

# Twenty Five



25



# inhoud

<b>inhoud</b>	<b>3</b>
<b>illustraties</b>	<b>4</b>
<b>discover</b>	<b>6</b>
briefing	7
<b>define</b>	<b>8</b>
analyse	9
planning	10
inspiration	11
inspiration	12
<b>design</b>	<b>13</b>
sitemap	14
wireframes	15
style tiles	16
styleguide	17
visual designs	18
<b>development</b>	<b>19</b>
content	20
database	21
testing	22
code snippets	23
screenshots	24
<b>user &amp; acceptance testing</b>	<b>25</b>
<b>deployment guide</b>	<b>26</b>
<b>manual</b>	<b>27</b>

# illustraties



**discover**

**25**

## Probleemstelling

Tijd is een kostbaar goed waarmee je zorgvuldig moet omspringen. Om tijd zo efficiënt en effectief mogelijk te gebruiken, bestaan er tijdsmanagementmethodieken zoals The Pomodoro Technique van Francesco Cirillo (2006). Hoe kan een softwaresysteem een team van gebruikers helpen om deze methodiek in teamverband toe te passen en te blijven toepassen?

## Opdracht

Bied een creatieve oplossing voor de bovenstaande probleemstelling door individueel een databasegebaseerd softwaresysteem te ontwerpen en te ontwikkelen, gemaakt met de technologieën die tijdens de colleges aan bod komen, en bestaat uit: Hybrid Mobile App, Application Programming Interface en Backoffice.

### Hybrid Mobile App

Met de app kunnen gebruikers (teamleider en teamleden) de Pomodoro Technique toepassen in teamverband.

### API

Via een API staat de app in verbinding met de back-end van het softwaresysteem.

### Backoffice

Via de webgebaseerde backoffice van het softwaresysteem kan een teamleider de andere teamleden beheren en hun Pomodoro's.

**define**

**25**



**analyse**

# planning

# **inspiration**

**ideaboard**s

# **inspiration**

**moodboard**

**design**

**25**

# sitemap

# wireframes

# style tiles



# styleguide

# visual designs

**development**

**25**

# content

# database

**testing**

# code snippets

# screenshots



# user & acceptance testing

# deployment guide

