . .

- 基于当前分支建一个临时分支,并切换到那里工作
- 修改代码 ... 提交
- 修改代码 ... 提交
- 切换回工作分支 (master, dev, ...)
- 把临时分支合并过来
- 删除临时分支(可保留再用)
- ...

#### 你的每一次提交,都存放在本地仓库中,别人如何知晓?

git push

将本地仓库的内容"推送"到远程仓库

自你上次和远程仓库同步以后,

远程仓库未曾受过别人的 git push 操作:

反之, 你的推送操作将会失败

及之,你的谁应抹下付云大双

40 140 140 140 1 000

你的每一次提交,都存放在本地仓库中,别人如何知晓?

git push

#### 将本地仓库的内容"推送"到远程仓库

自你上次和远程仓库同步以后,

远程仓库未曾受过别人的 git push 操作:

你的 git push 将成功

反之,你的推送操作将会失败

你的每一次提交,都存放在本地仓库中,别人如何知晓?

git push

将本地仓库的内容"推送"到远程仓库

自你上次和远程仓库同步以后,

远程仓库未曾受过别人的 git push 操作:你的 git push 将成功

反之, 你的推送操作将会失败

你的每一次提交,都存放在本地仓库中,别人如何知晓?

git push

将本地仓库的内容"推送"到远程仓库

自你上次和远程仓库同步以后,

远程仓库未曾受过别人的 git push 操作:你的 git push 将成功

反之, 你的推送操作将会失败

你的每一次提交,都存放在本地仓库中,别人如何知晓?

git push

将本地仓库的内容"推送"到远程仓库

自你上次和远程仓库同步以后,

远程仓库未曾受过别人的 git push 操作:

你的 git push 将成功

反之,你的推送操作将会失败

# 合并远程仓库里的变更到本地

#### 用远程仓库的内容更新本地仓库

#### git pull

#### 以上操作暗中包含两个步骤

```
git fetch (from the remote ropository)
git merge (the tracking branch to the topic branch)
```

#### 合并远程仓库里的变更到本地

#### 用远程仓库的内容更新本地仓库

git pull

#### 以上操作暗中包含两个步骤

```
git fetch (from the remote ropository)
git merge (the tracking branch to the topic branch)
```

## 合并只能在工作目录中进行

git 的逻辑是,合并永远不在远程仓库一端进行。必须先在某人的工作目录中合并,提交到本地仓库,再推送到远程。

如果本地合并一切顺利,合并之后,再次运行

git push

如果合并出现冲突,解决冲突,提交改变到本地仓库,再推到远程。

#### 合并只能在工作目录中进行

git 的逻辑是,合并永远不在远程仓库一端进行。必须先在某人的工作目录中合并,提交到本地仓库,再推送到远程。

如果本地合并一切顺利,合并之后,再次运行

git push

如果合并出现冲突,解决冲突,提交改变到本地仓库,再推 到远程。

#### 合并只能在工作目录中进行

git 的逻辑是,合并永远不在远程仓库一端进行。必须先在某人的工作目录中合并,提交到本地仓库,再推送到远程。

如果本地合并一切顺利,合并之后,再次运行

git push

如果合并出现冲突,解决冲突,提交改变到本地仓库,再推到远程。

### 多个远程仓库

git 允许使用多个远程仓库。 第一次使用克隆命令时,远程仓库自动命名为 origin。 以后可以再添加、删除、换名、修改远程仓库。

```
git remote add github git://github.com/xxx/yyy.git
git remote rm github
git remote rename lib njit
git remote set-url xxlib tom@lib.xxyy.edu.cn:git/hw.git
```

### Git 操作中特别指明目标仓库

#### Git 操作中,带上远程仓库名

```
git push github
git push github test_branch
git fetch github
git fetch github new_branch
```

本地新建的分支,必需在 git push 命令中,特别指明,才能 推送到远程仓库。

```
git push origin my_new_local_branch
git push --tags
```

### Git 操作中特别指明目标仓库

#### Git 操作中,带上远程仓库名

```
git push github
git push github test_branch
git fetch github
git fetch github new_branch
```

本地新建的分支,必需在 git push 命令中,特别指明,才能 推送到远程仓库。

```
git push origin my_new_local_branch
git push --tags
```

## 工作分支与其跟踪分支

• 了解远程仓库的况

```
git remote show git remote show origin
```

- 本地分支/远程分支
- 工作分支/跟踪分支

### 工作分支与其跟踪分支

• 了解远程仓库的况

```
git remote show git remote show origin
```

- 本地分支/远程分支
- 工作分支/跟踪分支

### 工作分支与其跟踪分支

• 了解远程仓库的况

```
git remote show git remote show origin
```

- 本地分支/远程分支
- 工作分支/跟踪分支

#### 设定跟踪分支

#### • 设定跟踪分支

```
git clone (will set up tracing branch automatically git push -u other_remote my_branch git branch -t new_branch github/dev git branch --set-upstream l_br_name gitorious/master git checkout -b sf origin/serverfix git checkout -t origin/hack
```

#### • 了解分支跟踪情况

```
git remote show origin (or with -n option)
git branch -avv
git config --list
cat .git/config
```

#### 设定跟踪分支

#### • 设定跟踪分支

```
git clone (will set up tracing branch automatically git push -u other_remote my_branch git branch -t new_branch github/dev git branch --set-upstream l_br_name gitorious/master git checkout -b sf origin/serverfix git checkout -t origin/hack
```

#### • 了解分支跟踪情况

```
git remote show origin (or with -n option)
git branch -avv
git config --list
cat .git/config
```

- 跟踪分支是远程仓库的本地代理
- 设定跟踪分支的目的是方便使用
- 已设定:

```
git push (or with remote repository name)
git pull (or with remote repository name)
```

```
git push origin master
git fetch origin master
git checkout master
git merge origin/master
```

- 跟踪分支是远程仓库的本地代理
- 设定跟踪分支的目的是方便使用
- 已设定:

```
git push (or with remote repository name)
git pull (or with remote repository name)
```

```
git push origin master
git fetch origin master
git checkout master
git merge origin/master
```

- 跟踪分支是远程仓库的本地代理
- 设定跟踪分支的目的是方便使用
- 已设定:

```
git push (or with remote repository name)
git pull (or with remote repository name)
```

```
git push origin master
git fetch origin master
git checkout master
git merge origin/master
```

- 跟踪分支是远程仓库的本地代理
- 设定跟踪分支的目的是方便使用
- 已设定:

```
git push (or with remote repository name)
git pull (or with remote repository name)
```

```
git push origin master
git fetch origin master
git checkout master
git merge origin/master
```

• 位于服务器上的远程仓库设成 Bare repository

```
git init --bare (with or without a repos name)
```

- 依惯例仓库的名字用 .git 结尾
- 使用 ssh 方式访问是最佳选择
- 每个用户提供 ssh 公钥, 放到服务器中

● 位于服务器上的远程仓库设成 Bare repository

git init --bare (with or without a repos name)

- 依惯例仓库的名字用 .git 结尾
- 使用 ssh 方式访问是最佳选择
- 每个用户提供 ssh 公钥, 放到服务器中

● 位于服务器上的远程仓库设成 Bare repository

git init --bare (with or without a repos name)

- 依惯例仓库的名字用 .git 结尾
- 使用 ssh 方式访问是最佳选择
- 每个用户提供 ssh 公钥, 放到服务器中

- 位于服务器上的远程仓库设成 Bare repository

  git init --bare (with or without a repos name)
- 依惯例仓库的名字用 .git 结尾
- 使用 ssh 方式访问是最佳选择
- 每个用户提供 ssh 公钥, 放到服务器中

#### 密钥对制作与部署

#### 在你的电脑上,产生密钥对

```
cd ~/.ssh
# If id_rsa and id_rsa.pub have existed, backup them
# or using id_rsa.pub as public key
ssh-keygen -t rsa -C "your_email@youremail.com"
# Give passphrase or leave it empty
# OK. Give id_rsa.pub to server administrator
```

- 安装 ssh server
- 安装 git
- 建立一个项目用户比如 xuser,该用户的缺省 shell 设为 /usr/bin/git-shell (安全考虑)
- 以 xuser 身份建立项目的仓库 xprj.git ,确保 xuers 对该目录 的读写权
- 添加授权访问用户的 ssh pulic keycat id\_rsa.pub >> ~xuser/.ssh/authorized\_keys
- 在客户机上测试 ssh 服务 ssh -l xuser -T gitserver.example.com

- 安装 ssh server
- 安装 git
- 建立一个项目用户比如 xuser,该用户的缺省 shell 设为 /usr/bin/git-shell (安全考虑)
- 以 xuser 身份建立项目的仓库 xprj.git , 确保 xuers 对该目录 的读写权
- 添加授权访问用户的 ssh pulic key

  cat id\_rsa.pub >> ~xuser/.ssh/authorized\_keys
- 在客户机上测试 ssh 服务 ssh -l xuser -T gitserver.example.com

- 安装 ssh server
- 安装 git
- 建立一个项目用户比如 xuser,该用户的缺省 shell 设为 /usr/bin/git-shell (安全考虑)
- 以 xuser 身份建立项目的仓库 xprj.git , 确保 xuers 对该目录 的读写权
- 添加授权访问用户的 ssh pulic keycat id\_rsa.pub >> ~xuser/.ssh/authorized\_keys
- 在客户机上测试 ssh 服务 ssh -l xuser -T gitserver.example.com

- 安装 ssh server
- 安装 git
- 建立一个项目用户比如 xuser,该用户的缺省 shell 设为 /usr/bin/git-shell (安全考虑)
- 以 xuser 身份建立项目的仓库 xprj.git ,确保 xuers 对该目录 的读写权
- 添加授权访问用户的 ssh pulic key

  cat id\_rsa.pub >> ~xuser/.ssh/authorized\_keys
- 在客户机上测试 ssh 服务 ssh -l xuser -T gitserver.example.com

- 安装 ssh server
- 安装 git
- 建立一个项目用户比如 xuser,该用户的缺省 shell 设为 /usr/bin/git-shell (安全考虑)
- 以 xuser 身份建立项目的仓库 xprj.git , 确保 xuers 对该目录 的读写权
- 添加授权访问用户的 ssh pulic key cat id\_rsa.pub >> ~xuser/.ssh/authorized\_keys
- 在客户机上测试 ssh 服务

- 安装 ssh server
- 安装 git
- 建立一个项目用户比如 xuser,该用户的缺省 shell 设为 /usr/bin/git-shell (安全考虑)
- 以 xuser 身份建立项目的仓库 xprj.git ,确保 xuers 对该目录 的读写权
- 添加授权访问用户的 ssh pulic key

  cat id\_rsa.pub >> ~xuser/.ssh/authorized\_keys
- 在客户机上测试 ssh 服务 ssh -l xuser -T gitserver.example.com

#### 用 ssh 访问远程 Git 仓库的 URL

```
ssh://xuser@git.example.com/path/to/xprj.git
ssh://xuser@git.example.com:305/path/to/xprj.git
xuser@git.example.com:/path/to/xprj.git
xuser@git.example.com:var/xprj.git
```

除 ssh 协议以外,Git 还支持: 本地目录路径、file、git、http、https、rsync 等访问协议。

### 仓库之间的主次

理论上, Git 是完全分布式的组织方式, 技术上, 没有哪个仓库更"正宗"。

事实上,人们会将某个仓库理解成"中心"仓库。

不同仓库中,每一个提交的时间戳,并不重要,重要的是其惟一的 sha1 名,以及它在提交历史中的位置。

### 仓库之间的主次

理论上, Git 是完全分布式的组织方式, 技术上, 没有哪个仓库更"正宗"。

事实上,人们会将某个仓库理解成"中心"仓库。

不同仓库中,每一个提交的时间戳,并不重要,重要的是其惟一的 sha1 名,以及它在提交历史中的位置。

#### 仓库之间的主次

理论上, Git 是完全分布式的组织方式, 技术上, 没有哪个仓库更"正宗"。

事实上,人们会将某个仓库理解成"中心"仓库。

不同仓库中,每一个提交的时间戳,并不重要,重要的是其惟一的 sha1 名,以及它在提交历史中的位置。

#### Part VI

# 参考材料

#### 参考材料

- https://help.github.com/
- http://gitready.com/
- http://progit.org/
- http://gitimmersion.com/

#### 获得本幻灯片

```
https://github.com
/shaodongw/using-git
/blob/lecture
/using-git.pdf
```

# 反馈

shaodongwang@yahoo.com.cn