

회의록

회의 1회차

- 브레인스토밍을 하여 주제에 대한 아이디어를 제시
- 대학생 스펙 관리기, 옷 추천 프로그램, 치매 예방 프로그램, 최적의 동선 추천 프로그램 등 의견 제시
- 현재 팀원들 신분이 대학생이라 여행을 자주 간다는 점, 시중에 이름 있는 최적의 동선 추천 프로그램이 없다는 점을 고려
- 팀원들과 가장 관련이 있는 '최적의 동선 추천 프로그램'을 주제로 정함

회의 2회차

- 팀장 정하기
- 각자 역할 나누기
- 팀장은 투표로 정하고 데이터 분석 및 수집, 알고리즘 분석 및 구현, UI 구현으로 역할을 나누어 정함

팀원 역할 분담

김현경	알고리즘 분석
박준한	데이터 분석 및 수집
송유진	UI 구현
이상혁(팀장)	UI 구현
최은지	알고리즘 구현

회의 3회차

- 주제 구현에 대한 회의
- 서로 조사해온 내용 조합 및 공유
- 지도를 화면에 띄울 수 있는 지에 대한 논의

- 그 과정에서 지도앱 플랫폼에서 api를 얻으면 하나하나 좌표 정보를 알지 못해도 지도 프로그램 구현이 가능하다는 것을 알게 됨

회의 4회차

- 재차 조사 후 피드백
- c언어에서 gui를 구현할 수 있는 gtk를 활용하여 ui를 구성하자는 의견
- 웹페이지를 만들기 위해 플라스크를 활용하여 파이썬을 이용하자는 의견
- 파이썬 gui인 Tkinter를 사용하자는 의견

회의 5회차

- 지도 API c언어로 연동 시도해보기
- 경로 탐색에 이용될 수 있는 지도 api 종류 찾아본 후 시도하기로 함
- osm의 osrm api와 구글맵스 api로 가능하다는 걸 알았고 그 중 osrm api 하기로 결정
- osrm api를 통해 서울과 부산으로 예시를 들어 경로 선정과 거리 계산을 시도해봄
- c언어를 통한 시도 중 오류가 발생하여 libcurl 라이브러리를 활용한 문제 해결법을 찾음

회의 6회차

- 프로그램 구현 세부 구체화
- 전체 프로그램의 기능과 최종 방향 재설정
- 주 타겟층을 대학생으로 정한 뒤, 그에 맞는 기능 추가 회의
- 대학생 맞춤 강릉 여행지를 사전에 추천해서 사용자가 이를 활용할 수 있도록 하기로 함
- 사용자가 강릉 중 여행지를 선정하여 입력을 하면 그 선정된 여행지 간의 거리를 계산해서 최적의 경로를 나타내어 사용자에게 보여주는 것으로 정함
- osm을 이용해 경로를 나타내고 여행지 추천 등을 사전에 추천할 수 있도록 UI를 통해 보여줄 예정

회의 7회차

- UI 구현에 대한 계획 구체화
- 프론트엔드로 사용할 개발 환경에 대해 이야기함 파이썬 vs c언어
- 이미지를 사용해야 하는 지도 ui 특성 상 c언어(gtk)를 통한 구현에 어려움을 느낌
- 파이썬에 기본으로 내장되어 있는 gui 라이브러리인 tkinter를 사용해 구현하기로 정함
- 지리적 데이터를 시각화하는데에 사용되는 라이브러리인 folium과 gui를 더 자연스럽게 만들 수 있는 라이브러리인 tkhtmlview도 사용하기로 함

회의 8회차

- 백엔드 - C언어, 프론트엔드 - 파이썬 으로 결정하고 프로그램을 구현하는데 있어 필요한 라이브러리 를 조사하여 정하고 예제로 먼저 실행시켜봄
- 다익스트라 알고리즘을 C언어로 구현시키기 위해 필요한 거리 데이터를 오픈스트리트 맵(ORSM)을 찾아 사용하기로 결정함
- 서로 조사해온 내용을 공유하며 피드백하는 시간을 가짐
- 각자 제안서를 작성하고 난 후 발표 순서와 각자 맡은 파트를 중심으로 발표 영상을 찍음