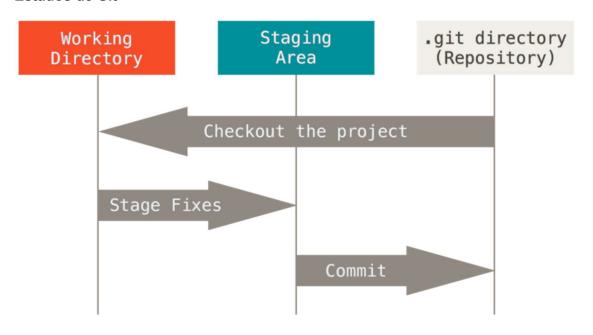


MANUAL DE GIT Y GITHUB

¿Qué es Git?

"Git es un sistema de control de versiones de aplicaciones que fue creado pensando en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de software proporcionando las herramientas para desarrollarlo en equipo de manera inteligente y rápida." (CodigoFacilito.com, 2015)

Estados de Git



Fuente (Git.com, s.f.)

"Git tiene tres estados principales en los que se pueden encontrar tus archivos: confirmado (committed), modificado (modified), y preparado (staged).

Confirmado: significa que los datos están almacenados de manera segura en tu base de datos local.

Modificado: significa que has modificado el archivo, pero todavía no lo has confirmado a tu base de datos.

Preparado: significa que has marcado un archivo modificado en su versión actual para que vaya en tu próxima confirmación." (Git.com, s.f.)

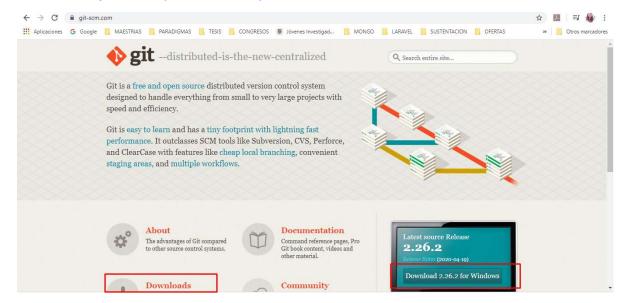
Esto nos lleva a las tres secciones principales de un proyecto de Git:

- El directorio de Git (Git directory),
- El directorio de trabajo (working directory),
- El área de preparación (staging area).



Descarga e Instalación

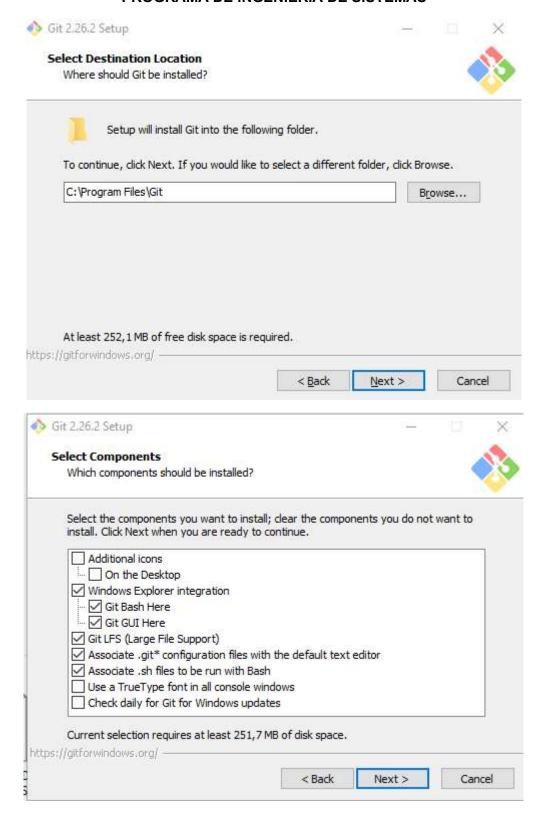
Para descargar Git diríjase a https://git-scm.com/



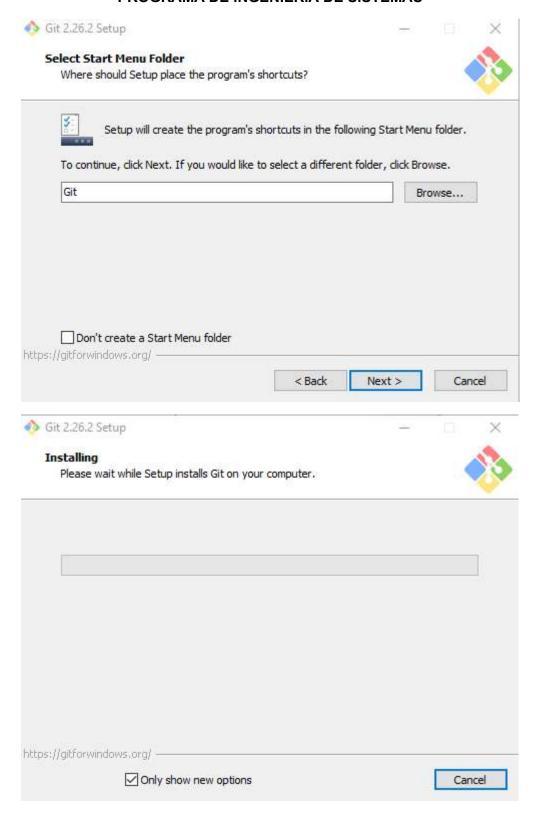
Una vez descargada la aplicación continuamos con la instalación de Git en Windows tal como se visualiza a continuación.





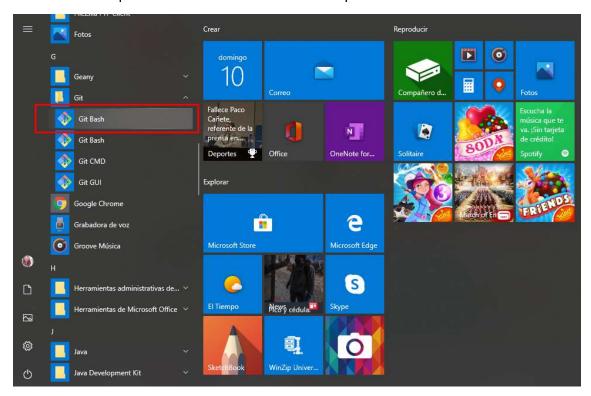








Para visualizar que Git se instalo correctamente lo podemos corroborar en:



CONFIGURACIÓN DE GIT

Nos dirigimos a la terminal de Git Bash para realizar las configuraciones básicas.

Consultar la versión de Git

```
marce@DESKTOP-JV1GF7E MINGW64 ~
$ git --version
git version 2.26.2.windows.1
```

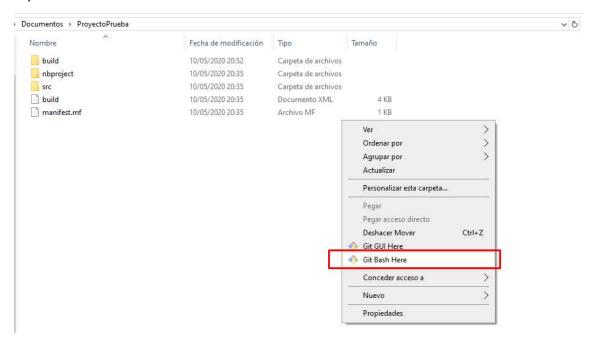
Configurar correo y nombre de usuario

```
marce@DESKTOP-JV1GF7E MINGw64 ~
$ git config --global user.email marcelaguerrero1396@gmail.com
marce@DESKTOP-JV1GF7E MINGw64 ~
$ git config --global user.name "Marcela Guerrero"
```



Inicializar un proyecto

Para inicializar un proyecto nos ubicamos en el folder que deseamos trabajar en nuestro repositorio.



Con el comando *git init* Inicializamos un repositorio.

```
marce@DESKTOP-JV1GF7E MINGW64 ~/Documents/ProyectoPrueba
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/marce/Documents/ProyectoPrueba/.git
/
```

Visualizar el estado de la ubicación de los archivos

```
marce@DESKTOP-JV1GF7E MINGW64 ~/Documents/ProyectoPrueba (master)

$ git status
On branch master

No commits yet

Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        build.xml
        build/
        manifest.mf
        nbproject/
        src/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

Con el comando **git status** podremos averiguar el estado de los archivos de nuestro proyecto, observando que si estos se encuentran en rojo es porque aun no han sido cargados al repositorio local de Git.



Agregar los archivos del Working Directory al Staging Area

Para agregar los archivos de nuestro directorio de trabajo al área de preparación se usará el comando **git add [nombre_archivo]** si solo va agregar un solo elemento. De lo contrario si son todos los archivos se emplea **git add -A.**

```
marce@DESKTOP-JV1GF7E MINGW64 ~/Documents/ProyectoPrueba (master)
$ git add -A
```

Nuevamente verificando el estado de los archivos observamos que estos ya han pasado al Staging Area.

```
marce@DESKTOP-JV1GF7E MINGW64 ~/Documents/ProyectoPrueba (master)
$ git status
On branch master
No commits yet
Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
       new file: build/classes/.netbeans_automatic_build
       new file: build/classes/.netbeans_update_resources
       new file: build/classes/proyectoprueba/ProyectoPrueba.class
       new file: manifest.mf
       new file: nbproject/build-impl.xml
       new file: nbproject/genfiles.properties
       new file: nbproject/private/private.properties
       new file: nbproject/project.properties
       new file: nbproject/project.xml
       new file: src/proyectoprueba/ProyectoPrueba.java
```

Agregar los archivos del Staging área al repositorio

Para pasar todos los archivos que estaban en Staging Area al Repository se usa el comando **git commit -m "mensaje_ejemplo"** en donde se agrega un mensaje o texto para especificar que se hizo en ese commit.

```
marce@DESKTOP-JV1GF7E MINGW64 ~/Documents/ProyectoPrueba (master)
$ git commit -m "Primer commit del proyecto ejemplo"
[master (root-commit) 99f7f12] Primer commit del proyecto ejemplo
11 files changed, 1606 insertions(+)
```

Consultar los commit realizados

Con **git log** podrá consultar todos los commit que han sido realizado hasta el momento.

```
marce@DESKTOP-JV1GF7E MINGW64 ~/Documents/ProyectoPrueba (master)
$ git log
commit 99f7f1241c90f9c7ef63985086937cd74a2447b6 (HEAD -> master)
Author: Marcela Guerrero <marcelaguerrero1396@gmail.com>
Date: Sun May 10 21:48:48 2020 -0500

Primer commit del proyecto ejemplo
```

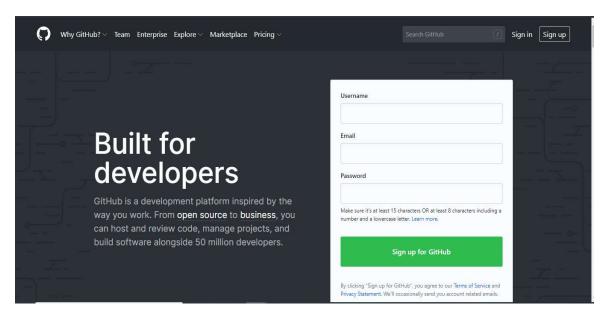


¿Qué es GITHUB?

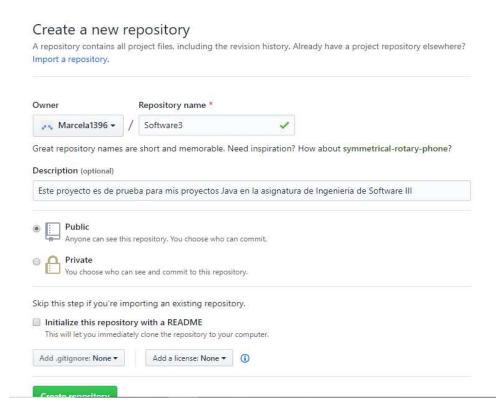
"GitHub es un sistema de gestión de proyectos y control de versiones de código, así como una plataforma de red social diseñada para desarrolladores. Permite trabajar en colaboración con otras personas de todo el mundo, planificar proyectos y realizar un seguimiento del trabajo." (Hostinger Tutoriales, 2019)

Cargar un proyecto a Github

Para cargar un proyecto en Github es necesario crear una cuenta en la plataforma para eso se dirige a: https://github.com/

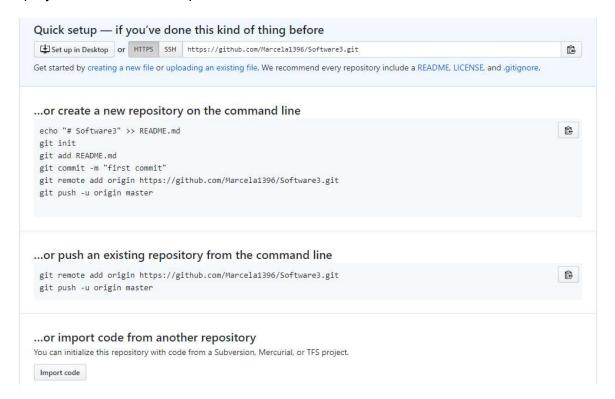


Una vez creada la cuenta e iniciada la sesión, puedo crear un repositorio en Github de la siguiente forma:





Una vez creado el repositorio público, GitHub lista los comandos de ayuda para cargar el proyecto ubicado en el repositorio local.



Dentro de la consola de Git Bash ingresamos los siguientes comandos:

\$ git remote add origin https://github.com/Marcela1396/Software3.git

\$ git push -u origin <nombre de la rama>

```
marce@DESKTOP-JV1GF7E MINGW64 ~/Documents/ProyectoPrueba (master)
$ git remote add origin https://github.com/Marcela1396/Software3.git

marce@DESKTOP-JV1GF7E MINGW64 ~/Documents/ProyectoPrueba (master)
$ git push -u origin master
```

Después de esto, se visualiza una ventana para iniciar sesión en GitHub para autorizar la carga del repositorio local.



Los resultados de la operación se observan en la consola

```
marce@DESKTOP-JV1GF7E MINGW64 ~/Documents/ProyectoPrueba (master)

$ git push -u origin master
Enumerating objects: 31, done.

Counting objects: 100% (31/31), done.

Delta compression using up to 4 threads

Compressing objects: 100% (21/21), done.

Writing objects: 100% (31/31), 15.04 KiB | 733.00 KiB/s, done.

Total 31 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

remote: Resolving deltas: 100% (4/4), done.

To https://github.com/Marcela1396/Software3.git

* [new branch] master -> master

Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.
```

Y en la herramienta de Github

