Strawberry prolog като COM клиент

- Жизнен цикъл на СОМ сървъра
 - o X is server("COM_ID")
 - \circ Y = X
 - о close(X) %незадължително
- Комуникация от клиента към сървъра
 - о Извикване на метод

Res is X.'MethodName'(Arg1, ..., ArgN)

о Попълване на свойство

X.'PropName' := Arg

о Прочитане на свойство

Res is X.'PropName'

- Комуникация от сървъра към клиента
 - o X is server2("COM_ID", on_event).
 - \circ on_event::M(|L):-

write("on event:"), write(M(L)), nl, G Return:=1.

- Работа с оле сървъри
 - o embed server(..., obj).

Strawberry prolog като СОМ сървър

• Архитектура

- о Единствен обект:
 - ?- X is server("Strawberry.Server.1").
- о При създаването му винаги се стартира нов процес
- о При последното му освобождаване се затваря процеса

• Управление

- о Създава се екземпляр на Server
- о program пълното име на пролог програмата
- о compile подготвя се за изпълнение
- о predicate и arguments задават цел и аргумент
- o call Предава се управлението на пролог ядрото
- о result стойността на глобалната променлива G Return.

• Събития

o R is raise_event(a,b,c).

Strawberry Prolog като COM клиент

```
% Module: hello_word.pro
% Author: Plamen Sharapanov
             24.12.2005
% Date:
\mbox{\ensuremath{\$}} Description: this sample demonstrates how to use WordOm from SP
% Notes:
             for more information about WordOM, see:
     http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-
us/odc vsto2005 ta/html/OfficeVSTO2005WordOM.asp
WordApp is server("Word.Application"),
   WordApp.'Visible' := true,
   WordApp. 'Caption' := "Strawberry Prolog среща MS WORD",
   ColDoc is WordApp. 'Documents',
   ODoc is ColDoc.'Add'(),
   ColPara is ODoc. 'Paragraphs',
   OPara is ColPara.'Add'(),
   ORange is OPara. 'Range',
   ORange.'InsertBefore'("Здравей, свят!"),
   message("", "press any key when ready",!),
   ODoc.'Close'(0),
   WordApp.'Quit'().
% Module: merlin.pro
% Author:
             Plamen Sharapanov
             24.12.2005
% this sample demonstrates how to use Msagent from SP
StrAgentName is "Merlin",
     StrAgentPath is windows path + "\\Msagent\\Chars\\" + StrAgentName +
".acs",
     ObjAgent is server2("Agent.Control.2", on event),
     ObjAgent.'Connected' := 1,
     ColCharacters is ObjAgent.'Characters',
     ColCharacters.'Load' (StrAgentName, StrAgentPath),
     G ObjCharacter is ColCharacters.'Character'(StrAgentName),
     G ObjCharacter.'Show'(),
     message("", "press any key when ready",!),
     G ObjCharacter.'Hide'(),
     repeat,
     wait(0.3),
     IsVisible := G ObjCharacter.'Visible',
     IsVisible = false,
     close(ObjAgent).
on_{vol} = m(|L|):- mite("on event: "), write(M(L)), nl.
on event::M(|L):- process(M).
process('DblClick') :-G ObjCharacter.'Play'("Pleased").
process('Move') :-G ObjCharacter.'Play'("Sad").
```

Пример за Клиент - Сървър

```
% Module:
           server.pro
% Author:
            Plamen Sharapanov
% Date:
            24.12.2005
% this sample demonstrates how to use StrawberryProlog as COM server
G Return := "TecT test", write(G Return), nl,
    enc(G Return), write(G Return), nl.
% prolog program
enc(Src):- G Return := cyr to lat(Src).
% Module: client.pro
% Author:
           Plamen Sharapanov
% Date:
           24.12.2005
% this sample demonstrates how to use StrawberryProlog as COM client
Str is "Strawberry Prolog извиква Strawberry Prolog",
    X is server("Strawberry.Server.1"),
    X.program := get current directory() + "\\server.pro",
    X.compile(),
    X.predicate := "enc",
    X.arguments := "\""+Str+"\"",
    X.call(),
    Result is X.result,
    write("Транслитерацията на\n\t"+Str+"\ne\n\t" + Result), nl.
/**********************
% Module: client.js
           Plamen Sharapanov
% Author:
% Date:
           24.12.2005
% this sample demonstrates how to use SP as COM server from JScript
********************
var Str = "JScript извиква програма на пролог"
var X = WScript.CreateObject("Strawberry.Server.1");
X.program = "D:/Program Files/Strawberry Prolog/examples/server.pro";
X.compile();
X.predicate="enc";
X.arguments="\"" + Str + "\"";
X.call();
var Result = X.result;
WScript.StdOut.WriteLine( "Транслитерацията на\n\t" + Str + "\n\t" +
Result):
WScript.StdIn.ReadLine();
```