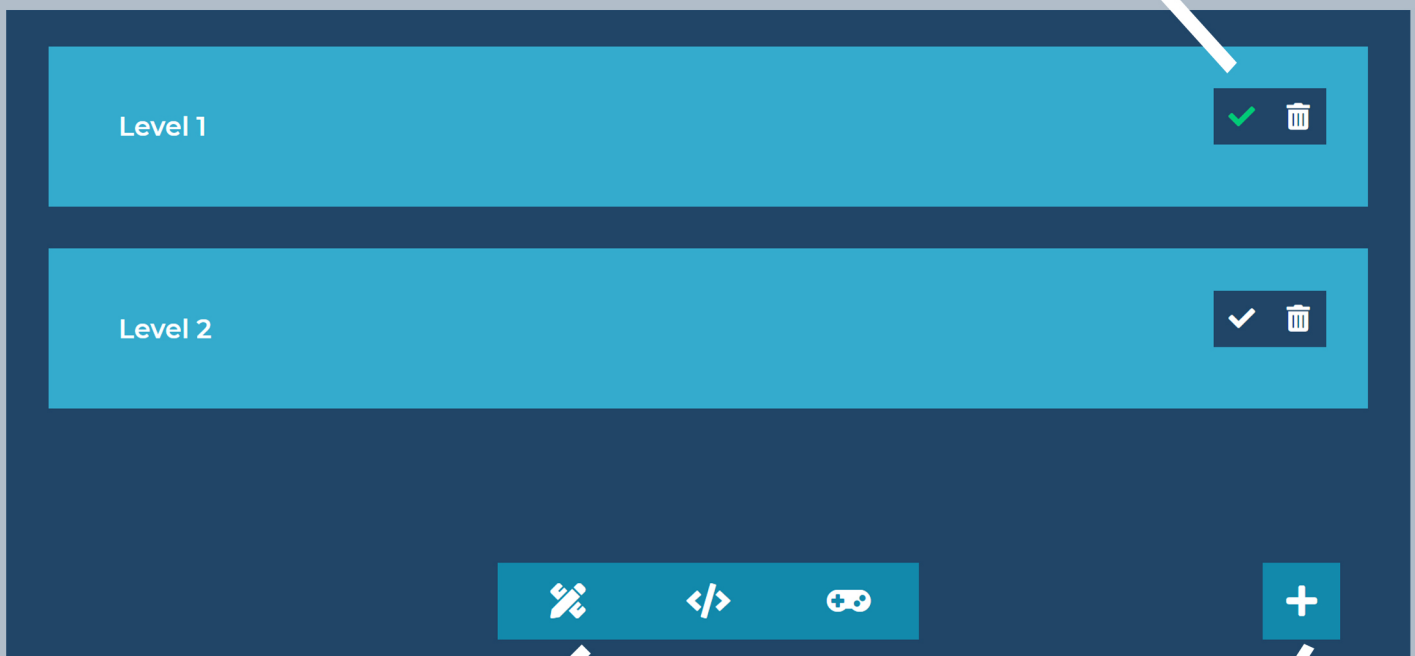


Мануал по пользованию DoughnutLearn

Начнем с главной страницы.
Это страница, на которой создаются
игровые уровни.

Выбор текущего уровня
и удаление уровня

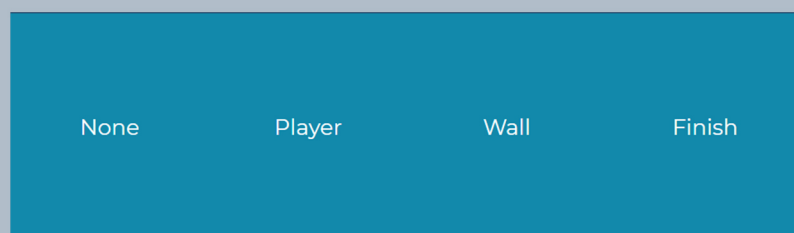
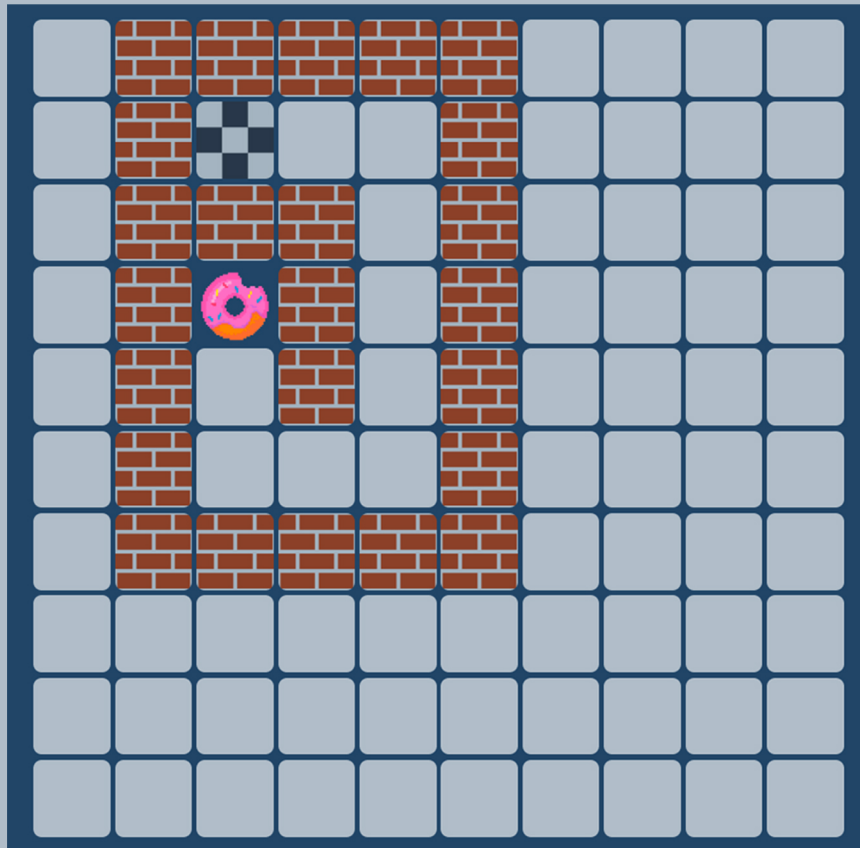


Навигационная панель
для перехода к
следующим страницам

Добавление новых уровней

Редактирование уровня

В этом разделе мы создаем свой уровень с помощью следующих инструментов



Уровень состоит из блоков. При нажатии на блок открывается окошко, в котором пользователь может выбрать создаваемый на месте пустого блока объект. На выбор есть три объекта и возможность удаления текущего объекта в этом блоке.

Описание объектов:

- Пончик - «Главный герой»
- Стена - препятствие, через которое пончик пройти не сумеет
- Финиш - цель