

# 从vue-cli开始搭建一个完整的vue项目



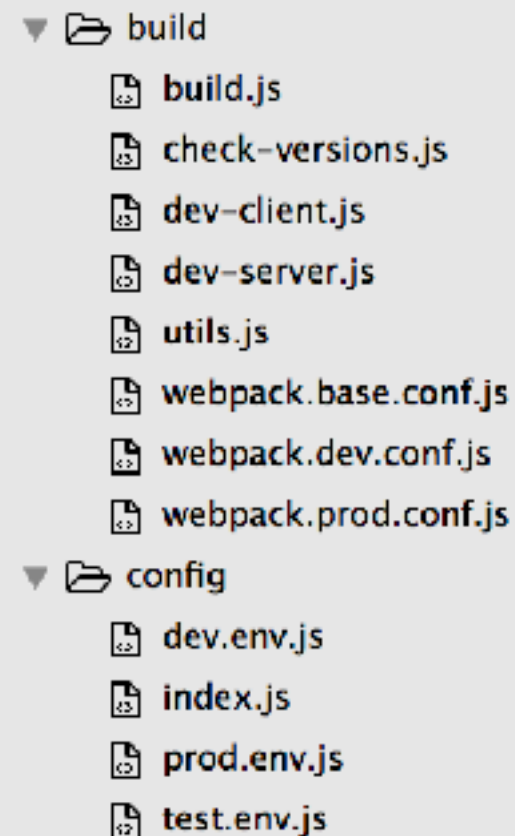
钱凯杰

# vuejs官方脚手架项目

- 准备：NPM, ES2015, webpack
- \*.vue==>最终应用(webpack)：项目由一堆vue文件构成，在webpack的作用下，形成最终应用
- vue-loader特征：ES2015, Scoped CSS, CSS Modules, PostCSS, Hot Reload, esLint

# 项目配置文件结构

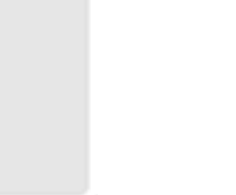
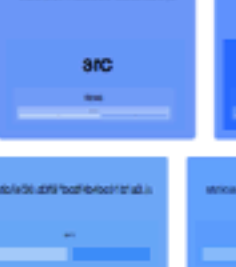
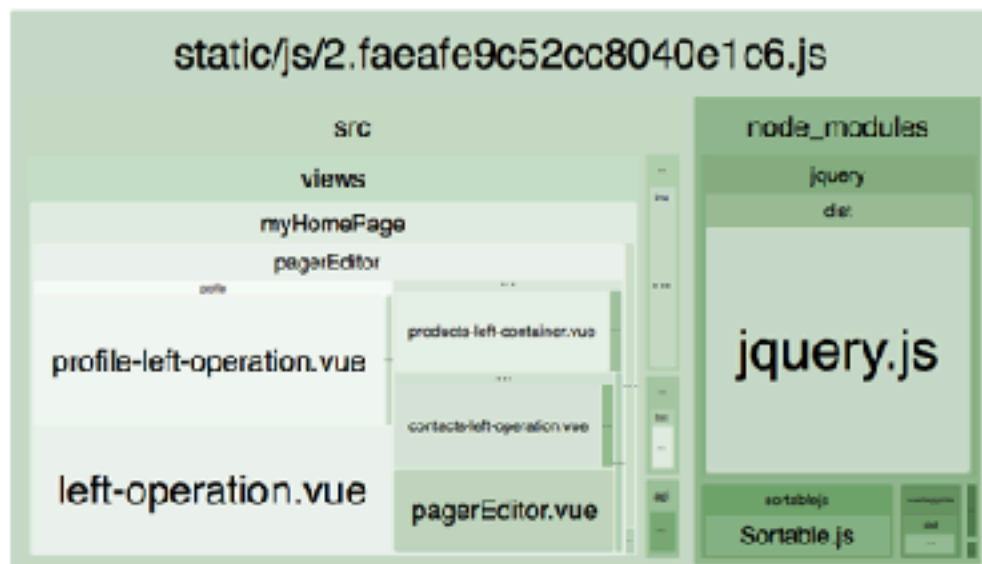
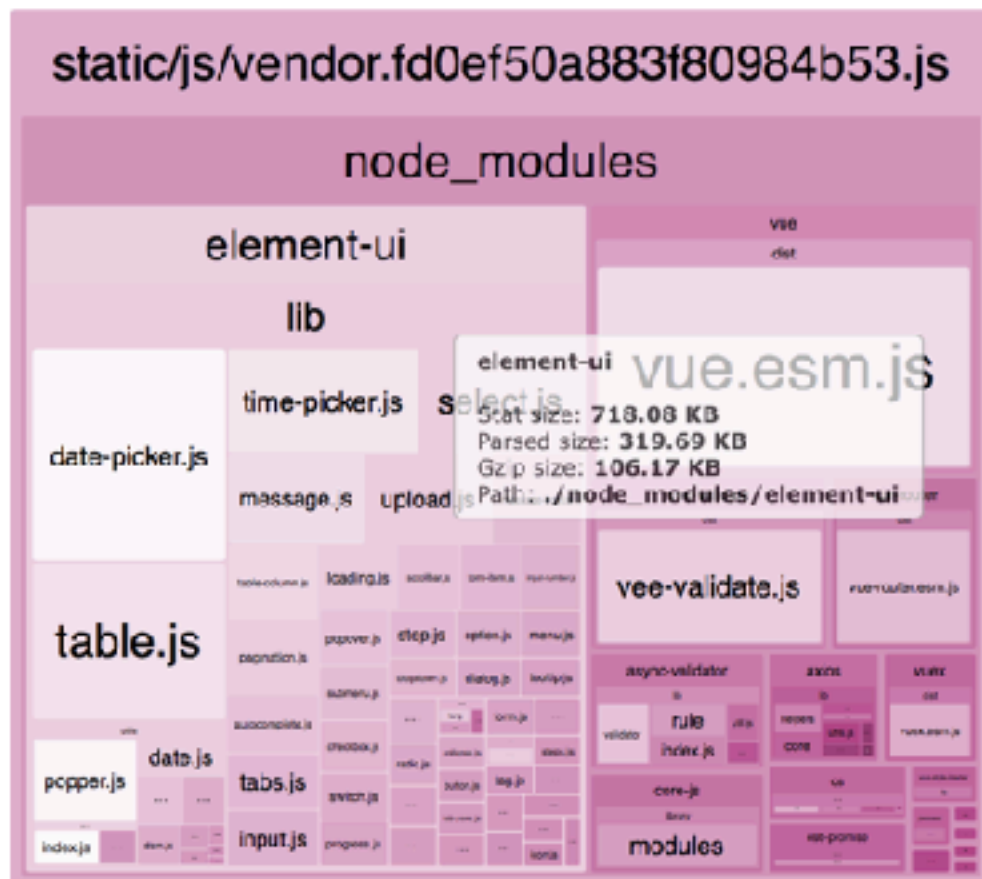
- build - 编译任务的代码
- config - webpack 的配置文件（环境变量，产出路径，开发环境接口代理）
- package.json - 脚本入口



```
"scripts": {
  "dev": "node build/dev-server.js",
  "build": "node build/build.js",
  "unit": "karma start test/unit/karma.conf.js --single-run",
  "e2e": "node test/e2e/runner.js",
  "test": "npm run unit && npm run e2e",
  "lint": "eslint --ext .js,.vue src test/unit/specs test/e2e/specs"
},
```

# 项目几个script

- npm run build 【多环境构建】
- webpack工作方式：把你的项目当做一个整体，通过一个给定的主文件（如：index.js），Webpack将从这个文件开始找到你的项目的所有依赖文件，使用loaders处理它们，最后打包为一个浏览器可识别的JavaScript文件。
- npm run analyz
  - "analyz": "NODE\_ENV=production npm\_config\_report=true  
npm run build"



# Webpack 一些loader

- 配置(webpack.base.config.js)

- lint配置 (.eslintrc.js)

```
.eslintrc.js
module.exports = {
  root: true,
  parser: 'babel-eslint',
  parserOptions: {
    sourceType: 'module'
  },
  // https://github.com/feross/standard
  extends: 'standard',
  // required to lint *.vue files
  plugins: [
    'html'
  ],
  // add your custom rules here
  'rules': {
    // allow paren-less arrow functions
    'arrow-parens': 0,
    // allow async-await
    'generator-star-spacing': 0,
    // allow debugger during development
    'no-debugger': process.env.NODE_ENV === 'production' ? 2 : 0
  }
}
```

```
module: {
  rules: [
    {
      test: /\.js$/,
      loader: 'eslint-loader',
      enforce: 'pre',
      include: [resolve('src'), resolve('test')],
      exclude: [resolve('src/assets/js'), resolve('src/assets/fonts')],
      options: {
        formatter: require('eslint-friendly-formatter')
      }
    },
    {
      test: /\.vue$/,
      loader: 'vue-loader',
      options: vueLoaderConfig
    },
    {
      test: /\.js$/,
      loader: 'babel-loader',
      include: [resolve('src'), resolve('test')]
    },
    {
      test: /\.?(png|jpe?g|gif|svg)(\?.*)?$/,
      loader: 'url-loader',
      options: {
        limit: 10000,
        name: utils.assetsPath('img/[name].[hash:7].[ext]')
      }
    }
  ]
}
```

# 基于vue-cli加的几样东西

- ✓ yarn @done (17-04-05 15:30)
- ✓ 目录结构 @done (17-04-05 15:38)
- ✓ http 模块 ,API层, axios 封装层 @done (17-04-05 17:52)
- ✓ mock数据 @done (17-04-06 11:47)
- ✓ vue-router @done (17-04-05 16:22)
- ✓ 全局css,安装less-loader @done (17-04-06 11:08)
- ✓ 图标字体 @done (17-04-06 11:35)
- ✓ element 按需引入 @done (17-04-06 13:57)
- ✓ vuex @done (17-04-06 16:47) 【做预加载】
- ✓ 路由动态加载, 子路由 @done (17-04-06 17:30)

# • 几个书写代码注意点

- 1.几个命令： yarn （相当于 npm install） , yarn run dev, yarn run build, yarn run e2e.
- 2.样式： 每个.vue文件 写样式尽量 scoped标签，避免不必要的样式bug（不同页面之间，同个类名） ;全局样式写src/style/base.less里，全局样式变量定义在src/style/variable.less里 【复写elementUI 样式，须去掉scoped标签】
- 3.目录结构： 项目对应的所有单页都要放在src/views 文件夹下，每个模块的层级结构必须清晰，有父子关系的，子模块要放在cpnts(components的简写)目录下 【若层级复杂，可递归创建cpnts目录】
- 4.请求&mock数据： 一个模块一个API文件（可照着 src/api/contactAPI.js 写）； 可以将mock数据放在/static/mock文件夹下，这时候只需要将/src/common/config.js 下 mock赋值为true 即可
- 5. ESLint（Standard）： 项目配置了 ESLint（Standard）,写代码的时候注意书写规范 比如 a = 1 (等号左右都有空格)
- 6.iconfont字体： 由于在App.vue全局引入了iconfont，所以只需要在页面写DOM即可调用到字体，如<span class="icon-font">&#xe6a9;</span>
- 7.vuex的使用可参照src/store/contactDemo文件夹和src/store/contactDemoComplex文件夹。若模块较为简单，用前者的方式把action, mutations, getters等都放在一个文件夹，若模块比较复杂，则建议用后者的方式.
- 8.饿了么UI插件按需引入组件： 项目用到新组件时候，需要在src/common/element-import.js 引入对应的组件模块
- 9.字符串处理尽量用 过滤器 ，全局过滤器参照 src/common/filters.js



# 像素级开发插件

- PerfectPixel

# 推荐一款效率神器

- **Alfred(mac OS), Wox(Windows)**
  - 开应用,找文件, 打开文件夹,计算器
  - 打开网站 (淘宝, 知乎)
  - 剪切板历史
  - workflow(翻译,sublime,dash,sourceTree, 股票)
  - 自定义的workflow