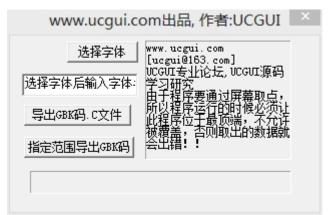
在 ucgui 中添加自定义汉字库

2013.09.15

ailson jack

学习了UCGUI后,总想显示汉字来做一界面,在网上找了许多有关于UCGUI汉字显示的问题,大多数是用的完整字库,但是对于做一个简单的界面,完全用不了那么多的字,而剩下没用的,就会占用芯片许多的 falsh 空间,无意之中,我发现了网上一位网友的帖子,是关于在ucgui中添加自定义汉字库,后来用了一下,果然好用,所以在此分享,并写下此文档来说明如何使用这个小软件。

1.首先打开 ucgui_font. exe, 如图:



2.然后点击"选择字体"按钮,选择你需要的字体,并设置字形及大小,设置好后,点击"确定"按钮,如图:

	字体	X
字体(F): 宋体	字形(Y): 「倾斜 常规 物 解 相体 相 編 解 体	大小(S): 16 8 9 10 11 12 14 16
字符集(R):		
	中文 GB2312	•
该字体样式用于显示。打印时将使用最匹配的样式。		
显示更多字体(H)	确定	取消

3.接着,输入生成的文件的名字(注意:不要含中文),这 里输入的文件名是:ailson_jack_font,如图:

www.ucgui.com出品, 作者:UCGUI		
选择字体 ailson_jack_font 导出GBK码.C文件	www.ucgui.com [ucgui@163.com] VCGVI专业论坛,VCGVI源码 学习研究 由于程序要通过屏幕取点, 所以程序运行的时候必须让 此程序位于最顶端,不允许 被舞舞,一	
指定范围导出GBK码	ДШИ.	

4.接着点击"指定范围导出 GBK 码"按钮,然后在 弹出的窗口里面输入,你自己要定义的汉字库,如图:



5.输入完后点击"确定"按钮,即可在 ucgui_font. exe 所在文件夹里生成一个.C 文件,然后将这个.C 文件拷贝到你的工程文件夹里,并且在编译器里面添加这个.C 文件,如图:



6.然后在 main 函数所在的文件里面添加

```
#ifndef GUI_FLASH
     #define GUI FLASH
#endif
extern GUI FLASH const GUI FONT GUI FontHZ ailson jack font
int main(void)
1
其实
#ifndef GUI_FLASH
   #define GUI FLASH
#endif
extern GUI FLASH const GUI FONT GUI FontHZ ailson jack font;这段代码在
那个. C 文件的开始几行代码里面, 如图:
                          ucgui@163.com 2005.07.31
  #include "..\core\GUI.H"
#ifndef GUI_FLASH
   #define GUI_FLASH
extern GUI_FLASH_const GUI_FONT GUI_FontHZ_ailson_jack_font;
```

6.然后在 main 函数里面输入如下代码即可调用刚才

生成的.C 文件字库,如图:

```
GUI_Init(); //GUI初始化
GUI_SetBkColor(GUI_CYAN); //设置背景颜色
GUI_SetColor(GUI_RED); //设置前景颜色, 及字体和绘图的颜色
GUI_Clear(); //按指定颜色清屏
GUI_SetFont(&GUI_FontHZ_ailson_jack_font);
GUI_DispStringAt("自定义汉字库",12,70);
```

显示的效果如图:

自定义汉字库