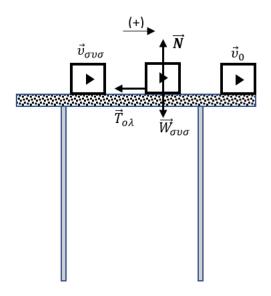
4.1.



Κατά την κρούση η ορμή του συστήματος διατηρείται σταθερή.

$$\begin{split} \vec{P}_{\alpha\rho\chi\,\sigma\nu\sigma} &= \vec{P}_{\tau\varepsilon\lambda\,\sigma\nu\sigma} \\ \vec{P}_B &+ \vec{P}_M = \vec{P}_{\sigma\nu\sigma} \\ m\nu_B + 0 &= (m+M)\nu_{\sigma\nu\sigma} \Rightarrow \nu_{\sigma\nu\sigma} = \frac{m\nu_B}{m+M} \Rightarrow \nu_{\sigma\nu\sigma} = 10^{\,m}/_S \end{split}$$

Μονάδες 6

4.2. Το συσσωμάτωμα μετά την κρούση κινείται στο μη λείο οριζόντιο δάπεδο με το οποίο παρουσιάζει τριβές. Το συσσωμάτωμα εκτελεί ευθύγραμμη ομαλά επιβραδυνόμενη κίνηση με επιβράδυνση $\vec{\alpha}$ που υπολογίζεται με την παρακάτω διαδικασία:

Στον κατακόρυφο άξονα y'y το συσσωμάτωμα δεν κινείται οπότε βάσει του $1^{\circ \circ}$ Νόμου του Νεύτωνα έχω:

$$\Sigma \vec{F}_y = 0 \Rightarrow N - W_{\sigma v \sigma} = 0 \Rightarrow N = W_{\sigma v \sigma} \Rightarrow N = (m + M)g$$

$$N = 20N$$

Το μέτρο της τριβής ολίσθησης υπολογίζεται από τον τύπο:

$$T_{o\lambda} = \mu N \Rightarrow T_{o\lambda} = 4N$$

Στον οριζόντιο άξονα x'x το συσσωμάτωμα κινείται και βάσει του θεμελιώδη νόμου της μηχανικής έχω:

$$\Sigma \vec{F}_{x} = (m+M)\vec{a}$$
$$-T_{o\lambda} = (m+M)a$$
$$a = -\frac{T_{o\lambda}}{m+M} \Rightarrow a = -2 \frac{m}{s^{2}}$$

Το μέτρο της ταχύτητας του συσσωματώματος στην άκρη του τραπεζιού που αποτελεί το μέτρο της αρχικής ταχύτητας v_0 της οριζόντιας βολής, υπολογίζεται βάσει του τύπου:

$$v_0 = v_{\sigma v \sigma} - |\alpha| \Delta t_1 \Rightarrow v_0 = 10 - 2 \cdot 2 \Rightarrow v_0 = 6 \, m/_S$$

4.3. Το χρονικό διάστημα της οριζόντιας βολής είναι Δt_2 και το σώμα φθάνει στο έδαφος όταν η κατακόρυφη μετατόπιση του είναι y=H. Το συσσωμάτωμα στον άξονα y'y εκτελεί ελεύθερη πτώση, οπότε:

$$y = \frac{1}{2}gt^2$$

Με αντικατάσταση στον τύπο $y=\frac{1}{2}gt^2$, όπου y=H βρίσκουμε το χρονικό διάστημα Δt_2 της πτώσης του συσσωματώματος μέχρι να φτάσει στο έδαφος

$$H = \frac{1}{2}g\Delta t_2^2 \Rightarrow \Delta t_2 = \sqrt{\frac{2H}{g}}$$
$$\Delta t_2 = 0.4s$$

Μονάδες 6

4.4. Στον άξονα x'x εκτελεί ευθύγραμμη ομαλή κίνηση και η οριζόντια μετατόπιση υπολογίζεται από τον τύπο

$$x = v_0 \cdot t$$

Όταν φτάσει στο έδαφος το συσσωμάτωμα διανύει τη μέγιστη οριζόντια μετατόπιση x_{max} κατά το χρονικό διάστημα Δt_2 της οριζόντιας βολής, οπότε:

$$x_{max} = v_0 \cdot \Delta t_2 \Rightarrow x_{max} = 2.4m$$

Μονάδες 6