

2024-1 객체지향프로그래밍

교과목 개요	응용소프트웨어가 다루어야 하는 데이터 및 이들 간의 연관성, 제약 조건을 식별하여 논리적으로 조직화하고, 소프트웨어 아키텍처에 기술된 데이터 저장소에 조직화된 단위의 데이터가 저장될 최적화된 물리적 공간을 구성하는 능력을 기른다.
담당교수	김주현, 010-2519-0395, isadora@naver.com
교수학습방법	강의와 실습 병행
선수과목	C or Python
교재	명품 JAVA Programming, 황기태, 김효수, 생능출판사
평가 계획	출석 10%, 레포트 및 Github 30%, 중간고사 30%, 기말고사 30%
수강 시 주의사항	단톡방 운영, 영타 300, Github, 발표 수업(+알파)
주별 학습 계획(상황에 따라 변경될 수 있음)	
1 주차	수업 소개
2 주차	개발 환경 구축, 기본 프로그래밍
3 주차	반복문과 배열 그리고 예외 처리
4 주차	클래스와 객체
5 주차	상속 1
6 주차	상속 2
7 주차	모듈과 패키지 개념, 자바 패키지
8 주차	중간고사
9 주차	제네릭과 컬렉션
10 주차	입출력 스트림과 파일 입출력
11 주차	자바 GUI 기초, AWT와 스윙
12 주차	자바의 이벤트 처리
13 주차	JDBC 프로그래밍
14 주차	프로젝트
15 주차	기말고사