

Documentación Pagina Web

Actores Primarios:

- Luis Chacon
- Sharith Ortega
- Jaider Solano
- Julián Galvis
- Yamid Merchán

Documentación de la Página Web

1. Introducción

1.1. Descripción del Proyecto

Este sitio web presenta las áreas de conocimiento del SWEBOK (Software Engineering Body of Knowledge), proporcionando información detallada sobre cada área clave de la ingeniería de software.

1.2. Estructura General

La página principal tiene una estructura de tarjetas, cada una dirigida a un módulo específico, y una cabecera que contiene el título de la página.

2. Instalación

2.1. Requisitos del Sistema

- Software: Navegadores compatibles (Chrome, Firefox, Safari).

2.2. Instrucciones de Instalación

1. Clonar el repositorio desde GitHub.

2. Colocar los archivos en el directorio raíz de un servidor web.
3. Asegurarse de que las rutas de los archivos sean correctas.

3. Uso

3.1. Guía Rápida del Usuario

En la página principal, haga clic en las tarjetas correspondientes para navegar a los módulos específicos: Requisitos de software, Diseño de software, Construcción de software y Pruebas de software.

3.2. Descripción de los Módulos

- Requisitos de software: Métodos y técnicas para la recopilación y documentación de requisitos.
- Diseño de software: Principios y patrones de diseño.
- Construcción de software: Metodologías y mejores prácticas de desarrollo.
- Pruebas de software: Estrategias y herramientas de prueba.

4. Desarrollo

4.1. Estructura del Código

El proyecto incluye los siguientes archivos y carpetas:

- ``index.html``: Página principal.
- ``modulo1.html``, ``modulo2.html``, ``modulo3.html``, ``modulo4.html``: Páginas de los módulos.
- ``assets/``: Directorio para imágenes y estilos.

4.2. Configuración del Entorno de Desarrollo

1. Configurar un servidor web local.
2. Clonar el repositorio y colocar los archivos en el servidor.
3. Verificar las rutas a los archivos.

5. Despliegue

5.1. Instrucciones de Despliegue

1. Subir los archivos al servidor de producción.
2. Verificar las rutas y enlaces.
3. Probar la página en diferentes navegadores.

6. Soporte y Mantenimiento

6.1. Solución de Problemas

- Problemas de visualización: Verificar los enlaces a los archivos CSS e imágenes.
- Enlaces rotos: Asegurarse de que las rutas sean correctas.

6.2. Contacto

Para soporte adicional, contactar al administrador del proyecto.

Diseño

1. Introducción

1.1. Objetivo del Diseño: el objetivo del diseño de esta página web es proporcionar una interfaz intuitiva y visualmente atractiva para presentar las áreas de conocimiento del SWEBOK.

2. Estructura y Estilos:

2.1. Estructura General: la estructura de la página se organiza en una sola página con las siguientes secciones principales:

- Cabecera: Contiene el título de la página.

- Menú de Navegación: lista de enlaces a los módulos, desplegable en dispositivos móviles.
- Contenedor Principal: Tarjetas que enlazan a los módulos.

2.2. Estilos CSS: los estilos CSS se definen en el archivo index.html y se aplican a varios elementos de la página.

2.2.1. Estilos Globales:

- Fuente: 'Georgia', sans-serif.
- Colores: Fondo con imagen, texto en negro.
- Disposición: Flexbox para centrar el contenido vertical y horizontalmente.

2.2.2. Estilos de la Cabecera:

- Color del Texto: Blanco.
- Sombra: Ligera sombra para resaltar el texto.

2.2.3. Estilos del Menú

- Fondo: Color oscuro.
- Texto: Blanco, cambia a gris oscuro al pasar el ratón.

2.2.4. Estilos de las Tarjetas

- Diseño: Tarjetas con sombra y efectos de hover.
- Layout: Grid de 2 columnas, responsive a pantallas pequeñas.

2.3. Estilos Responsivos:

Ajustes para pantallas pequeñas, como la visualización de una sola columna en el grid y la activación de un menú desplegable.

3. Elementos Interactivos:

3.1. Menú Desplegable

Para dispositivos móviles, el menú se pliega y despliega mediante la clase menu-toggle.

3.2. Tarjetas Interactivas

Cada tarjeta en el contenedor principal enlaza a una página de módulo específica.

