

将每个embedding的L2范数初始化为1之后，epoch 1后的training loss大大下降，速度没有明显提升但是accuracy有提高

Result\Method	TransE	TransE×Deepwalk
Hits@1	0.0166	0.0482
Hits@3	0.3807	0.3017
Hits@10	0.722	0.7046
MRR	0.2464	0.2377

- Hits@n: 将该test triplet的head分别更换成entlist里的所有entity，然后分别计算其loss，按照loss排序后该test triplet在前n的比率
- MRR: 按照上述排序之后，所有test triplets的排名的倒数的平均数（主要为了使得靠前的比重较大）

发现完全预测到given triplets的表现非常好，可能是由于初始化时抓取了该entity周围的信息

TODO

- fix entities embedding, update the relation
- try L1-norm