

HISTORIA DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL



Warren
McCulloch



Walter
Pitts

Primer trabajo de IA

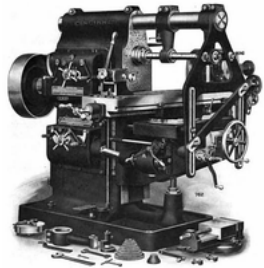
1943

El primer trabajo que ahora se reconoce generalmente como IA fue realizado por Warren McCulloch y Walter Pitts.

La evolución de la máquina

1958

Los primeros experimentos en la evolución de la máquina, ahora denominada programación genética.



Regla para la conexión entre neuronas

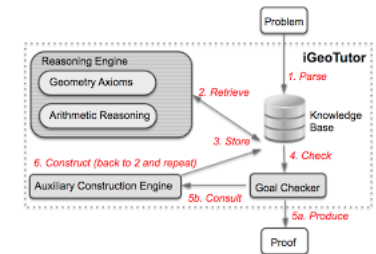
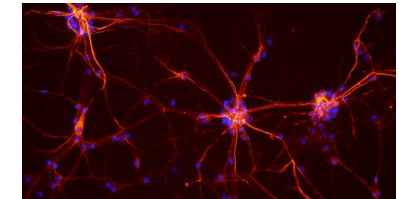
1949

Donald Hebb demostró una regla de actualización simple para modificar las fuerzas de conexión entre neuronas.

Geometry Theorem Prover

1959

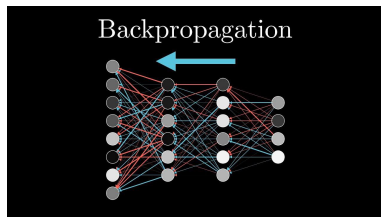
Herbert Gelernter construyó el Geometry Theorem Prover.



El back-propagation

1960

Reinventaron el back-propagation, algoritmo de aprendizaje que fue desarrollado por primera vez.



El trabajo de Shmuel y Jack Cowan

1963

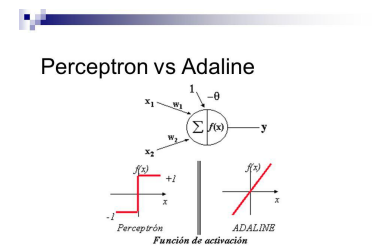
Mostró cómo una gran cantidad de elementos podrían representar colectivamente un concepto individual,



Los adalines y perceptrones

1962

Los métodos de aprendizaje de Hebb fueron mejorados por Bernie Widrow, quien llamó a sus redes adalines, y por Frank Rosenblatt co...



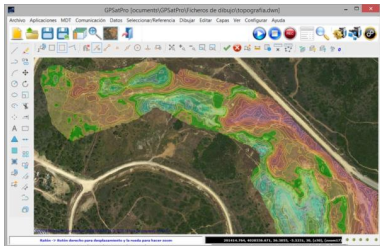
DENDRAL

1969

Se desarrolló el programa DENDRAL en Stanford.



HISTORIA DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL



DENDRAL

1971

DENDRAL fue poderoso porque incorporó el conocimiento de la espectroscopía de masas en eficientes "recetas de libros de...
La explosión combinatoria

1973

El hecho de no enfrentarse a la "explosión combinatoria" fue una de las principales críticas a la IA por Lighthill.

El GPS y otros programas

1976

El éxito del GPS y los programas posteriores como modelos de cognición llevaron a Newell y Simon a formular la famosa hipótesis del...

R1

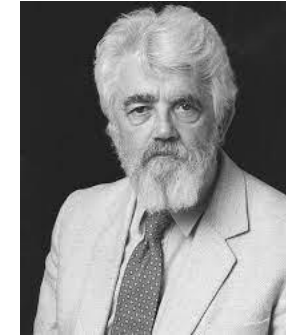
1982

Comenzó a operar el primer sistema experto comercial exitoso, R1, en Digital Equipment Corporation.

John McCarthy

1971

John McCarthy ganó el premio Turing por definir los fundamentos del campo.



Allen N. y Herbert S.

1975

Allen y Herbert ganaron el premio Turing por modelos simbólicos de resolución de problemas y cognición humana.

Schank y sus estudiantes

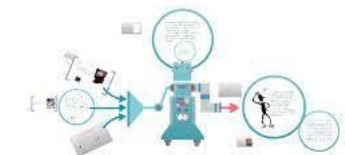
1977

Schank y sus estudiantes crearon una serie de programas que tenían la tarea de comprender el lenguaje natural.

Procesamiento distribuido en paralelo

1986

Causó un gran entusiasmo el procesamiento distribuido en paralelo.



Procesamiento Distribuido en Paralelo.

HISTORIA DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL



Conexión entre la IA y otros campos

1988

Año importante para la conexión entre la IA y otros campos, incluida la estadística, la investigación de operaciones, la teoría de la decisión ...

Avances en el poder de la computación

2001

Los notables avances en el poder de la computación y la creación de la World Wide Web han facilitado la creación de conjuntos de datos mu...

Deep learning

2011

El término "deep learning" se refiere al aprendizaje automático que utiliza múltiples capas de elementos informáticos simples y ajustables.

Yoshua B., Geoffrey H. y Yann LeCun

2019

Yoshua Bengio, Geoffrey Hinton y Yann LeCun ganaron el premio Turing por hacer "deep learning".

Ed Feigenbaum y Raj Reddy

1994

Ed Feigenbaum y Raj Reddy, ganadores de premio Turing por desarrollar sistemas expertos que codifican el conocimiento humano.



Judea Pearl

2011

Judea Pearl ganó el premio Turing por desarrollar técnicas de razonamiento probabilístico.



Geoffrey Hinton

2013

Geoffrey Hinton en la Universidad de Toronto, en cuanto al deep learning, ha demostrado una mejora espectacular con respecto a los...

