LES BASIQUES

Basiques POO : héritage, poly, surcharge, encapsulation, interfaces, abstract,…

Héritage :

-Décrire ce qu’est l’héritage, à quoi ça sert

-Expliquer les mots clés suivants :

abstract

Basiques framework : linq, lambda, exceptions, implémentation d’interfaces très utilisées (IComparable, IEnumerable ?, IDisposable), les types ref vs valeur

Basiques architecture : design patterns, IoC, …

Basiques algos : recursivité vs itérations, …

Intermediaire

POO : composition, classes génériques, un peu de TDD, DDD (Value Objects)

Framework .NET : threading, TPL, GC

Dwfgdfg