

Red de Libros

Proyecto final de
Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

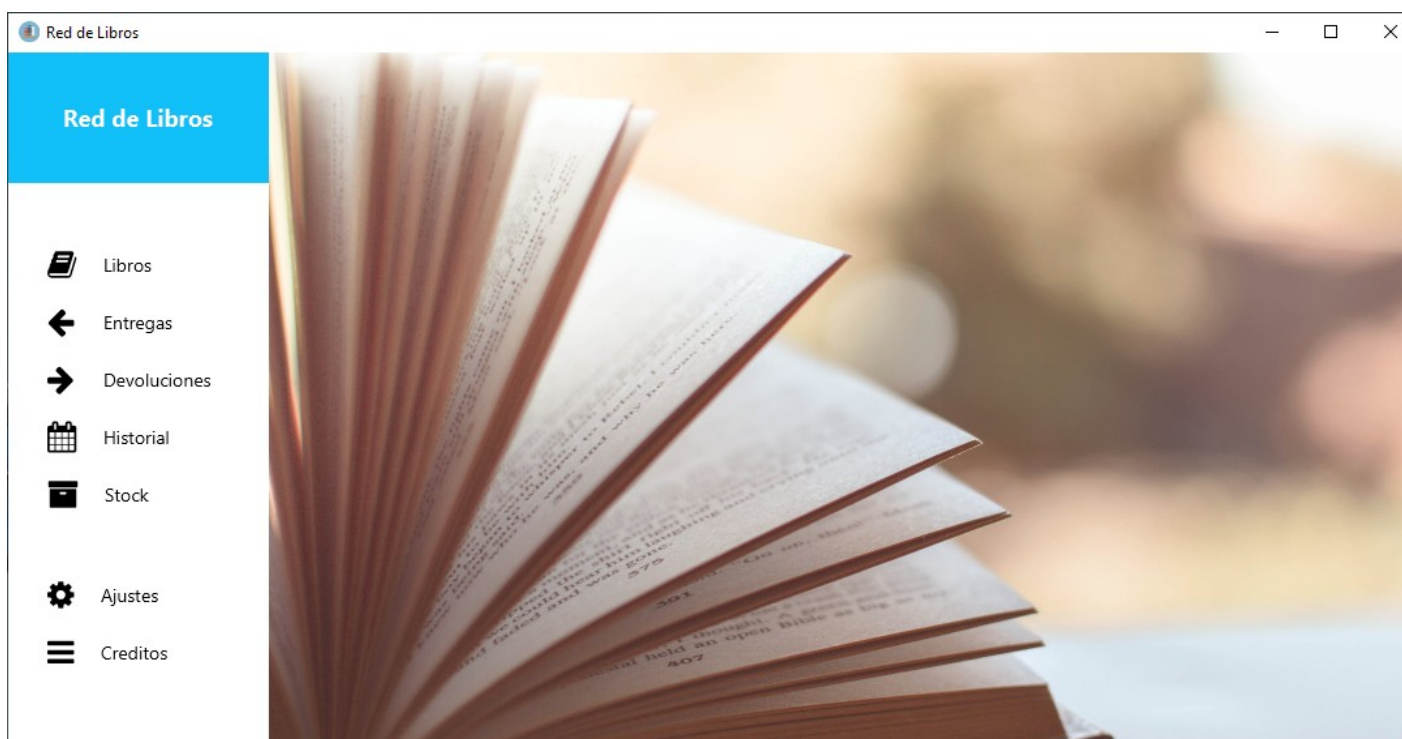
Jose Galán
Raúl Boix
IES Consuelo Aranda

Índice

- **¿Que es “Red de Libros”?**
- **Objetivo de la aplicación**
- **Herramientas y tecnologías usadas**
- **Proceso de Desarrollo**
- **Problemas y soluciones**
- **Prueba de ejecución**

¿Que es “Red de Libros”?

Red de Libros es una aplicación para gestionar y tener informatizado los libros en un centro educativo, en especial, los libros que se le entregan a los alumnos.



Objetivo de la aplicación

El objetivo de la aplicación es mantener un control de los libros del centro. Gracias a la aplicación puedes saber en que manos están y en que estado se encuentran.

Funciones principales:

- Historial
- Stock
- Sistema de códigos de barras
- Imprimir



Objetivo de la aplicación: Historial

En historial puedes llevar un control de los ejemplares, tanto su estado inicial y final y las fechas de entrega y devolución.

Ejemplar	Libro	Estado actual		
PRO001	Programacion	Perfecto		
PRO006	Programacion	Regular		
Ejemplar seleccionado: PRO006 - Programacion				
Estado actual: No entregado				
Se entregó a	NIA	Estado inicial	Estado final	Fecha de devolucion
RAÚL BOIX PALOMARES	██████	Perfecto	Regular	2020-06-02 13:22:08.0
JOSE ANTONIO GALÁN SIMÓ	██████	Regular	Regular	2020-06-02 13:22:49.0

Objetivo de la aplicación: Stock

En stock puedes sacar información muy útil sobre los ejemplares de los libros.

Codigo	Nombre	Curso	Precio
BBDD	Bases de datos	Primero	0.0
PRO	Programacion	Primero	0.0
Ejemplares totales: 4			
Ejemplares que necesitamos (segun matricula): 2			
Ejemplares entregados: 1			
Ejemplares no entregados: 3			

Objetivo de la aplicación: Sistema de códigos de barras

Con estos códigos de barras que podrás imprimir y pegar en los libros, puedes aumentar mucho la rapidez al entregar y devolver con un escáner.

Ejemplares:

Codigo	Prestado	Estado
PRO001	No prestado	Regular
PRO006	No prestado	Perfecto
Unidades totales: 2		

 Imprimir Selección  


PRO001

Objetivo de la aplicación: Imprimir


Se puede imprimir de muchas formas, puedes configurar la distribución de la página en ajustes.


También puedes especificar por donde empezar a imprimir para poder utilizar hojas usadas.

Ejemplares:

Codigo	Prestado	Estado
PRO001	No prestado	Regular
PRO006	No prestado	Perfecto

Unidades totales: 2

 Imprimir Selección  

 Editar  Imprimir  Guardar  Borrar

Impresión

Filas: 5

Columnas: 2

Ejemplares seleccionados: 1

☐ Usar toda la página

Empieza en columna: 2

Empieza en la fila: 4

Herramientas y tecnologías usadas

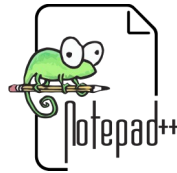
Tecnologías usadas:

Java	JavaFX	CSS	MYSQL	Hibernate
				

Herramientas y tecnologías usadas

Programas utilizados:

Código y CSS:



Base de datos:



Interfaz gráfica:



Otros programas:



LibreOffice
The Document Foundation



Desktop

Proceso de desarrollo

Desarrollo iterativo y creciente

La idea principal detrás de mejoramiento iterativo es desarrollar un sistema de programas de manera incremental, permitiéndole al desarrollador sacar ventaja de lo que se ha aprendido a lo largo del desarrollo anterior, incrementando, versiones entregables del sistema.



Problemas y soluciones

Algunos de los problemas surgidos durante el desarrollo:

- Problema con la distribución de los componentes
- Problema al mostrar datos en una tabla de JavaFX
- Problema de conexión con la base de datos

Prueba de ejecución

Preguntas