Spring Transaction

Transaction

- 한 개 이상의 물리적인 동작으로 구성된 논리적인 작업 단위
- 트랜잭션에 포함된 물리적인 작업이 모두 성공하거나 실패하도록 관리
- ACID 특성
 - 원자성 (Atomicity)
 - 일관성 (Consistency)
 - 격리성 (Isolation)
 - 영속성 (Durability)

Spring 트랜잭션 지원

- 프로그래밍 방식
 - TransactionTemplate 클래스 ^t용
- AOP 방식
 - 〈tx:advice〉와 〈aop:advisor〉 설정을 사용하는 선언적 트랜잭션 방식
- 어노테이션 방식
 - @Transaction 어노테이션을 사용하는 선언적 트랜잭션 방식

Spring 트랜잭션 관리자

- 스프링 프레임워크는 데이터 연동 기술에 따라 특화된 트랜잭션 관리자 제공
 - 모든 트랜잭션 관리자는 PlatformTransactionManager 인터페이스 구현

■ 종류

트랜잭션 관리자	설명
DataSourceTransactionManager	MyBatis와 같은 JDBC 기반 트랜잭션 관리
HibernateTransactionManager	Hibernate 프레임워크 기반 트랜잭션 관리
JpaTranasctionManager	JPA 기반 트랜잭션 관리
JtaTransactionManager	분산 트랜잭션 지원

PlatformTransactionManager

HibernateTransactionManager

JpaTransactionManager

JtaTransactionManager

트랜잭션 관리자 구성

DataSourceTransactionManager

HibernateTransactionManager

JpaTransactionManager

TransactionTemplate 트랜잭션 구현

■ 빈 선언 및 의존성 주입

TransactionTemplate 트랜잭션 구현

■ 트랜잭션 적용

```
public void deleteCustomer(final long id) {
    transactionTemplate.execute (new TransactionCallback<Void>() {
        @Override
        public Void doInTransaction(TransactionStatus txStatus) {
            try {
                if(id == 0) {
                    List<CustomerEntity> customers = repository.findAll();
                    for(CustomerEntity customer : customers)
                        repository.delete(customer.getId());
                else
                    repository.delete(id);
            catch(Exception ex) {
                logger.info("삭제를 취소하고 롤백합니다!!");
                txStatus.setRollbackOnly();
            return null;
    });
```

선언적 트랜잭션 속성

■ 속성 종류

속성 이름	설명
전파 행위	트랜잭션 영역 설정
분리 수준	한 트랜잭션이 다른 트랜잭션에 영향 받는 정도 설정
읽기 전 용	데이터 읽기 최적화 적용
타임아웃	트랜잭션 타임이웃 시간 설정
롤백 규칙	롤백이 발생하는 예외 지정

AOP 트랜잭션

■ 트랜잭션 어드바이스 등록

■ 트랜잭션 AOP 구성

AOP 트랜잭션

■ 트랜잭션 적용

```
public void deleteCustomer(long id) {

try {

if(id == 0) {

List<CustomerEntity> customers = repository.findAll();

for(CustomerEntity customer : customers)

repository.delete(customer.getId());
}

else

repository.delete(id);
} catch (RuntimeException e) {

logger.info("公司를 취소하고 롤백합니다!!");

TransactionAspectSupport.currentTransactionStatus().setRollbackOnly();
}

}
```

트랜잭션 어노테이션

■ 스프링 어노테이션 빈 설정

```
<tx:annotation-driven transaction-manager="txManager"/>
```

- 트랜잭션 적용
 - 클래스 또는 인터페이스에 지정해서 하위의 모든 메서드에 트랜잭션 적용

```
@Service("customerService")
@Transactional
public class CustomerServiceTxAnnotation implements CustomerService {
```

메서드에 지정해서 해당 메서드에 트랜잭션 적용

```
@Transactional
public void deleteCustomer(long id) {
```

트랜잭션 설정 가이드

- 트랜잭션은 서비스 레이어에서 시작
- 삽입, 삭제, 변경 기능을 수행하는 메서드에 기본 값인 TRANSACTION_REQUIRED를 지정해서 기존 트랜잭션에 참여하거나 또는 새 트랜잭션을 시작하도록 설정
 - 읽기 메서드에는 트랜잭션이 필요 없으므로 읽기 최적화 지정
- 웹 애플리케이션의 컨트롤러에 트랜잭션 설정을 피하는 것이 권장됨
- Repository 클래스에는 트랜잭션이 필요한 메서드에 TRANSACTION_SUPPORTED를 지정해서 기존 트랜잭션에 참여하도록 설정
- RuntimeException 에 대해서만 롤백 하도록 기본 설정 유지
 - 직접 예외 처리할 경우 자동으로 Rollback되지 않으므로
 UnexpectedRollbackException 예외에서 명시적인 롤백 처리