

《计算机程序设计》实验报告

姓名: 宋亦寒 学号: PB25000200 实验日期: 2025 年 12 月 8 日

实验名称	C 程序设计入门
------	----------

一、 实验目的的要求

1. 理解内存地址的概念，指针和指针变量的概念和使用；
2. 掌握数组的地址空间和元素访问过程，数组和指针的关系，指针的算术运算；
3. 尝试通过指针访问数组和字符串。

二、 实验内容

1. 实验指导书 4.1.2 程序填空练习 1
2. 实验指导书 4.1.3 自主编程练习 1 (用指针移动和指针不动两种方法实现)
3. 实验指导书 4.1.3 自主编程练习 4
4. 实验指导书 4.1.3 自主编程练习 8
5. 实验指导书 4.1.3 自主编程练习 9
6. 补充题目: 用指向一维数组的指针实现 n 个整数的选择排序 (递减) , 并画出流程图
选做题:
7. 设想一个系列的水槽, 每个水槽的宽度相等, 水槽的高度由一个长度为 n 的整数数组 ‘waterTroughHeights’ 给出。现在要在这些水槽中, 选择两个位置安装隔板, 使得隔板与水槽底部共同构成的蓄水区域可以积累最多的雨水。计算这个蓄水区域可以积累的最大雨水量。注意: 隔板必须垂直放置, 且顶部平行于水槽底部。
- 。

撰写实验报告, 格式为 学号-姓名-实验 8.pdf, 在上机平台提交

三、 上机程序 (有注释)

1. 实验指导书 4.1.2 程序填空练习 1

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, x[6], sum=0;
    printf("请输入 6 个整数:");
    for (i=0; i<6; ++i) {
        scanf("%d", &x[i]); // 读取输入到数组
        sum+=*(x+i); // 累加当前输入的值
    }
    printf("Sum=%d", sum); // 输出总和
    return 0;
}
```

2. 实验指导书 4.1.3 自主编程练习 1 (用指针移动和指针不动两种方法实现)

//使用指针完成

```
#include <stdio.h>

// 交换两个整型指针所指向的值
void swap(int *p1, int *p2)
{
    int temp=*p1;
    *p1=*p2;
    *p2=temp;
}

int main()
{
    int arr[10];
    int *p=arr;
    for (int i=0; i<10; i++) {
        scanf("%d", p+i); // 输入数组元素
    }

    int *min=arr; // 指向当前最小值
    int *max=arr; // 指向当前最大值

    for (int i=1; i<10; i++) {
        if (*(arr+i)<*min)
            min=arr+i; // 更新最小值位置
        if (*(arr+i)>*max)
            max=arr+i; // 更新最大值位置
    }

    if (max==arr)
        max=min; // 若最大值在第一个位置，避免后续交换冲突

    swap(arr, min); // 最小值换到开头
    swap(arr+9, max); // 最大值换到末尾

    for (int i=0; i<10; i++)
        printf("%d ", *(arr+i)); // 输出数组
}
}

//不使用指针完成
#include <stdio.h>
int main()
```

```

{
    int arr[10];
    int max=0; // 最大值所在下标
    int min=0; // 最小值所在下标

    for (int i=0; i<10; i++) {
        scanf("%d", &arr[i]); // 输入数组元素
    }

    for (int i=1; i<10; i++) {
        if (arr[i]<arr[min])
            min=i; // 更新最小值下标
        if (arr[i]>arr[max])
            max=i; // 更新最大值下标
    }

    int temp1=arr[min];
    arr[min]=arr[0]; // 最小值交换到首位
    arr[0]=temp1;

    if (max==0)
        max=min; // 若最大值在首位，调整下标避免冲突

    int temp2=arr[max];
    arr[max]=arr[9]; // 最大值交换到末位
    arr[9]=temp2;

    for (int i=0; i<10; i++)
        printf("%d ", arr[i]); // 输出数组
    }
}

```

3. 实验指导书 4.1.3 自主编程练习 4

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    char str[1000];
    scanf("%[^\\n]", str); // 读取整行（含空格）
    char *p=str;
    int flag=0; // 用于控制逗号

    while (*p!=\'\\0\') {
        if (*p>='0' && *p<='9') { // 若当前字符是数字

```

```

char *start=p;           // 记录数字片段起始位置
while (*p!='\0' && *p>='0' && *p<='9') {
    p++;                 // 移动到数字片段末尾
}
if (p-start>=2) {        // 数字片段长度≥2 才输出
    if (flag!=0)
        printf(", ");
    for (char *q=start; q<p; q++) {
        putchar(*q); // 输出数字片段
    }
    flag=1;               // 已输出过一段数字
}
} else {
    p++;                 // 非数字继续向后扫描
}
}
}

```

4. 实验指导书 4.1.3 自编程练习 8

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main()
{
    char str[1000];
    scanf("%[^\\n]", str);           // 读取整行字符串（含空格）

    if (strlen(str)>200)
        *(str+200)='\\0';          // 若超过 200 字符则截断

    char *p=str;                   // 当前最长字母串起始点
    int count=0;                  // 当前最长字母串长度
    char *start_max=p;            // 指向最长字母串起始位置

    while (*p!='\\0') {
        // 判断是否为字母
        if ((*p>='a' && *p<='z') || (*p>='A' && *p<='Z')) {
            char *start=p;           // 当前字母串起始点
            while (*p!='\\0' && ((*p>='a' && *p<='z') || (*p>='A' && *p<='Z'))) {
                p++;                 // 扫描整个字母串
            }
            if (p-start>count) {      // 若当前字母串更长则更新记录
                count=p-start;
            }
        }
    }
}

```

```

        start_max=start;
    }
} else {
    p++;                                // 非字母则继续扫描
}
}

for (char *q=start_max; q<start_max+count; q++) {
    putchar(*q);                         // 输出最长字母串
}
}

```

5. 实验指导书 4.1.3 自主编程练习 9

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>

void reverse(char *start, char *end) {
    while (start<end) {
        char temp=*start;    // 交换首尾字符
        *start=*end;
        *end=temp;
        start++;
        end--;
    }
}

void move(char *str, int n) { //通过三次翻转实现
    int len=strlen(str);
    n=n%len;                  // 防止移动次数超过长度

    reverse(str, str+len-1);   // 整体翻转
    reverse(str, str+n-1);    // 翻转前 n 个字符
    reverse(str+n, str+len-1); // 翻转剩余字符
}

int main()
{
    char str[1000];
    scanf("%[^\\n]", str);        // 读取字符串（含空格）
    int n;
    scanf("%d", &n);

    if (strlen(str)>50)

```

```

*(str+50)='\'0';           // 超过 50 字符则截断

move(str, n);              // 右移 n 位
printf("%s", str);
}

```

6. 补充题目：用指向一维数组的指针实现 n 个整数的选择排序（递减），并画出流程图

```

#include <stdio.h>

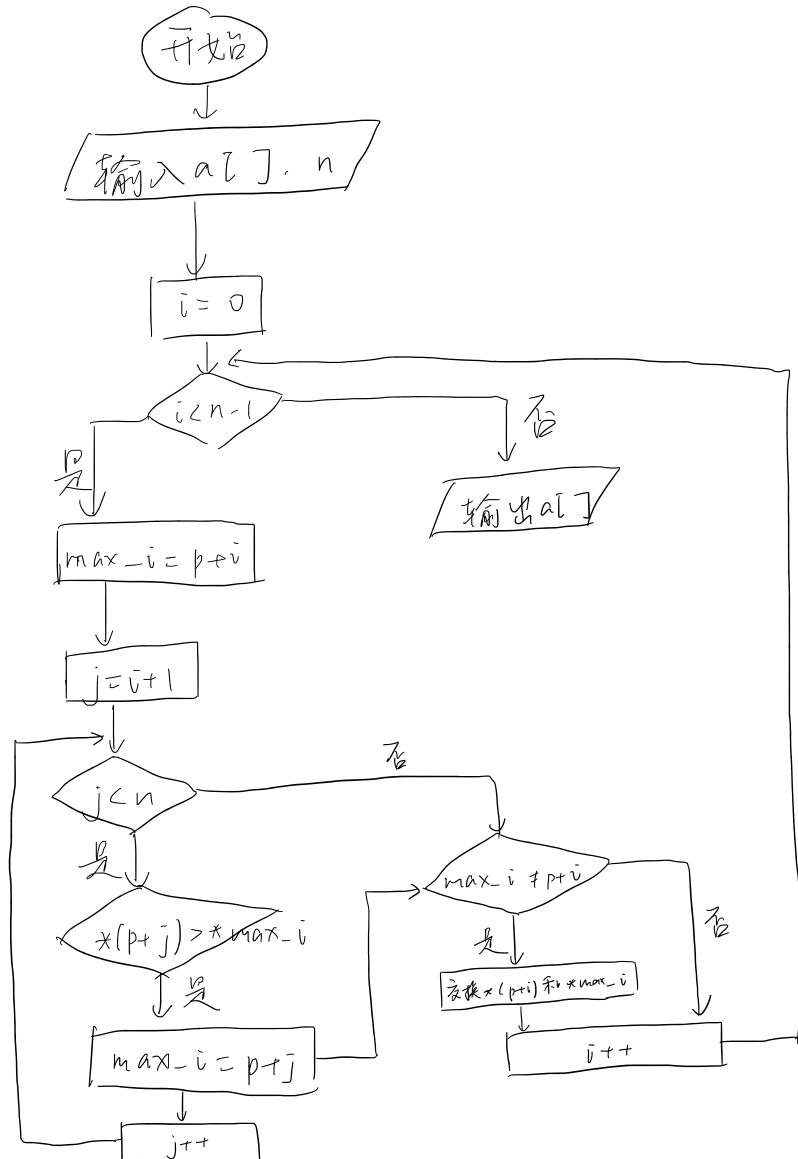
void selection_sort(int *p, int n) {
    int *max_i;           // 指向本轮找到的最大值位置
    int temp;
    for (int i=0; i<n-1; i++) {
        max_i=p+i;       // 假设当前位置为最大值
        for (int j=i+1; j<n; j++) {
            if (*(p+j)>*max_i) {
                max_i=p+j;   // 更新最大值位置
            }
        }
        if (max_i != (p+i)) { // 若找到的最大值不是当前位置则交换
            temp=*p+i;
            *(p+i)=*max_i;
            *max_i=temp;
        }
    }
}

int main()
{
    int n;
    scanf("%d", &n);
    int a[1000];
    int *p=a;
    for (int i=0; i<n; i++)
        scanf("%d", p+i); // 输入数组

    selection_sort(a, n); // 选择排序（降序）

    for (int i=0; i<n; i++)
        printf("%d ", *(p+i)); // 输出排序后数组
}

```



7. 选做题：

```

#include <stdio.h>
int MaxVolume(int *height, int n) {
    int *left=height;           // 左指针
    int *right=height+n-1;     // 右指针
    int max=0;                 // 最大面积记录
    while (left<right) {
        int width=right-left;   // 宽度 = 下标差
        int h=(*left<*right)?*left:*right; // 取较小的高度
        int current=width*h;     // 当前面积
        if (current>max)
            max=current;        // 更新最大面积
        if (*left<*right)
            left++;              // 短板在左 → 左指针右移
        else
    }
}

```

```

        right--;           // 短板在右 → 右指针左移
    }
    return max;
}

int main()
{
    int arr[100];
    int *p=arr;
    int n=0;
    while (scanf("%d", p+n) == 1){ // 读取一个整数
        n++;
        char ch=getchar();           // 读取分隔符（逗号或换行）
        if (n>=100 || ch=='\n')      // 数组满或行结束 → 停止读取
            break;
    }
    printf("%d", MaxVolume(arr, n)); // 输出计算结果
}

```

四、 调试中的问题及解决方法（字数不限）

1: 数组原地操作时的数据丢失

- **问题:** 在实现字符串右移或最值交换时，发现直接按照坐标映射修改（如 `str[i+n] = str[i]`）会导致目标位置的原有数据被覆盖，从而引发连锁错误。
- **解决方案:**

临时空间法：申请一个 `temp` 数组作为中转，保存计算结果后再拷回。

三次翻转法：通过局部逆序从而无需额外空间。

2: 指针在交换过程中的“漂移”

- **问题:** 在连续执行两次对换（最小换到前，最大换到后）时，如果最大值原本在第一个位置，第一次对换会把最大值移走，导致第二次对换找错目标。
- **解决方案:** 在第一次交换后，增加一个条件判断：如果最大值指针指向了首地址，则将其同步更新到交换后的地址，确保指针始终追踪正确的数据。

3: 输入流中的空格处理

- **问题:** 使用 `scanf("%s")` 读取字符串时，遇到空格就停止，无法读取像 USTC room 3c101 这样完整的行。
- **解决方案:** 改用 `scanf("%[^\\n]", str)`（正则表达式扫描集）。通过指定“读取直到换行符为止”，成功让指针能够处理包含空格的整行文本。

4: 多层循环带来的效率瓶颈

- **问题:** 在“盛最多水的容器”和“字符串右移”题目中，使用双重嵌套循环会导致计算量显著增大。
- **解决方案:** 采用了“双指针贪心策略”（左右对撞指针）。利用指针相减计算宽度，并只移动高度较矮的一侧。通过一层循环替代了多层循环，大幅提升了程序运行效率。