



Library Management System using Python

**"Building a Library Management
System from Scratch using Python -
Capstone Mini Project Module 1
by Siti Hardiyanti JCDSOL 09"**



Table of Content

1. *Introduction*

2. *Detail List Menu*

3. *Flow Program*

4. *Detail Code*

Introduction

Tujuan dari proyek ini adalah untuk mengembangkan aplikasi perpustakaan yang dapat mempermudah pengelolaan buku dan memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pengguna. Aplikasi perpustakaan ini dapat digunakan untuk menampilkan list buku, menambah data buku, menghapus data buku, serta update list buku.



Penjelasan Menu

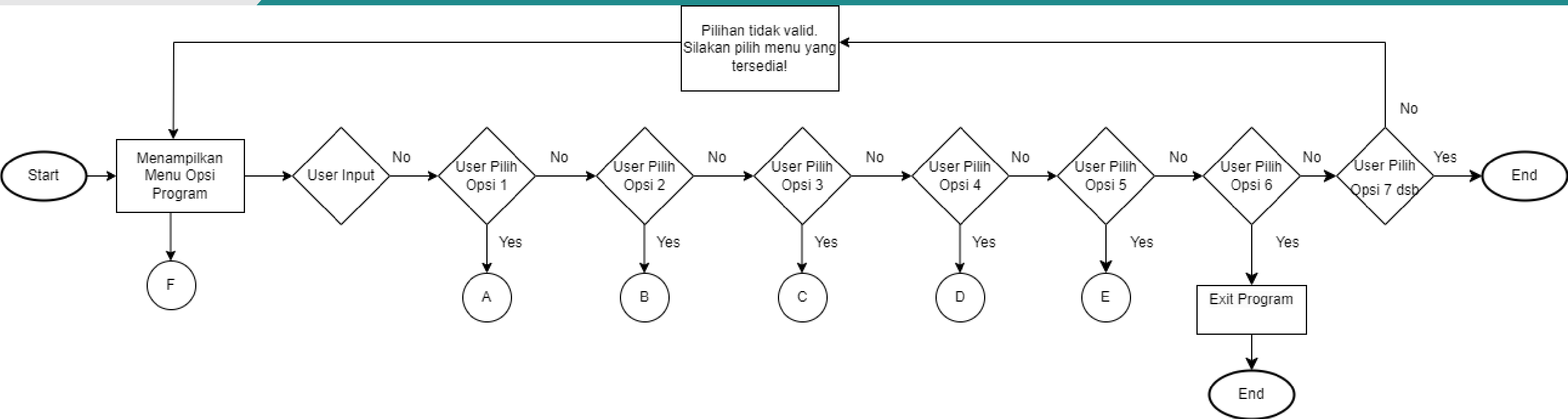
1. **Menampilkan** Report data buku
2. **Menambahkan data buku** ke dalam sistem dan menyimpan informasi buku seperti judul, pengarang, dan nomor identifikasi.
3. **Update data** buku dari sistem.
4. **Mengapus data** buku dari sistem.
5. **Menyewa** buku.
6. **Exit Program**



```
18 REACT_LAZY_TYPE,  
19 REACT_MEMO_TYPE,  
20 REACT_PORTAL_TYPE,  
21 REACT_PROFILER_TYPE,  
22 REACT_PROVIDER_TYPE,  
23 REACT_STRICT_MODE_TYPE,  
24 REACT_SUSPENSE_TYPE,  
25 } from 'shared/ReactSymbols';  
26 import isValidElementType from 'shared/isValidElementType';  
27 export function typeOf(object: any) {  
28   if (typeof object === 'object' && object !== null) {  
29     const $$typeof = object.$$typeof;  
30     switch ($$typeof) {  
31       case REACT_ELEMENT_TYPE:  
32         const type = object.type;  
33         switch (type) {  
34           case REACT_FRAGMENT_TYPE:  
35             case REACT_PROFILER_TYPE:  
36             case REACT_STRICT_MODE_TYPE:  
37             case REACT_SUSPENSE_TYPE:  
38               return type;  
39           default:  
40             const $$typeofType = type && type.$$typeof;  
41             switch ($$typeofType) {  
42               case REACT_CONTEXT_TYPE:  
43               case REACT_FORWARD_REF_TYPE:  
44               case REACT_LAZY_TYPE:
```

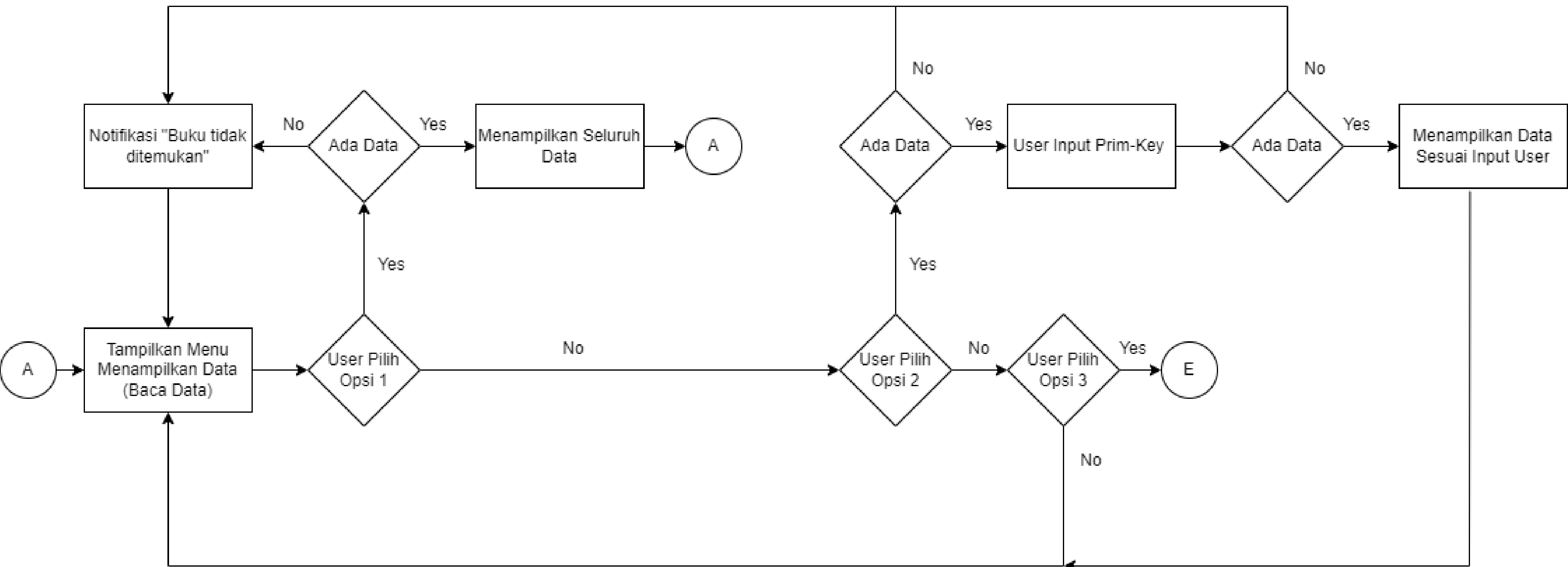
Flow

Menu Utama



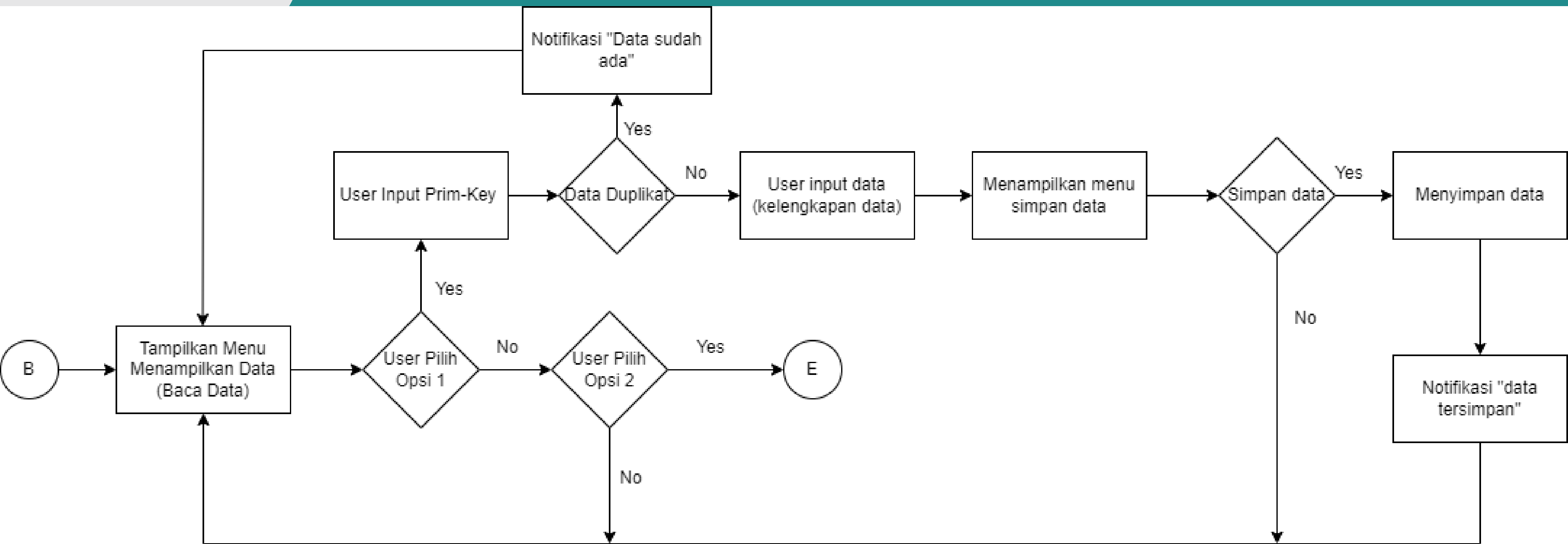
Flow

Menu Read Data



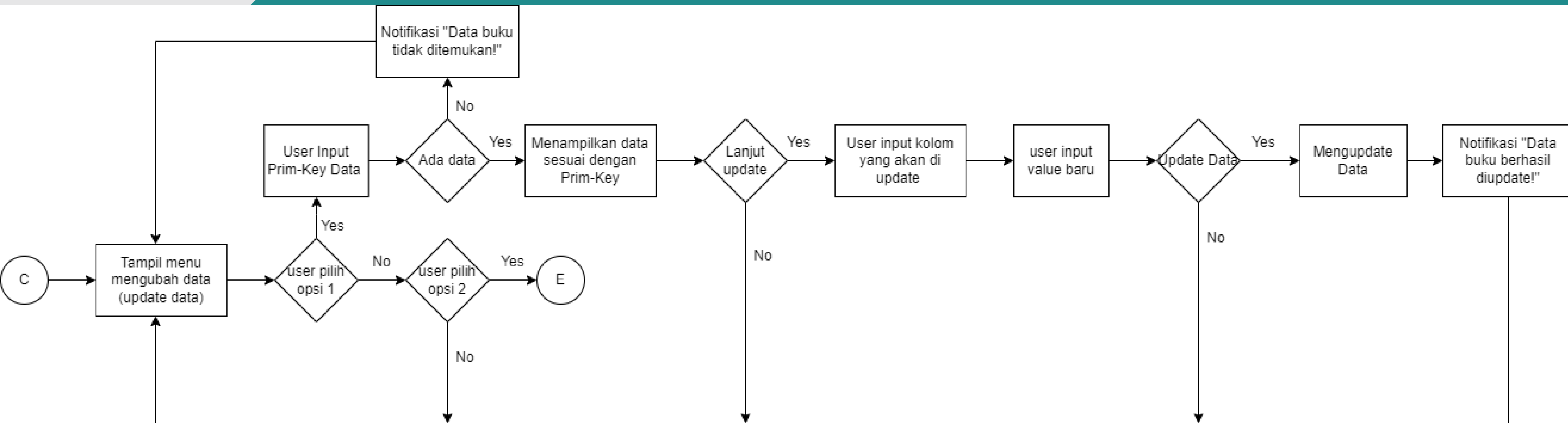
Flow

Menu Create Data



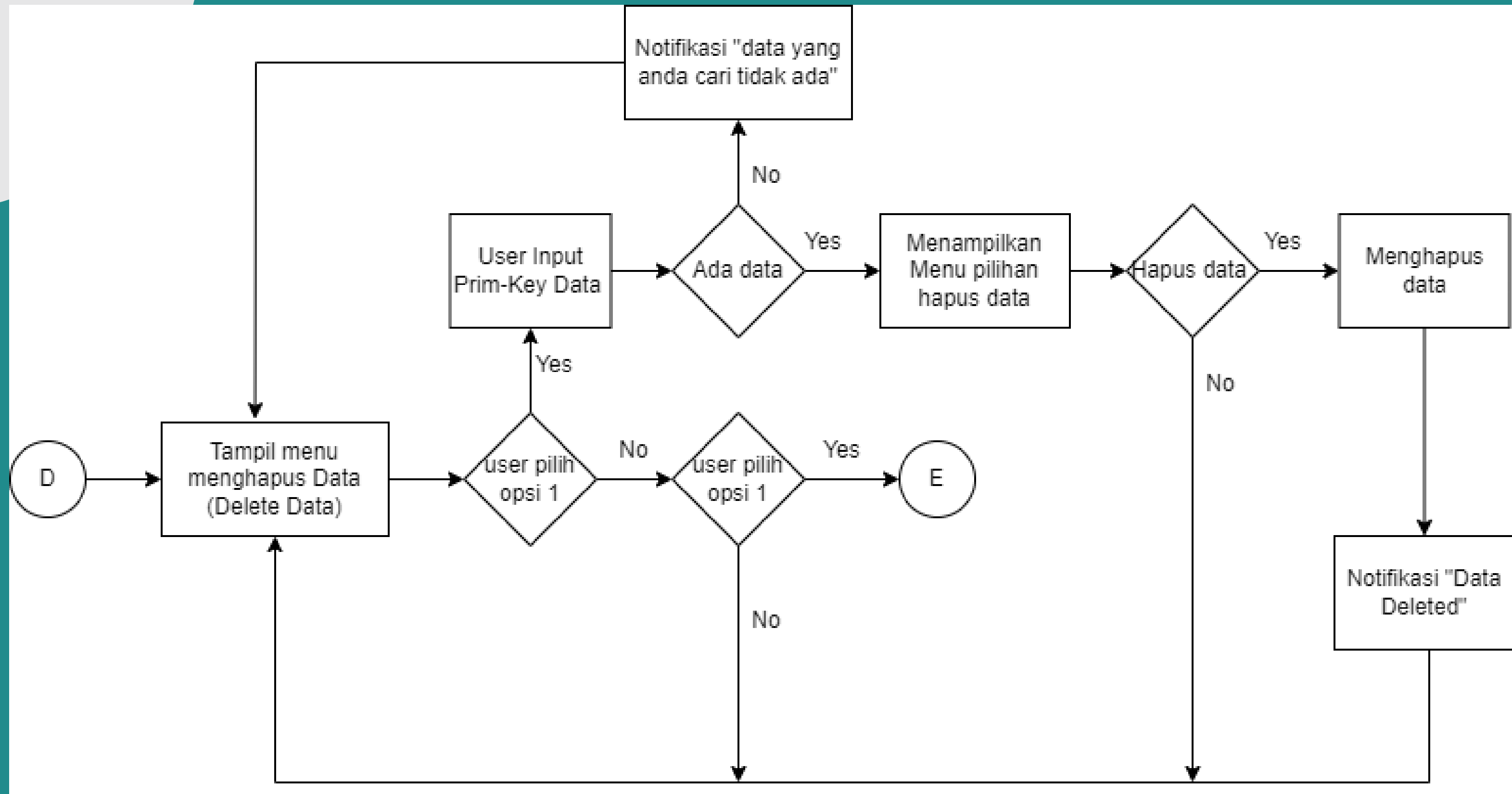
Flow

Menu Update Data



Flow

Menu Delete Data



1. Variabel dan Tipe Data

- Variabel dan penamaan variabel
- Tipe data primitif: integer, float, string, boolean
- Tipe data koleksi: list, tuple, set, dictionary
- Konversi tipe data

2. Operator dan Ekspresi

- Operator aritmatika: +, -, *, /, //, %
- Operator perbandingan: ==, !=, >, <, >=, <=
- Operator logika: and, or, not
- Operator penugasan: =, +=, -=, *=, /=
- Ekspresi kondisional: if, elif, else

Detail Code



3. Struktur Kontrol Aliran Program

- Perulangan: for, while
- Pengulangan bersyarat: while, break, continue
- Pernyataan pengembalian: return
- Pernyataan keluar: exit

4. Fungsi

- Mendefinisikan dan memanggil fungsi
- Parameter dan argumen fungsi
- Fungsi dengan nilai kembali (return)

Detail Code



5. Input dan Output

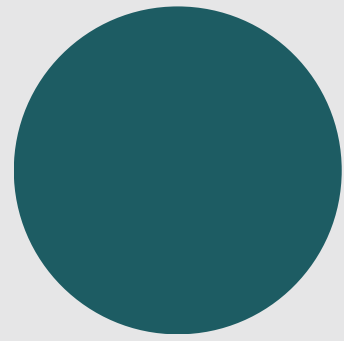
- Membaca masukan (input) dari pengguna
- Menampilkan keluaran (output)

6. Dictionary

- Manipulasi dictionary
- Menambah dan menghapus item dari dictionary
- Looping pada dictionary

Detail Code





<https://github.com/shardiyantid>



shardiyantid@gmail.com



*[https://www.linkedin.com/in/
siti-hardiyanti/](https://www.linkedin.com/in/siti-hardiyanti/)*

Contact