# 面试准备

## 基础知识

#### 应用运行周期

* 应用有哪几种状态、进入前台、后台切换有哪些方式

#### 属性

* 属性的实质

@property = ivar(变量) + getter + setter;  
  利用class\_copyPropertyList 查看类的所有属性  
  利用class\_copyIvarList查看类的所有成员变量  
  利用class\_copyMethodList查看类的所有方法

每次增加一个属性,系统都会在ivar\_list中添加一个成员变量的描述

在method\_list中增加setter与getter方法的描述

在prop\_list 中增加一个属性的描述，计算该属性在对象中的偏移量

然后给出 setter与 getter 方法对应的实现

在 setter 方法中从偏移量的位置开始赋值

在 getter 方法中从偏移量开始取值

注：为了能够读取正确字节数,系统对偏移量的指针类型进行了类型强转

* 属性retain、strong、weak之间的区别以及atomic、nonatomic之间的区别
* ARC下默认属性是什么

基本数据类型：atomic、readwrite、assign

对象：atomic、readwrite、strong

* 属性weak修饰关键字原理以及如何实现weak修饰的变量在对象销毁的时候变量被置成nil
* \_\_weak、\_\_block有什么区别？
* @synthesize

@synthesize的语义是如果你没有手动实现setter方法和getter方法，那么编译器会自动为你加上这两个方法, 编译器在编译阶段执行自动合成

* @dynamic

@dynamic告诉编译器,属性的setter与getter方法由用户自己实现

#### 代码管理

* 代码管理工具有哪些？原理？
* CocoaPods原理？私有库的实现原理？私有库如何实现内部资源的引用

#### 设计模式

* MVC、单例、工厂、代理设计模式
* 组件化之间如何解耦
* 桥接
* 使用那些第三方库，能简单介绍几种常用的几个库的原理吗？
* 热修复的原理（JSPtch、ReactNative）
* 常用控件继承关系？
* 多线程技术有哪些？
* 运行时、RunLoop、Autorelease原理
* HTTP的GET、POST请求的区别
* HTTPS的加密原理
* 状态码有了解过吗
* 请简单写出增删改查的SQL语句
* NSURLSession的优势与缺点
* 开发项目中见到或使用过的锁？各自之间的原理有了解过吗？
* SDWebImage以及AFNetWorking使用的锁有哪些效率怎么样？
* 使用atomic一定是线程安全的吗
* 数据库建表的时候索引有什么用？表一定要有主键吗？数据迁移？
* iOS持久化的如何选择？项目中使用的持久化方案？谈谈优点
* iOS设备唯一设备号的历史变迁
* HTTP发送POST表单理解？
* 对方释放的时机
* 线程保活
* 协议
* 分类、子类、父类加载顺序
* load、Initian
* 可变不可变的实质
* 简单谈谈推送、本地、远程
* iOS缓存理解？如何设计缓存？
* ARC原理，引用计数原理、规则
* 使用过RAC吗？简单谈谈原理
* UI布局的方式有哪些各自有什么优点缺点？
* 倒计时如何实现？（NSTimer？）
* ISA指针？
* UITableView的优化
* Init私有化方式
* 如何防止崩溃？检测崩溃原理、dsym原理
* 事件响应链
* block的实质？block持有变量如何避免循环引用
* GCD的原理
* 加载图片的方式有哪些各自的优缺点
* cell重用原理
* 如何实现断点下载上传功能
* 浅拷贝与深拷贝的区别
* \_cmd、self、super、superClass

\_cmd 苹果官方的解释是这样的：The \_cmd variable is a hidden argument passed to every method that is the current selector.

self 表示调用当前方法的对象实例

super只是编译特性，并不是一个指针，仅仅是让方法调用者调用父类方法

superClass 获取方法调用者的父类

Person \*person = [Person new];

[person test];

- (void)test {

// 打印

[self class], [self superClass], [super class], [super superClass]

[self class]表示person对象调用class方法得到类名Person

[self superclass]调用superclass方法,得到父类类名NSObject

[super class]调用父类的class方法, person对象得到类名Person

[super superclass]调用父类的superclass方法,得到父类类名NSObject

}

* SEL、IMP理解

SEL是一种类型，含义是方法的编号

SEL selector = @selector(myName);

IMP是函数的真正实现地址

IMP imp = class\_getMethodImplement([seld class], selector);

* SEL和@selector的含义

可以理解 @selector就是取类对象方法的编号,他的行为基本可以等同C语言的中函数指针,只不过C语言中，可以把函数名直接赋给一个函数指针，而Object-C的类不能直接应用函数指针,这样只能做一个@selector语法来取.它的结果是一个SEL类型.这个类型本质是类对象方法的编号(函数地址)

* 内存几大区域
* SEL 类成员方法的指针
* 汇编的简单知识
* 启动优化知识点
* 设计循环滚动
* 判断屏幕上有多少cell
* 哈希表
* 加密算法了解
* KVO、KVC实现原理
* 审核被拒之后如何处理
* if else 、switch效率为题？
* 内存分析、Instrument使用
* 圆角实现最优方案
* 网络模型几层？每个层简单分析一下？
* 有序、无需集合原理
* 数组、字典持有对象、引用计数会增加吗
* 核心动画了解吗
* Socket建立连接的原理
* TCP/IP协议了解过吗？UDP呢？如何建立长连接？传递数据的可靠性？
* 技术难点？
* 并发、串行
* 二叉树、链表
* 封装控件
* 个人规划
* 算法
* UIScrollView实现原理
* 坐标系的理解
* GCD信号量说说使用过吗？
* static、const、#define
* 堆栈的理解？区别联系
* 面向对象的理解？
* iOS缺点、还有就是Swift了解过吗
* 分类、匿名分类
* @synthesize @dynamic
* 混编
* 多态、动态绑定
* NSNull、null、nil、NULL
* UIView、CALayer的关系
* JSON、XML解析
* UIWebView、WKWebView怎样与js交互
* 进程、与线程之间的关系
* 函数指针
* @代表的含义