**ACTA DEL PROYECTO**

Estimados colaboradores:

Por este conducto deseamos informarles que estamos en iniciación del proyecto titulado "Gamificación de un sistema orientado a la terapia cognitiva de niños con TDAH".

Que tiene como objetivo: Desarrollar un juego en realidad virtual que combine la gamificación y elementos terapéuticos para ayudar a niños con Trastorno por Déficit de Atención e Hiperactividad (TDAH), con el propósito de mejorar sus habilidades cognitivas, sociales y emocionales, y facilitar la transferencia de aprendizajes a situaciones reales.

El alumno Roberto Carlos Gutiérrez Constantino será designado como el responsable directo del proyecto el cual se encargará del desarrollo y avance del mismo utilizando los medios y conocimientos que crea convenientes siempre y cuando los demás involucrados en el proyecto estén de acuerdo.

El Dr. Salvador Cervantes Álvarez será el director del proyecto el cual guiará al alumno en su desarrollo, de igual manera la doctora Sonia López Ruiz fungirá como codirectora guiando al alumno y apoyando el proyecto

Participantes:

* Estudiante: Ing. Roberto Carlos Gutiérrez Constantino
* Director: Dr. Salvador Cervantes Álvarez
* Codirectora: Dr. Sonia López Ruiz

Se establece el compromiso de llevar a cabo este proyecto conforme a las normativas y estándares éticos y científicos establecidos en un plazo no mayor a 2 años cumpliéndose en diciembre del 2025, el proyecto deberá realizarse con entregas periódicas acordadas por los participantes con el propósito de terminar de la manera más eficiente el proyecto.

Firman:

Dr. Salvador Cervantes Álvarez Dra. Sonia López Ruiz

Director Codirector

Ing. Roberto Carlos Gutiérrez Constantino

Estudiante.