How to write a chat programming (two clients chat with each other) with UDP?

服务器端开启一个监听进程，开放端口，不断监听客户端进程发送的连接请求，收到连接请求就为客户端连接创建一个线程，然后监听线程，并监听端口是否有消息传入，如果有消息传入就接收信息，再转发给另一客户端；当一个客户端离开，就断开该线程，结束二者之间的连接，并给另一客户端发送提示。

客户端创建一个类用来管理客户端的线程，如果有客户端请求与服务器连接就与其建立socket连接，创建一个新的进程，告诉其他客户端有新的客户端接入。监听两个客户端线程，如果有信息通过端口就接收再转发给另一客户端，如果有一个客户端退出就告诉另一客户端，并关闭与该客户端之间的socket连接，然后删除该客户端相应的线程。