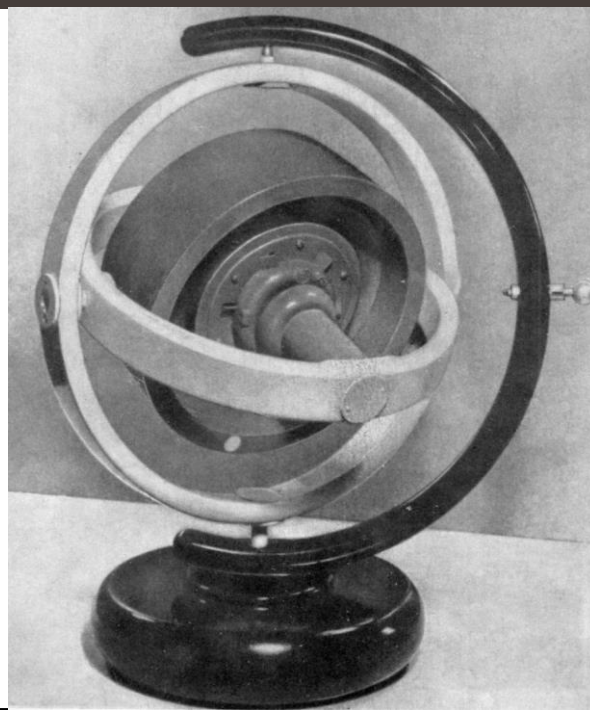




《力学A》第六章 刚体

2025 11 13



研究机械运动，只局限于质点是很不够的。物体是有形状和大小的，它可以作平动、转动，甚至更复杂的运动。一般固体在外力的作用下，形变并不显著，所以引入一个新的模型——“刚体”。以刚体为研究对象，除了研究它的平动外，还要研究它的转动以及平动与转动的复合运动等。



一、自由度与刚体

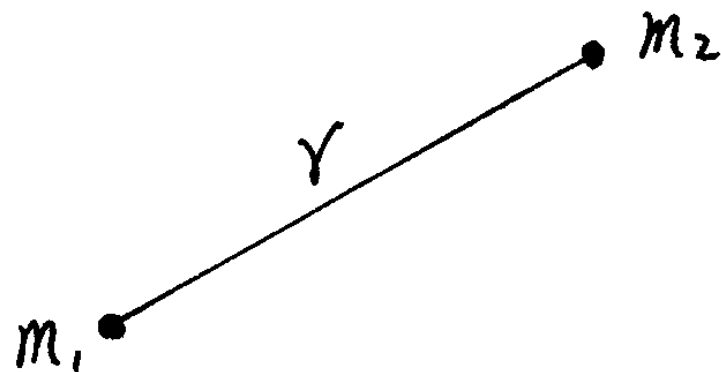
自由度就是描写体系几何位形所需的独立坐标的数目。

对于一质点在三维空间中的运动，需要三个独立坐标来描写它的位置。可以用笛卡尔坐标 x, y, z ，也可以用球坐标 r, θ, φ 。因此，质点是具有3个自由度的物理对象。

推广到由 n 个质点构成的多质点体系，一般说，如果要确定体系的几何位形，就要 $3 \times n$ 个坐标，即有 $3n$ 个自由度。然而，在某些情况下，由于质点之间存在确定的关系，故这 $3n$ 个坐标并不全是独立的。换言之，在质点体系中常存在着一些限制各质点自由运动的条件。

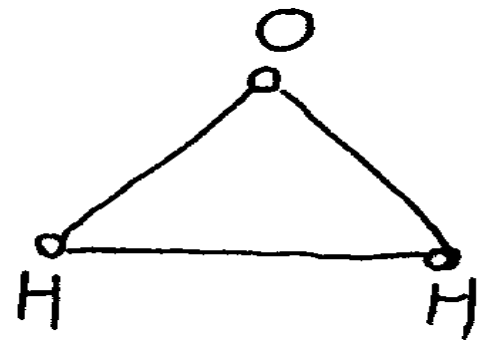
由两个质点构成的体系，一般要用6个坐标 (x_1, y_1, z_1) ， (x_2, y_2, z_2) 表示。如果两质点之间的距离是固定的，其长度为 r ，则上述6个坐标之间有一个代数关系：

$$(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2 = r^2$$



即只要知道了任何5个坐标值，由上式就完全确定了第6个坐标的值。因此，独立坐标的数目是 $6-1=5$ ，此体系的自由度为5。

再如两个氢原子和一个氧原子组成的体系。若三个原子是完全自由的，则有9个自由度。如果化合成水分子，两两之间的距离固定，形成三角形，则描写三个原子位置的9个坐标应满足3个代数关系。此时该体系的独立坐标个数为 $9-3=6$ ，即有6个自由度。



由四个原子组成的分子，如 NH_3 ，在化合之前，有 $3 \times 4 = 12$ 个自由度，化合成氨分子之后，形成四面体，两两原子之间的距离固定，共有6个代数关系，所以这体系的自由度为 $12-6=6$ 。

再增加一个原子，且它与原来四个原子的距离也都固定，则增加3个坐标，但同时却增加了4个代数关系式。要注意，新增加的4个代数关系式并不是完全独立的。因此，整个体系的自由度仍然是6。

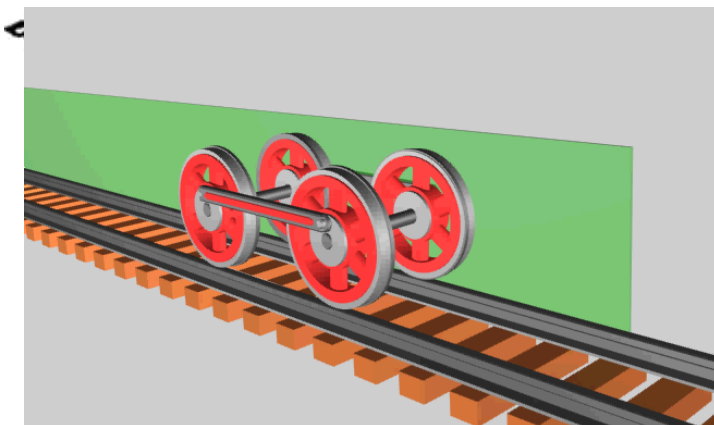
同理，我们可以推广到更多原子组成的分子，有结论：含有三个原子以上的分子，若原子不全处在一条直线上，则都有6个自由度。

把上述结论再作推广可以得到：由任意多个质点所构成的体系，如果体系中所有质点之间的距离都是固定的，且不在一条直线上，则体系的自由度必定是6。这种多质点体系称为刚体。

刚体：不变形的物体。

刚体具有6个自由度，即描写刚体的几何位形需要6个独立坐标。在某些条件下，确定刚体的位形可能不需要6个独立坐标。因此，刚体自由度数 ≤ 6 。刚体自由度的具体个数随条件而定。

- | | |
|---------|--------|
| ①定轴转动 | 自由度为1； |
| ②平动 | 自由度为3； |
| ③平面平行运动 | 自由度为3。 |

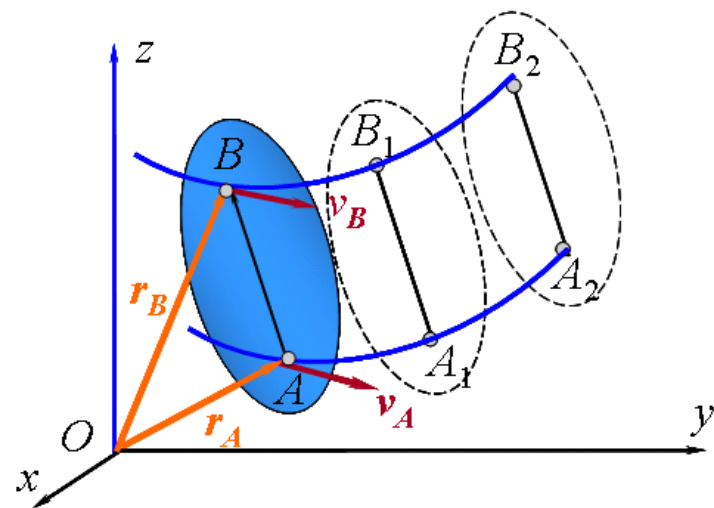


二、刚体的运动

1. 平动和转动

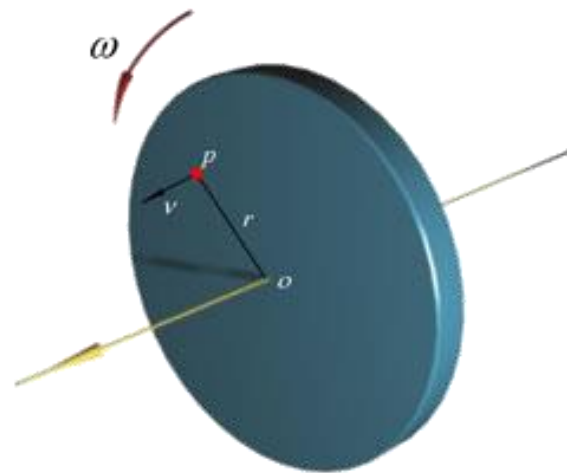
(1) 平动

在平动中，**刚体中任何两点之间连线的方向保持不变**；刚体中各点都具有同样的速度，并且运动轨迹的形状也都相同。
自由度为3，与质点运动相似。



(2) 定轴转动

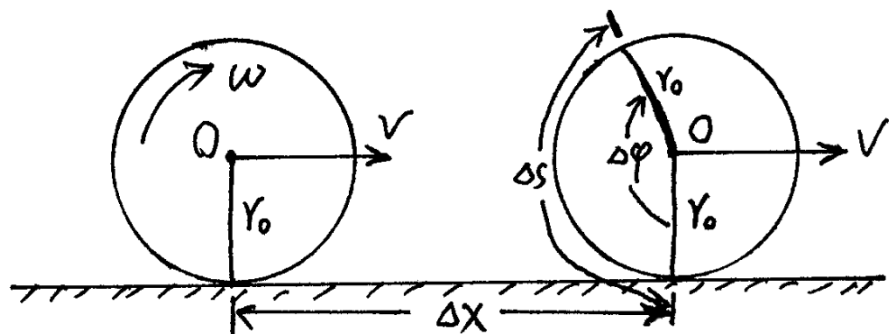
转动时，刚体中各质点的轨迹都是在垂直于转动轴的平面内的圆。**自由度为1**。



(3) 刚体的任何运动都可以归结为平动和转动的叠加。

$$6=3+2+1$$

分析一下车轮在地面上沿直线的滚动。



现在平动是一维的，转动轴的方向也是确定的，故转动也是一维的，所以仅需要两个独立坐标就可描写车轮的滚动问题。

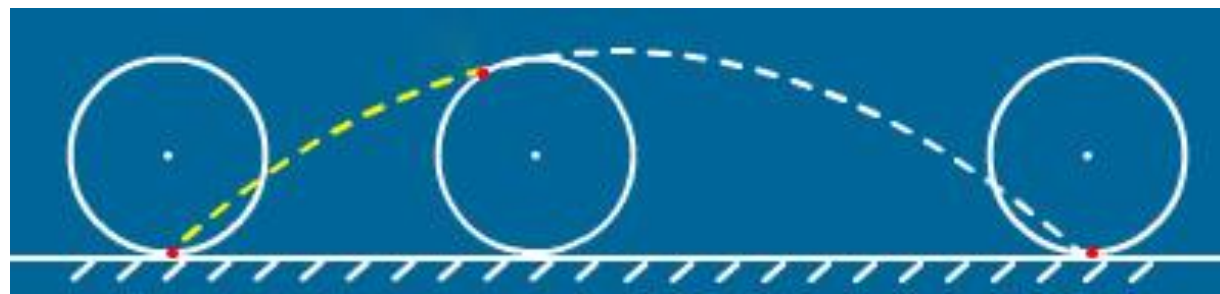
纯滚动，就是车轮前进的 Δx 就等于车轮滚过的弧长 Δs ，即 $\Delta x = \Delta s$ 。

又因为 $\Delta s = r_0 \Delta \varphi$ ，所以 $\Delta x = r_0 \Delta \varphi$

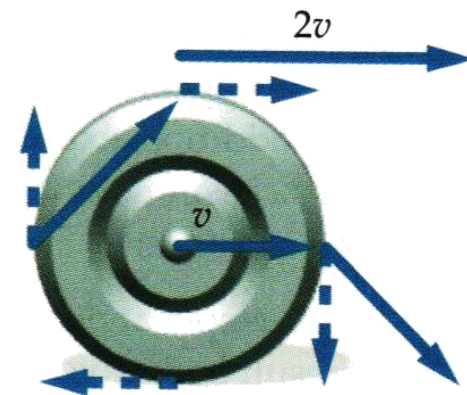
不难断定，在滚动中只有车轮中心O的运动轨迹是直线，其它各点的轨迹都是曲线，即所谓**旋转轮线**。

我们选O作为基点，如果车轮在时间 Δt 内位移为 Δx ，则O点的速度为

$$v_O = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = r_0 \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \varphi}{\Delta t} = r_0 \omega \quad \text{这就是车轮的平动速度。}$$



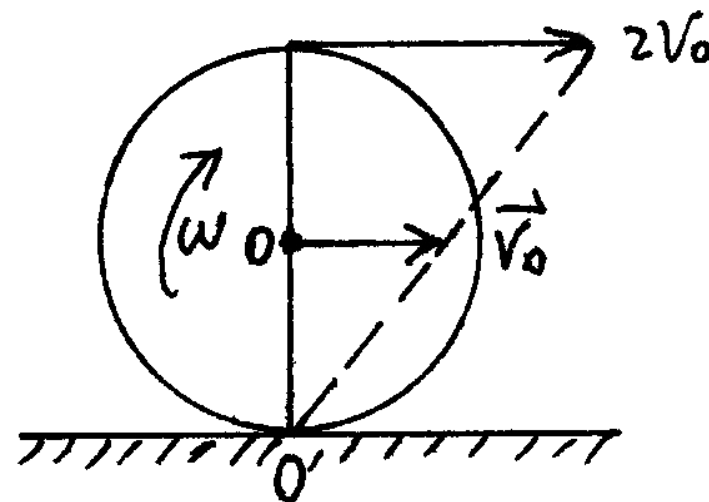
车轮的运动分解为以 O 点为基点的平动，其速度为 v_0 ，以及绕 O 点的转动，其角速度为 ω 。车轮上任何一点的速度都是这两种运动速度的合成。



现在求车轮垂直于地面的直径上各点的速度。

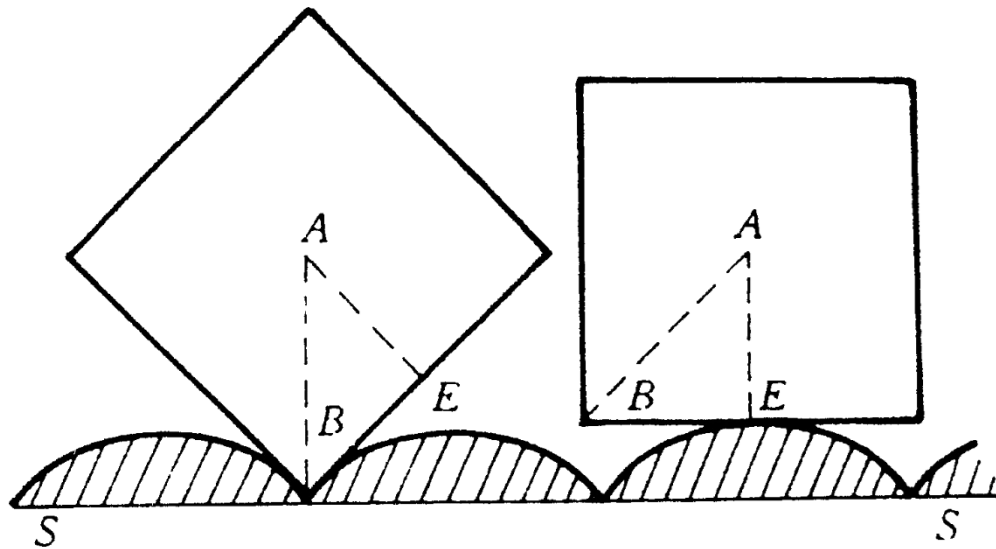
高于 O 点的各点，平动速度方向与转动速度方向一致。所以合速度为 $v = v_0 + r\omega$ ，其中 r 为该点与 O 点的距离。对低于 O 的各点，转动速度方向与平动速度方向相反，所以合速度为 $v = v_0 - r\omega$ 。

车轮的最高点速度最大，比车轮中心速度高一倍。车轮与地面接触处速度为零。也就是说，在纯滚动的运动中，车轮与地面相接触处，总是相对静止的。

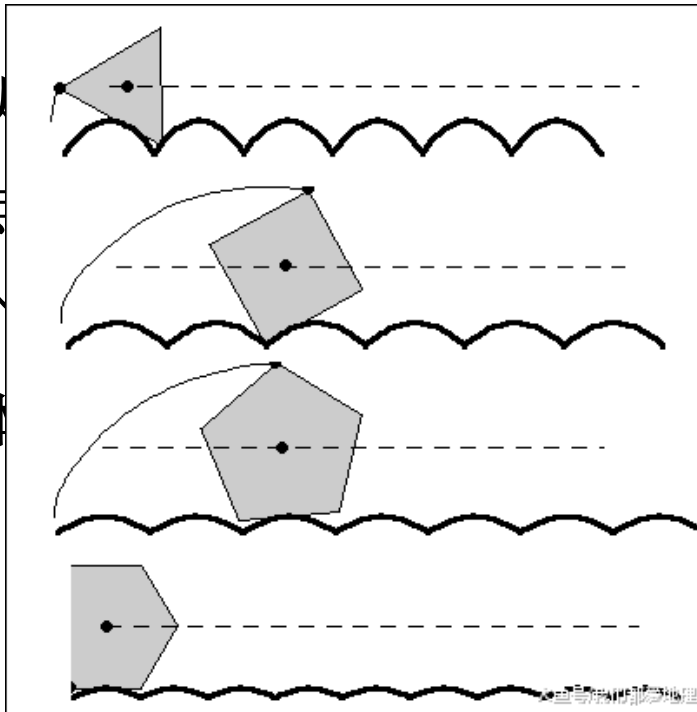


谁说轮子必须是圆的？

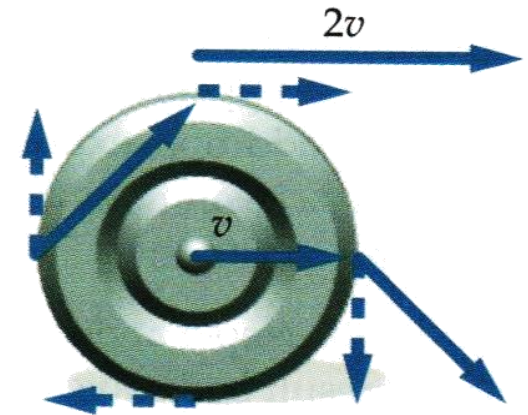
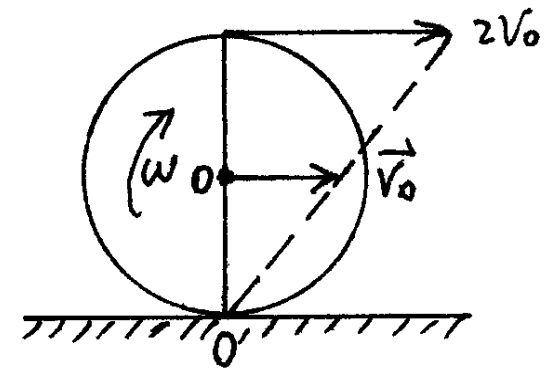
方轮在链轨上滚动。A、B、E
标出不同时刻方轮位置。与坦克或
推土机有关。



也可以
地面接触点
轴，绕这个
来说，刚体
的绝对性。



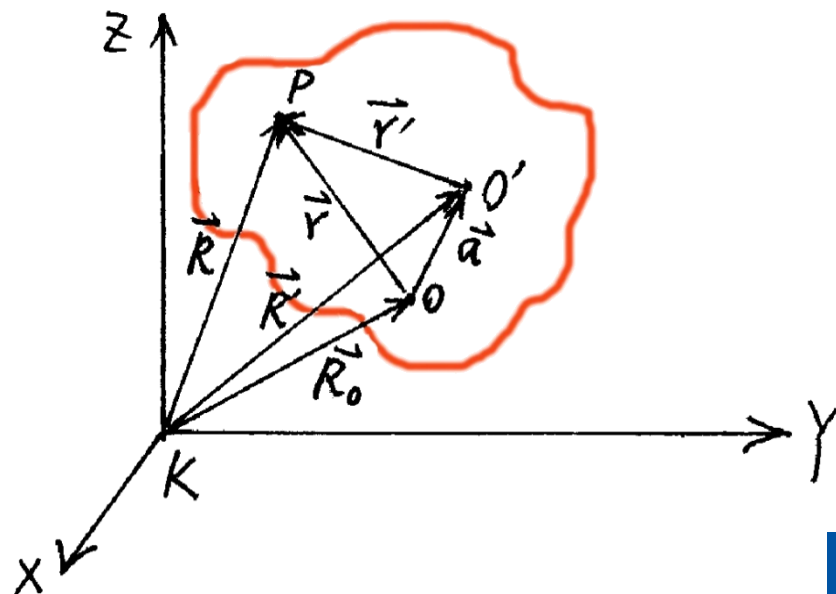
是绕O'点(车轮与
于车轮平面的转动
O点或O'点的轴
质可以称为**角速度**



(4)角速度的绝对性

这个结果具有**普遍性**。一般来说，刚体的运动都可以分解为平动及转动。选定刚体上某个 O 作为基点，刚体的平动就是整个刚体跟随基点 O 的运动，刚体的转动就是围绕通过 O 点的轴的运动。这时，刚体的平动速度依赖于对基点 O 的选择。**选择不同的基点，平动速度就不同**；而**转动角速度则与基点的选择无关**，不管选择在刚体上任意一点 O ，角速度矢量的方向及大小都不变。在这个意义上，我们说**刚体的角速度具有绝对性**。

现在来证明上述的论断。如图所示，一个刚体相对于坐标系 K 的位形， O 及 P 是刚体上的两点。它们的位置矢量分别是 \vec{R}_0 及 \vec{R} 。显然， O 及 P 相对于 K 的速度分别为 $\vec{v} = \frac{d\vec{R}_0}{dt}$, $\vec{v}' = \frac{d\vec{R}}{dt}$



另一方面, P 相对于 O 点的位置矢量为 \vec{r} , P 相对于 O 的速度为

$$\vec{v}' = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

若选择 O 为基点, 则 P 相对于 O 的速度可以表示成

$$\vec{v}' = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

其中 $\vec{\omega}$ 是刚体绕过 O 点的轴的角速度。由运动学的速度合成, 可知

$$\vec{v} = \vec{V} + \vec{v}' = \vec{V} + \vec{\omega} \times \vec{r}$$

如果不选 O 作为基点, 而选 O' 点, O' 点的坐标为 \vec{R}' , P 相对于 O' 点的位置矢量为 \vec{r}' , 类似地可以推得

$$\vec{v} = \vec{V}' + \vec{\omega}' \times \vec{r}'$$

其中, $\vec{V}' = d\vec{R}'/dt$ 是 O' 相对于坐标系 K 的速度; $\vec{\omega}'$ 是刚体绕过点 O' 的轴的角速度。

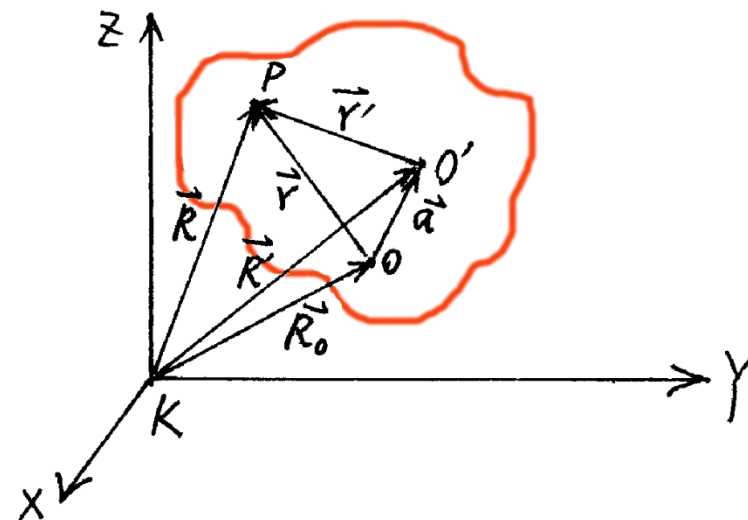
如果 O' 相对于 O 的位矢为 \vec{a} , 则有

$$\vec{r} = \vec{a} + \vec{r}'$$

$$\vec{\omega} = \vec{\omega}'$$

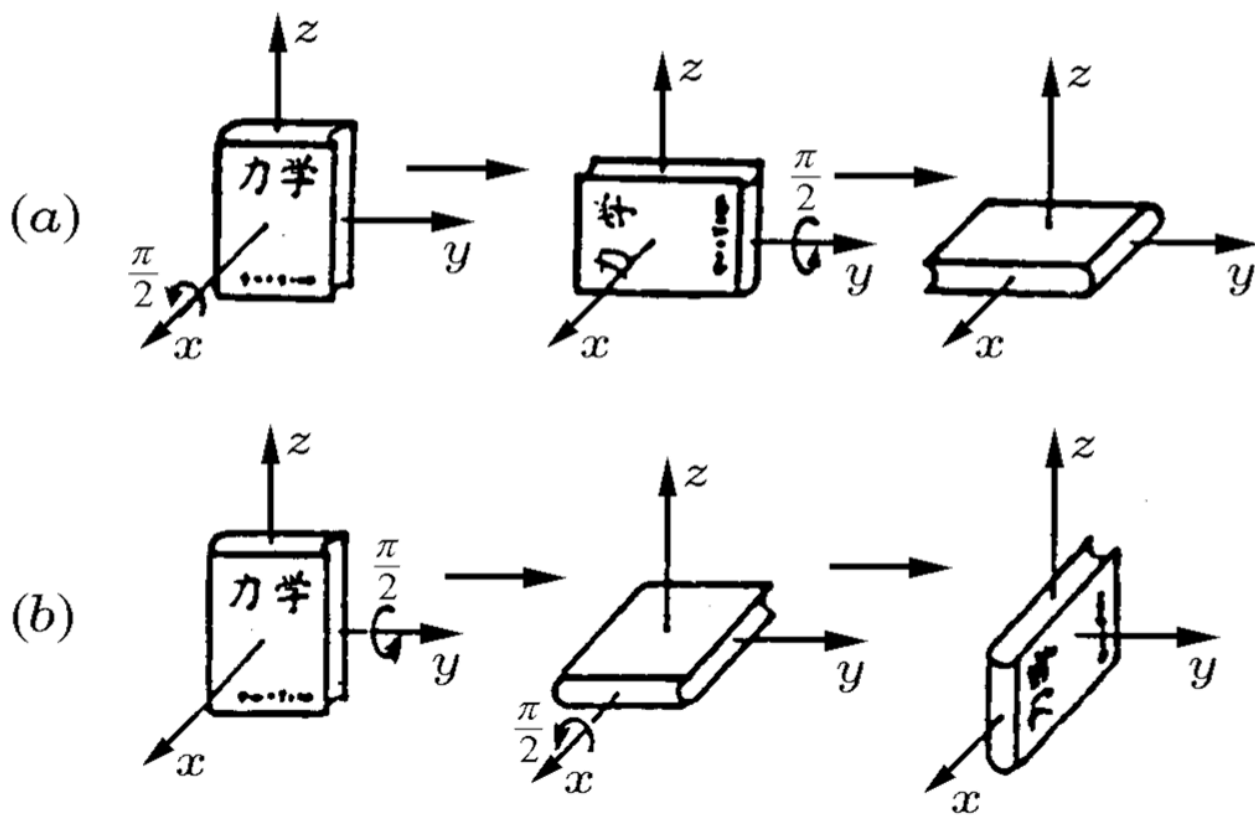
代入前面一式, 得到 $\vec{v} = \vec{V} + \vec{\omega} \times \vec{a} + \vec{\omega} \times \vec{r}' = \vec{V}' + \vec{\omega} \times \vec{r}'$

而 $\vec{V} + \vec{\omega} \times \vec{a}$ 正是 O' 点相对于坐标系 K 的速度, 即 $\vec{V}' = \vec{V} + \vec{\omega} \times \vec{a}$



角速度矢量

有大小和方向的物理量不一定是矢量。矢量的重要特征是应满足要求的加法法则。



- ① 有限大角位移不是矢量
- ② 无限小角位移是矢量
- ③ (瞬时)角速度只与无限小的角位移相联系, 因此是矢量。

2. 刚体质心的运动

(1) 质心的运动（质心运动定理）

设系统内含 N 个存在相互作用的质点，第 i 个质点的位置为 \vec{r}_i ，质量为 m_i ，所受外力为 $\vec{f}_i^{\text{外}}$ ，受到系统内第 j 个质点的作用力为 \vec{f}_{ji} ，则第 i 个质点的动力学方程为：

$$\frac{d\vec{p}_i}{dt} = \vec{f}_i^{\text{外}} + \sum_{j=1}^N \vec{f}_{ji} \quad i=1, 2, 3, \dots, N$$

令 $j=i$ 时， $\vec{f}_{ji}=\mathbf{0}$ ，即质点自身的作用力为零。两边对 i 求和


$$\sum_i \frac{d\vec{p}_i}{dt} = \sum_i \vec{f}_i^{\text{外}} + \sum_i \sum_j \vec{f}_{ji}$$

右边第二项：

$$\sum_i \sum_j \vec{f}_{ji} = \frac{1}{2} \sum_i \sum_j (\vec{f}_{ji} + \vec{f}_{ij}) = 0$$

再令 $\vec{P} = \sum_i \vec{p}_i$ ， $\sum_i \vec{f}_i^{\text{外}} = \vec{F}^{\text{外}}$ ，则有 $\vec{F}^{\text{外}} = \frac{d\vec{P}}{dt}$

质点系动力学方程



上述结论可以直接推得质心运动定理。设系统中各质点在某个参照系中的位置分别为 $\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots, \vec{r}_N$ 。我们常常用一个特定的位置，称为质心，来表示此系统的位置。质心位矢定义为：

$$\vec{R} = \sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i / \sum_{i=1}^N m_i$$

这是一个以每个质点的质量为权重的平均位矢。对于整个质点系，有 $\vec{F}^{\text{外}} = M\ddot{\vec{R}}$ ，

其中 M 为系统总质量，即 $M = \sum_i m_i$

即，系统质心的运动行为好像一个质点的运动行为，此质点的质量等于系统的总质量，作用在此质点的力等于系统所受到的总外力。这个结论就是系统的**质心运动定理**。

(2)刚体质心的确定

对质量连续分布的物体，其质心位矢可用积分表示：

$$\vec{R}_{CM} = \frac{\int \vec{r} dm}{\int dm} = \frac{\int \rho \vec{r} dv}{\int \rho dv} \quad \text{其中 } \rho \text{ 为物体密度。}$$

质量微元 $\Delta m \rightarrow dm$

体积微元 $\Delta v \rightarrow dv$

这个质心位矢表达式是一个矢量式，实际上是三个式子，在 x, y, z 三个方向每个方向一个：

$$X_{CM} = \frac{\sum m_i x_i}{\sum m_i} = \frac{\int x dm}{\int dm} \quad Y_{CM} = \frac{\int y dm}{\int dm} \quad Z_{CM} = \frac{\int z dm}{\int dm}$$

假设一个物体由A、B两部分组成，质心 x 方向表达式（ y, z 方向也同样）可写为

$$X_{CM} = \frac{\int x dm}{\int dm} = \frac{\int_A x dm + \int_B x dm}{\int_A dm + \int_B dm} = \frac{\int_A x dm + \int_B x dm}{m_A + m_B}$$

$$= \frac{\left[\frac{\int_A x dm}{m_A} \right] m_A + \left[\frac{\int_B x dm}{m_B} \right] m_B}{m_A + m_B} = \frac{(X_{CM})_A m_A + (X_{CM})_B m_B}{m_A + m_B}$$

其中 $m_A = \int_A dm$, $m_B = \int_B dm$ 。此式表示物体质心可以这样求：先分别求出 A, B 两部分的质心 $(X_{CM})_A$ 和 $(X_{CM})_B$ 以及每部分的总质量 m_A 和 m_B ，然后把这两部分作为位置在各自质心处，质量分别为 m_A 和 m_B 的两质点，再求其质心，此质心即为整个物体的质心。假设物体由三部分或更多部分组成可以仿此求出整个物体的质心。对于物体中挖去一部分的形状，可以用密度取负值的方法求解。

[例题] 一酒杯是将半径为 R 的均匀薄壁玻璃球壳分成两部分后又粘结在一起做成的，如图。设酒杯的脚高为 h ，求酒杯质心的位置。

[解] 采用“微元法”，将酒杯分成一个个高为 Δh 的**倾斜**环带，显然整个酒杯的质心就是这些环带拼在一起的质心。

每个小环带的质心为其对应的圆环的中心，环带的面积为

$$S_i = 2\pi r_i l = 2\pi R \sin \alpha \cdot \frac{\Delta h}{\sin \alpha} = 2\pi R \Delta h$$

质量为 $m_i = 2\pi R \Delta h \cdot \rho$

即所有环带微元的质量只取决于其高度 Δh 。所以，酒杯的质心可以看成是质量沿长为 $2R$ 的竖直线段均匀分布的质点系的质心，即沿对称轴距离杯底高度 R 处。

