1. index.html：这个文件一般会包含主页内容，也就是人们第一次进入网站时看到的文字和图片。使用文本编辑器，创建一个名为index.html的新文件，并将其保存在test-site文件夹内。
2. images**文件夹**：这个文件夹包含网站上使用的所有图片。在 test-site 文件夹内创建一个名为 images 的文件夹。
3. styles**文件夹**：这个文件夹包含用于设置内容样式的 CSS 代码（例如，设置文本和背景颜色）。在你的 test-site 文件夹内创建一个名为 styles 的文件夹。
4. scripts**文件夹**：这个文件夹包含所有用于向网站添加交互功能的 JavaScript 代码（例如，点击时加载数据的按钮）。在 test-site 文件夹内创建一个名为 scripts 的文件夹。

* <!DOCTYPE html>——[文档类型](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Glossary/Doctype)。这是必不可少的开头。混沌初分，HTML 尚在襁褓（大约是 1991/92 年）之时，这个元素用来关联 HTML 编写规范，以供自动查错等功能所用。而在当今，它作用有限，可以说仅用于保证文档正常读取。现在知道这些就足够了。
* <html></html>——[<html>](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/HTML/Element/html) 元素。该元素包含整个页面的所有内容，有时候也称作根元素。里面也包含了 lang 属性，写明了页面的主要语种。
* <head></head>——[<head>](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/HTML/Element/head) 元素。所有那些你加到页面中，且不向用户展示的页面内容，都以这个元素为容器。其中包含诸如提供给搜索引擎的[关键字](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Glossary/Keyword)和页面描述、用于设置页面样式的 CSS、字符集声明等等。
* <meta charset="utf-8">——该元素指明你的文档使用 UTF-8 字符编码，UTF-8 包括世界绝大多数书写语言的字符。它基本上可以处理任何文本内容。以它为编码还可以避免以后出现某些问题，没有理由再选用其他编码。
* <meta name="viewport" content="width=device-width">——[视口元素](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/CSS/Viewport_concepts" \l "%E7%A7%BB%E5%8A%A8%E8%AE%BE%E5%A4%87%E7%9A%84%E8%A7%86%E5%8F%A3)可以确保页面以视口宽度进行渲染，避免移动端浏览器上因页面过宽导致缩放。
* <title></title>——[<title>](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/HTML/Element/title) 元素。该元素设置页面的标题，显示在浏览器标签页上，也作为收藏网页的描述文字。
* <body></body>——[<body>](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/HTML/Element/body) 元素。该元素包含期望让用户在访问页面时看到的全部内容，包括文本、图像、视频、游戏、可播放的音轨或其他内容。

