

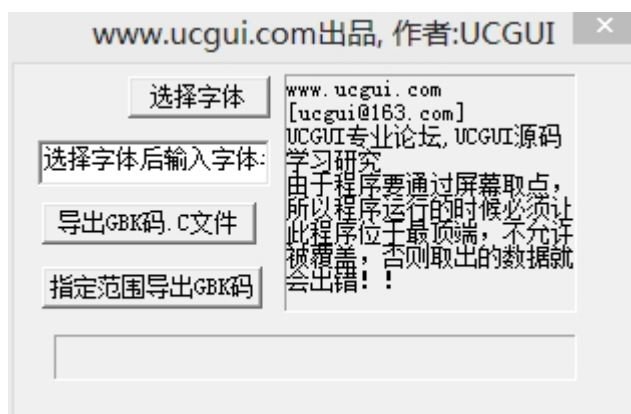
# 在 ucgui 中添加自定义汉字库

2013.09.15

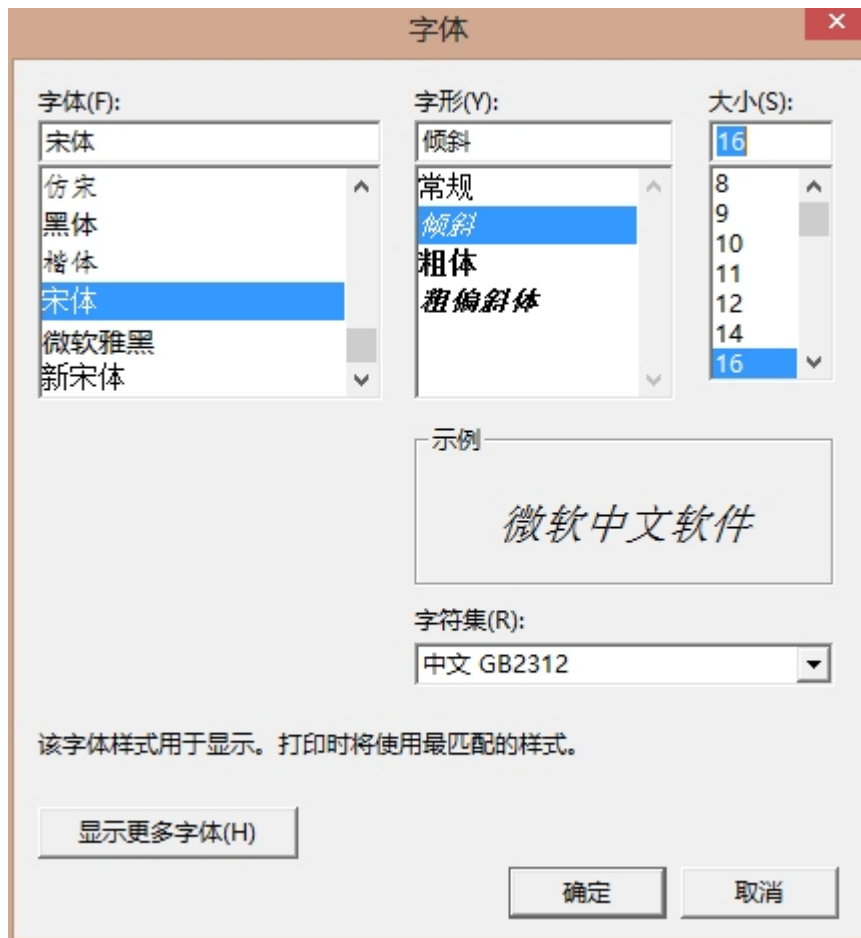
ailson jack

学习了 UCGUI 后，总想显示汉字来做一界面，在网上找了许多有关于 UCGUI 汉字显示的问题，大多数是用的完整字库，但是对于做一个简单的界面，完全用不了那么多的字，而剩下没用的，就会占用芯片许多的 falsh 空间，无意之中，我发现了网上一位网友的帖子，是关于在 ucgui 中添加自定义汉字库，后来用了一下，果然好用，所以在此分享，并写下此文档来说明如何使用这个小软件。

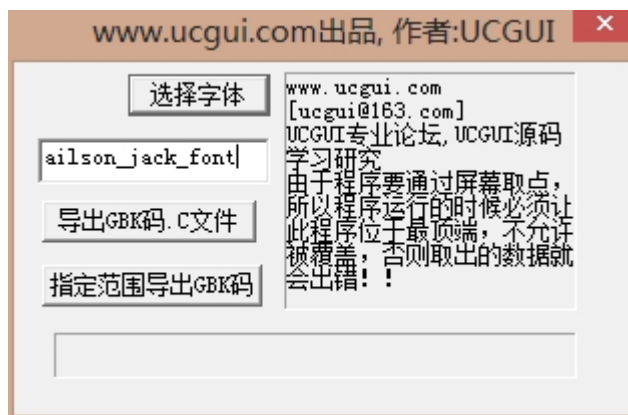
1.首先打开 ucgui\_font.exe, 如图:



2.然后点击”选择字体”按钮，选择你需要的字体，并设置字形及大小,设置好后，点击”确定”按钮,如图:



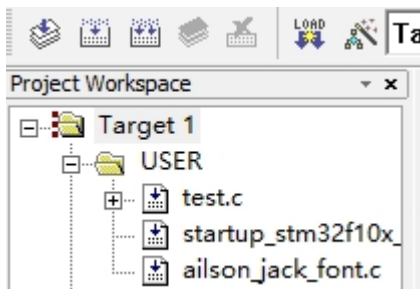
3.接着,输入生成的文件的名字(注意:不要含中文),这里输入的文件名是:ailson\_jack\_font,如图:



4.接着点击“指定范围导出 GBK 码”按钮，然后在弹出的窗口里面输入,你自己要定义的汉字库,如图:



5.输入完后点击”确定”按钮,即可在 ucgui\_font. exe 所在文件夹里生成一个.C 文件,然后将这个.C 文件拷贝到你的工程文件夹里,并且在编译器里面添加这个.C 文件,如图:



6.然后在 main 函数所在的文件里面添加

```
#ifndef GUI_FLASH
#define GUI_FLASH
#endif
extern GUI_FLASH const GUI_FONT GUI_FonTHZ_ailson_jack_font;
```

如图:



自定义汉字库