LES BASIQUES

<http://www.csharpstar.com/top-30-oops-interview-questions/>

<http://mr-ponna.com/Questions-by-Category/96/1/C-Sharp-OOPs-Object-Oriented-Programming-Interview-Questions-and-Answers/>

Quels sont les principes de base de la programmation orientée objet ?

Qu’est-ce qu’une classe ?

Qu’est-ce qu’une classe abstraite, une interface ?

Que sont les propriétés et méthodes d’une classe ?

Qu’est-ce qu’un objet ?

Quelle relation y-a-t-il entre une classe et un objet ?

Expliquer les modificateurs de visibilité d’une classe « public, protected, internal, private »

A quoi sert un constructeur et quels sont les différents types de constructeurs ?

Comment un objet est-il détruit et comment sont libérées les ressources qu’il utilise ?

Pourquoi dit-on parfois qu’une classe est elle-même un Type ?

Qu’est-ce qu’un objet par référence, par valeur ?

Que désigne le mot clé « this » ?

Quelle est la différence entre surcharge et redéfinition (overload/override) d’une méthode ?

Que désigne le polymorphisme et à quoi sert-il ?

Que faut-il avoir au minimum pour comprendre la logique d’un ensemble de classes ?

-Définir les mots clés suivants

class, abstract, interface, partial

internal, public, private, protected

-Indiquer la sortie de ce programme :

public class **A** { public A() { Console.WriteLine("A"); } }

public class **B** : **A** { public B() { Console.WriteLine("B"); } }

A a1 = new A();

A a2 = new B();

B b1 = new B();

-Quels sont les types d’héritages possibles en C# ?

Basiques framework : linq, lambda, exceptions, implémentation d’interfaces très utilisées (IComparable, IEnumerable ?, IDisposable), les types ref vs valeur

Basiques architecture : design patterns, IoC, …

Basiques algos : recursivité vs itérations, …

Intermediaire

POO : composition, classes génériques, un peu de TDD, DDD (Value Objects)

Framework .NET : threading, TPL, GC

Définir les mots clés suivants :

class, abstract, interface, partial, sealed

internal, public, private, protected

Au niveau de la mémoire, quelle est la différence entre la pile et le tas ?

Outillage :

Qu’est-ce qu’un NuGet ? A quoi cela sert ?

Git, Svn, ReSharper, Tfs

NUnit, Moq