

Unit Test

AuthViewModelTest

1. Ketika login gagal
 - a. Memastikan fungsi login() pada AuthUseCase mengembalikan nilai Resource.Error()
 - b. Memastikan fungsi login() pada AuthViewModel melakukan observe terhadap data dari Resource<LoginResponse>
 - c. Memverifikasi fungsi login() pada AuthUseCase dipanggil
2. Ketika login berhasil
 - a. Memastikan fungsi login() pada AuthUseCase mengembalikan nilai Resource.Success dan membawa nilai response yang sesuai
 - b. Memastikan fungsi login() pada AuthViewModel melakukan observe terhadap data dari Resource<LoginResponse>
 - c. Memverifikasi fungsi login() pada AuthUseCase dipanggil
3. Ketika register gagal
 - a. Memastikan fungsi createUser() pada AuthUseCase mengembalikan nilai Resource.Error()
 - b. Memastikan fungsi createUser() pada AuthViewModel melakukan observe terhadap data dari Resource<RegisterResponse>
 - c. Memverifikasi fungsi createUser() pada AuthUseCase dipanggil
4. Ketika register berhasil
 - a. Memastikan fungsi createUser() pada AuthUseCase mengembalikan nilai Resource.Success() dan membawa nilai response yang sesuai

- b. Memastikan fungsi `createUser()` pada `AuthViewModel` melakukan `observe` terhadap data dari `Resource<RegisterResponse>`
- c. Memverifikasi fungsi `createUser()` pada `AuthUseCase` dipanggil

HomeViewModelTest

- 1. Ketika berhasil mendapatkan data *stories*
 - a. Memastikan fungsi `getAllStories()` pada `StoryUseCase` mengembalikan nilai `PagingData<Story>`
 - b. Memastikan fungsi `getAllStories()` pada `HomeViewModel` melakukan `observe` terhadap data `PagingData<Story>`
 - c. Memverifikasi fungsi `getAllStory` pada `StoryUseCase` dipanggil

MapsViewModelTest

- 1. Ketika berhasil mendapatkan data *stories* yang memiliki lokasi
 - a. Memastikan fungsi `getAllStoriesWithLocation()` pada `MapsUseCase` mengembalikan nilai `Resource<StoriesResponse>`
 - b. Memastikan fungsi `getAllStoriesWithLocation()` pada `MapsViewModel` melakukan `observe` terhadap data `Resource<StoriesResponse>`
 - c. Memverifikasi fungsi `getAllStoriesWithLocation()` pada `MapsUseCase` dipanggil

PostStoryViewModelTest

1. Memastikan fungsi `uploadStory()` pada `StoryUseCase` mengembalikan nilai `Resource<PostStoryResponse>`
2. Memastikan variabel `isSuccess` pada `PostStoryViewModel` melakukan observe terhadap data `PostStoryResponse` jika fungsi `uploadStory()` pada `PostStoryViewModel` berhasil
3. Memverifikasi fungsi `uploadStory()` pada `StoryUseCase` dipanggil

Note: Pada *project* ini *repository* tidak dilakukan *testing* dikarenakan pada *repository* memakai *abstract class* tidak langsung berinteraksi terhadap `ApiService`. Namun pada *project* ini dilakukan *testing* pada *class Remote* yang bertugas berinteraksi langsung dengan *interface ApiService*.

AuthRemoteTest

1. Ketika login berhasil
 - a. Memastikan fungsi `login()` pada `ApiService` mengembalikan response yang diharapkan
 - b. Memastikan nilai `ApiResponse.Success` pada fungsi `login()` membawa data response yang tidak null, tidak error dan sesuai yang diharapkan.
2. Ketika register berhasil
 - a. Memastikan fungsi `create()` pada `ApiService` mengembalikan response yang diharapkan

- b. Memastikan nilai `ApiResponse.Success` pada fungsi `createUser()` membawa data response yang tidak null, tidak error dan sesuai yang diharapkan.

StoryRemoteTest

1. Ketika mendapatkan *stories* berhasil
 - a. Memastikan fungsi `getAllStories()` pada `ApiService` mengembalikan data response yang sesuai.
 - b. Memastikan data response tidak null
 - c. Memastikan data response sesuai yang diharapkan
2. Ketika mendapatkan *stories with location* berhasil
 - a. Memastikan fungsi `getAllStories()` pada `ApiService` mengembalikan data response yang sesuai
 - b. Memastikan nilai `ApiResponse.Success` pada fungsi `getAllStoriesWithLocation()` membawa data response yang tidak null, tidak kosong dan sesuai yang diharapkan.
3. Ketika berhasil *upload story*
 - a. Memastikan fungsi `uploadStory()` pada `ApiService` mengembalikan nilai response yang sesuai
 - b. Memastikan nilai `ApiResponse.Success` pada fungsi `uploadStory()` membawa data response yang tidak error

Integration Testing

HomeTestActivity (@MediumTest, @LargestTest)

1. Menjalankan Home Activity

- a. Memastikan btnPost(ImageButton) tampil dilayar
- b. Memastikan mapsStories(ImageButton) tampil dilayar
- c. Memastikan btnSettings(ImageButton) tampil dilayar
- d. Memastikan rvStories(RecyclerView) tampil dilayar
- e. Memastikan progressBar hilang setelah rvStories berhasil memuat data
- f. Memastikan rvStories dapat melakukan scrolling

2. Menjalankan Detail Activity

- a. Memastikan saat salah satu item pada rvStories di klik, maka akan berpindah ke halaman detail
- b. Memastikan tvStoryUsername tampil pada halaman detail
- c. Memastikan tvStoryDescription tampil pada halaman detail
- d. Memastikan tvStoryDate tampil pada halaman detail
- e. Memastikan ivStoryImage tampil pada halaman detail
- f. Memastikan btnBack dapat berfungsi saat di klik

3. Menjalankan Maps Activity

- a. Memastikan button mapsStories berfungsi saat di klik dan dapat berpindah ke halaman maps
- b. Memastikan layout map tampil pada halaman map

4. Menjalankan PostStory Activity

- a. Memastikan btnPost berfungsi saat di klik dan dapat berpindah ke halaman post story

- b. Memastikan photoLayout(ConstraintLayout) tampil dilayar
- c. Memastikan ivAddStory(ImageView) tampil dilayar
- d. Memastikan pickFormGalery(Text View) tampil dilayar
- e. Memastikan takePhoto(Text View) tampil dilayar
- f. Memastikan tilDescription(Text Input Layout) tampil dilayar
- g. Memastikan btnUpload(Button) tampil dilayar
- h. Memastikan btnArrowBack(Image Button) tampil dilayar dan berfungsi saat di klik