

## ماهیم اولیه بازی سازی

صنعت بازی سازی یکی از مهم ترین و پربازده ترین صنایع در جهان امروز است و توانسته مخاطبین به بیش از ۲ میلیارد از جمعیت جهان را به خود اختصاص دهد. بازی سازی نه تنها در سرگوش تاثير گذاشته بلکه امروزه در فرهنگ سازی و شکل سازی اجتماع نیز تاثير بسزایی گذاشته است.

بازی سازی، Gamification، Game developing چیست؟

بازی سازی هنر ایجاد بازی ها، طراحی، توسعه و انتشار بازی را توصیف می کند.

ساخت بازی شامل فرآیندها، قوانین، تعامل و در نهایت بازیکن و طراحی مراحل می شود. یک بازی ساز باید نقش یک برنامه نویس، طراح صدا، هنرمند، طراح گرافیک، نقش های دیگر را بازی کند.

برای ساخت بازی دوره وجود دارد:

۱- استفاده از ابزارهای توسعه بازی سیستم عاملی است که قصد اجرای بازی بر روی آن را داریم.

۲- از نرم افزارهایی با عنوان موتورهای بازی سازی استفاده می شود و تقریباً تمام بازی های موبایل، پلی استیشن و کنسول ها با آن ساخته شده اند.

این روش بسیار پرفرمانس است، زیرا بیشتر مراحل توسعه را بدون نیاز به کدنویسی و با استفاده از ابزارهای داخلی موتور بازی (مثل ابزارهای انیمیشن سازی، فیزیک و...) انجام می دهد.

انواع موتورهای بازی سازی:

۱- انجین اچ بی یو: Unreal Engine: یکی از محبوب ترین موتورهای بازی سازی دنیا است. از زبان C++

پشتیبانی می کند و برای کامپیوتر و کنسول های خانگی و موبایل نیز به شما ارائه می دهد.

۲- یونیتی: Unity: از زبان های جاوا اسکریپت و C# و برای ساخت بازی پشتیبانی می کند و در اپراتورهای

بسیار امکان طراحی بازی بدون کدنویسی را فراهم کرده است.



۳- بازی اخیر Cry Engine : توسط شرکت آلمانی ساخته شده است و در مقایسه با رقبای خود موتور اندکی به حساب می آید و ویژگی منحصر فرد آن محیط کاربری و جلوه های ویژه آن است.

۴- آیدی تک id Tech : یکی از پد قدرتمند موتورهای بازی سازی می باشد که کاملاً اختصاصی بوده و بازی های با کیفیت با حجم و سطح گرافیکی و پردازنده ی بالایی را نیازمند است که سیستم با صفحات بالا را می طلبد.

۵- کریسین اخیر Creation Engine : این موتور یکی از بهترین انواع موتورهای بازی سازی مناسب برای ساخت بازی های open world مانند gta می باشد.

۶- نیم مایکرو استودیو Game Maker Studio : یکی از موتورهای که به خاطر ویژگی منحصر فرد آن که کمترین نیاز از محبوبیت بسیار بالایی برخوردار است همین موتور است که با استفاده از آن می توان بازی های مبتنی بر ویدی و استایل های را ساخت.

اصول بازی سازی (انفورمیشن) :

۱- ویژگی های مخاطب مانند سن ، جنس ، تحصیلات ، وضعیت مالی و اقتصادی و سایرین را تعیین کنید.

۲- در طراحی سیستم در انتخاب نوع بازی دقت کافی را به عمل آورد تا از جنبه های مختلف دارای ارتباط فقط با یکدیگر و کار باشد.

۳- ایجاد یک بازی باید بتواند اندازه لازم را در کاربران برای ایجاد تعامل و مشارکت برانگیزاند.

۴- باید مکانیسم تبدیل بازی به فروش محصول یا خدمت توجه کرد.

انواع بازی های دیجیتال :

۱- بازی های کنسولی Console Gaming ۲- بازی سازی کامپیوتری Pc Gaming

۳- بازی سازی ابری Cloud Gaming ۴- بازی سازی واقعیت مجازی VR/AR Gaming

۵- بازی سازی موبایل Mobile Gaming