Teste Técnico de Programação

Desenvolvedor Android | .Net

Objetivo:

Desenvolver um aplicativo Android utilizando **Java** para o lançamento de pedidos, que se comunique com uma API desenvolvida em **.NET** rodando em localhost. O aplicativo deve permitir que o usuário cadastre novos pedidos e visualize os pedidos existentes.

Requisitos:

1. Interface do Aplicativo Android

Desenvolver uma tela onde o usuário possa criar um novo pedido com os seguintes campos:

- Nome do Cliente
- Produto
- Quantidade
- Preço Total

A tela deve conter:

- Um botão "Salvar Pedido" para enviar os dados do pedido para a API.
- Um botão "Ver Pedidos" que lista todos os pedidos cadastrados (dados recebidos da API).

2. Requisitos Funcionais

- Ao clicar em "Salvar Pedido", o aplicativo deve validar os dados (todos os campos são obrigatórios) e enviar os dados do pedido para a API via um método POST.
- Ao clicar em "Ver Pedidos", o aplicativo deve buscar a lista de pedidos via GET na API e exibir os pedidos em uma nova tela ou seção da interface.

3. Validações no Frontend (Aplicativo Android)

- Todos os campos devem ser obrigatórios.
- O campo "Quantidade" deve ser um número inteiro positivo.
- O campo "Preço Total" deve ser um número decimal maior que zero.

4. API em .NET (Backend)

Desenvolver uma API simples em .NET Core ou .NET 6+ com os seguintes endpoints:

- POST /api/pedidos: Recebe um JSON com os dados do pedido e retorna uma mensagem de sucesso ou erro.
- GET /api/pedidos: Retorna uma lista de todos os pedidos cadastrados no formato JSON.

A API pode armazenar os pedidos temporariamente em memória (não é necessário usar um banco de dados real).

5. Exigências Técnicas

- O aplicativo Android deve ser desenvolvido utilizando Java.
- A API deve ser desenvolvida utilizando .NET Core ou .NET 6+.
- O aplicativo deve se comunicar com a API em localhost.

6. Instruções para Submissão

- Enviar o código-fonte completo do aplicativo Android e da API .NET.
- Fornecer instruções detalhadas de como executar o aplicativo e a API (incluindo dependências e comandos necessários para a execução).
- Incluir um arquivo README explicando o projeto e como ele foi implementado.
- Testes unitários para a API e/ou lógica do aplicativo são opcionais, mas encorajados.

Dicas Técnicas:

- Use Retrofit no Android para realizar as requisições HTTP.
- Para exibir a lista de pedidos, utilize componentes como RecyclerView para criar uma lista dinâmica.
- Na API, você pode usar um List ou Dictionary em memória para armazenar os pedidos.
- Utilize Postman ou ferramentas similares para testar os endpoints da API durante o desenvolvimento.

Critérios de Avaliação:

- 1. **Funcionalidade:** A comunicação entre o aplicativo Android e a API funciona corretamente? O fluxo de criação e visualização de pedidos está funcionando?
- 2. Código Limpo e Bem Estruturado: O código está organizado, seguindo boas práticas de desenvolvimento? Foram utilizados padrões como MVC ou MVVM no Android?
- 3. **Interface de Usuário (UI):** A interface do aplicativo é simples e intuitiva? As informações são exibidas de forma clara?
- 4. Validações e Tratamento de Erros: O aplicativo realiza corretamente a validação dos dados inseridos? Erros são tratados e mensagens adequadas são exibidas ao usuário?
- 5. **Documentação:** O projeto possui um README claro e detalhado, explicando como configurar e executar o aplicativo e a API?