

The background features a large, flowing, light green wave-like shape that curves across the upper and middle portions of the slide. Below this, there is a solid, dark green horizontal bar that spans the entire width of the slide.

# **01. Introduction to XML**

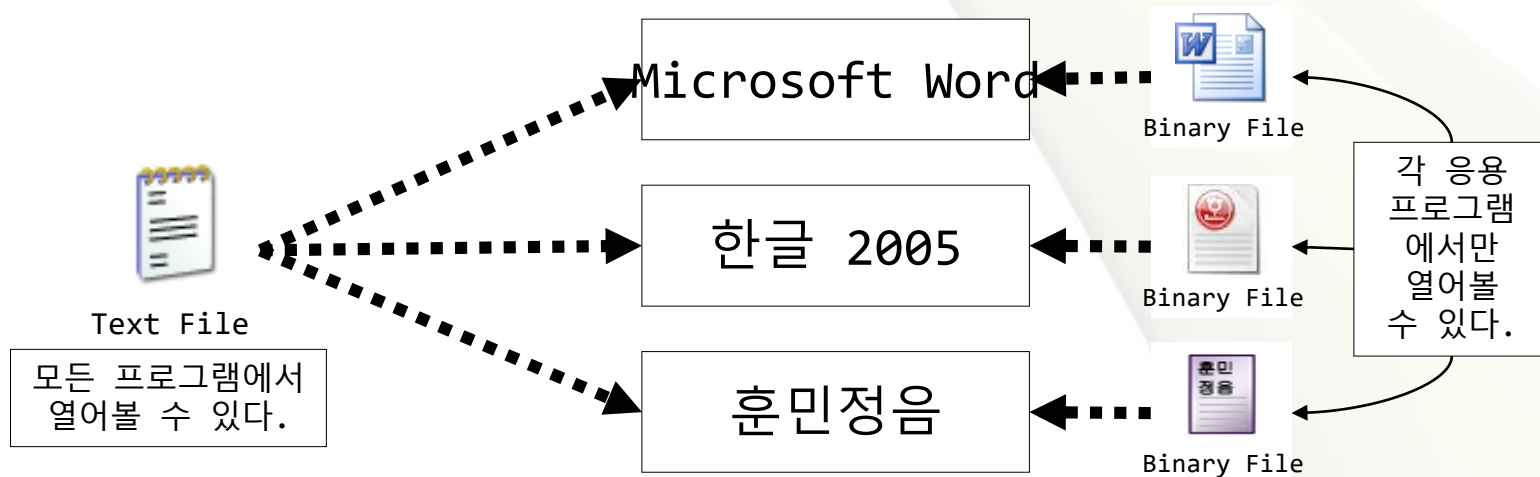
# 데이터 포맷

## ■ 바이너리 데이터

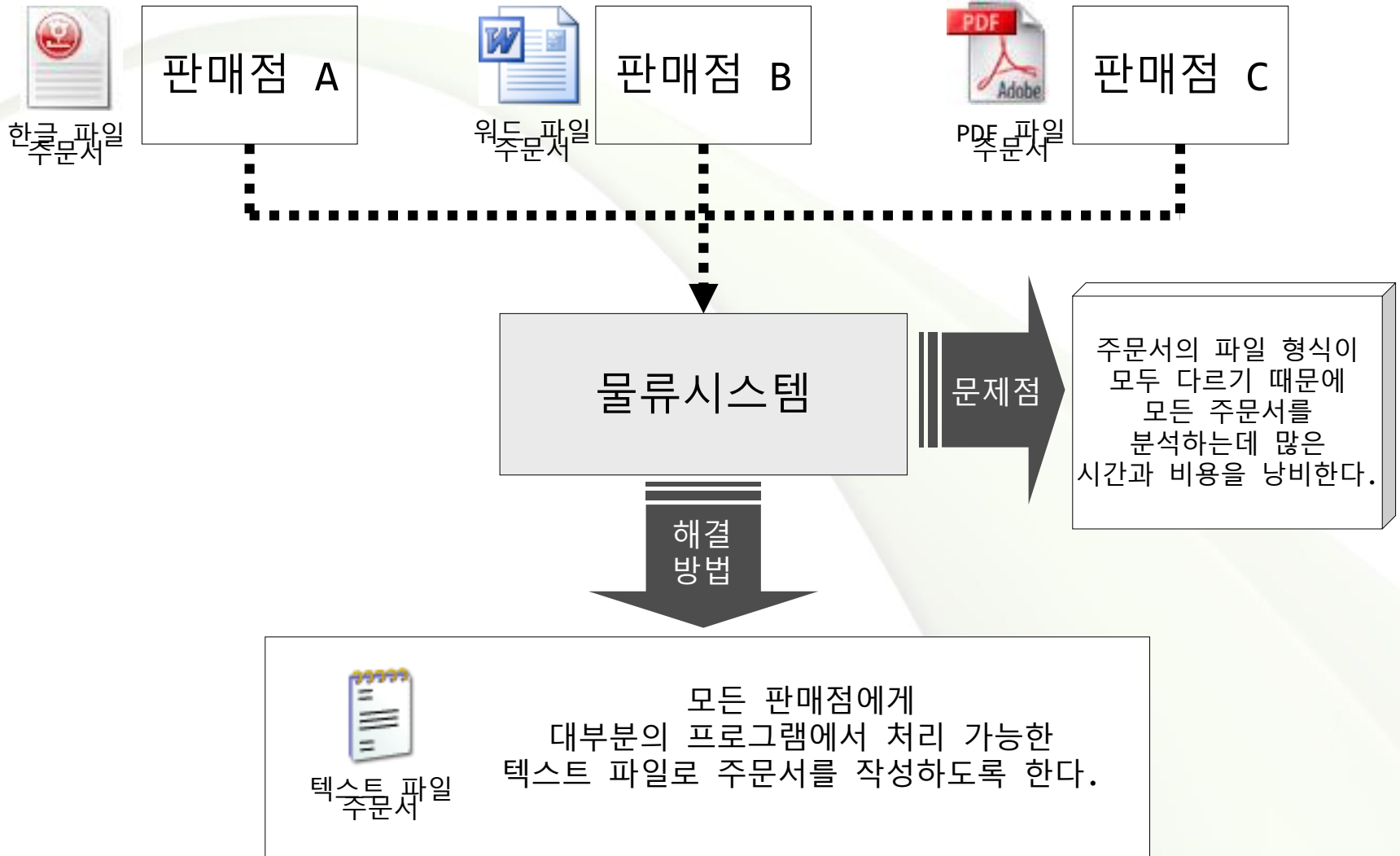
- 메타 데이터(Meta Data)를 포함하면서 0과 1의 단순한 나열로 이루어진 파일
- 해당 파일을 읽을 수 있는 특정 애플리케이션에서만 실행 가능

## ■ 텍스트 데이터

- 표준화된 문자 표현 방법에 의해 저장된 파일
- 모든 응용 프로그램에서 해석 가능



# 바이너리 데이터 포맷의 문제



# 구조화된 문서

## ■ 비구조적 문서

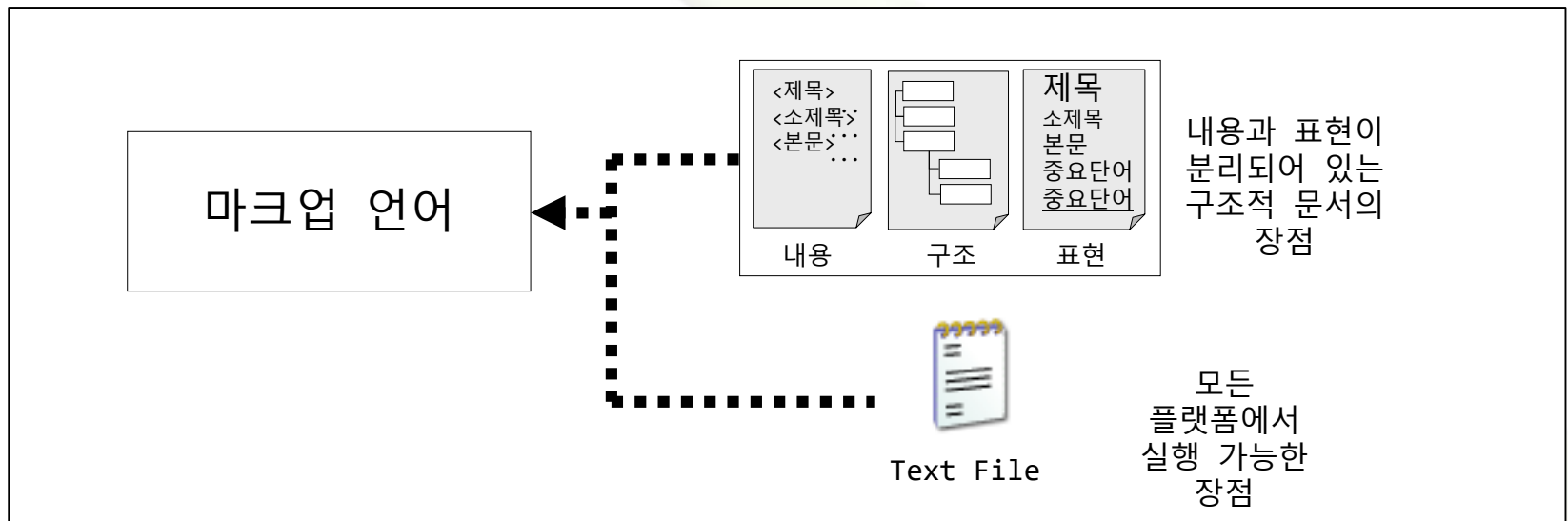
- 작성자의 스타일에 따라 작성된 문서
- 내용과 구조, 그리고 표현이 복합되어진 형태

## ■ 구조적 문서

- 내용과 구조, 표현의 관점에서 문서가 분리되어져 있는 형태
- 장점
  - 입력, 편집, 출판 등 각 작업의 시간적, 공간적 분리
  - 유통, 배포의 용이성
  - 출판의 다양성
  - 정확한 정보 검색

# 마크업

- 텍스트데이터의 구조적 문서 표현 방법
  - 텍스트기반 메타데이터 표현
  - 문서의 논리적인 구조를 표현



# SGML(Standard Generalized Markup Language)

## ■ SGML이란?

- 디지털 문서를 플랫폼에 상관없이 사용하기 위한 목적으로 만들어진 언어
- 1986년에 ISO-8897 표준으로 제정
- 문서의 논리적 구조와 내용을 기술하기 위한 마크업 언어

## ■ SGML의 장점

- 시스템과 플랫폼 독립적
- 재사용성
- 공개 표준

## ■ SGML의 문제점

- 작성 규칙의 복잡성으로 인해 전문가들만을 위한 언어
- 관련 업계의 범용적인 지원 미비

# HTML(Hyper Text Markup Language)

- HTML이란?

- 웹에서 문서를 표현하기 위한 마크업 언어
- SGML의 응용 언어

- HTML의 장점

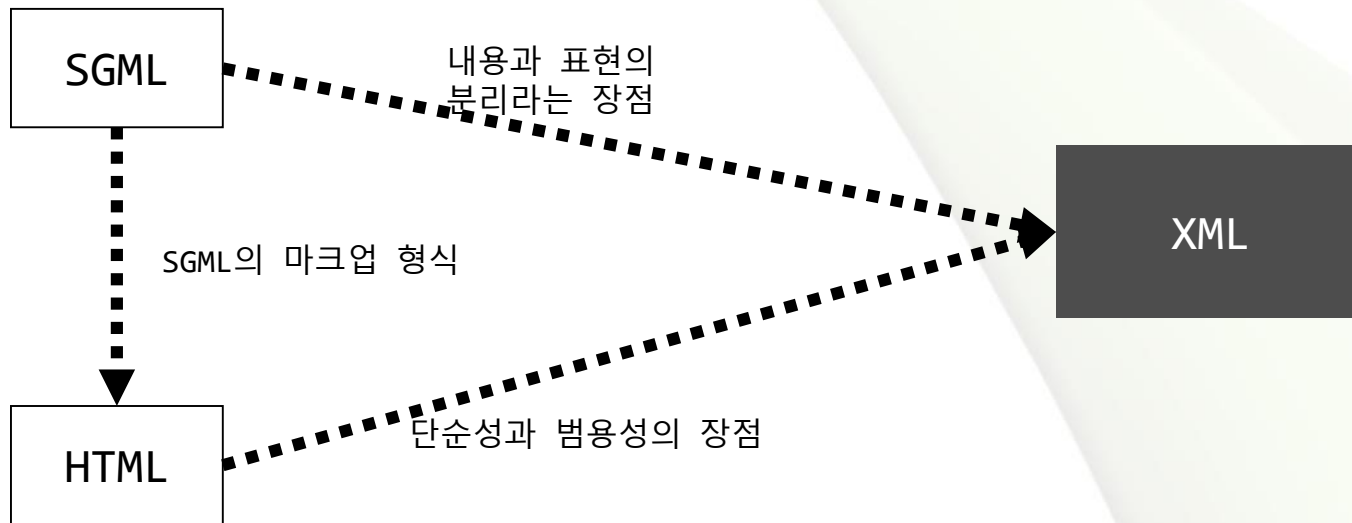
- 구현이 쉽고 이로 인해 생산성이 높습니다.

- HTML의 한계

- 고정된 태그 집합
- 디스플레이 기능에 치중 - 다양한 비즈니스 데이터 표현 불가능

# XML(Extensible Markup Language)

- 인터넷 환경에서 구조화된 문서를 전송 가능하도록 설계된 표준 마크업 언어
- SGML의 서브셋(subset) 형태로 SGML과 HTML의 장점을 수용하여 만들어진 언어
- 1998년 2월 XML 1.0이 W3C에 의해 표준안으로 확정





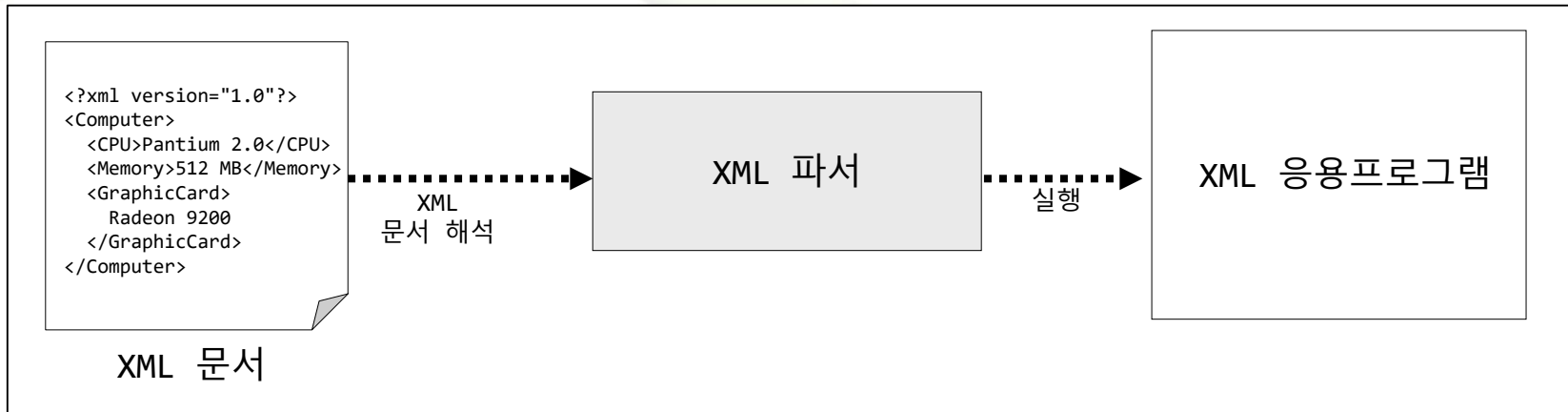
# XML의 장점

- 호환성
  - 표준 규약을 따르기 때문에 작성 규칙만 지키면 어디에서든지 사용 가능
- 독립성
  - 하드웨어, 운영체제, 프로그래밍 언어에 독립적
- 확장성
  - XML 문서의 작성자가 새로운 태그를 정의해서 사용할 수 있기 때문에 다양한 형태의 XML 문서 작성이 가능
- 다양한 포맷으로 변경 가능
  - 내용과 표현이 분리된 구조화된 문서로써 여러 가지 표현이 가능
- 검색 능력의 향상
  - XML 태그는 논리적인 구조와 내용을 기술하기 때문에 검색 능력 향상

# XML 문서 처리

## ■ XML 파서(Parser)

- XML 문서를 해석한 후 XML 응용프로그램에 인터페이스를 제공



## ■ XML 파서의 종류

- Microsoft
  - MSXML - 인터넷 익스플로러에 내장된 XML 파서
- Java
  - SUN 사의 JAXP
  - IBM 사의 XML4J

# Well-Formed XML과 Valid XML

- Well-Formed XML

- XML 1.0 스펙에서 정의된 문서 규칙을 따르는 XML 문서를 Well-Formed XML이라 한다.

- Valid XML

- DTD나 XML Schema에 정의된 XML 구조를 만족하는 Well-Formed XML 문서를 Valid XML이라 한다.

The background features several flowing, wavy green lines in various shades of green, creating a dynamic and organic feel. A solid dark green horizontal bar is positioned at the very bottom of the slide.

## **02. Well-Formed XML**

# XML 선언문(XML Declaration)

## ■ XML 선언문의 작성

- XML 선언문의 사용은 선택적이지만, 사용할 경우 XML 선언문은 반드시 XML 문서의 제일 처음에 와야 한다.

<?xml	version="1.0"	encoding="EUC-KR"	standalone="yes"?>
	필수 XML 버전 명시	옵션 XML 문서의 인코딩 지정	옵션 외부 파일 참조 여부 지정 디폴트 값은 no

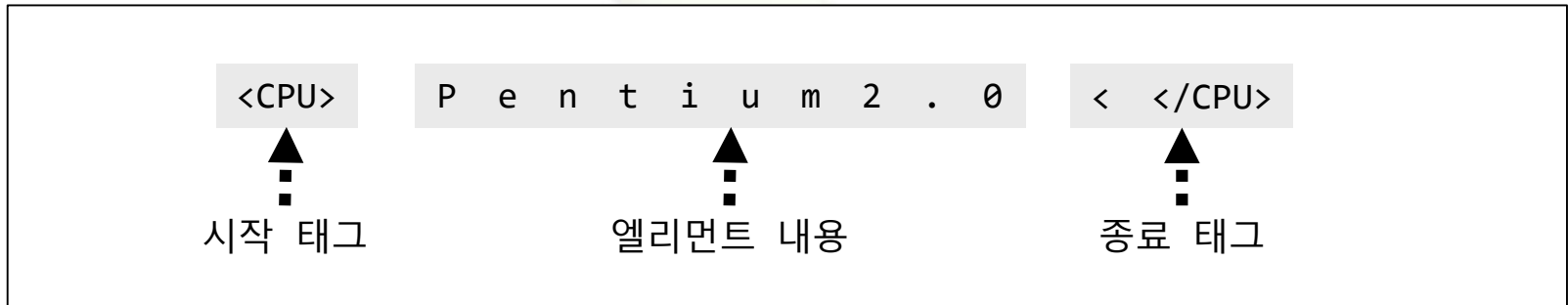
## - XML 선언문의 세 가지 속성

- version
  - XML 문서의 권고안 버전을 기술하며, 그 값은 항상 1.0 이다.
- encoding
  - XML 문서가 어떤 문자 인코딩 방식에 따라 해석될 지를 지정한다.
- standalone
  - 외부 파일의 참조 없이 독립적으로 실행 가능한지를 지정한다.
  - standalone 속성을 사용하지 않을 경우 기본값은 no이다.

# 엘리먼트(Element)

## ■ 엘리먼트(Element)란?

- XML 문서를 이루는 기본 단위



## ■ 작성 규칙

- 시작 태그와 종료 태그, 그리고 엘리먼트의 내용으로 구성된다.
- 태그 이름은 대소문자를 구분한다.
- 종료 태그가 없는 빈 태그(Empty Tag)는 뒤에 "/"를 붙인다.
- 올바른 중첩 구조를 가져야 한다.

# 루트 엘리먼트 (Root Element)

## ■ 루트 엘리먼트란?

- XML 문서의 최상위 엘리먼트를 의미한다.
- 루트 엘리먼트는 XML 문서에서 반드시 하나만이 존재해야한다.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<Book>  
  <Title>XML</Title>  
  <Author>홍길동</Author>  
</Book>
```

# 어트리뷰트 (Attribute)

## ■ 어트리뷰트란?

- XML 문서에서 엘리먼트를 꾸며주는 형용사와 같은 역할을 합니다.

## ■ 작성 규칙

- 어트리뷰트는 이름과 값의 쌍으로 이루어집니다.
- 어트리뷰트의 값은 큰 따옴표나 작은 따옴표로 둘러 싸여져 있어야 합니다.
- 순서는 강제사항이 아니지만 중복된 어트리뷰트를 사용할 수 없습니다.

```
<?xml version="1.0" encoding="euc-kr" ?>
```

```
<Book>
```

```
    <Title number="3">XML</Title>
```

```
    <Title number='3'>XML</Title>
```

```
</Book>
```



# 엘리먼트와 어트리뷰트의 이름 규칙

## ■ 엘리먼트와 어트리뷰트의 이름

- 엘리먼트와 어트리뷰트의 이름은 올바른 이름(qName, Qualified Name) 규칙에 따라 작성되어야 한다.

## ■ 이름 규칙

- 이름은 반드시 문자로 시작해야 하며, 숫자로 시작할 수 없다.
- 이름 내부에 "\_" 나 "." 같은 일부 기호를 사용할 수 있다.
- 공백 문자를 포함할 수 없다.
- 대소문자 구분 없이 XML(xml)이란 단어로 시작할 수 없다.
- "<" 뒤에 공백 문자를 포함할 수 없다.
- ":" 기호는 네임스페이스에 의해 예약된 문자이므로 사용하지 않는 것을 권장한다.

# 주석문 (Comments)

## ■ 주석문(Comments)

- XML 문서 내부에 사용자를 위해 삽입된 추가 설명 구문
- XML 구문규칙이 적용되지 않는 영역

## ■ 주석문의 작성

- <!-- 와 --> 기호 사이에 추가 설명을 삽입

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<!-- 서적 정보를 나타내는 XML 문서 -->
<Book>
    <Title>XML과 XML Web Service</Title>
    <!-- 여기에도 주석문을 쓸 수 있다. -->
    <Author>이명진</Author>
</Book>
```

## ■ 주석문 작성시 유의사항

- 주석문의 내부에는 주석문의 시작과 끝을 의미하는 "--" 기호를 삽입할 수 없다.
- 주석은 XML 문서의 어디든 사용할 수 있지만, XML 선언문 앞에는 쓸 수 없다.

# 특수문자 표기

## ▪ PCDATA(Parsed Character Data)

- PCDATA란 XML 문서에서 엘리먼트나 어트리뷰트의 값으로 사용될 수 있는 문자들을 말한다.

## ▪ XML 문서에 사용할 수 없는 문자들

- XML 문법에 사용되기 때문에 XML 문서에서 사용할 수 없는 예약된 문자들이 정의되어 있습니다.
- 특수문자를 표시하기 위해 엔티티 레퍼런스 또는 문자 레퍼런스를 사용
- 종류

문자	엔티티 레퍼런스
<	&lt;
>	&gt;
'	&apos;
“	&quot;
&	&amp;

# CDATA 섹션(CDATA Section)

## ■ CDATA 섹션

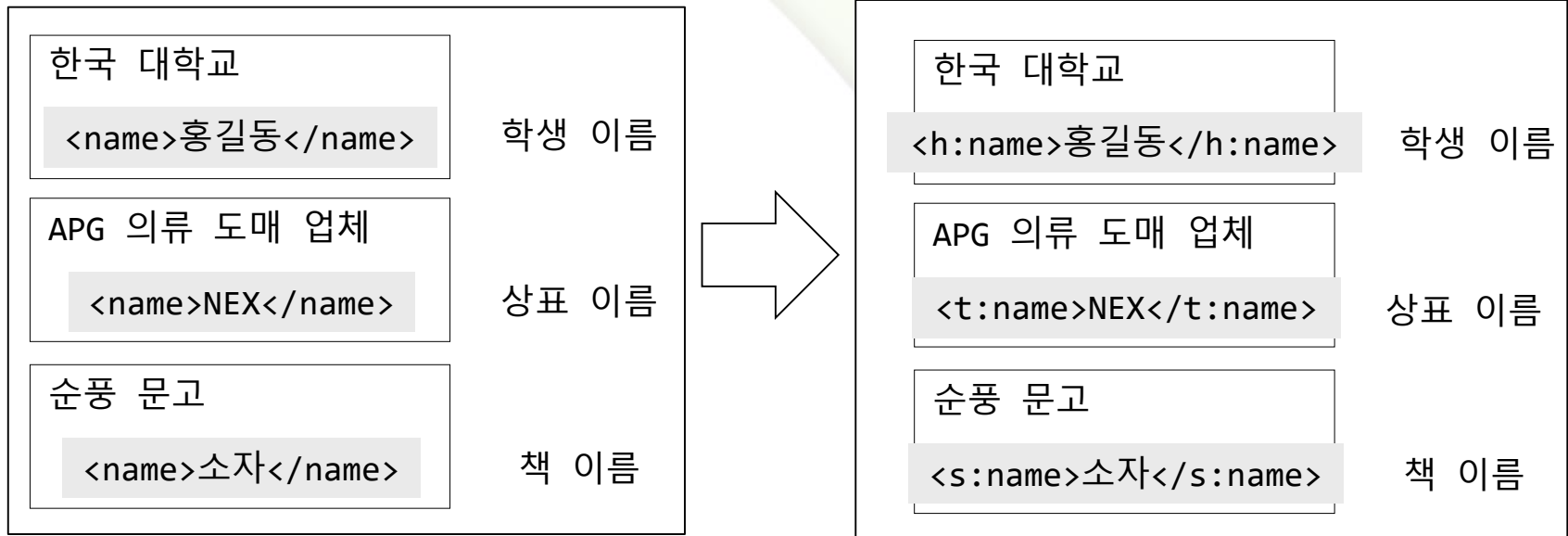
- 특수문자 표기가 많아서 효과적인 데이터 표현이 어려운 경우에 사용
- 파서는 CDATA 섹션으로 선언된 구문을 해석하지 않는다.
- "<![CDATA["로 시작하며, "]">"로 끝난다.

```
<?xml version="1.0" ?>

<person>
    <id>아이디</id>
    <name>이름</name>
    <resume>
        <![CDATA[
            <html>
                <body>...</body>
            </html>
        ]]>
    </resume>
</person>
```

# XML 네임스페이스 (Namespace)

- 태그의 이름 충돌 문제를 해결하는 방법
- XML 문서의 엘리먼트와 어트리뷰트에 고유한 접두사를 추가해 충돌을 방지하고 추상적인 의미 부여



# 네임스페이스의 선언과 적용

## ■ 네임스페이스의 선언



## ■ 네임스페이스의 사용

- 네임스페이스 선언에서 정의된 접두어(Prefix)를 엘리먼트의 이름 앞에 ":"과 함께 붙여서 사용한다.

```
<prefix:tag xmlns:prefix="url or uri">  
...  
</prefix:tag>
```

# 네임스페이스 식별자 URI

- URI(Uniform Resource Identifier)

- 인터넷 상의 자원을 표현하기 위한 방법

URI = URN OR URL

- URN(Uniform Resource Name)

- 인터넷 상의 자원을 이름으로 표시하는 방법
- urn:def://blue\_laser

- URL(Uniform Resource Locator)

- 인터넷 상의 자원을 자원이 존재하는 위치로 표현하는 방법
- [http://www.xmlcommunity.net/blue\\_laser.html](http://www.xmlcommunity.net/blue_laser.html)

- 네임스페이스 식별자 적합성

- URN은 독립성을 보장하기 힘들다.

# 네임스페이스의 의미

- 네임스페이스가 갖는 의미
  - 단순한 구분을 위한 고유한 문자열
  - 네임스페이스가 적용된 엘리먼트들은 선언된 네임스페이스 안에서 고유한 의미를 갖는 요소로 해석됩니다.
- 기본 네임스페이스
  - 접두어가 없이 선언된 네임스페이스
  - 접두사 없이 사용되는 모든 요소는 기본 네임스페이스에 포함된 요소로 해석됩니다.
  - 한 요소에 기본 네임스페이스는 하나만 정의할 수 있습니다.



# 네임스페이스의 선언과 적용

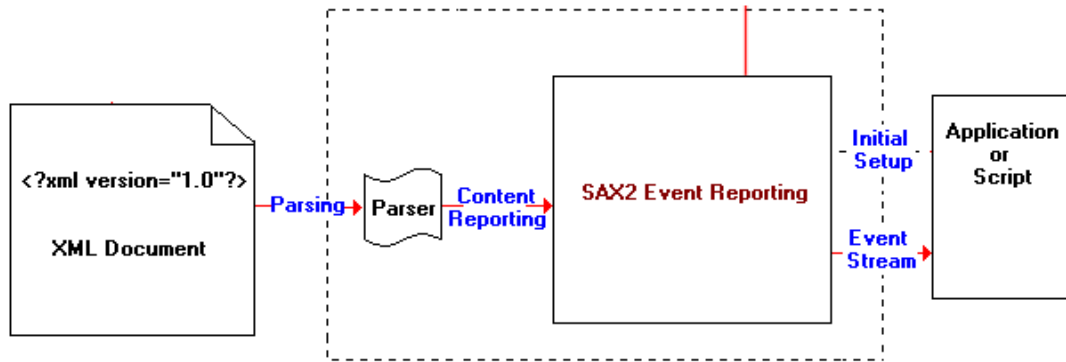
```
1.  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2.  <person xmlns="http://sernaferna.com/pers">
3.      <name id="1">
4.          <title>Sir</title>
5.          <first>John</first>
6.          <middle>Fitzgerald Johansen</middle>
7.          <last>Doe</last>
8.      </name>
9.      <position>Vice President of Marketing</position>
10.     <resume>
11.         <html:html xmlns:html="http://www.w3.org/1999/xhtml">
12.             <html:head><html:title>Resume of John Doe</html:title></html:head>
13.             <html:body>
14.                 <html:h1>John Doe</html:h1>
15.                 <html:p html:style="FONT-FAMILY: Arial">
16.                     John's a great guy, you know?
17.                 </html:p>
18.             </html:body>
19.         </html:html>
20.     </resume>
21. </person>
```

The background features a large, abstract, wavy shape in shades of green, resembling a stylized wave or a flowing ribbon. It starts from the left, curves upwards and then downwards, filling the right side of the frame. The color transitions from a lighter green on the left to a darker green on the right. A solid dark green horizontal bar is positioned at the very bottom of the image.

## **03. XML Processing**

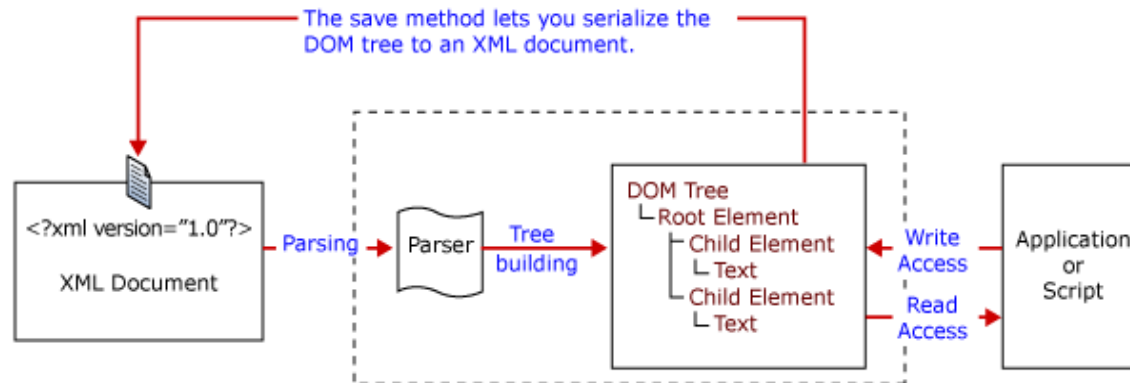
# 파싱을 통한 xml문서 처리 (SAX)

- 이벤트를 이용한 전진 / 읽기 전용 문서 접근
- 현재 노드에만 접근하기 때문에 성능이 좋은 장점 제공
- 반면 문서 전체에 대한 Random Access는 지원하지 않습니다.



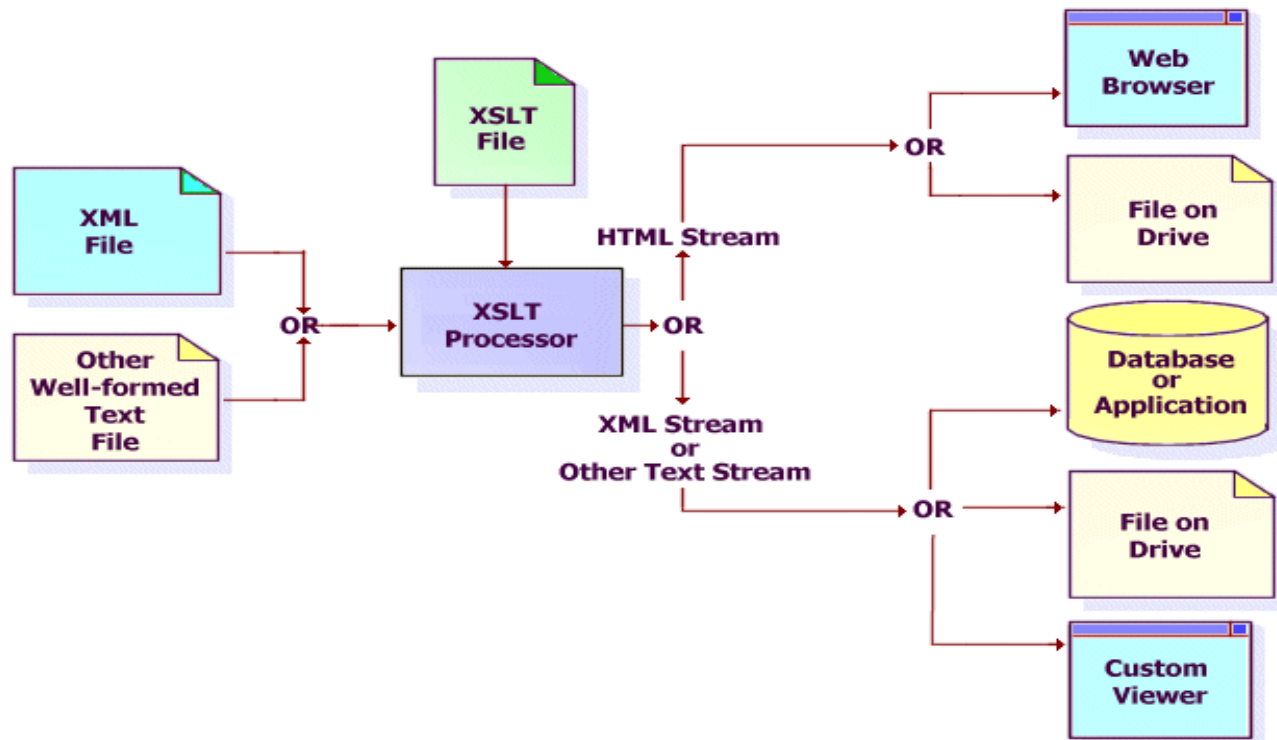
# 파싱을 통한 xml문서 처리 (DOM)

- 파서가 문서 전체 또는 일부를 읽어서 메모리에 객체의 트리를 구성해서 xml 어플리케이션에 제공
- SAX에 비해 읽기 성능은 낮지만 Random Access 및 쓰기 기능이 제공됨
- 표준 인터페이스를 구현한 객체 기반 접근



# 템플릿을 통한 xml문서 처리 (XSL)

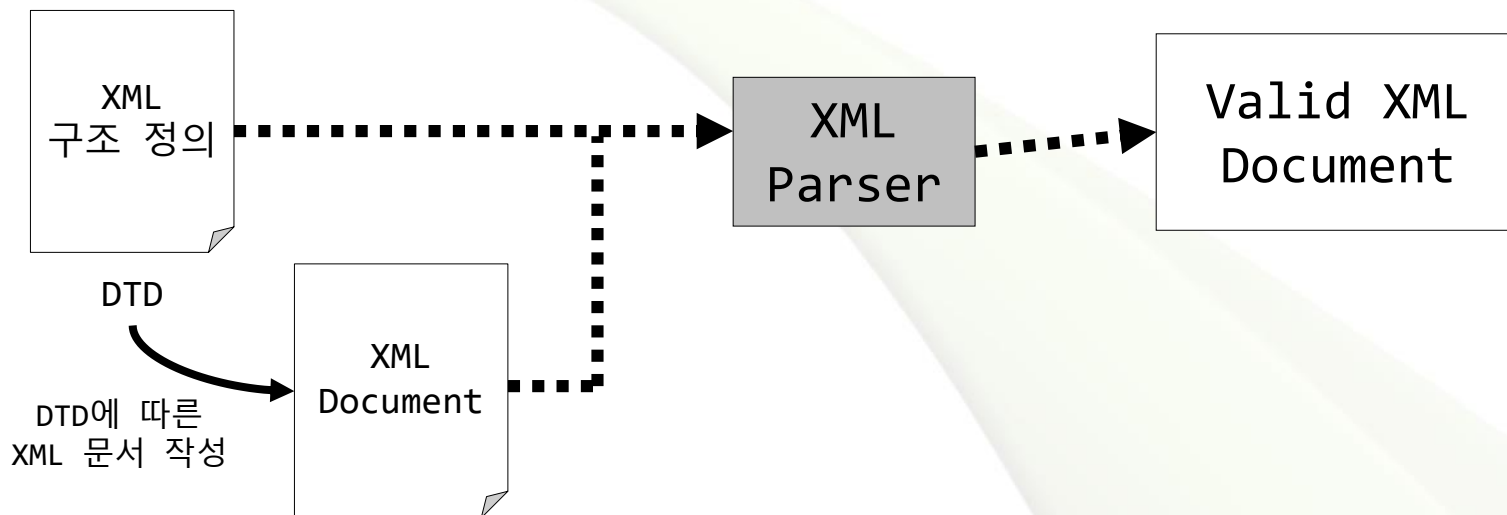
- eXtensible Stylesheet Language
- Xml 문서의 변환을 지원
  - Xslt : xml, html, text 변환
  - Xsl-fo : pdf 등 바이너리 형식 변환



# 문서구조정의 및 유효성 검사 (DTD)

## ■ DTD란?

- XML 문서의 구조를 정의하기 위한 언어



## ■ DTD의 특징

- 간결한 문법으로 비교적 작성이 쉽다.
- 그러나, XML과 다른 문법을 사용한다.

# DTD (예제)

```
<?xml version="1.0" encoding="euc-kr"?>
```

```
<!DOCTYPE Computer [  
  <!ELEMENT Computer (CPU, Memory, GraphicCard)>  
  <!ELEMENT CPU (#PCDATA)>  
  <!ELEMENT Memory (#PCDATA)>  
  <!ELEMENT GraphicCard (#PCDATA)>  

```

```
<Computer>  
  <CPU>Pantium III</CPU>  
  <Memory>512 MB</Memory>  
  <GraphicCard>Radeon 9200</GraphicCard>  
</Computer>
```

# 문서구조정의 및 유효성검사(XML Schema)

- DTD와 함께 XML 문서의 구조와 내용을 정의하는 언어
- DTD보다 구체적인 XML 문서의 구조를 정의 할 수 있습니다.
  - XML 문법을 사용

<code>&lt;!ELEMENT title (#PCDATA)&gt;</code>	<code>&lt;xsd:element name="title" type="xsd:string" /&gt;</code>
---	---

- 광범위한 자료형 제공

<code>&lt;!ELEMENT title (#PCDATA)&gt;</code> <code>&lt;!ELEMENT number (#PCDATA)&gt;</code> <code>&lt;!ELEMENT date (#PCDATA)&gt;</code>	<code>&lt;xsd:element name="title" type="xsd:string" /&gt;</code> <code>&lt;xsd:element name="number" type="xsd:integer" /&gt;</code> <code>&lt;xsd:element name="date" type="xsd:date" /&gt;</code>
---	--



# XML Schema의 데이터 타입

## ■ 기본적으로 제공되는 데이터 타입

데이터 타입	설명	예시
string	문자열 값	Hello, World
boolean	참, 거짓	true   false
decimal	소수	7.08
time	시간 데이터 타입	hh:mm:ss.sss
date	날짜 데이터 타입	CCYY-MM-DD
duration	기간을 위한 데이터 타입	P1Y2M3DT10H30M12.3S
integer	정수 값	51
ID	유일한 값을 위한 데이터 타입 (어트리뷰트에서만 사용 가능)	

## ■ 확장 데이터 타입

- Complex Type 을 이용한 사용자 정의 타입 정의 (구조에 대한 정의)
- Simple Type을 이용한 사용자 정의 타입 정의 (값에 대한 정의)

# 간단한 XML Schema 작성 (예제)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
            elementFormDefault="qualified">
  <xsd:element name="car">
    <xsd:complexType>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="name" type="xsd:string" />
        <xsd:element name="CC" type="xsd:integer" />
      </xsd:sequence>
    </xsd:complexType>
  </xsd:element>
</xsd:schema>
```

# 문서내 요소 접근 표준 (XPath)

- XML 문서 내의 요소와 어트리뷰트를 지정하고 접근하기 위한 표준 문법
- 트리 구조를 기반으로 한 경로 표현 방법 제공
- DOM, XSLT 등의 표준과 함께 사용