

Documentación Pagina Web

Actores Primarios:

- Luis Chacon
- Sharith Ortega
- Jaider Solano
- Julián Galvis

Módulo 2:

Diseño de Software

1. Introducción

Este módulo presenta los principios y prácticas clave para el diseño de software.

2. Contenido

- Principios de diseño.
- Patrones de diseño comunes.
- Herramientas de diseño.

3. Uso

Utilice este módulo para mejorar sus conocimientos en diseño de software.