

第6章 init

本章的主题是init进程,它是一个由内核启动的用户级进程。 init有许多重要的职责,比如启动 getty (以便用户能够登录),实施运行级和照顾孤儿进程等。本章将讨论如何配置 init,如何利用不同的运行级。

6.1 init的重要作用

init是Linux系统操作中绝不可少的程序之一,但你大多数时间都可以忽略它。一个编得好的Linux系统中,都会附带适用于多数系统的 init,而且在这些系统上,根本不用为 init操心。通常,只有在你挂上串行终端、拨入(注意非拨出) modem或打算更改默认的运行级时,才有必要去关心init。

内核自行启动(已经被载入内存,开始运行,并已初始化所有的设备驱动程序和数据结构等)之后,就通过启动一个用户级程序 init的方式,完成了自己的引导进程。所以 , init始终是第一个进程(其进程编号始终为 1)。

内核会在过去曾使用过 init的几个地方查找它,但它的正确位置(对 Linux系统来说)是/sbin/init。如果内核找不到 init,它就会试着运行/bin/sh,如果运行失败,系统的启动也会失败。

init启动时,先执行大量的管理任务,比如检查文件系统,清除/tmp,启动各种服务以及针对用户将能够登录的每台终端和虚拟控制台,启动 getty(有关详情,参见第7章),完成启动进程。

系统正常启动之后,init在用户已经注销登录后,针对每个终端重新启动 getty(以便下一名用户的登录)。init还收养"孤儿"(独立的)进程:进程启动一个子进程并先其子进程死掉,这个子进程立即就成了init的子进程。由于各种技术方面的原因,这一点相当重要,因为它有助于我们进一步了解进程列表和进程树图表(init本身是不能死的。即使用 SIGKILL也不能杀死它)。有几个 init的变体是可以用的。许多 Linux版本都采用 sysvinit(Miquel van Smoorenburg编写的),这个程序基于 System V init设计。Unix的BSD版本中另有一个init。两者间的主要区别在于运行级: System V有运行级, BSD则没有(至少过去没有)。这点区别不太重要。我们下面只谈谈sysvinit。

6.2 通过init启动getty:/etc/inittab文件

系统启动时, init开始读取/etc/inittab配置文件。系统运行期间,如果系统发出一个 HUP 信号"kill-HUP 1 as root",它将再次读取这个配置文件。这个特性令其不必要启动系统,更改init配置。

/etc/inittab文件有点复杂。我们将从配置几个简单的 getty行开始。位于/etc/inittab的这些行由四个用冒号定界的字段组成:

id:runlevels:action:process



下面是对这四个字段的说明。此外 , /etc/inittab中可包含空行和以 " # " 号开头的行;这些行是可被忽略。

1. id

这个字段定义文件内的行。对 getty行来说,它指定的是它运行的终端(设备文件名内/dev/tty后面的字符)。对其他行来说,它没什么作用(只是一个长度限制),但它应该是独一无二的。

2. runlevels

应该为代码行考虑运行级别。运行级别应该以单一的数位来指定,不带定界符(关于运行级别的详情,参见下一小节)。

3. action

代码行应该采取的行动,例如 respawn用于在退出时,再次运行下一个字段中的命令。

4. process

准备运行的命令。

为了在第一个虚拟终端上启动 getty (/dev/tty1), 所有普通多用户运行级别($2 \sim 5$)内,都应该写入这样一行:

1:2345:respawn:/sbin/getty 9600 tty1

第一个字段指这一行用于 /dev/tty1。第二个字段指该行的运行级别是 2、3、4、5。第三个字段是说这个命令应该在其退出之后,再执行一次(以便另外的用户能够登录、注销,然后再次登录)。最后一个字段是命令,这个命令将在第一个虚拟终端上运行 getty(不同版本的getty的运行是不一样的。查看你的手册页并保证其是完全正确的)。

如果你想在系统中增添终端或拨入 modem,最好在/etc/inittab内多增添几行,一行对应一个终端或一条拨入线路。关于这方面的详情,可参考 init、inittab和getty手册页。

如果命令在启动时就失败了,而且 init被配置为重启,它就会使用大量的系统资源: init启动它,不行,再重启,再不行,再重启,如此"纠缠不休",最后耗完所有的系统资源为止。为了防止出现这种情况,init将对重启命令的频率进行跟踪,如果频率过快,它将在重启之前,延迟5min。

6.3 运行级别

运行级别是指init和整个系统的状态,该系统定义了对哪些系统服务进行操作。运行级别是按照编号来识别的,如表 6-1 所示。

0 使系统停止 1 单用户模式(用于特殊管理) -2 普通操作(用户自定义)

表6-1 运行级别号

有的系统管理员利用运行级别来定义正在使用的自系统,比如是否正在运行 X,网络是否可操作等等。其他管理员则在不更改运行级别的情况下,让所有的子系统单独运行或启动和终止它们,因为对控制他们的系统而言,运行级别太粗略了。具体情况需要你自行决定,但最容易的方式是照你的Linux版本中所说的去做。



运行级别的配置是在/etc/inittab行内进行的,如下所示:

12:2:wait:/etc/init.d/rc 2

第一个字段是一个任意指定的标签,第二个字段表示这一行适用于运行级别 2。第三个字段表示进入运行级别时,init应该运行第四个字段内的命令一次,而且 init应该等待该命令结束。/etc/init.d/rc命令运行启动和终止输入以便进入运行级别 2时所需的任何命令。

第四个字段中的命令执行设置运行级别时的一切"杂活"。它启动已经没有运行的服务,终止不应该再在新运行级别内运行的服务。根据 Linux版本的不同,采用的具体命令也不同,而且运行级别的配置也是有差别的。

init启动时,它会在/etc/inittab内查找一个代码行,这一行指定了默认的运行级别:id:2:initdefault:

你可以要求init在启动时,进入非默认运行级别,这是通过为内核指定一个"single"或"emergency"命令行参数来实现的。比如说,内核命令行参数的指定可通过 LILO来执行。这样一来,你就可以选择单用户模式了(即运行级别 1)。

系统正在运行时, telinit命令可更改运行级别。运行级别发生变化时, init就会从/etc/inittab运行相应的命令。

6.4 /etc/inittab中的特殊配置

/etc/inittab中,有几个特殊的特性,允许 init重新激活特殊事件。这些特殊特性都是用第三个字段中的特殊关键字标记出来的。比如:

1. powerwait

允许init在电源被切断时,关闭系统。其前提是具有 UPS和监视UPS并通知init电源已被切断的软件。

2. ctrlaltdel

允许init在用户于控制台键盘上按下 Ctrl+Alt+Del组合键时,重新启动系统。注意,如果该系统放在一个公共场所,系统管理员可将 Ctrl+Alt+Del组合键配置为别的行为,比如忽略等。

3. sysinit

系统启动时准备运行的命令。比如说,这个命令将清除/tmp。

上面列出的特殊关键字尚不完整。其他的关键字及其使用详情,可参考你的 inittab手册页。

6.5 在单用户模式下引导

- 一个重要的运行级别就是单用户模式(运行级别 1),该模式中,只有一个系统管理员使用特定的机器,而且尽可能少地运行系统服务,其中包含登录。单用户模式对少数管理任务(比如在/usr分区上运行fsck)而言,是很有必要的,因为这需要卸载分区,但这是不可能的,除非所有的服务系统已被杀死。
- 一个正在运行的系统可以进入单用户模式,具体做法是利用 init , 请求运行级别 1。内核启动时 , 在内核命令行指定 single或emergency关键字 , 就可进入运行级别 1 了。内核同时也为init指定命令行 , init从关键字得知自己不应该采用默认的运行级别 (内核命令行的输入方式



和你启动系统的方式有关)。

有时,以单用户模式进行启动是必要的,这样一来,用户在装入分区之前,或至少在装入分散的/usr分区之前,能手工运行fsck(在分散的文件系统上,任何活动都可能使其更为分散,所以应该尽可能地运行fsck)。

如果自动化的fsck在启动时失败了,启动脚本 init的运行将自动进入单用户模式。这样做是为了防止系统使用不连贯的文件系统,这个文件系统是 fsck不能自动修复的。文件系统不连贯的现象极为少见,而且通常会导致硬盘的不连贯或实验性的内核释放,但最好能做到防患于未然。

由于安全上的考虑,在单用户模式下,启动外壳脚本之前,配置得当的系统会要求用户提供root密码。否则,它会简单地为LILO输入合适的一行代码,以root的身份登录(当然,如果/etc/passwd已经由于文件系统的问题而不连贯了,就不适合这里的原则了,为对付这种情况,你最好随时准备一张启动盘)。