



Princípios e Práticas em Arquitetura de Software

Capítulo 1. Introdução

Prof. Paulo Nascimento



Aula 1.1. Introdução (Parte I)



Nesta aula

- ❑ Introdução aos capítulos 1 a 4.

PAULO NASCIMENTO - paulofg@gmail.com

- Doutorando em Modelagem Matemática e Computacional
- Mestre em Inovação
- Especialista em Telecom
- Especialista em Finanças
- Bacharel em Ciência da Computação
- 15+ anos no mercado de TI
- 10+ como professor
- 8+ como Programador / Arquiteto SW
- 6+ como CTO
- 4+ como empreendedor



www.ucoffee.com.br



www.resale.com.br

canal DO
CREDITO

www.canaldocredito.com.br



Conteúdo da Disciplina

1. Introdução aos Princípios e Práticas em Arquitetura de Software
2. Arquitetura de Software como Estratégia Corporativa
3. Liderança Arquitetural
4. Decisões e Riscos
5. Métodos de Gestão e Desenvolvimento de Software
6. Estratégias de Gestão de Configuração e Versionamento
7. Requisitos Arquiteturais
8. Modelagem Arquitetural
9. Estilos e Padrões Arquiteturais

Conteúdo da Disciplina

Estamos aqui



1. Introdução aos Princípios e Práticas em Arquitetura de Software
2. Arquitetura de Software como Estratégia Corporativa
3. Liderança Arquitetural
4. Decisões e Riscos
5. Métodos de Gestão e Desenvolvimento de Software
6. Estratégias de Gestão de Configuração e Versionamento
7. Requisitos Arquiteturais
8. Modelagem Arquitetural
9. Estilos e Padrões Arquiteturais

Conteúdo do módulo

- Contextualização
- O que vamos ver
- O que não vamos ver

Introdução

O CURSO JÁ COMEÇOU !!!!!!!

IMPORTANTE

- Este é um curso para profissionais de tecnologia que atuem em qualquer área.
- MBA Técnico / Pós em Gestão Técnica != Curso Técnico
 - Gestão
 - Liderança
 - Riscos
 - Estratégia
 - Alinhamento com negócio
 - Crescimento Profissional

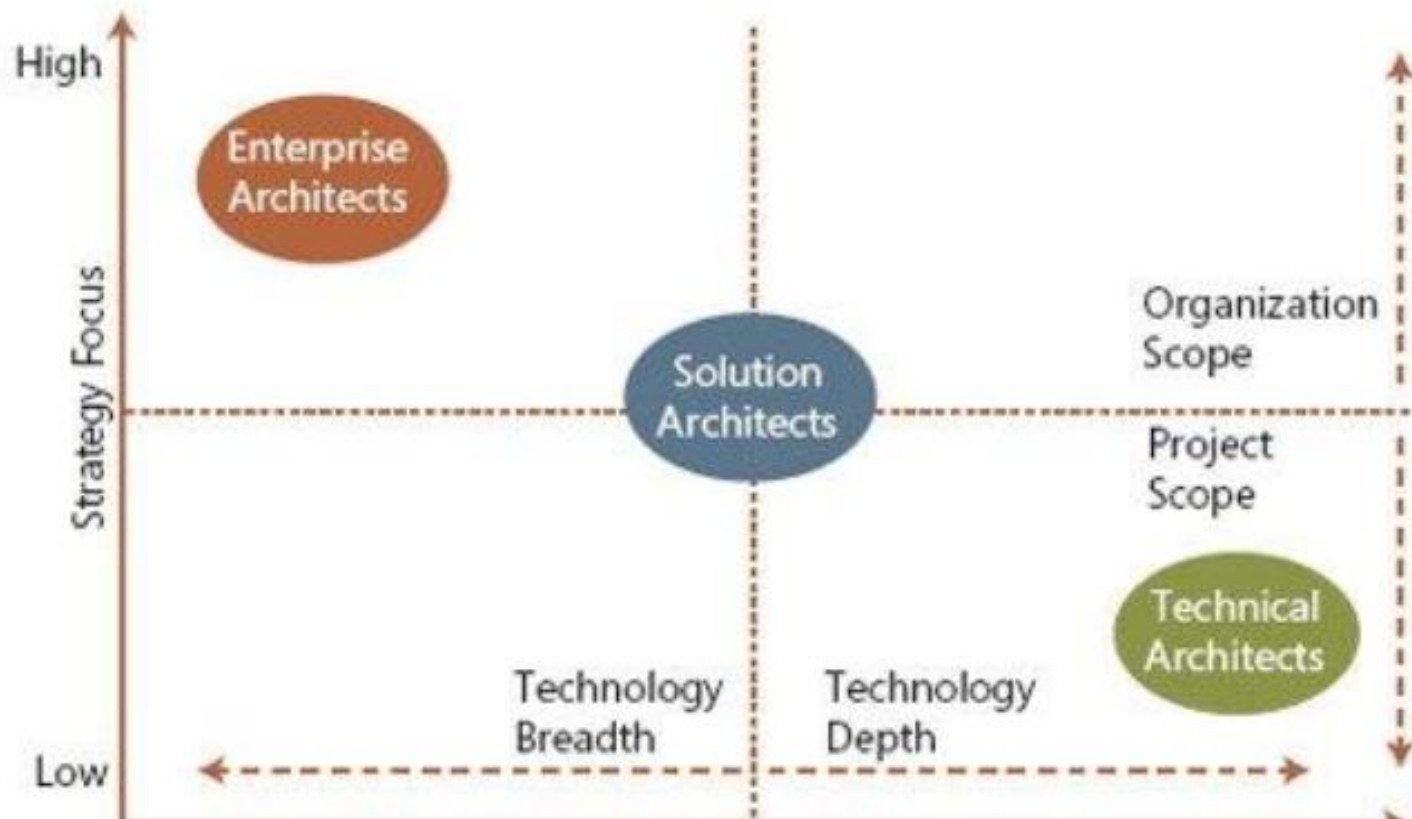
Pré-requisitos

- Noções de Governança (ITIL)
- Noções de Gestão
- Análise estruturada / UML
- Inglês.

Capítulo 2 - Arquitetura de Software como Estratégia Corporativa



Introdução



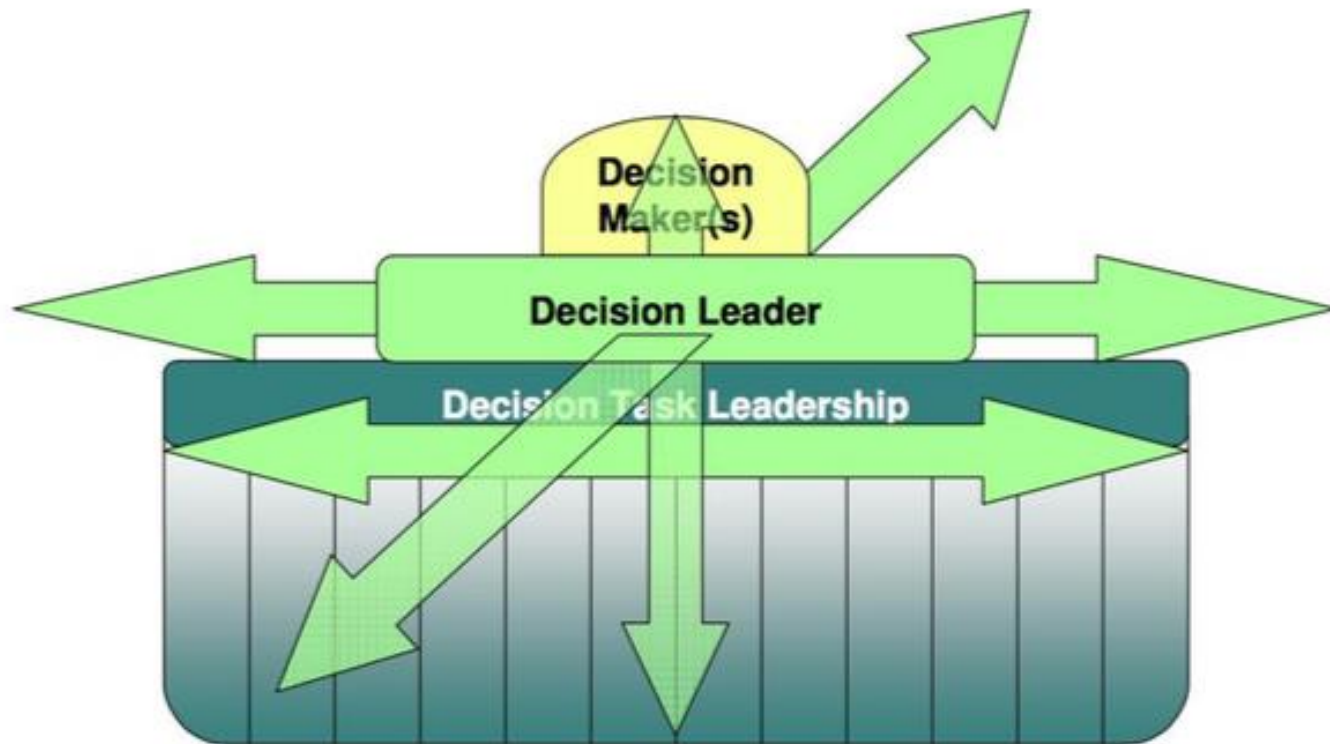
Introdução



Capítulo 3 - Liderança Arquitetural



Introdução



Introdução

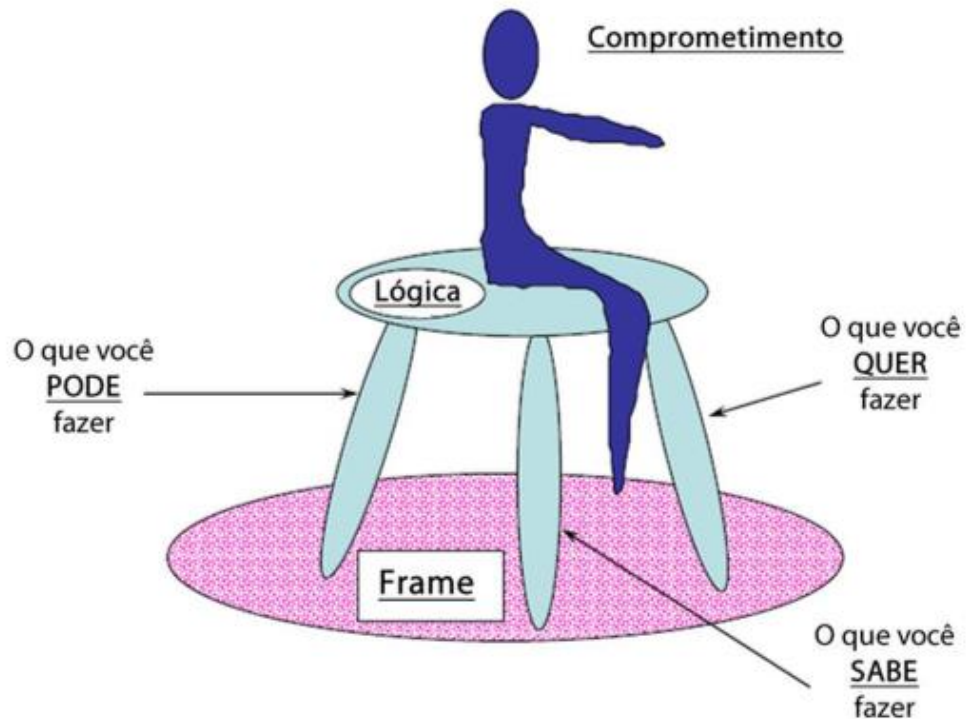
Plano de Carreira

Decision Leader

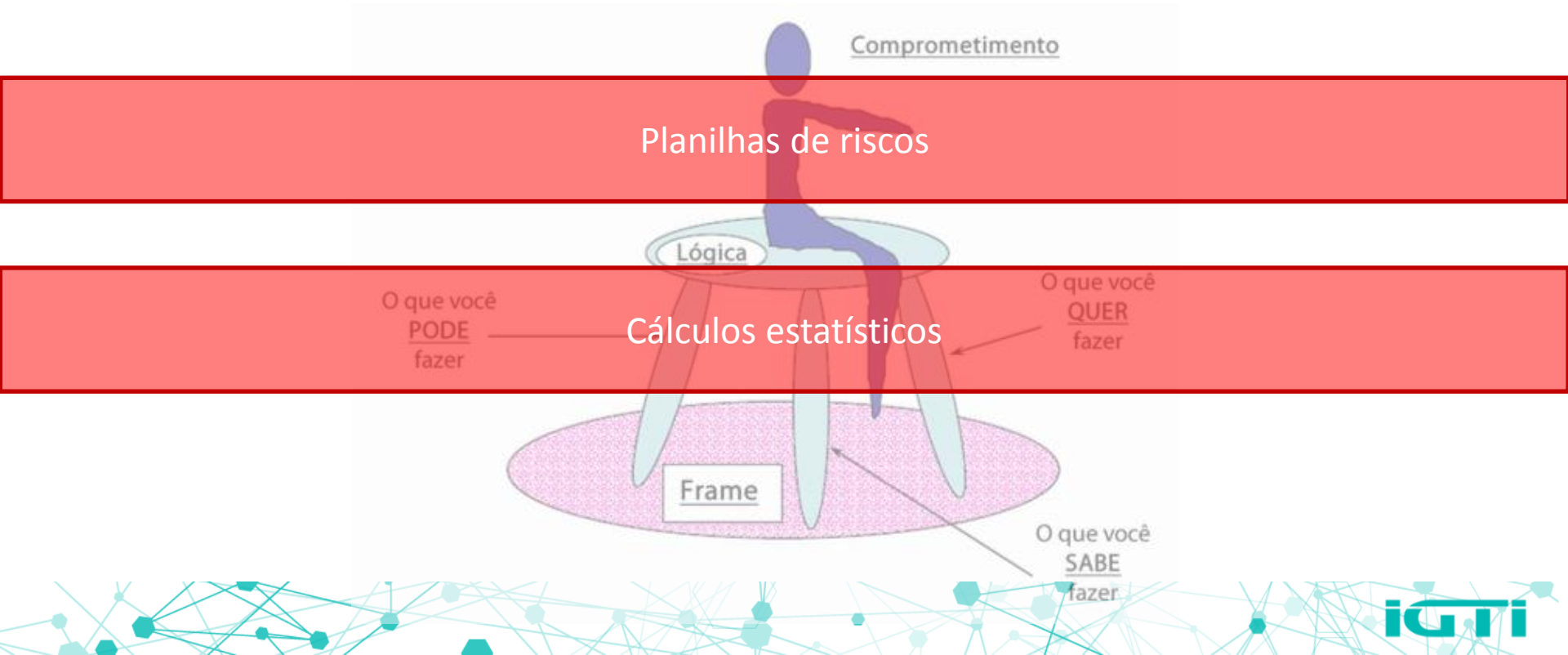
Orientação de Certificações

Capítulo 4 - Decisões e Riscos

Introdução



Introdução



Conclusão

- ☑ Introdução aos capítulos 1 ao 4.

Próxima aula

- Introdução aos capítulos 5 ao 9.



Aula 1.1. Introdução (Parte II)



Nesta aula

- ❑ Introdução aos capítulos 5 a 9.

Conteúdo da Disciplina

Estamos aqui



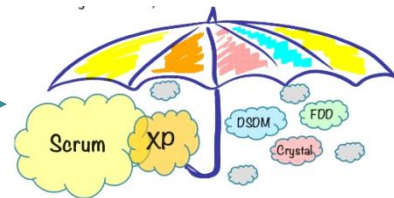
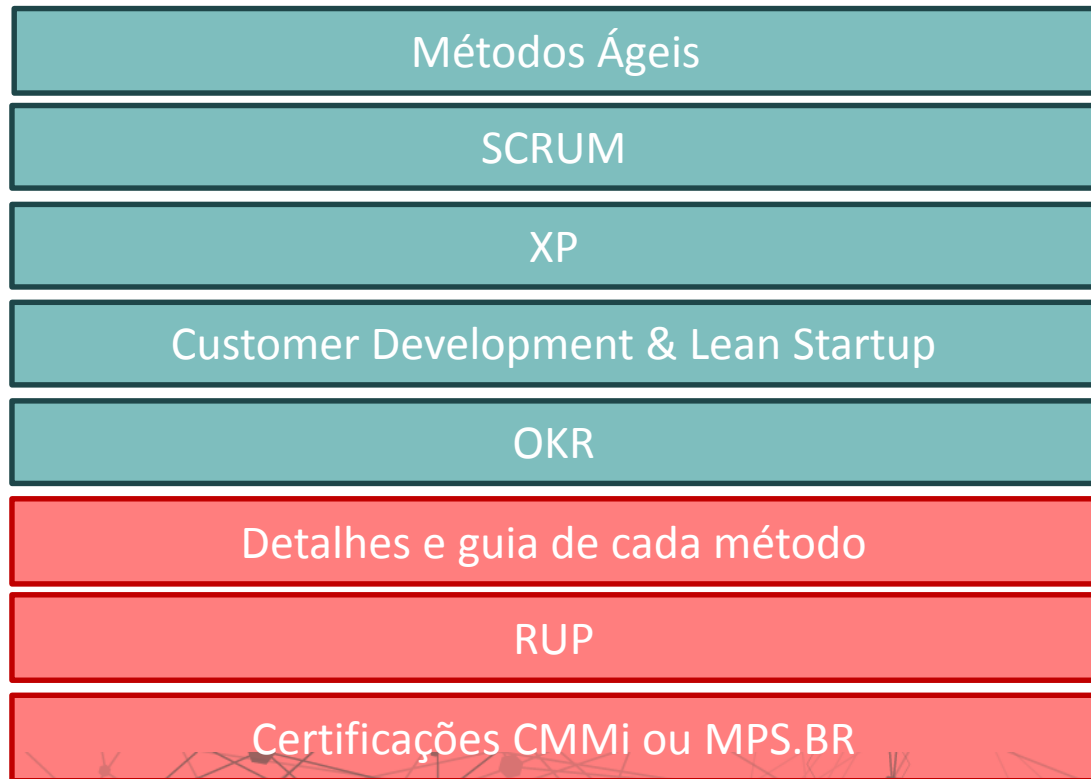
1. Introdução aos Princípios e Práticas em Arquitetura de Software
2. Arquitetura de Software como Estratégia Corporativa
3. Liderança Arquitetural
4. Decisões e Riscos
5. Métodos de Gestão e Desenvolvimento de Software
6. Estratégias de Gestão de Configuração e Versionamento
7. Requisitos Arquiteturais
8. Modelagem Arquitetural
9. Estilos e Padrões Arquiteturais

Conteúdo do módulo

- Contextualização
- O que vamos ver
- O que não vamos ver

Capítulo 5 - Métodos de Gestão e Desenvolvimento de Software

Introdução



Capítulo 6 - Estratégias de Gestão de Configuração e Versionamento



Introdução

Porque controle de versão?

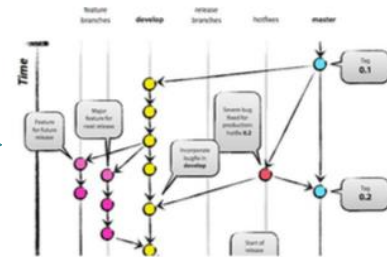
CVS

SVN

GIT / GITHUB

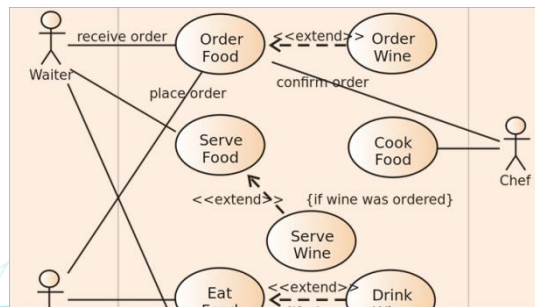
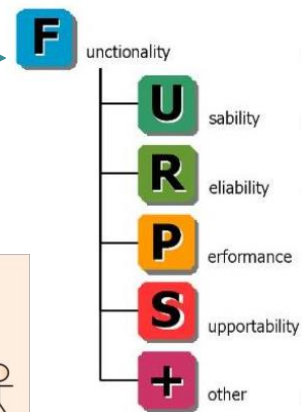
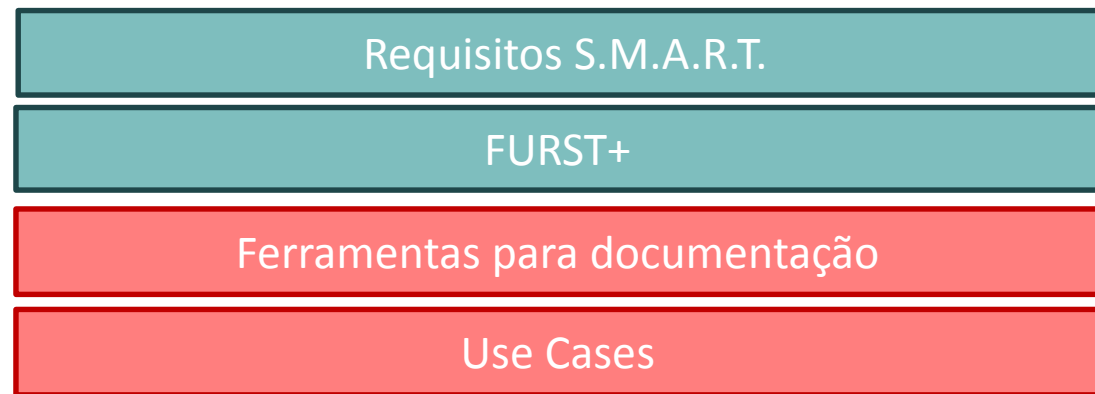
Tutorial das ferramentas

Arquitetura de Versionamento



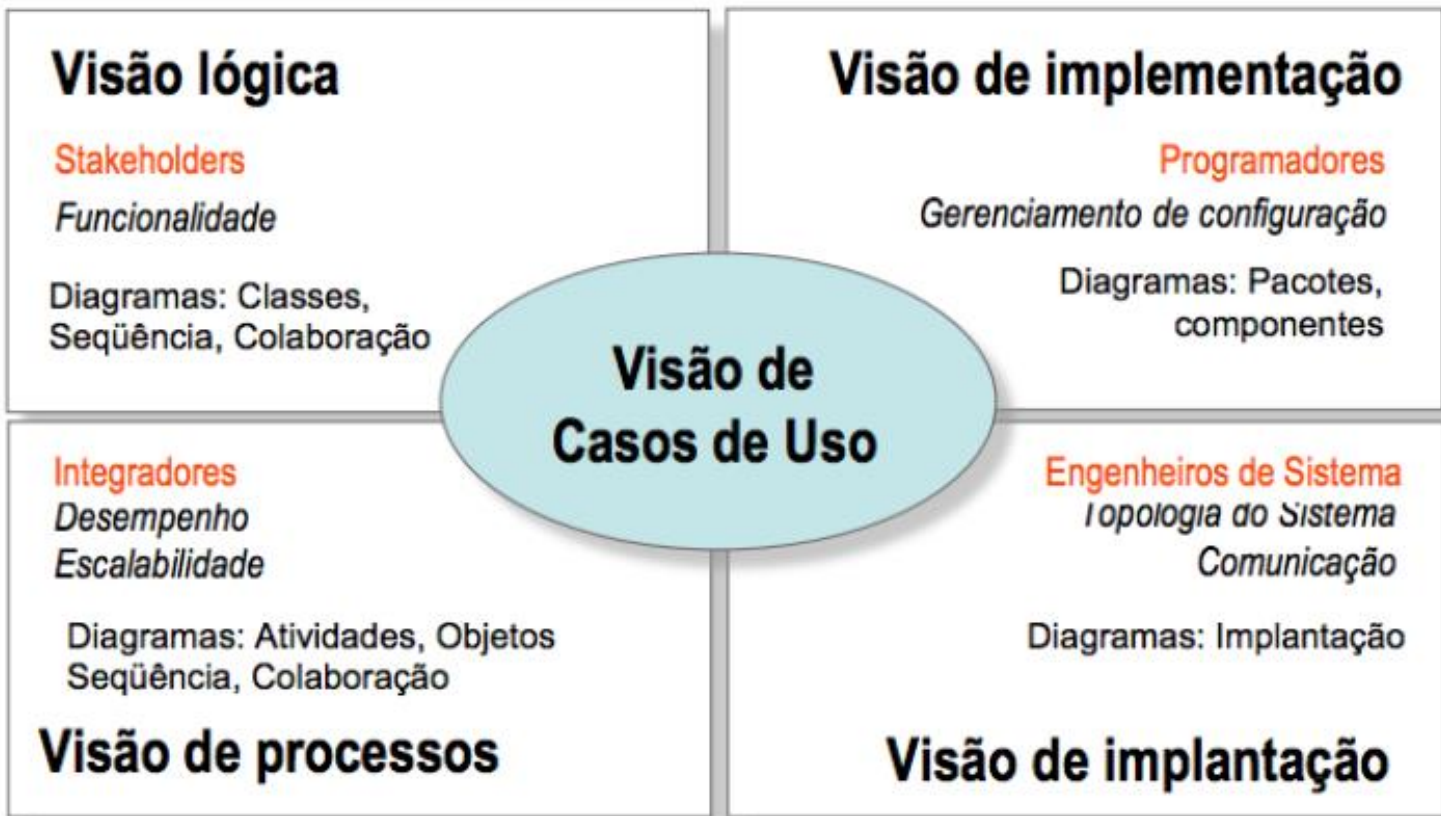
Capítulo 7 - Requisitos Arquiteturais

Introdução



Capítulo 8 - Modelagem Arquitetural

Introdução



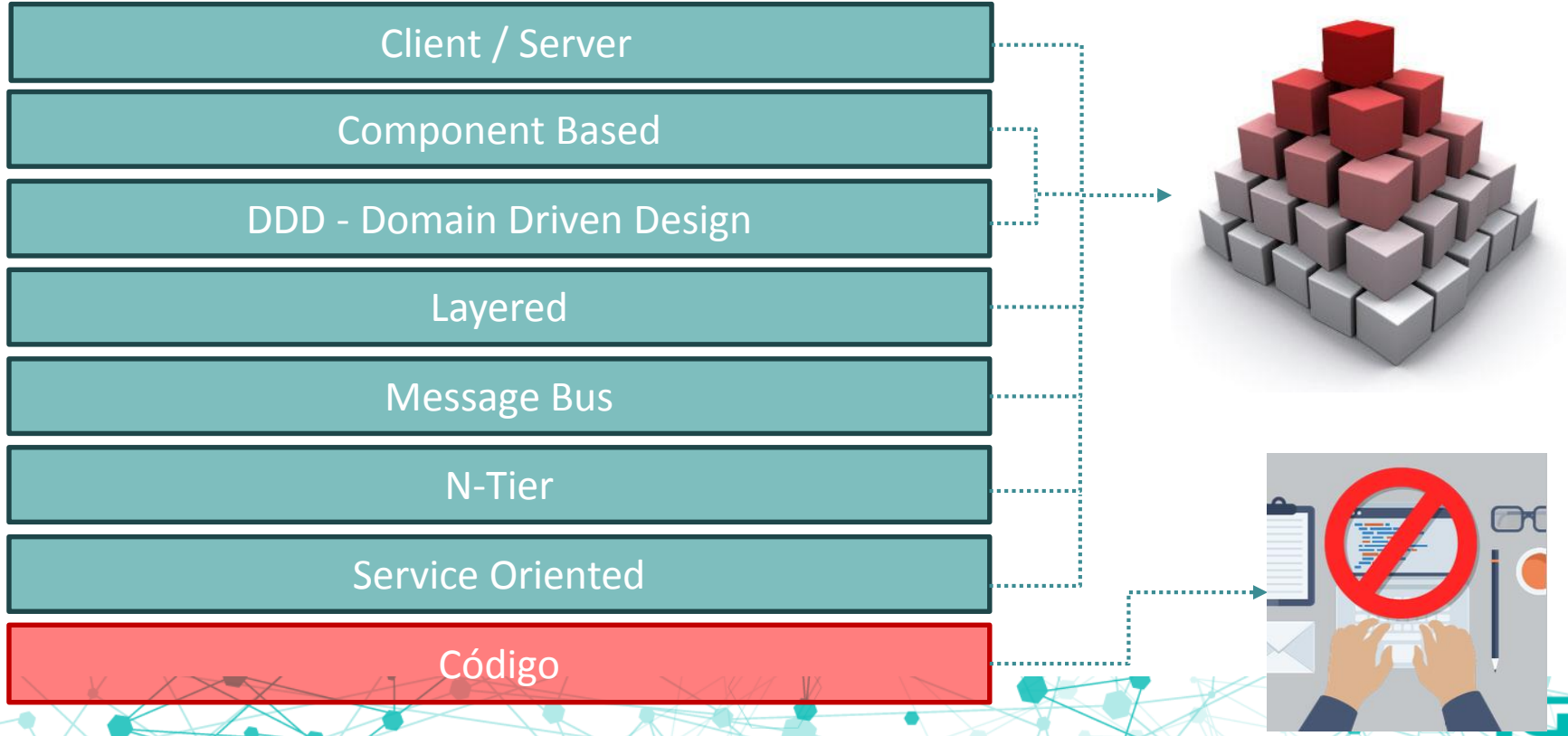
Introdução



Capítulo 9 - Estilos e Padrões Arquiteturais



Introdução



IMPORTANTE

- Este é um curso para profissionais de tecnologia que atuem em qualquer área.
- MBA Técnico / Pós em Gestão Técnica! = Curso Técnico
 - Gestão
 - Liderança
 - Riscos
 - Estratégia
 - Alinhamento com negócio
 - Crescimento Profissional

Conclusão

- ☑ Introdução aos capítulos 5 a 9.

Próxima aula

- ❑ Arquitetura de Software como Estratégia Corporativa.