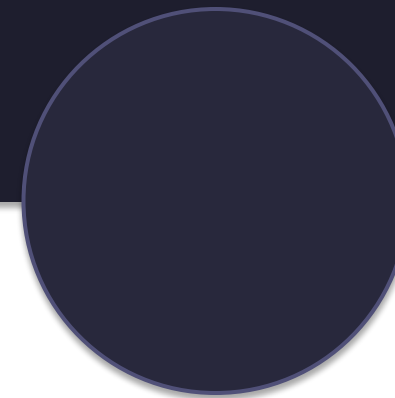


Проект Python Arcade:

Лицей Invaders



Презентация к проекту

Авторы:

Годилов Роман
Чибитов Эмир

ОГЛАВЛЕНИЕ

1. Ключевые игровые механики

2. Изменение имени игрока

3. Типы улучшений

4. Система уровней

5. Типы врагов

6. Игровые экраны

7. Визуальные эффекты

8. Хранение данных

9. Основные столкновения

10. Движение врагов

11. Технические параметры

Авторы:

Годилов Роман

Чибитов Эмир

Ключевые игровые механики

- Управление кораблем: A/D для движения
- Стрельба: Левая кнопка мыши (ЛКМ) для выстрелов
- Система жизней: 3 жизни, можно получить дополнительные
- Подсчет очков: Уничтожение врагов приносит очки

Изменение имени игрока

- используйте клавиши для ввода имени:
- A-Z - буквы, 0-9 - цифры, SPACE - пробел, BACKSPACE - удалить
- CAPS LOCK/C - регистр, SHIFT - временный регистр
- Индикатор вкл/выкл CAPS LOCK

Типы улучшений



Щит - временная защита от вражеских пуль (5 сек)



Быстрая стрельба - уменьшение задержки между выстрелами (5 сек)



Дополнительная жизнь - +1 к здоровью игрока

Система уровней

- Враги выставляются в виде сетки
- С каждым уровнем все больше врагов и выше их скорость
- Автоматическая смена уровня при уничтожении всех врагов

Типы врагов

- Зеленые - 1 НР, 10 очков (дальние ряды)
- Синие - 2 НР, 20 очков (средние ряды)
- Красные - 3 НР, 30 очков (ближние ряды)

Игровые экраны

- Главное меню - инструкции и таблица рекордов
- Игровой экран - основная игра с интерфейсом
- Экран поражения - результаты и варианты действий

Визуальные эффекты

- Пульсация врагов
- Вращение улучшений
- Анимация щита
- Частицы взрыва
- Тряска экрана при получении урона

Хранение данных

- Автосохранение результатов в базу данных SQL + .txt и .csv файлы
- Таблица рекордов (ТОП-5) в главном меню
- Формат: Очки, Уровень, Жизни

Движение врагов

- Движение вправо/влево
- Опускание при достижении края экрана
- Автоматическая стрельба (синие и красные враги)

Системные требования

- Разрешение: 1024×768
- Управление: Клавиатура + мышь
- Видеокарта и процессор: Любые

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

Проект Python Arcade: Лицей Invaders

Годилов Роман | Чибитов Эмир