2023 XR 디바이스 콘텐츠 메이커톤&아이디어톤 참가신청서

접수번호

공란

| | □ VD rlhlolo | | | 7 디크 시시티시트 |
|---------------------------------|---|---------|-------|-------------------------------|
| 참가 분야 | □ XR 디바이스 콘텐츠 메이커톤 ■ XR 디바이스 콘텐츠 아이디어톤 MARS | | | |
| 팀 명 | MARS (MR+AR, 화성이 제2의 지구로 지목되는 것처럼 본 팀도 제2의 현실을 구축하고 싶다라는 염원을 담음) | | 참가 인원 | 4명 |
| 팀 대 표 | 성 명 | 고나연 | 연 락 처 | |
| | 소속 | 한국공학대학교 | 이 메일 | |
| 성 명 (팀원) | 소속 | 연 락 처 | 이 메 일 | 수행역할 |
| | 한국공학대학교 | | | 아이디어 제시, 보고서 수정 |
| | 한국공학대학교 | | | 아이디어 제시, 기획, 보고서 수정 |
| | 한국공학대학교 | | | 아이디어 제시, 보고서 수정 |
| 고나연 | 한국공학대학교 | | r | 팀장, 아이디어 제시, 기획, 보고서 작성 |
| | XR 사건 현장 | | | |
| 제안동기 및 핵심기술 | 최근 혼란스러운 사회 무대를 바탕으로 한국은 살인 및 여러 범죄행각이 증가 및 그 방법이 다양해지고 있는 추세이다. 허나, 이에 대한 과학 수사의 인력은 한계가 있고 그 인력이 부족한 지역 또한 재범률이 더 높게 나타날 수 있는 점을 고려하여 본 아이디어를 제시하였다. 본 아이디어는 특히나 살인 현장에서 더욱 유용하며, 시신이 유기 되어 현장과 시신이 분리된 살인사건에서 피의자의 진술이 거짓인지 아닌지 파악하는 데 유용하고, 앞서 언급했듯이 과학 수사 인력이 부족한 지역에서 활용도가 높을 것으로 기대된다. 본 아이디어는 혈혼 형태분석 기법 등 기존에 있는 기술들과 AR/VR 및 MR을 활용하여 작은 단서 및 증거로 사건현장을 재구성할 수 있도록 구상하였다. | | | |
| 제안 아이디어 세부 내용 (구체성 및 우수성) | 혈흔 형태분석 기법의 특징인 단 한방울의 핏자국으로 사건 당시를 보여 주는 단서가 되는 점을 활용하여 접근하기 힘든 사건 현장을 살펴볼 때, 가해자가 사건 현장에 가지 않고도, 가해자의 당시 재연 없이도 사건 시뮬레이션이 가능하며, 그 과정에서 놓칠 수 있는 추가적인 디테일 및 범행을 놓칠 확률을 적게 하기 위함이다. 이렇듯 여러가지 경우의 사건 시뮬레이션 테스트가 가능하다는 점이 그 강점이다. 본 서비스의 구체적인 내용 및 기술로는, 우선 사건현장에서 발견된 혈흔, 물건의 잔해 등을 최대한 수집하여 과학적인 방법으로(DNA분석 등) 1차 분석을 마친 후 다양한 가능성에 대한 시나리오 분석 및 과거의 데이터를 기반으로 통계모델을 통한 통계 분석으로 여러 가지 경우의 수를 도출한다. 이를 바탕으로 XR로 해당 분석자 등이 눈 앞에서 직접 보고다시 한번 분석하고 수사에 도움이 되도록 XR로 시뮬레이션한다. 이는비단 화제로 연결되는 범죄 현장에서도 활용할 수 있다. 즉, 현장에서 발견된 증권들로 분석 후 추가 수사 및 상세 수사를 위하여 XR로 재연해내는 것이다. | | | |

●범죄 현장에 직접 가서 본 서비스 활용 가능

- 사건현장에서 활용하여 간과할 수 있는 촉각 및 후각 등의 감각을 추가하 여 보다 정확하고 세밀한 수사 가능
- 범죄 현장에 갈 수 없는 경우(접근이 힘들 경우) 수사기관 등에서 xr활용
- 기존 수사 방법보다 편리하고 빠르고 정확하게 수사 가능

제안 아이디어 세부 내용 (구체성 및 우수성)





XR로 범죄현장을 재구성한다는 아이디어 자체에 일단 참신성을 볼 수 있 다. 범죄자가 범죄를 직접 재연하는 것만으로 수사를 진행하는 게 다소 정 확성이 떨어질 수 있다는 우려에 비교할 수 있는 XR현장 재구성 방법이 범 죄자의 거짓말 또한 판별할 수 있다는 이점이 추가적으로 생길 가능성이 있 다. 기존 범죄 색출 방법인 혈흔 조각으로 사건현장을 재구성할 수 있다는 점 을 이용하여 직접 재연해보지 않고 현실처럼 좀 더 생생하게 현장에서 놓치 는 부분을 최소화하는 방법을 사용할 수 있다는 점에서 그 차별성이 돋보인 다. 부득이하게 현장에 접근하기 어려운 상태라면, 사건현장에 가지 않고도 기존 수사 방법보다 정확하고 세밀하게 수사를 진행할 수 있다는 점이다. 범죄현장에서 직접 XR기기를 이용하여 현장을 다시 느낌으로써 정확성면 에서 탁월하고 추가 범죄 및 재범에도 미연에 보다 방지할 수 있는 방법을 제시할 수 있는 기회가 된다는 점에서 그 중요성이 보인다. <비교> ◎기존 수사 방법 vs 본 서비스의 수사 방법 제안 아이디어의 기존 수사 방법은,, 피의자가 직접 사건 현장을 재연하거나, 증거품을 기반으로 차별점 사람이 직접 파악하고 분석하는 작업을 주로 이행하였다. 또한 사건현장을 분석 (창의성) 하고 사건 자체를 분석하는 단계에서 수사하는 사람들이 그 현장을 상상하여 재 연하는 수작업을 행하기도 한다. 허나, 이는 다소 디테일한 부분에는 간과하기 쉬우며 이로 인해 중요한 단서를 놓칠 수도 있다는 점이 치명점으로 여겨질 수 도 있다. 본 서비스의 수사 방법은 다양한 상황을 직접 눈 앞에서 보여줌으로써 놓칠 수도 있는 부분을 캐치하여 보다 정밀하고 정확한 수사에 도움을 줄 것으 로 예상된다. 또한, 기존 수사 방법은 현장에 들어갈 수 있는 인원이 제한되며 시간과 날씨 등에 의해 제한될 수 있다는 점에 비해, 본 수사법은 그로부터 비 교적 자유롭고 심지어는 제어할 수도 있음을 알 수 있다. ◎ 유사 서비스인 화재 대피 xr 서비스, 수술 xr 서비스 <u>vs</u> 본 서비스 환경 구축 단계에서 화재 대피 및 수술 서비스는 예측을 하여 여러 방면으로 구 축을 해야 하기 때문에 번거롭고 콘텐츠 확장이 보다 복잡하나,(주로 대비를 위 한 방법-미래이므로) 본 서비스는 이미 일어난 환경에서 서비스를 활용하는 것이 므로 비교적 번거로움이 적고 비교적 적은 가짓수로 시간과 비용이 적게 들어갈 뿐더러 추후 추가적인 수사 및 모방 범죄 및 유사 범죄 등의 예방에도 도움이 될 여지가 충분하다. 그 무엇보다 사건 현장 및 사건 자체의 분석, 현장감, 정확도가 중요한 강력 범죄를 맡는 검찰 및 경찰 측에서 가장 그 사업성이 클 것으로 예상된다. 구현이 되고 적용이 되기만 한다면 현재 한국의 검거율이 늘어날 것으로 예상되며, 재범율을 방지할 수 있는 효과 또한 나타날 것으로 보인다. 또한, 제안 아이디어의 범죄는 전 세계적으로 골치 아픈 사건이므로 서비스를 수출하여 그 사업성 사업화 가능성 을 키울 수 있을 것으로 예상된다. (시장성) 현재 XR 화재 진압 및 대피 서비스, 의료 서비스 등의 기술이 이미 존재 하고 있는 것으로 보아,(상용화되지는 않았지만) 그 실현성은 높을 것으로 예상된다. 또한 AI기술이 발전하고 있는 최근의 이슈를 미루어 보았을 때 또한 본 아이디어의 실현은 비교적 용이할 것으로 예측할 수 있다.

- * 분량제한은 없으며, 제시된 평가항목을 참고하여 작성 요망(목차 추가 가능)
- * 상세 설명을 위해 도표, 이미지, 영상 등 활용 및 별도 파일 추가 제출 가능

(사)차세대융합콘텐츠산업협회