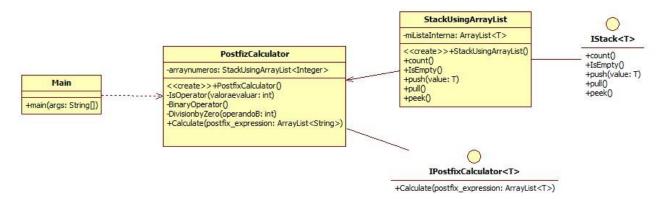
Universidad del Valle de Guatemala Sharis Barrios García Leonel Contreras Quirós Allan Paniagua Enríquez

Hoja de Trabajo 2

Link de repositorio de Git: https://github.com/sharlisbg/HDT2

Diagrama UML:



Evidencias del testeo de métodos con la herramienta de VSCode:

Las pruebas que se realizaron son las siguientes y se visualizan de la siguiente forma:

Se prueban que dos operaciones devuelvan los valores esperados

```
✓ ✓ III HDT2 9.0ms

                                       public class Pruebas {
∨ ⊘ 😭 Pruebas 9.0ms
    ArrayList<String> list = new ArrayList<String>();

        ○ calculandoParaLetras()

        calculando Division Bajo Cero()

    ○ 🕏 calculandoConNumerosFaltante 🕢 22
                                           public void calculandoConExito() throws Exception {
                                              list.add(e: "1 2 + 4 * 3 +");
                                               int x = calc.Calculate(list);
                                               assertEquals(expected: 15, x);
                                           @Test
                                           public void calculandoConExito2() throws Exception {
                                               list.add(e: "1 2 + 3 *");
                                               assertEquals(expected: 9, x);
```

Se hacen operaciones como divisibles en 0, con menos de 2 operadores o con letras, con la finalidad de tener una Exception.

Evidencias de instanciar el objeto Calculadora con todas sus funcionalidades para que el usuario interactúe:



