

TD20 - Bibliothèques et export

Objectif du module

Vous travaillerez sur votre premier portage de votre carrière. Pour cela vous appliquerez tout ce que vous aurez vu jusqu'à la fin du module 4. L'heureux élu sera un projet que vous avez réalisé l'année précédente. Ce projet devra donc être passé en C++ (étant à l'origine en C). Cette concrétisation du module interviendra lors du dernier TD qui sera le seul à produire en classe entière.

Exercice clarté : Lisibilité, commentaire, accessibilité (2pts)

Lors de votre correction, observer le code, la façon dont il est construit, les commentaires, la lisibilité. En fonction de tous ces critères, retirer des points ou non sur les 2.

Exercice 1 : Library Statique (4pts)

Produire une bibliothèque statique comportant les fonctionnalités de votre choix issue d'une classe Vector2. Il doit y avoir au moins 5 fonctions intégrées. Faites en sorte de créer une deuxième classe utilisant Vector2 et implémentez y plus d'une fonctionnalité.

Exercice 2 : Client Statique (3pts)

Créer une nouvelle solution et un nouveau projet où vous testerez les fonctionnalités de votre bibliothèque fraîchement produite.

Exercice 4 : Library Dynamique (6pts)

Produire une bibliothèque dynamique comportant les mêmes classes et fonctionnalités que l'exercice 1.

Exercice 5 : Client Dynamique (3pts)

Créer une nouvelle solution et un nouveau projet où vous testerez les fonctionnalités de votre bibliothèque fraîchement produite.

Exercice 6 : Observations (2pts)

Lors de la production de votre dll, qu'avez-vous observé? (3 réponses attendues) Pouvez-vous dire la même chose d'une library statique? Justifiez votre réponse.