ساختمان دادهها و طراحي الگوريتمها

نيمسال اول ۲۰-۳۰



میانترم اول

مسئلهی ۱. شمارنده دودویی

همان طور که قبلاً دیده بودیم هزینه ی سرشکن افزایش در یک شمارنده ی دودویی از مرتبه ی $\mathcal{O}(1)$ بود. حالا یک شمارنده دودویی در نظر بگیرید که در آن هزینه تغییر iامین بیت برابر i باشد. ثابت کنید در این حالت نیز بازهم هزینه سرشکن عمل افزایش $\mathcal{O}(1)$ است.

مسئلهی ۲. دو پشته

نشان دهید میتوان با استفاده از یک آرایه و حافظهی اضافی O(1) دو پشته را پیادهسازی کرد. (توجه کنید که زمانی یک پشته نمیتواند عمل Push را انجام دهد که کل آرایه پر شده باشد)

مسئلهی ۳. بازیابی

در این مسئله قصد داریم بازسازی درختهای دودویی کامل را (درختی که هر گره دقیقا دو فرزند دارد) از روی پیمایشهای پیشوندی و پسوندی بررسی کنیم. فرض کنید برچسب گرههای درخت متمایز هستند.

(آ) پیمایش پیشوندی و پسوندی یک درخت دودویی کامل در زیر داده شده است. با ذکر دلیل مشخص کنید که آیا میتوان درخت فوق را ساخت؟ (۶ نمره)

Preorder: abehdfilcjmnk

Postorder: edfhblmnjkcia

آیا در حالت کلی میتوان با پیمایشهای پیشوندی و پسوندی یک درخت دودویی کامل، درخت را ساخت؟ در صورتی که پاسختان مثبت است، یک الگوریتم با زمان اجرای چند جملهای ارائه دهید و در غیر این صورت، یک مثال نقض بزنید. (۱۴ نمره)

مسئلهی ۴. جدول

جدولی از اعداد • و ۱ داده شده است که در آن اعداد هر ستون از بالا به پایین به صورت صعودی مرتب شدهاند. در هر عملیات می توانیم مقدار یکی از خانه های جدول را بپرسیم.

(آ) با استفاده از O(n) عملیات، مکان بالاترین خانه با مقدار ۱ را در جدول n imes n پیدا کنید.

(ب) همان بحش الف را به ازای جدول شامل n ستون و n^{r} سطر با متوسط O(n) پرسش حل کنید.

راهنمایی: در ابتدا یک جایگشت رندوم از ستونهای جدول ساخته، و به ترتیب آن ستونها را بررسی کنید و مکان بالاترین ۱ را پس از بررسی هر ستون آپدیت کنید.

مسئلهی ۵. درختسازی

تعداد n جفت عدد داریم، میخواهیم این جفتها را تبدیل کنیم به یک درخت باینری، به طوری که اگر به ازای هر جفت عضو اولش را در نظر بگیریم، خروجی BST باشد و اگه عضو دومش را در نظر بگیریم، خروجی باشد. باشد.

ثابت کنید به ازای هر ورودی، دقیقا یک روش برای این کار وجود دارد. الگوریتمی از اردر n^{γ} برای ساختن این درخت ارائه دهید و تحلیل پیچیدگی زمان آن را انجام دهید.