

《软件工程》答题说明

【名词解释】

首先确定其属于那部分内容，属于那种类型的名词解释，然后根据自己所学进行归纳总结。名词解释考查对基础知识的掌握能力，不同于论述和分析，无需长篇大论，说清楚即可。回答出名词本身的核心含义，力求尊重课本。

一般来说，把一个名词解释清楚，你需要用到“总分总”结构：开头第一句话开门见山，对这一名词给出一句概括性解释，这是一个“什么东西”；然后对这个名词展开具体论述，往往是根据教材提供的内容来，可能涉及的方面有时间、背景、内容、特点、性质、原因等，具体情况需具体分析；最后要有概括提升的结尾句，一般涉及该名字的意义、价值、影响等，既算是一个总结，也算是一种拔高。这三部分，完整连贯，缺一不可。

具体答题规范如下。

1) 术语类：基本 / 核心概念

定义+内涵、总一分一具体

2) 理论类：观点、理论、假说

谁+何时+何书+背景+提出什么观点（性质）、具体观点+意义+不足（产生后果）

3) 人物类：著名理论家、代表著作、观点

国籍+身份+从事研究+代表著作+重要观点+影响

4) 文献类：有关传播研究、现状的著名文章、著作、文件。与理论、人文交织

作者、时间、出处、内容、倾向+产生背景、作品性质、影响

5) 传播事件：有关传播的著名事件、组织、案例等。

时间+背景+涉及人物+影响等

【简答题】

首先把题干中涉及到的最重要的名词(或概念)进行阐述，就像解答名词解释一样。读懂题意，列要点进行回答，回答要点一般 3-5 点。进行简单的总结，总结多为简单评析或引申。

简答题定义框架答题法，简答题采用“定义+框架+总结”答题法。

1) 先把简答题题干中涉及到的最重要的 1-2 个名词进行阐述，类似于“名词解释”。很多人省略了这一点，无意中丢失了很多的分数。

2) 按照要求，搭建框架进行回答。回答要点一般 3-5 点。

3) 进行简单的总结。

【论述题答题说明】

论述题，首先要议论要叙述，自然要把理论的内容概括出来，它比简答题篇幅要大，字数、分值也更多。另外，如何在有限的时间与篇幅内体现出要点（关键词），也要注意斟酌。要避免最后时间不多或是空间不够的情况下，主旨还没有体现出来。

答题内容安排上，先提出论点，即你对这一问题的基本看法，再以理论为论据对这一问题展开论述，可分几个方面、几个点等等。最后“综上所述……”或“总之……”回到你的

论点。

答题的形式化要求：

- ①论点突出：“立片言以居要”，主旨句醒目地写于段落开头。
- ②层次分明：适度多分自然段，引导阅卷人视线切入要点，变一目十行为一目一段。
- ③轮廓清晰：前有考点原理，中有论证文字，后有基本结论。

注重答题的文字表达方式

- ①字迹端正、排列整齐、疏密得当；
- ②文句通顺、平实、语言准确；
- ③在形式上“三化”，即：段落化、要点化、序号化。

【应用题解答方法】

仔细分析题目，理清题目要求。

运用软件工程理论和方法进行问题分析，这一点最重要。你对问题做出结果时，一定要想一想，你运用了哪些软件工程的理论和方法。

注重答题的文字表达方式

- ①字迹端正、排列整齐、疏密得当；
- ②文句通顺、平实、语言准确；
- ③在形式上“三化”，即：段落化、要点化、序号化。

【软件设计和分析类应用题的解答方法】

- 1.按题目要求，选择正确的建模方法（分析和设计方法）
- 2.根据建模方法的需要，选择正确描述方法和工具，如：AFD、DFD、UML
- 3.运用适当的软件理论和方法，如：SD、OOA、OOD，进行建模，并将主要步骤（如果要求提供）和最后的模型表示出来。
- 4.答题的文字叙述简洁、清晰，图形规范、大小适当。
- 5.必要时，对图形和表格要有文字说明。
- 6.按题目要求，分步骤或分小题，依次解答。