

LINFO1212 Final Project

Oscar Fally

November 5, 2019

Table des matières

1 Besoins du client

Pour ce projet, j'ai été en contact avec un ingénieur du son. Celui-ci étant désireux de créer un système lui permettant de stocker les fichiers audio de ses clients sur le net.

Il a spécifié vouloir un site simple mais efficace, permettant de trier et d'éditer les informations des fichiers. Afin d'avoir une certaine autonomie, chaque user doit pouvoir ajouter ses fichiers audio depuis l'interface utilisateur.

2 Interface utilisateur

Figure 1 – Homepage

Cette page est la page principale du site, affichant les fichiers audio de la base de données. Trois actions sont possibles dans la barre de navigation :

- ajouter un nouveau fichier
- changer de pseudo/se deconnecter
- changer le titre d'un fichier/le supprimer

Ces actions sont réalisées au sein de fenêtres pop-up apparaissant par dessus la homepage.

Figure 2 – Log In / Sign Up

La seconde page est la première page qui apparait si aucune session user n'est trouvée. Simple et directe, elle permet de se connecter où de créer un nouvel utilisateur si l'adresse mail n'existe pas encore dans la database.

3 Architecture du système

Le projet sera déployé sur un backend NodeJS/Express, permettant au front-end (Vue.JS ou Bootstrap, à définir) de communiquer avec une base de donnée MongoDB.

Cette stack permettant une efficacité correcte en cas de besoin de scalability.

4 Base de donnée

La base de données MongoDB contiendra deux type de données essentiels permettant le bon fonctionnement du site :

- [login - mot de passe - email - date] des users
- [user - titre - size - date - data] des fichiers audio

5 Fonctionnalité de recherche

Un user connecté peut rechercher des fichiers audio lui appartenant dans la base de données via la barre de recherche au centre du header, pour ensuite les télécharger ou les modifier.