

תרגיל כיתה 05

- עברו על הקוד בקבצים `game.py`, `play.py` ו-`alphaBetaPruning.py`, והבינו אותו.
- א. הריצו את המשחק כאשר עומק החיפוש (DEPTH) הוא 9 וכאשר הוא 2. האם יש הבדל בזמן הריצה ובאיכות המהלכים שמבצעת התכנית?
- ב. לכולם ידוע שיש להתחיל את המשחק במהלך שמסמן את מרכז הלוח. כאשר עומק החיפוש הוא 2, התכנית שמה את הסימן הראשון במרכז, אבל כשעומק החיפוש 9 היא שמה את הסימן הראשון בפינה. מדוע?

תרגיל בית 02

השתמשו בקוד של תרגיל הכיתה כדי לממש משחק [ארבע בשורה](#)

עליכם לשנות רק את קובץ `game.py`

עליכם לתעד את הקוד שלכם

העלו לתיבת ההגשה רק את הקובץ `game.py`

מחווין לציון:

10% - create

15% - printState

20% - makeMove הקפידו לבחור פונקציה היריסטית טובה

20% - inputMove

20% - getNext הקפידו לסדר את המהלכים מהטוב ביותר לגרוע ביותר

15% - תעוד