시작과 종료

- 종료하는 방법
 - ① 바탕 화면의 [오른쪽 위] → [컴퓨터 끄기] → <컴퓨터 끄기>
 - ② 터미널/콘솔에서 시스템 종료 명령 입력 "shutdown -P now", "halt -p", "init 0"

▶ # 프롬프트는 root 사용자▶ \$ 프롬프트는 일반 사용자

• 시스템 재부팅

- ① 바탕 화면의 [오른쪽 위] → [컴퓨터 끄기] → <다시 시작>
- ② 터미널/콘솔에서 시스템 재부팅 명령 입력 "shutdown -r now", "reboot", "init 6"

• 로그아웃

- ① 바탕 화면의 [오른쪽 위] → [사용자 이름] → [로그아웃]
- ② 터미널/콘솔에서 시스템 종료 명령 입력 "logout" 또는 "exit"

자동 완성과 히스토리

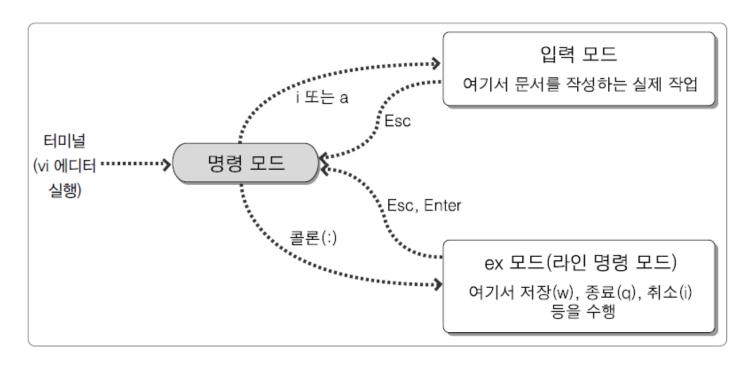
• 자동 완성이란 파일명의 일부만 입력한 후에 Tab키를 눌러 나머지 파일명을 자동으로 완성하는 기능을 말함.

예) cd /etc/sysconfig/network-scripts/ 를 입력하려면 cd /et[Tab키]sysco[Tab키]net[Tab키]

- 자동 완성기능은 빠른 입력효과도 있지만, 파일명이나 디렉터리가 틀리지 않고 정확하게 입력되는 효과도 있으므로 자주 활용된다.
- 도스 키란 이전에 입력한 명령어를 상/하 화살표 키를 이용해서 다시 나타내는 기능을 말함.

에디터 사용

• vi 에디터 사용법 개요도



vi 기능 요약

• 명령모드 -> 입력모드

i	현재 커서의 위치부터 입력(🔲)	I	현재 커서 줄의 맨 앞에서부터 입력(Shift) + [])
a	현재 커서의 위치 다음 칸부터 입력(🗚)	Α	현재 커서 줄의 맨 마지막부터 입력(Shift) + A)

• 명령 모드에서 커서를 이동

h	커서를 왼쪽으로 한 칸 이동(←)와 같은 의미 (Ⅱ)	j	커서를 아래로 한 칸 이동(♪와 같은 의미, 귌)
k	커서를 위로 한 칸 이동(1)와 같은 의미, KI)	1	커서를 오른쪽으로 한 칸 이동(→)와 같은 의미, □)

• 명령 모드에서 삭제, 복사, 붙여넣기

X	현재 커서가 위치한 글자 삭제(回) 과 같은 의미, 区)	X	현재 커서가 위치한 앞 글자 삭제(BackSpace)와 같은 의미, Shift + X)
dd	현재 커서의 행 삭제(미 연속 두 번 입력)	숫자 dd	현재 커서부터 숫자만큼의 행 삭제(숫자 다음 D) 연속 두 번 입력)
уу	현재 커서가 있는 행을 복사(∑ 연속 두 번 입력)	숫자 yy	현재 커서부터 숫자만큼의 행을 복사(숫자 다음 Y Y 연속 두 번 입력)
р	복사한 내용을 현재 행 이후에 붙여 넣기(만)	Р	복사한 내용을 현재 행 이전에 붙여 넣기(Shift) + P)

➤ man 페이지는 섹션 1~9까지로 나뉨

• "man 명령어"를 사용하면 도움말 출력

```
root@localhost:~
                                                                                ×
       편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)
LS(1)
                                                                          LS(1)
                                 User Commands
NAME
       ls - list directory contents
SYNOPSIS
       ls [<u>OPTION</u>]... [<u>FILE</u>]...
DESCRIPTION
       List information about the FILEs (the current directory by default).
        ort entries al cally if none
                                              tuvsUX nor --s
                                                                         speci-
             not list implied ......d ..
       --author
Manual page ls(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

리눅스 기본 명령어 (1)

|S

Windows의 "dir"과 같은 역할로,해당 디렉터리에 있는 파일의 목록을 나열예) # ls /etc/sysconfig

'' (현재 디렉터리)

'..' (현재의 상위 디렉터리)

- cd
 디렉터리를 이동
 예) # cd ../etc/svsconfig
 - 예) # cd ../etc/sysconfig
- pwd
 현재 디렉터리의 전체 경로를 출력
- rm 파일이나 디렉터리를 삭제 예) # rm -rf abc
- 리눅스는 별도의 숨김 파일(Hidden File)이라는 속성이 존재하지 않는다. 파일명이나 디렉터리의 제일 앞 글자를 "."으로 하면 자동으로 숨김 파일이 된다.

리눅스 기본 명령어 (2)

cp

파일이나 디렉터리를 복사 예) # cp abc.txt cba.txt

touch

크기가 0인 새 파일을 생성, 이미 존재하는 경우 수정 시간을 변경예) # touch abc.txt

mv

파일과 디렉터리의 이름을 변경하거나 위치 이동 시 사용예) mv abc.txt www.txt

mkdir

새로운 디렉터리를 생성예) # mkdir abc

리눅스 기본 명령어 (3)

rmdir

디렉터리를 삭제. (단, 비어 있어야 함) 예) # rmdir abc

cat

텍스트로 작성된 파일을 화면에 출력예) # cat a.txt b.txt

head, tail

텍스트로 작성된 파일의 앞 10행 또는 마지막 10행만 출력예) # head anaconda-ks.cfg

more

텍스트로 작성된 파일을 화면에 페이지 단위로 출력예) # more anaconda-ks.cfg

리눅스 기본 명령어 (4)

less

more와 용도가 비슷하지만 기능이 더 확장된 명령예) # less anaconda-ks.cfg

file

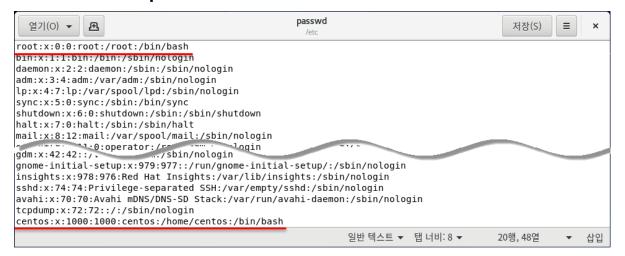
File이 어떤 종류의 파일인지를 표시예) # file anaconda-ks.cfg

clear

명령창을 깨끗하게 지워줌 예) # clear

사용자와 그룹(1)

- 리눅스는 다중 사용자 시스템(Multi-User System) 임
- 기본적으로 root라는 이름을 가진 수퍼유저(Superuser) 가 있으며, 모든 작업을 할 수 있는 권한이 있음
- 모든 사용자를 하나 이상의 그룹에 소속되어 있음
- 사용자는 /etc/passwd 파일에 정의되어 있음



• 각 행의 의미는 다음과 같음

사용자 이름:암호:사용자 ID:사용자가 소속된 그룹 ID:전체 이름:홈 디렉터리:기본 셸

사용자와 그룹(2)

• 사용자의 비밀번호는 /etc/shadow 파일에 정의되어 있음



• 각 행의 의미는 다음과 같음

<u>그룹명:비밀번호:그룹 id:그룹에 속한 사용자명</u>

사용자와 그룹 관련 명령어(1)

useradd

새로운 사용자를 추가 예) # useradd newuser

passwd

사용자의 비밀번호를 지정하거나 변경예) # passwd newuser

usermod

사용자의 속성을 변경 예) # usermod -g root newuser

userdel

사용자를 삭제 예) # userdel newuser ▶ 사용자 생성시 옵션

-g : 그룹 지정

-d : 홈 디렉터리 지정

-s: 셸 지정

사용자와 그룹 관련 명령어(2)

chage

사용자의 암호를 주기적으로 변경하도록 설정예) # chage -m 2 newuser

groups

현재 사용자가 속한 그룹을 보여줌 예) # groups

groupadd

새로운 그룹을 생성 예) # groupadd newgroup

groupmod

그룹의 속성을 변경 예) # groupmod -n newgroup mygroup

사용자와 그룹 관련 명령어(3)

groupdel

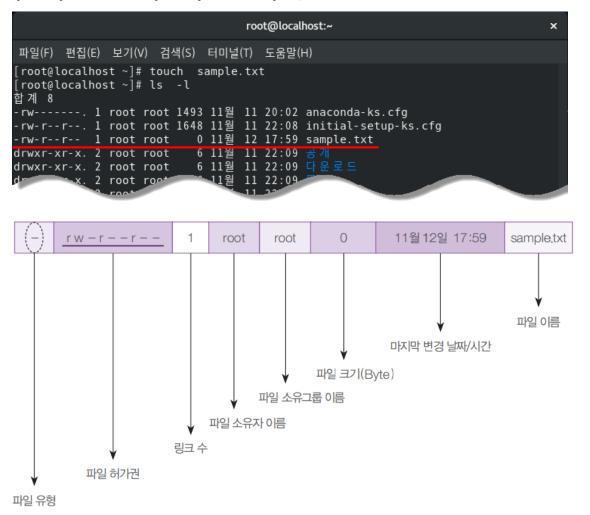
그룹을 삭제 예) # groupdel newgroup

gpasswd

그룹의 암호를 설정하거나, 그룹의 관리를 수행예) # gpasswd newgroup

파일과 디렉터리의 소유와 허가권 (1)

• 파일의 리스트와 파일 속성



파일과 디렉터리의 소유와 허가권 (2)

- 파일 유형
 - □ 디렉터리일 경우에는 d, 일반적인 파일일 경우에는 -가 표시
- 파일 허가권(Permission)
 - □ "rw-", " r--", " r--" 3개씩 끊어서 읽음 (r은 read, w는 write, x는 execute의 약자)
 - □ 첫 번째 "rw-"는 소유자(User)의 파일접근 권한
 - □ 두 번째의 "r--"는 그룹(Group)의 파일접근 권한
 - □ 세 번째의 "r--"는 그 외의 사용자(Other)의 파일접근 권한
 - □ 숫자로도 표시 가능 (8진수)

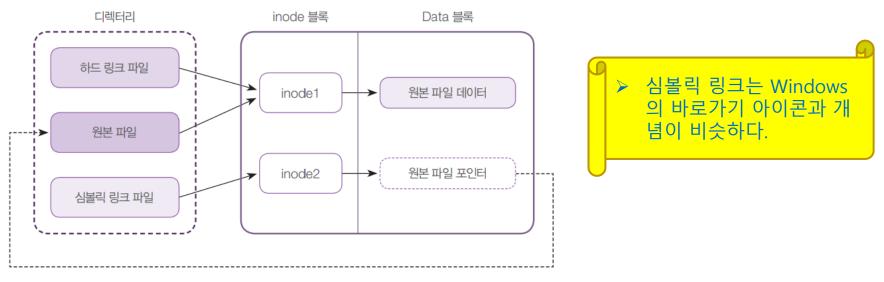
소유자(User)		그룹(Group)			그 외 사용자(Other)			
r	w	_	r	_	_	r	_	_
4	2	0	4	0	0	4	0	0
6			4			4		

파일과 디렉터리의 소유와 허가권 (3)

- chmod 명령
 - □ 파일 허가권 변경 명령어
 - □ 예) # chmod 777 sample.txt
- 파일 소유권(Ownership)
 - □ 파일을 소유한 사용자와 그룹을 의미
- chown/chgrp 명령
 - □ 파일의 소유권을 바꾸는 명령어
 - 예) # chown centos.centos sample.txt 또는 # chown centos sample.txt 및 # chgrp centos sample.txt

링크

• 파일의 링크(Link)에는 하드 링크(Hard Link)와 심볼릭 링크 (Symbolic Link 또는 Soft Link) 두 가지가 있음



- 하드 링크를 생성하면 "하드링크파일"만 하나 생성되며 같은 inode1을 사용 (명령: # In 링크대상파일이름 링크파일이름)
- 심볼릭 링크를 생성하면 새로운 inode2를 만들고, 데이터는 원본 파일을 연결하는 효과

(명령: # In -s 링크대상파일이름 링크파일이름)

프로그램 설치를 위한 RPM (1)

- RPM(Redhat Package Manager)
 - □ Windows의 "setup.exe"와 비슷한 설치 파일
 - □ 확장명은 *.rpm이며, 이를 '패키지(Package)'라고 부름.

```
● 파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)

[root@localhost Packages]# pwd
/run/media/root/CentOS-8-BaseOS-x86_64/BaseOS/Packages
[root@localhost Packages]# ls -l gzip*
-r--r--r-- 1 root root 169968 7월 2 22:22 gzip-1.9-4.el8.x86_64.rpm
```

<u>패키지이름-버전-릴리즈번호.CentOS버전.아키텍처.rpm</u>

- •패키지이름 : gzip → 패키지(프로그램)의 이름
- •버전: 1.9 → 대개 3자리수로 구성. 주버전, 부버전, 패치버전
- •릴리즈번호 : 4 → 문제점을 개선할 때마다 붙여지는 번호
- •CentOS 버전 : el8 → CentOS에서 배포할 경우에 붙여짐
- •아키텍처 : x86_64 → 64비트 CPU를 의미

프로그램 설치를 위한 RPM (2)

- 자주 사용하는 RPM 명령어 옵션
 - 설치 : rpm -Uvh 패키지파일이름.rpm
 - U → (대문자) 패키지가 설치/업그레이드
 - v → 설치과정의 확인
 - h → 설치진행과정을 "#"마크로 화면에 출력
 - 삭제 : rpm -e 패키지이름
 - 이미 설치된 패키지 질의
 - rpm -qa 패키지 이름 → 패키지가 설치되었는지 확인
 - rpm -qf 파일의절대경로
 - → 파일이 어느 패키지에 포함된 것인지 확인
 - □ 아직 설치되지 않은 rpm 파일에 대한 질의
 - rpm -qlp 패키지파일이름.rpm
 - → 패키지 파일에 어떤 파일들이 포함되었는지 확인
 - rpm -qip 패키지파일이름.rpm → 패키지 파일의 상세정보

프로그램 설치를 위한 RPM (3)

- RPM 단점
 - '의존성' 문제
 - A패키지가 설치되기 위해서 B패키지가 필요할 경우, RPM으로 는 해결이 까다로움.
 - 。이를 해결하기 위해 DNF(또는 YUM)가 등장함

편리한 패키지 설치, DNF (1)

- DNF(Dandified dnf) 개념
 - "rpm"명령의 패키지 의존성 문제를 완전하게 해결됨.
 - □ 인터넷을 통하여 필요한 파일을 저장소(Repository)에서 자동으로 모두 다운로드해서 설치하는 방식
 - CentOS 7은 YUM, CentOS 8은 YUM이 개선된 DNF 명령을 사용.

• DNF 기본적인 사용법

➤ 저장소의 URL은"/etc/yum.repos.d/"디렉터리

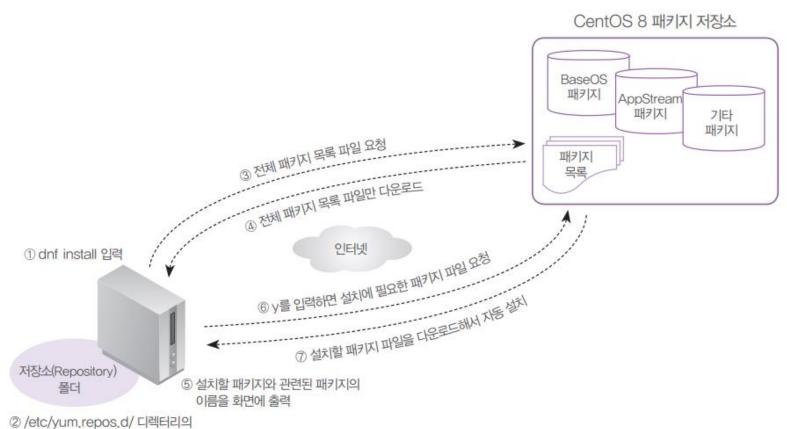
- □ 기본 설치 : dnf install 패키지이름
 - 주로 "dnf -y install 패키지이름"으로 사용
 - "-y"는 사용자의 확인을 모두 "yes"로 간주하고 설치를 진행한다는 옵션
- □ RPM 파일 설치 : dnf install rpm파일이름.rpm
- □ 업데이트 가능한 목록 보기 : dnf check-update
- □ 업데이트 : dnf update 패키지이름
- □ 삭제 : dnf remove 패키지이름
- □ 정보 확인 : dnf info 패키지이름

편리한 패키지 설치, DNF (2)

- DNF 고급 사용법
 - 패키지 그룹 설치
 - dnf groupinstall "패키지그룹이름"
 - 패키지 리스트 확인
 - dnf list 패키지이름
 - 특정 파일이 속한 패키지 이름 확인
 - dnf provides 파일이름
 - □ GPG 키 검사 생략
 - dnf install --nogpgcheck rpm파일이름.rpm
 - CentOS 8에서 인증되지 않은 패키지를 강제로 설치할 때 사용
 - 기존 저장소 목록 지우기
 - dnf clean all

편리한 패키지 설치, DNF (3)

- DNF 작동 방식 설정 파일
 - □ 'dnf install 패키지이름' 명령이 작동하는 방식



② /etc/yum.repos.d/ 디렉터리의 repo 파일을 열어서 URL 주소 확인

편리한 패키지 설치, DNF (4)

- DNF 작동 방식 설정 파일
 - □ /etc/yum.conf 파일 : 특별히 변경할 필요 없음
 - /etc/yum.repos.d/ 디렉터리
 - dnf 명령을 입력했을 때 검색하게 되는 네트워크의 주소가 들어 있는 여러 개의 파일이 있음
 - □ /etc/yum.repos.d/ 디렉터리의 *.repo 파일
 - CentOS 8의 1905버전만 설치되도록 하기 위해 /etc/yum.repos.d/ 폴더의 내용을 모두 삭제하고 This.repo 파일을 새로 생성하여 남겨둠. 그리고 This.repo 파일에 BaseOS, AppStream 등의 저장소를 별도로 적어놓음.

편리한 패키지 설치, DNF (5)

• This.repo 파일

```
This.repo
  열기(O) ▼
             Ð
                                                            저장(S)
                                                                     в
                                                                           ×
                                 /etc/yum.repos.d
[Base0S]
name=CentOS-$releasever - Base
baseurl=http://vault.centos.org/8.0.1905/BaseOS/x86 64/os/
        http://mirror.centos.org/centos-8/8.0.1905/BaseOS/x86 64/os/
gpgcheck=0
[AppStream]
name=CentOS-$releasever - AppStream
baseurl=http://vault.centos.org/8.0.1905/AppStream/x86 64/os/
        http://mirror.centos.org/centos-8/8.0.1905/AppStream/x86 64/os/
gpgcheck=0
[extras]
name=CentOS-$releasever - Extras
baseurl=http://vault.centos.org/8.0.1905/extras/x86 64/os/
        http://mirror.centos.org/centos-8/8.0.1905/extras/x86 64/os/
gpgcheck=0
```

파일의 압축과 묶기 (1)

- 파일 압축
 - □ 압축파일 확장명은 xz, bz2, gz, zip, Z 등
 - xz나 bz2 압축률이 더 좋음
- 파일 압축 관련 명령
 - xz : 확장명 xz로 압축을 하거나 풀어준다
 예) xz 파일명
 xz -d 파일명.xz
 - bzip2 : 확장명 bz2로 압축을 하거나 풀어준다
 예) bzip2 파일명
 bzip2 -d 파일명.bz2
 - □ bunzip2 : "bzip2 -d"옵션과 동일한 명령어
 - gzip : 확장명 gz으로 압축을 하거나 풀어준다
 예) gzip 파일명
 gzip -d 파일명.gz
 - gunzip: "gzip -d"옵션과 동일한 명령어

파일의 압축과 묶기 (2)

- 파일 묶기
 - □ 리눅스(유닉스)에서는 '파일 압축'과 '파일 묶기'는 원칙적으로 별 개의 프로그램으로 수행
 - □ 파일 묶기의 명령어는'tar'이며, 묶인 파일의 확장명도'tar'이다

• 파일 묶기 명령(tar)

tar: 확장명 tar로 묶음 파일을 만들어 주거나 묶음을 풀어 준다 동작: c(묶기), x(풀기), t(경로확인)
 옵션: f(파일), v(과정보이기), J(tar+xz), z(tar+gzip), j(tar+bzip2)

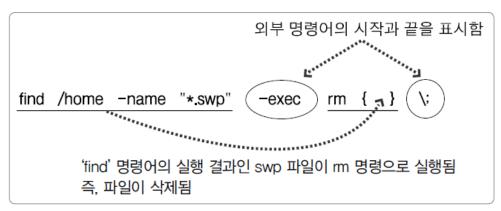
▫ 사용 예

```
# tar cvf my.tar /etc/sysconfig/ → 묶기
# tar cvfJ my.tar.xz /etc/sysconfig/ /etc/sysconfig/ → 묶기 + xz 압축
# tar xvf my.tar → tar 풀기
# tar xvfJ my.tar.xz /etc/sysconfig/ → xz 압축 해제 + tar 풀기
```

파일 위치 검색

- find [경로] [옵션] [조건] [action] : 기본 파일 찾기
 - □ [옵션] -name, -user(소유자), -newer(전,후), -perm(허가권), -size(크기)
 - [action] -print(디폴트), -exec (외부명령 실행)
 - □ 사용 예

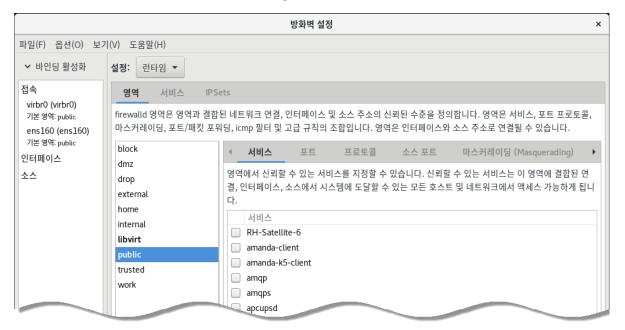
```
# find /etc -name "*.conf"
# find /bin -size +10k -size -100k
# find /home -name "*.swp" -exec rm { } ₩;
```



- which 실행파일이름: PATH에 설정된 디렉터리만 검색
- whereis 실행파일이름 :실행 파일,소스,man페이지 파일까지 검색
- locate 파일이름 : 파일 목록 데이터베이스에서 검색

시스템 설정

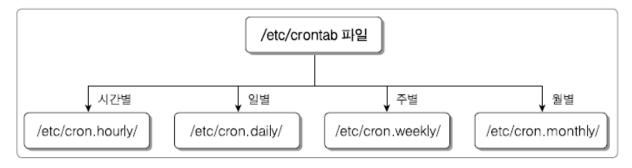
- 표준 시간대 변경(설정 >> [날짜 및 시각])
- 네트워크 설정 (nmtui)
- 방화벽 설정(firewall-config)



• 서비스 설정(ntsysv)

CRON과 AT (1)

- cron
 - □ 주기적으로 반복되는 일을 자동적으로 실행될 수 있도록 설정
 - □ 관련된 데몬(서비스)은"crond", 관련 파일은 "/etc/crontab"



- /etc/crontab 예
 - 01 * * * * root run-parts /etc/cron.hourly
 - 02 4 * * * root run-parts /etc/cron.daily
 - 03 4 * * 0 root run-parts /etc/cron.weekly
 - 42 4 1 * * root run-parts /etc/cron.monthly
- 첫 줄은 매시간 1분에 /etc/cron.hourly 디렉터리 안에 있는 명령
 들을 자동으로 실행한다

CRON과 AT (2)

- at
 - □ cron은 주기적으로 반복되는 작업을 예약하는 것이지만, at는 일 회성 작업을 예약
 - □ 사용 예

```
•예약: # at <시간>
예) # at 3:00am tomorrow → 내일 새벽 3시
# at 11:00pm January 30 → 1월 30일 오후 11시
# at now + 1 hours → 1시간 후
•at> 프롬프트에 예약 명령어 입력 후 [Enter]
•완료되면 [Ctrl] + [D]
```

•확인:#at-l

•취소 : # atrm <작업번호>

네트워크 관련 필수 개념 (1)

- TCP/IP
 - □ 컴퓨터끼리 네트워크 상으로 의사소통을 하는 "프로토콜" 중 가 장 널리 사용되는 프로토콜의 한 종류
- 호스트 이름(Hostname)과 도메인 이름(Domain name)
 - □ 호스트 이름은 각각의 컴퓨터에 지정된 이름
 - □ 도메인 이름(또는 도메인 주소)는 hanbit.co.kr과 같은 형식
- IP 주소
 - □ 각 컴퓨터의 랜카드에 부여되는 중복되지 않는 유일한 주소
 - □ 4바이트로 이루어져 있으며, 각 자리는 0~255까지의 숫자
 - □ 예) Server의 IP 주소는 192.168.111.100
- 네트워크 주소
 - □ 같은 네트워크에 속해 있는 공통된 주소 (예: 192.168.111.0)

네트워크 관련 필수 개념 (2)

- 브로드캐스트(Broadcast) 주소
 - □ 내부 네트워크의 모든 컴퓨터가 듣게 되는 주소
 - □ 현재 주소의 제일 끝자리를 255로 바꾼 주소(C클래스)
- 게이트웨이(Gateway), 라우터(Router)
 - □ 라우터 = 게이트웨이
 - 네트워크 간에 데이터를 전송하는 컴퓨터 또는 장비
 - □ VMware의 게이트웨이 주소는 192.168.111.2로 고정
- 넷마스크(Netmask) & 클래스(Class)
 - □ 넷마스크 : 네트워크의 규모를 결정(예:255.255.255.0-C클래스)
- DNS(Domain Name System) 서버(= 네임 서버) 주소
 - URL을 해당 컴퓨터의 IP주소로 변환해 주는 서버
 - □ 설정 파일은 /etc/resolv.conf
 - VMware를 사용하면 VMware가 192.168.111.2번을 게이트웨이
 및 DNS 서버로, 192.168.111.254를 DHCP 서버로 설정함.

네트워크 관련 필수 개념 (3)

- 리눅스에서의 네트워크 장치 이름
 - CentOS 8은 랜카드를 ens160 인식함
 - □ 이전버전에서는 eth0, eth1, ens32, ens33 등으로 인식했음.
 - VMware에 CentOS를 설치할 경우에는 Vmware 버전에 따라서 완전히 다른 이름으로 인식할 수도 있음.

중요한 네트워크 관련 명령어 (1)

- nmtui
 - 네트워크와 관련된 대부분의 작업을 이 명령어에서 수행
 - •자동 IP 주소 또는 고정 IP주소 사용 결정
 - •IP주소, 서브넷 마스크, 게이트웨이 정보 입력
 - •DNS 정보 입력
 - •네트워크 카드 드라이버 설정
 - •네트워크 장치(ens160)의 설정
 - 텍스트 기반으로 작동함

➤ X 윈도의 그래픽 모드를 사용하려면 'gnome-control-center network' 명령어를 사용한다.

- systemctl <start/stop/restart/status> NetworkManager
 - 네트워크의 설정을 변경한 후에, 변경된 내용을 시스템에 적용시 키는 명령어

중요한 네트워크 관련 명령어 (2)

- ifup <장치이름> 및 ifdown <장치이름>
 - □ 네트워크 장치를 On 또는 Off 시키는 명령어
- ifconfig <장치이름>
 - 장치의 IP주소 설정 정보를 출력
- nslookup
 - DNS 서버의 작동을 테스트하는 명령어
- ping <IP주소 또는 URL>
 - 해당 컴퓨터가 네트워크상에서 응답하는지를 테스트하는 간편한 명령어

네트워크 설정과 관련된 주요 파일

- /etc/sysconfig/network
 - 네트워크의 기본적인 정보가 설정되어 있는 파일
- /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-ens160
 - ens32 장치에 설정된 네트워크 정보가 모두 들어 있는 파일
- /etc/resolv.conf
 - DNS 서버의 정보 및 호스트 이름이 들어 있는 파일
- /etc/hosts
 - □ 현 컴퓨터의 호스트 이름 및 FQDN이 들어 있는 파일
 - ▶ 위 4개 파일을 직접 편집하면 "nmuti"를 사용하지 않아도 됨.

네트워크 보안을 위한 SELinux

- SELinux(Security Enhanced Linux)는 보안에 취약한 리눅스를 보호 하기 위해 탄생
- 강제(Enforcing), 허용(Permissive), 비활성(Disabled) 세 가지 레벨
- 설정 파일인 /etc/sysconfig/selinux를 편집하거나, system-config-selinux 명령으로 설정
- 작동 방식
 - □ '강제(Enforcing)'는 시스템 보안에 영향을 미치는 기능이 감지되면 아예 그 기능이 작동되지 않도록 시스템에서 막아줌.
 - □ '허용(Permissive)'은 시스템 보안에 영향을 미치는 기능이 감지되면 허용은되지만 그 내용이 로그에 남음.
 - □ '비활성(Disabled)'은 SELinux를사용하지 않음

파이프, 필터, 리디렉션

- 파이프(pipe)
 - 두 개의 프로그램을 연결해 주는 연결통로의 의미
 - "|"문자를 사용함
 - 예) # Is -l /etc | more
- 필터(filter)
 - □ 필요한 것만 걸러 주는 명령어
 - grep, tail, wc, sort, grep, awk, sed 등
 - 주로 파이프와 같이 사용
 - □ 예) # ps -ef | grep bash
- 리디렉션 (redirection)
 - 표준 입출력의 방향을 바꿔 줌
 - □ 예) Is -I > list.txt
 - soft < list.txt > out.txt

프로세스, 데몬 (1)

- 정의
 - □ 하드디스크에 저장된 실행코드(프로그램)가, 메모리에 로딩되어 활성화된 것
- 포그라운드 프로세스(Foreground Process)
 - □ 실행하면 화면에 나타나서 사용자와 상호작용을 하는 프로세스
 - 대부분의 응용프로그램
- 백그라운드 프로세스(Background Process)
 - □ 실행은 되었지만, 화면에는 나타나지 않고 실행되는 프로세스
 - 백신 프로그램, 서버 데몬 등
- 프로세스 번호
 - 각각의 프로세스에 할당된 고유번호
- 작업 번호
 - 현재 실행되고 있는 백그라운드 프로세스의 순차번호

프로세스, 데몬 (2)

- 부모 프로세스와 자식 프로세스
 - 모든 프로세스는 부모 프로세스를 가지고 있음
 - □ 부모 프로세스를 kill 하면, 자식 프로세스도 자동으로 kill 됨
- 프로세스 관련 명령
 - ps
 - 현재 프로세스의 상태를 확인하는 명령어
 - "ps -ef | grep <프로세스 이름>"을 주로 사용함
 - kill
 - 프로세스를 강제로 종료하는 명령어
 - "kill -9 <프로세스 번호>"는 강제 종료
 - pstree
 - 부모 프로세스와 자식 프로세스의 관계를 트리 형태로 보여 줌

서비스와 소켓(1)

• 서비스

- □ 시스템과 독자적으로 구동되어 제공하는 프로세스를 말한다. 예로 웹 서버(httpd), DB 서버(mysqld), FTP 서버(vsftpd) 등이 있다.
- □ 실행 및 종료는 대개 'systemctl start/stop/restart 서비스이름'으로 사용된다.
- □ 서비스의 실행 스크립트 파일은 /usr/lib/systemd/system/ 디렉터리에 '서비스이름.service'라는 이름으로 확인할 수 있다. 예를 들어 Cron 서비



서비스와 소켓(2)

소켓

- 서비스는 항상 가동되지만, 소켓은 외부에서 특정 서비스를 요청 할 경우에 systemd가 구동시킨다. 그리고 요청이 끝나면 소켓도 종료된다.
- 그래서 소켓으로 설정된 서비스를 요청할 때는 처음 연결되는 시간이 앞에서 설명한 서비스에 비교했을 때 약간 더 걸릴 수 있다. 왜냐하면 systemd가 서비스를 새로 구동하는 데 시간이 소요되기 때문이다. 이와 같은 소켓의 대표적인 예로 텔넷 서버를 들 수있다.
- □ 소켓과 관련된 스크립트 파일은 /usr/lib/systemd/system/ 디렉터 리에 소켓이름.socket라는 이름으로 존재한다
- ▶ 예전 CentOS에서는 소켓과 비슷한 개념으로 xinetd 데몬이 주로 사용되었다.
- CentOS 8도 xinetd 데몬을 지원한다. 하지만 많은 서비스가 xinetd 대신에 소켓으로 사용된다.