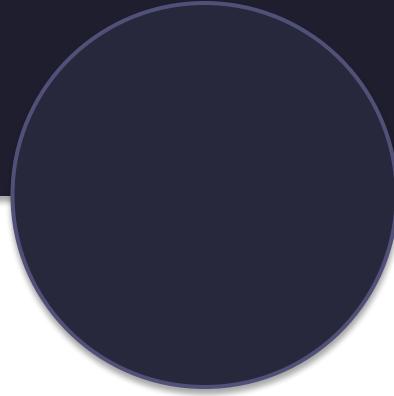


Проект Python Arcade:

Лицей Invaders



Презентация к проекту

Авторы:

Годилов Роман
Чибитов Эмир

ОГЛАВЛЕНИЕ

- 1. Ключевые игровые механики**
2. Изменение имени игрока
- 3. Типы улучшений**
4. Система уровней
- 5. Типы врагов**
6. Игровые экраны
- 7. Визуальные эффекты**
8. Хранение данных
- 9. Основные столкновения**
10. Движение врагов
- 11. Технические параметры**

Авторы:

Годилов Роман
Чибитов Эмир

Ключевые игровые механики

- Управление кораблем: A/D для движения
- Стрельба: Левая кнопка мыши (ЛКМ) для выстрелов
- Система жизней: 3 жизни, можно получить дополнительные
- Подсчет очков: Уничтожение врагов приносит очки

Изменение имени игрока

- используйте клавиши для ввода имени:
- A-Z - буквы, 0-9 - цифры, SPACE - пробел, BACKSPACE - удалить
- CAPS LOCK/C - регистр, SHIFT - временный регистр
- Индикатор вкл/выкл CAPS LOCK

Типы улучшений



Щит - временная защита от вражеских пуль (5 сек)



Быстрая стрельба - уменьшение задержки между выстрелами (5 сек)



Дополнительная жизнь - +1 к здоровью игрока

Система уровней

- Враги выставляются в виде сетки
- С каждым уровнем все больше врагов и выше их скорость
- Автоматическая смена уровня при уничтожении всех врагов

Типы врагов

- Зеленые - 1 HP, 10 очков (далние ряды)
- Синие - 2 HP, 20 очков (средние ряды)
- Красные - 3 HP, 30 очков (ближние ряды)

Игровые экраны

- Главное меню - инструкции и таблица рекордов
- Игровой экран - основная игра с интерфейсом
- Экран поражения - результаты и варианты действий

Визуальные эффекты

- Пульсация врагов
- Вращение улучшений
- Анимация щита
- Частицы взрыва
- Тряска экрана при получении урона

Хранение данных

- Автосохранение результатов в базу данных SQL + .txt и .csv файлы
- Таблица рекордов (ТОП-5) в главном меню
- Формат: Очки, Уровень, Жизни

Движение врагов

- Движение вправо/влево
- Опускание при достижении края экрана
- Автоматическая стрельба (синие и красные враги)

Системные требования

- Разрешение: 1024×768
- Управление: Клавиатура + мышь
- Видеокарта и процессор: Любые

СПАСИБО
ЗА ВНИМАНИЕ

Проект Python Arcade: Лицей Invaders

Годилов Роман | Чибитов Эмир