**手机端与服务端需要用到的urlApi及post参数示例及应该返回的示例**

整体设计：整个手机上面主要分为四大功能（登录分配）、修改资料、养号、加人拉群。（所需要依赖的一些api单独列出）

1. 登录功能为：给手机分配微信账号，并且保存好相对应的硬件信息、制作好快照。
2. 修改资料为：修改昵称、头像、朋友圈背景、隐私验证、密码
3. 控制是否发圈（发什么样的圈）、是否对朋友圈点赞（赞多少次）、评论、看文章。（注：如果封号严重，还要加入对聊功能，实际上肯定要加了，即使给客户不加，自己也要用，但这里只预备着，所以不会写进去）
4. 加人（什么方式，什么来源）、加人过程中是否看文章（50%的机率去看）、加人次数、是否拉群。

首先是手机与服务器请求，到底需要做什么任务。如果有任务，则返回任务名称及所对应的一些配置。如：

**接口地址：WhatToDo.php**

**post内容：{"phoneSn":"本手机的SN","appVer":"本手机的app版本号，以防止某一手机在需要升级时没升级"}**返回内容有5个（也就是4个功能+没有任务的状态），以下是返回的参数说明

1、无任务返回：{"WhatToDo":"NoThing"}

2、登录功能：{"WhatToDo":"NeedFenPeiAccount"}

3、修改资料：{"WhatToDo":"NeedChangeZiLiao","ChangeTouXiang":true||false,"ChangeNick":true||false,"ChangeBeiJing":true||false,"ChangePassword":true||false,"AddYanZheng",0||1||2}

参数说明：

ChangeTouXiang：控制是否修改头像

ChangeNick：控制是否修改昵称

ChangeBeiJing：控制是否修改朋友圈背景图片

ChangePassword：控制是否修改密码

AddYanZheng：控制是否修改隐私（其中0为不修改，1为强制修改为需要验证。2为强制修改为不需要验证）

4、养号：{"WhatToDo":"YangHao","DianZan":0||n,"PiLun":0||n,"KanWenZhang":0||n,"FaPengYouQuan":0||1||2||3}

参数说明：

DianZan：0表示不需要点赞，n为正整数，表示需要点赞的次数。

PiLun：0表示不需要评论，n为正整数，表示需要评论的次数。

KanWenZhang：0表示不需要看文章，n为正整数，表示需要看文章的次数。

FaPengYouQuan：0表示不用发圈，1表示发文字圈，2表示发图片圈，3表示文字+图片圈。注：只要涉及到发图片的，都随机发1-9张图片

1. 加人拉群：

{"WhatToDo":"NeedAddFriend",JiaRenFangShi":1||2||3,"LaiYuan":0||n,"JiaRenCiShu",0||n,"ShiFouLaQun":true||false,"KanWenZhang":true||false}

参数说明：

JiaRenFangShi：1为搜索加人的方式，2为通讯录加人的方式，3为wxid加人的方式（暂时强制为1，也就是搜索加人）

LaiYuan：0表示不修改来源，n表示其他来源方式（暂时强制为0）

JiaRenCiShu：加人次数，0表示不加人。n表示为加人次数

ShiFouLaQun：是否拉群，true表示不需要拉群,false表示不用拉群

KanWenZhang：是否看文章，true表示加人过程中每加一个人就有50%的机率去看文章，false表示一定不去看（注：假如都不加人，就无论这里如何设置都是不看文章的）

注:也就是说，这些配置都需要在网页前端发起任务的时候，都顺便配置好了（如果手机正在有任务执行着，则发起任务失败。除非停止）

》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》

以下的所有urlApi都是为上面的四大功能所依赖的资源(同时也是按顺序所需要用到的所有urlApi补充)：

1. 请求登录依赖：从服务器获取需要登录的账号、密码、硬件信息（由网页前端提交上来的资源）。并且在分配好该数据时，把该数据锁死，防止其他手机也获取到同一份数据。也就是还得记录该数据是被哪一个手机使用的。

**接口地址：FeiPeiaccount.php**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN"}  
返回：**

1、{"vxAccount":"vx账号","vxPassWord":"vx密码","hookInfo":"对应的硬件信息"}

2、{"ShiBaiYuanYin": "失败的原因"} 注：表示服务器无资源或该手机已经到达分配账号的上限（返回来原因，这样手机上才有更好的逻辑去执行。如：会根据此失败原因通知服务器，这样客户才能知道为什么而停止的程序）

2、提交SN和对应的微信号，新状态（如是否正常，是否封号，是否新机）。

**接口地址：UpdateAccountState.php**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN","vxAccount":"账号",”State":"此微信号的状态"}  
返回：**

OK 表示服务器处理了

3、修改资料依赖：

头像(base64)

朋友圈背景图（base64)

昵称

以上三个资源，都是可能存在多个的，如：有100个头像/朋友圈背景图/昵称，甚至1000个，随时抽取一个返回。注，每次只会获取其中一种资源  
**接口地址：GetZiYuan.php 注1接口**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN","GetWhat":"TouXiangBase64||BeiJingBase64||NiChengText||PengYouQuanText||PengYouQuanBase64||PiLunText||YzText"}**

**POST内容说明：GetWhat是用于区别到底是获取什么资源的。TouXiangBase64=头像，BeiJingBase64=背景图片，NiChengText=昵称,PengYouQuanText=发朋友圈的文本内容，PengYouQuanBase64=发朋友圈的图片资源，PiLunText=评论的文本内容，YzText==加好友时的验证信息。**

**返回：**

{"TouXiangBase64||BeiJingBase64||NiChengText||PengYouQuanText||PengYouQuanBase64||PiLunText||YzText":"error||具体的返回"}

说明，根据具体的POST请求而返回指定的资源。如果是error表示没有资源文件。

**注：有可能正在请求这些资源的时候，客户在网页前端替换这些资源，最好是替换的时候，不会影响这些资源的获取，因为如果手机端获取到error就会停止该功能，并返回停止的原因了。**

这里还会用到一个接口（因为可能会修改密码），用于更新密码的。顺便还可能会带上昵称（因为可能修改了昵称，用户对前端显示昵称的要求是比较重要的，因为这个关系到通过率，甚至可能还会对头像也有要求显示的。但是头像文件可能太大了，在找到缩略图前，都不会返回头像。也就会有多个参数的post，但是里面不一定会带上所有参数，因为这个接口有可能在登录后就会用（登录后就要返回昵称）所以要根据POST的参数是否存在来处理：

**接口地址：UpdateZiLiao.php**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN","[NewPassWord][NiCheng][TouXiang]":"对应的值"}**

**注：[]的意思是可能存在的参数**

**返回：**

OK 表示服务器处理了

1. 养号依赖:

这里由于需要用到“看文章”的功能，而看文章的链接有可能需要动态变化，并且我不希望客户能自行配置这种链接，所以这个接口将不需要在网页前端可以配置，主要用于特殊配置，也就是这个接口是不公开的（注：只需要替换即可，都是一个链接可以阅读无数个文章的那种链接，动态变化的）

**接口地址：UpdateKanWenZhangUrl.php**

**POST内容：{"UpdateNewKanWenZhang":"对应的链接"}**

**注：链接的长度可能有点长，字段设置长一点吧。如：[https://open.weixin.qq.com/connect/oauth2/authorize?appid=wx7b3719ebe3cdc6e0&redirect\_uri=http%3A%2F%2Fwww.gonijia.net%2Fstay%2FApi%2Fauth\_task1?tid=76&response\_type=code&scope=snsapi\_base&state=diymobile#wechat\_redirect](https://open.weixin.qq.com/connect/oauth2/authorize?appid=wx7b3719ebe3cdc6e0&redirect_uri=http%3A%2F%2Fwww.gonijia.net%2Fstay%2FApi%2Fauth_task1?tid=76&response_type=code&scope=snsapi_base&state=diymobile" \l "wechat_redirect)**

**返回：**

OK 表示服务器处理了

由于有更新看文章的链接，自然需要能获取当前看文章的链接内容：

**接口地址：GetKanWenZhangUrl.php**

**不需要POST，只需要GET。**

**返回：**

{"Url":"URL值"}

这里因为涉及到发朋友圈，所以还需要得到所朋友圈所依赖的：  
 朋友圈文本资源

朋友圈图片资源

评论内容

[以后估计还会加入需要互聊的wxid/微信号的资源获取，用于与这些指定号的假聊]

这个接口只需要在**注1接口**接口扩展：

**接口地址：GetZiYuan.php 注1接口**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN","GetWhat":"TouXiangBase64||BeiJingBase64||NiChengText||PengYouQuanText||PengYouQuanBase64||PiLunText||YzText"}**

**POST内容说明：GetWhat是用于区别到底是获取什么资源的。TouXiangBase64=头像，BeiJingBase64=背景图片，NiChengText=昵称,PengYouQuanText=发朋友圈的文本内容，PengYouQuanBase64=发朋友圈的图片资源，PiLunText=评论的文本内容，YzText=加好友时的验证信息。**

**返回：**

{"TouXiangBase64||BeiJingBase64||NiChengText||PengYouQuanText||PengYouQuanBase64||PiLunText||YzText":"error||具体的返回"}

说明，根据具体的POST请求而返回指定的资源。如果是error表示没有资源文件

1. 加人拉群依赖：

获取需要添加的手机号/QQ号/微信号：

**接口地址：GetResNeedAdd.php**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN"}**

**返回：**

**error||需要添加的资源**

说明，我会判断只要不返回的是error，我就进行添加

获取需要拉群的url(用户肯定提交的是QR的图片，最好转换为url这样方便存储，传输）

注：不可返回已经满足条件或异常状态的群

**接口地址：GetResNeedLaQunUrl.php**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN"}**

**返回：**

error||{"Url":"二维码图片解析成为的url","YaoLaShuLiang":n,"OkShuLiang"：n}

说明：error的情况下，我会死循环直至获取到可以拉群的资源（跳出条件为获取到了，或IsNeedStop了（下方有接口）。YaoLaShuLiang是需要拉的数量。在上传群二维码时就会设置。OkShuLiang是已经拉了的数量。使用这个控制群不超员（因为超员就无法拉了，而且报表就会出问题），会有个接口能够更新这个OkShuLiang

更新群的名称、RoomId：

**接口地址：UpdateLaQuRes.php**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN","QunName":"群的名称","RoomID":"群的roomid"}**

**说明：QunName和RoomId好像还没hook采集出来**

**返回：**

OK 表示服务器处理了

查询wxid是否被拉过群了（返回没有被拉过群的wxid):

**接口地址：SelectIsLaQun.php**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN","Wxid":"wxid1,wxid2,wxid3,wxid4,wxidn"}**

**说明：这里面的Wxid参数，是号里面的所有好友的信息。**

**返回：**

false||{"wxid":"wxid1,wxidn"}

说明：false表示所有wxid都已经被拉过群了。我就会不拉这个群。如果wxid的optString有内容，我就会分割里面（或者你返回JSONArrary?)

更新拉群信息（主要用于告诉服务器这个wxid我已经拉过群了，有其他手机或这个手机下回来查询的时候，就可以控制我不再拉他了）：

**接口地址：UpdateLaQunWxid.php**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN","Wxid":"wxid1,wxid2,wxid3,wxid4,wxidn","GetResNeedLaQunUrl":"群的链接"}**

**返回：**

OK 表示服务器处理了（要记录是什么时候拉的群，也就是本次的提交时间），还要记录这个群链接当前拥有有数量（拿原数量+本次提交上来的wxid相加即可），注：如果已经达到拉群数量的要求，则把状态修改为”满员“

//合并到更新群资料

更新群的状态：

**接口地址：UpdateLaQunState.php**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN","GetResNeedLaQunUrl","群的链接","state":"群的状态"}**

**返回：**

OK 表示服务器处理了

注：暂不知道都有哪些群状态，但是不影响这个设计，只要群在网页前端入库的时候，给一个”正常“状态就行，**GetResNeedLaQunUrl接口只返回状态为”正常“的就行了。**

更换手机号/qq号/微信号的资料：

**接口地址：UpdateWxidZiLiao.php**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN","AddPhoneRes":"GetResNeedAdd里获取到的信息","v2":"v2数据","base64":"获取到的头像（注：有些号是没头像的）","XingBie"："性别","WXID":"这个号的wxid","Nick":"这个号的昵称","Signature":"这个号的签名","V1":"这个号的v1","ShengFen":"这个号的省份","City":"这个号的城市"，"peopleState"："**Too many attempts. Try again later**||查无此号"}**

说明：这里面除了phoneSN和AddPhoneRes不是hook出来的，别的信息都是搜索后返回的。peopleState的状态如果是”Too many attempts. Try again later”，就释放这个号，使其可以被其他账号所获取。

OK 表示服务器处理了（要记录是什么时候搜索的，因为有可能到时候如果不是好友的话，用户到时候可以选择性的把这资料删除，再次入库就又能再次添加了）

》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》

通知性的urlApi

在四大功能的执行过程中，有一些urlApi是需要都用到的。这里统一写一下。主要有：  
1、询问服务器，是否有指令需要停止当前功能了

**接口地址：IsNeedStop.php**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN"}**

**返回：**

**True|False**

True表示客户在网页前端下达了指令需要停止，手机端收到True后会停止的。

1. 给服务器回报当前正在做的事

**接口地址：RetrunJingDu.php**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN","DoingWhat":"正在做的事的描述",["YouDuoShao":"int 有多少个快照],["DiJiGe":"int 运行到第几个快照]}**

**注：[]内的不一定会post上去**

**返回：**

OK 表示服务器处理了

1. 需要停止（如资源不足，如运行时遇到特殊的情况不能继续运行了），停止原因

**接口地址：WhyStop.php**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN","WhyStop":"因为什么而停止的原因描述"}**

**返回：**

OK 表示服务器处理了,同时把停止原因放到网页前端，这样网页前端才知道该手机是什么原因而停止的

1. IP是否符合服务器上的配置（这个配置是全局的，所有手机，所有功能都共享，会有另外一份网页前端的设计提到这里）

**接口地址：IpIsOK.php**

**POST内容：{"phoneSn":"这个手机的SN"}**

**返回：**

**true||fasle**

返回true表示这个ip符合条件，可用。返回false表示这个ip不符合，我会尝试继续更换ip来取得符合条件的ip来使用. 如何确定这个ip是否符合条件，则是有网页前端配置的一个配置项接口来判断的。

》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》》

以下都是网页前端的urlApi

**第一个接口配置为控制ip多长时间内出现过不使用，数据库可这样设置：**

**ip序号（自增长） IP地址 使用时间 使用次数（有同样的ip进来后，自动+1）**

**而这个接口配置主要是由一个配置项决定的。如：1表示1个小时内使用过的IP，不再使用。也就是去这个表中查询这个ip的上一次使用时间（如果不存在表中，肯定可以使用）。**

**注：当这个ip可用，就需要更新这个ip的使用时间。**

**注：由于网页端也是你写，这里面的接口配置你看着怎么弄。到时候网页前端我们再一并考虑如何写吧。**