

	
בית ספר "אמירים" כפר ורדים	"מגשימים" – מוקד כרמיאל

## מסמך עיצוב



**שם התלמיד:** שביט בוריסוב

**ת.ז:** 318740354

**אחראי פרויקט:** יואב פוירשטיין

**מנטור:** מתי פיקוס

**תאריך:** 12.01.2016

היסטוריית גרסאות המסמך:	
<b>תיאור</b>	<b>תאריך</b>
התחלת העבודה	26.12.2015
ארכיטקטורה	03.01.2016

עיצוב נתונים, ממשק משתמש	11.01.2016
סיום הקובץ	12.01.2016
עדכון בהתאם לפרויקט בפועל	30.04.2016
מספר תוספות	31.05.2016

## תוכן עניינים

### 1. מבוא2

### 2. ארכיטקטורת המערכת2

2.1. מבט על2

2.2. פירוט לכל רכיב2

2.3. דיון לגבי העיצוב הנבחר30

### 3. עיצוב הנתונים (data)32

### 4. ממשק משתמש33

### 5. נספחים35

## 1. מבוא

מטרת המסמך היא לפרט על מבנה תכנת MagShare. קהל היעד של המסמך הוא עבור מפתחי MagShare.

## 2. ארכיטקטורת המערכת

### 2.1. מבט על

#### Tracker

- מודול תקשורת: מתקשר עם קליינטים. מקבל בקשות לקבצים מקליינטים ומחזיר להם כתובות ל-Peers רלוונטיים. יודע לבדוק מול Peers המבצעים Seeding אם נמצא ברשותם הקובץ המיועד.
- מודול מאגר נתונים: אחראי על שמירת אינפורמציה על Peers פעילים. אינפורמציה זו היא בזיכרון ויש אליה גישה מהירה.
- מודול logging: מאפשר לעקוב באופן נרחב אחר פעולות ה-Tracker.

#### Client

- מודול תקשורת מול Tracker: שולח בקשות ל-Tracker בכדי לדעת מאיזה Peer להוריד את הקובץ אותו יש להוריד.
- מודול תקשורת מול Peer: שולח בקשות ל-Peer שקיבל מה-Tracker לחלקי הקובץ המיועד, או לחלופין מאזין לבקשות מצד Peers אחרים ושולח להם את חלקי הקובץ אשר נמצא ברשותו.
- מודול ניהול קבצים: אחראי על קריאה מקובץ המיועד לשיתוף וכתבייה לקובץ שיווצר, על פי הגדרות קבצי MSF.
- מודול הגדרות: אחראי על שמירת ההגדרות עבור פעילויותיו של הקליינט.
- מודול UI: ממשק משתמש המאפשר לבחור קבצים, ליצור קבצי MSF על פי ההגדרות המתאימות לפרוטוקול MSP, להתחיל ולעצור הורדות ו-Seeding, וכו'.
- מודול logging: מאפשר לעקוב באופן נרחב אחר פעולות הקליינט.

### 2.2. פירוט לכל רכיב

להלן הפירוט של המחלקות והפונקציות אשר נמצאות בקליינט וב-Tracker:

#### Tracker

#### מודול תקשורת:

### ServerThread Class Reference

```
#include <serverthread.h>
```

### Public Member Functions

	<a href="#">ServerThread</a> (int <a href="#">descriptor</a> , QObject *parent)
void	<a href="#">run</a> () override
bool	<a href="#">magTrackerQueryParser</a> (QByteArray &data)
QString	<a href="#">magTrackerResponseBuilder</a> ()

## Private Attributes

int	<a href="#">descriptor</a>
-----	----------------------------

**הסבר:** המחלקה אחראית על קבלת בקשות ומתן תשובות בהתאם. האובייקט מקבל בקשה מוצפנת, מפענח אותה, פונה למודול מאגר נתונים (מפורט בהמשך) ומחזיר תשובה בהתאם למודול זה.

**מודול מאגר נתונים:**

## ServerMetaInfo Class Reference

```
#include <servermetainfo.h>
```

## Public Member Functions

	<a href="#">ServerMetaInfo</a> ()
void	<a href="#">clear</a> ()
QString	<a href="#">errorString</a> () const
QByteArray	<a href="#">infoHash</a> () const
<a href="#">MetaInfoStruct</a>	<a href="#">metaStruct</a> () const
bool	<a href="#">magTrackerQueryParser</a> (QByteArray &data)

## Private Attributes

<a href="#">MetaInfoStruct</a>	<a href="#">metaInfo</a>
QString	<a href="#">errString</a>
QByteArray	<a href="#">content</a>
QByteArray	<a href="#">infoData</a>

**הסבר:** המחלקה אחראית על פענוח בקשת Peer. האובייקט מפענח את הבקשה ושומר את המידע המפוענח.

## Server Class Reference

```
#include <server.h>
```

### Public Member Functions

<a href="#">Server</a> ()
---------------------------

### Static Public Member Functions

static void	<a href="#">addClient</a> (const QByteArray &infoHash, const <a href="#">MetaInfoStruct</a> &minfostruct)
static void	<a href="#">removeClient</a> (const QByteArray &infoHash)
static <a href="#">MetaInfoStruct</a>	<a href="#">getClient</a> (const QByteArray &infoHash)
static int	<a href="#">countClients</a> ()

### Protected Member Functions

void	<a href="#">incomingConnection</a> (int descriptor) override
------	--

## Static Private Attributes

static QMap< QByteArray, <a href="#">MetaInfoStruct</a> >	<a href="#">clients</a>
--	-------------------------

**הסבר:** המחלקה אחראית על ניהול מאגר נתוני ה-Peers. האובייקט יודע להוסיף קליינט, להסיר קליינט, להחזיר קליינט לפי בקשת קובץ ולספור את כמות ה-Peers הפעילים ברגע נתון.

**Client**

**מודול תקשורת מול Tracker:**

## TrackerClient Class Reference

#include <[trackerclient.h](#)>

### Public Slots

void	<a href="#">bytesWritten</a> (qint64 bytes)
------	---

void	<a href="#">trackerResponse</a> ()
------	------------------------------------

### Signals

void	<a href="#">connectionError</a> (QString error)
------	---

void	<a href="#">failure</a> (const QString &reason)
------	---

void	<a href="#">warning</a> (const QString &message)
------	--

void	<a href="#">peerListUpdated</a> (const QList< <a href="#">TorrentPeer</a> > &peerList)
------	--

void	<a href="#">uploadCountUpdated</a> (qint64 newUploadCount)
------	--

void	<a href="#">downloadCountUpdated</a> (qint64 newDownloadCount)
------	--

void	<a href="#">stopped</a> ()
------	----------------------------

## Public Member Functions

	<a href="#">TrackerClient</a> ( <a href="#">TorrentClient</a> *downloader, QObject *parent=0)
void	<a href="#">start</a> (const <a href="#">MetalInfo</a> &info)
void	<a href="#">stop</a> ()
void	<a href="#">startSeeding</a> ()

## Protected Member Functions

void	<a href="#">timerEvent</a> (QTimerEvent *event) Q_DECL_OVERRIDE
------	---

## Private Slots

void	<a href="#">fetchPeerList</a> ()
------	----------------------------------

## Private Attributes

QTcpSocket *	<a href="#">socket</a>
<a href="#">TorrentClient</a> *	<a href="#">torrentDownloader</a>
int	<a href="#">requestInterval</a>
int	<a href="#">requestIntervalTimer</a>
<a href="#">MetalInfo</a>	<a href="#">metalInfo</a>
QByteArray	<a href="#">trackerId</a>

QList< <a href="#">TorrentPeer</a> >	<a href="#">peers</a>
qint64	<a href="#">uploadedBytes</a>
qint64	<a href="#">downloadedBytes</a>
qint64	<a href="#">length</a>
QString	<a href="#">uname</a>
QString	<a href="#">pwd</a>
bool	<a href="#">firstTrackerRequest</a>
bool	<a href="#">lastTrackerRequest</a>
bool	<a href="#">firstSeeding</a>

**הסבר:** המחלקה אחראית על ביצוע תקשורת מול Tracker והעברת נתונים רלוונטיים למודול תקשורת מול Peer ומודול ניהול קבצים. האובייקט יודע לפתוח socket connection ל-Tracker על פורט מוסכם מראש, לבנות ולשלוח בקשה, לקבל תשובה, לפענח תשובה ולסגור את החיבור. לאובייקט יש טיימר אשר "מעיר" אותו כעבור זמן מסוים בכדי לבדוק שינויים מול ה-Tracker.

**מודול תקשורת מול Peer:**

## ConnectionManager Class Reference

```
#include <connectionmanager.h>
```

### Public Member Functions

bool	<a href="#">canAddConnection</a> () const
void	<a href="#">addConnection</a> ( <a href="#">PeerWireClient</a> *connection)
void	<a href="#">removeConnection</a> ( <a href="#">PeerWireClient</a> *connection)
int	<a href="#">maxConnections</a> () const
QByteArray	<a href="#">clientId</a> () const



--

## Static Public Member Functions

static <a href="#">ConnectionManager</a> *	<a href="#">instance</a> ()
--	-----------------------------

## Private Attributes

QSet< <a href="#">PeerWireClient</a> *	<a href="#">connections</a>
>	
QByteArray	<a href="#">id</a>

**הסבר:** המחלקה אחראית על בדיקת אפשרות לפתיחה, פתיחה והסרה של חיבור ל-Peer. האובייקט מפעיל את אובייקט PeerWireClient (מפורט בהמשך).

## PeerWireClient Class Reference

```
#include <peerwireclient.h>
```

## Classes

struct	<a href="#">BlockInfo</a>
--------	---------------------------

## Public Types

enum	<a href="#">PeerWireStateFlag</a> { <a href="#">ChokingPeer</a> = 0x1, <a href="#">InterestedInPeer</a> = 0x2, <a href="#">ChokedByPeer</a> = 0x4, <a href="#">PeerIsInterested</a> = 0x8 }
------	---

## Signals

void	<a href="#">infoHashReceived</a> (const QByteArray & <a href="#">infoHash</a> )
void	<a href="#">readyToTransfer</a> ()

void	<a href="#"><u>choked</u></a> ()
void	<a href="#"><u>unchoked</u></a> ()
void	<a href="#"><u>interested</u></a> ()
void	<a href="#"><u>notInterested</u></a> ()
void	<a href="#"><u>piecesAvailable</u></a> (const QBitArray &pieces)
void	<a href="#"><u>blockRequested</u></a> (int pieceIndex, int begin, int length)
void	<a href="#"><u>blockReceived</u></a> (int pieceIndex, int begin, const QByteArray &data)
void	<a href="#"><u>bytesReceived</u></a> (qint64 size)

## Public Member Functions

	<a href="#"><u>PeerWireClient</u></a> (const QByteArray &peerId, QObject *parent=0)
void	<a href="#"><u>initialize</u></a> (const QByteArray & <a href="#"><u>infoHash</u></a> , int pieceCount)
void	<a href="#"><u>setPeer</u></a> ( <a href="#"><u>TorrentPeer</u></a> * <a href="#"><u>peer</u></a> )
<a href="#"><u>TorrentPeer</u></a> *	<a href="#"><u>peer</u></a> () const
PeerWireState	<a href="#"><u>peerWireState</u></a> () const
QBitArray	<a href="#"><u>availablePieces</u></a> () const
QList< <a href="#"><u>TorrentBlock</u></a> >	<a href="#"><u>incomingBlocks</u></a> () const
void	<a href="#"><u>chokePeer</u></a> ()
void	<a href="#"><u>unchokePeer</u></a> ()

void	<a href="#"><u>sendInterested</u></a> ()
void	<a href="#"><u>sendKeepAlive</u></a> ()
void	<a href="#"><u>sendNotInterested</u></a> ()
void	<a href="#"><u>sendPieceNotification</u></a> (int piece)
void	<a href="#"><u>sendPieceList</u></a> (const QByteArray &bitField)
void	<a href="#"><u>requestBlock</u></a> (int piece, int offset, int length)
void	<a href="#"><u>cancelRequest</u></a> (int piece, int offset, int length)
void	<a href="#"><u>sendBlock</u></a> (int piece, int offset, const QByteArray &data)
qint64	<a href="#"><u>writeToSocket</u></a> (qint64 bytes)
qint64	<a href="#"><u>readFromSocket</u></a> (qint64 bytes)
qint64	<a href="#"><u>downloadSpeed</u></a> () const
qint64	<a href="#"><u>uploadSpeed</u></a> () const
bool	<a href="#"><u>canTransferMore</u></a> () const
qint64	<a href="#"><u>bytesAvailable</u></a> () const Q_DECL_OVERRIDE
qint64	<a href="#"><u>socketBytesAvailable</u></a> () const
qint64	<a href="#"><u>socketBytesToWrite</u></a> () const
void	<a href="#"><u>setReadBufferSize</u></a> (qint64 size) Q_DECL_OVERRIDE
void	<a href="#"><u>connectToHost</u></a> (const QHostAddress &address, quint16 port,

	OpenMode openMode=ReadWrite) Q_DECL_OVERRIDE
void	<a href="#">disconnectFromHost</a> ()

## Protected Member Functions

void	<a href="#">timerEvent</a> (QTimerEvent *event) Q_DECL_OVERRIDE
qint64	<a href="#">readData</a> (char *data, qint64 maxlen) Q_DECL_OVERRIDE
qint64	<a href="#">readLineData</a> (char *data, qint64 maxlen) Q_DECL_OVERRIDE
qint64	<a href="#">writeData</a> (const char *data, qint64 len) Q_DECL_OVERRIDE

## Private Types

enum	<a href="#">PacketType</a> { <a href="#">ChokePacket</a> = 0, <a href="#">UnchokePacket</a> = 1, <a href="#">InterestedPacket</a> = 2, <a href="#">NotInterestedPacket</a> = 3, <a href="#">HavePacket</a> = 4, <a href="#">BitFieldPacket</a> = 5, <a href="#">RequestPacket</a> = 6, <a href="#">PiecePacket</a> = 7, <a href="#">CancelPacket</a> = 8 }
------	---

## Private Slots

void	<a href="#">sendHandShake</a> ()
void	<a href="#">processIncomingData</a> ()
void	<a href="#">socketStateChanged</a> (QAbstractSocket::SocketState state)

## Private Attributes

QByteArray	<a href="#"><u>incomingBuffer</u></a>
QByteArray	<a href="#"><u>outgoingBuffer</u></a>
QList< <a href="#"><u>BlockInfo</u></a> >	<a href="#"><u>pendingBlocks</u></a>
int	<a href="#"><u>pendingBlockSizes</u></a>
QList< <a href="#"><u>TorrentBlock</u></a> >	<a href="#"><u>incoming</u></a>
PeerWireState	<a href="#"><u>pwState</u></a>
bool	<a href="#"><u>receivedHandShake</u></a>
bool	<a href="#"><u>gotPeerId</u></a>
bool	<a href="#"><u>sentHandShake</u></a>
int	<a href="#"><u>nextPacketLength</u></a>
qint64	<a href="#"><u>uploadSpeedData</u></a> [8]
qint64	<a href="#"><u>downloadSpeedData</u></a> [8]
int	<a href="#"><u>transferSpeedTimer</u></a>
int	<a href="#"><u>timeoutTimer</u></a>
int	<a href="#"><u>pendingRequestTimer</u></a>
bool	<a href="#"><u>invalidateTimeout</u></a>
int	<a href="#"><u>keepAliveTimer</u></a>
QByteArray	<a href="#"><u>infoHash</u></a>

QByteArray	<a href="#">peerIdString</a>
QBitArray	<a href="#">peerPieces</a>
<a href="#">TorrentPeer</a> *	<a href="#">torrentPeer</a>
QTcpSocket	<a href="#">socket</a>

**הסבר:** המחלקה אחראית על ביצועה של תקשורת דו-צדדית בין שני Peers בכדי להעביר חלקי קובץ בין האחד לשני. המחלקה יודעת לנהל events שונים בשיחה בין שני Peers (ולפעול בהתאם) ולנהל את העבודה מול ה-socket (חיבור ל-Peer אחר, קריאה וכתיבה של מידע, ניהול שגיאות וכו').

## TorrentClient Class Reference

```
#include <torrentclient.h>
```

### Public Types

enum	<a href="#">State</a> { <a href="#">Idle</a> , <a href="#">Paused</a> , <a href="#">Stopping</a> , <a href="#">Preparing</a> , <a href="#">Searching</a> , <a href="#">Connecting</a> , <a href="#">WarmingUp</a> , <a href="#">Downloading</a> , <a href="#">Endgame</a> , <a href="#">Seeding</a> }
enum	<a href="#">Error</a> { <a href="#">UnknownError</a> , <a href="#">TorrentParseError</a> , <a href="#">InvalidTrackerError</a> , <a href="#">FileError</a> , <a href="#">ServerError</a> }

### Public Slots

void	<a href="#">start</a> ()
void	<a href="#">stop</a> ()
void	<a href="#">setPaused</a> (bool paused)

void	<a href="#">setUpIncomingConnection</a> ( <a href="#">PeerWireClient</a> *client)

## Signals

void	<a href="#">stateChanged</a> ( <a href="#">TorrentClient::State</a> state)
void	<a href="#">error</a> ( <a href="#">TorrentClient::Error</a> error)
void	<a href="#">downloadCompleted</a> ()
void	<a href="#">peerInfoUpdated</a> ()
void	<a href="#">dataSent</a> (int <a href="#">uploadedBytes</a> )
void	<a href="#">dataReceived</a> (int <a href="#">downloadedBytes</a> )
void	<a href="#">progressUpdated</a> (int percentProgress)
void	<a href="#">downloadRateUpdated</a> (int bytesPerSecond)
void	<a href="#">uploadRateUpdated</a> (int bytesPerSecond)
void	<a href="#">stopped</a> ()

## Public Member Functions

	<a href="#">TorrentClient</a> (QObject *parent=0)
	<a href="#">~TorrentClient</a> ()
bool	<a href="#">setTorrent</a> (const QString &fileName)
bool	<a href="#">setTorrent</a> (const QByteArray &torrentData)

<a href="#"><u>MetaInfo</u></a>	<a href="#"><u>metaInfo</u></a> () const
void	<a href="#"><u>setMaxConnections</u></a> (int connections)
int	<a href="#"><u>maxConnections</u></a> () const
void	<a href="#"><u>setDestinationFolder</u></a> (const QString &directory)
QString	<a href="#"><u>destinationFolder</u></a> () const
void	<a href="#"><u>setDumpedState</u></a> (const QByteArray & <a href="#"><u>dumpedState</u></a> )
QByteArray	<a href="#"><u>dumpedState</u></a> () const
qint64	<a href="#"><u>progress</u></a> () const
void	<a href="#"><u>setDownloadedBytes</u></a> (qint64 bytes)
qint64	<a href="#"><u>downloadedBytes</u></a> () const
void	<a href="#"><u>setUploadedBytes</u></a> (qint64 bytes)
qint64	<a href="#"><u>uploadedBytes</u></a> () const
int	<a href="#"><u>connectedPeerCount</u></a> () const
int	<a href="#"><u>seedCount</u></a> () const
QByteArray	<a href="#"><u>peerId</u></a> () const
QByteArray	<a href="#"><u>infoHash</u></a> () const
quint16	<a href="#"><u>serverPort</u></a> () const
<a href="#"><u>State</u></a>	<a href="#"><u>state</u></a> () const



QString	<a href="#"><u>stateString</u></a> () const
<a href="#"><u>Error</u></a>	<a href="#"><u>error</u></a> () const
QString	<a href="#"><u>errorString</u></a> () const

## Protected Slots

void	<a href="#"><u>timerEvent</u></a> (QTimerEvent *event) Q_DECL_OVERRIDE
------	--

## Private Slots

void	<a href="#"><u>sendToPeer</u></a> (int readId, int pieceIndex, int begin, const QByteArray &data)
void	<a href="#"><u>fullVerificationDone</u></a> ()
void	<a href="#"><u>pieceVerified</u></a> (int pieceIndex, bool ok)
void	<a href="#"><u>handleFileError</u></a> ()
void	<a href="#"><u>connectToPeers</u></a> ()
QList< <a href="#"><u>TorrentPeer</u></a> * >	<a href="#"><u>weighedFreePeers</u></a> () const
void	<a href="#"><u>setupOutgoingConnection</u></a> ()
void	<a href="#"><u>initializeConnection</u></a> ( <a href="#"><u>PeerWireClient</u></a> *client)
void	<a href="#"><u>removeClient</u></a> ()
void	<a href="#"><u>peerPiecesAvailable</u></a> (const QByteArray &pieces)

void	<a href="#"><u>peerRequestsBlock</u></a> (int pieceIndex, int begin, int length)
void	<a href="#"><u>blockReceived</u></a> (int pieceIndex, int begin, const QByteArray &data)
void	<a href="#"><u>peerWireBytesWritten</u></a> (qint64 bytes)
void	<a href="#"><u>peerWireBytesReceived</u></a> (qint64 bytes)
int	<a href="#"><u>blocksLeftForPiece</u></a> (const <a href="#"><u>TorrentPiece</u></a> *piece) const
void	<a href="#"><u>scheduleUploads</u></a> ()
void	<a href="#"><u>scheduleDownloads</u></a> ()
void	<a href="#"><u>schedulePieceForClient</u></a> ( <a href="#"><u>PeerWireClient</u></a> *client)
void	<a href="#"><u>requestMore</u></a> ( <a href="#"><u>PeerWireClient</u></a> *client)
int	<a href="#"><u>requestBlocks</u></a> ( <a href="#"><u>PeerWireClient</u></a> *client, <a href="#"><u>TorrentPiece</u></a> *piece, int maxBlocks)
void	<a href="#"><u>peerChoked</u></a> ()
void	<a href="#"><u>peerUnchoked</u></a> ()
void	<a href="#"><u>addToPeerList</u></a> (const QList< <a href="#"><u>TorrentPeer</u></a> > &peerList)
void	<a href="#"><u>trackerStopped</u></a> ()
void	<a href="#"><u>updateProgress</u></a> (int <a href="#"><u>progress</u></a> == -1)

## Private Attributes

<a href="#"><u>TorrentClientPrivate</u></a> *	<a href="#"><u>d</u></a>
---	--------------------------

## Friends

class	<a href="#"><code>TorrentClientPrivate</code></a>
-------	---

**הסבר:** מחלקה זו מהווה את לב המערכת והיא אחראית על ניהול כללי של אובייקטים אחרים (`PeerWireClient`, `TorrentServer`, `TrackerClient`) הקשורים לקיום כלל התקשורת. כמו כן מחלקה זו אחראית על קביעת מצבים ו-events המשפיעים על כלל המערכת.

## TorrentClientPrivate Class Reference

### Public Member Functions

	<a href="#"><code>TorrentClientPrivate</code></a> ( <a href="#"><code>TorrentClient</code></a> *qq)
void	<a href="#"><code>setError</code></a> ( <a href="#"><code>TorrentClient::Error</code></a> error)
void	<a href="#"><code>setState</code></a> ( <a href="#"><code>TorrentClient::State</code></a> state)
void	<a href="#"><code>callScheduler</code></a> ()
void	<a href="#"><code>callPeerConnector</code></a> ()

### Public Attributes

<a href="#"><code>TorrentClient::Error</code></a>	<a href="#"><code>error</code></a>
<a href="#"><code>TorrentClient::State</code></a>	<a href="#"><code>state</code></a>
QString	<a href="#"><code>errorString</code></a>
QString	<a href="#"><code>stateString</code></a>
QString	<a href="#"><code>destinationFolder</code></a>
<a href="#"><code>MetaInfo</code></a>	<a href="#"><code>metaInfo</code></a>

QByteArray	<b>peerId</b>
QByteArray	<b>infoHash</b>
<b>TrackerClient</b>	<b>trackerClient</b>
<b>FileManager</b>	<b>fileManager</b>
QList< <b>PeerWireClient</b> * >	<b>connections</b>
QList< <b>TorrentPeer</b> * >	<b>peers</b>
bool	<b>schedulerCalled</b>
bool	<b>connectingToClients</b>
int	<b>uploadScheduleTimer</b>
QMap< int, <b>PeerWireClient</b> * >	<b>readIds</b>
QMultiMap< <b>PeerWireClient</b> *, <b>TorrentPiece</b> * >	<b>payloads</b>
QMap< int, <b>TorrentPiece</b> * >	<b>pendingPieces</b>
QBitArray	<b>completedPieces</b>
QBitArray	<b>incompletePieces</b>
int	<b>pieceCount</b>
int	<b>lastProgressValue</b>
qint64	<b>downloadedBytes</b>
qint64	<b>uploadedBytes</b>

int	<a href="#">downloadRate</a> [RateControlWindowLength]
int	<a href="#">uploadRate</a> [RateControlWindowLength]
int	<a href="#">transferRateTimer</a>
<a href="#">TorrentClient</a> *	<a href="#">q</a>

**הסבר:** מחלקה זו הינה מחלקת עזר למחלקה [TorrentClient](#). תפקידה לנהל שגיאות ולקבוע מצבים.

## TorrentServer Class Reference

```
#include <torrentserver.h>
```

### Public Member Functions

	<a href="#">TorrentServer</a> ()
void	<a href="#">addClient</a> ( <a href="#">TorrentClient</a> *client)
void	<a href="#">removeClient</a> ( <a href="#">TorrentClient</a> *client)

### Static Public Member Functions

static <a href="#">TorrentServer</a> *	<a href="#">instance</a> ()
--	-----------------------------

### Protected Member Functions

void	<a href="#">incomingConnection</a> (qintptr socketDescriptor) Q_DECL_OVERRIDE
------	---

### Private Slots

void	<a href="#">removeClient</a> ()
------	---------------------------------

void	<a href="#">processInfoHash</a> (const QByteArray &infoHash)
------	--

## Private Attributes

QList< <a href="#">TorrentClient</a> * >	<a href="#">clients</a>
---	-------------------------

**הסבר:** תפקידה של מחלקה זו הוא לקבל בקשות מ-Peers אחרים כאשר מתבצע Seeding. מחלקה זו מפעילה TorrentClient חדש בכדי לנהל את התקשורת.

## MetaInfo Class Reference

```
#include <metainfo.h>
```

## Public Types

enum	<a href="#">FileForm</a> { <a href="#">SingleFileForm</a> , <a href="#">MultiFileForm</a> }
------	---

## Public Member Functions

	<a href="#">MetaInfo</a> ()
void	<a href="#">clear</a> ()
bool	<a href="#">magparse</a> (const QByteArray &data)
QString	<a href="#">errorString</a> () const
QByteArray	<a href="#">infoValue</a> () const
<a href="#">FileForm</a>	<a href="#">fileForm</a> () const
QString	<a href="#">announceUrl</a> () const
QStringList	<a href="#">announceList</a> () const

QDateTime	<a href="#"><u>creationDate</u></a> () const
QString	<a href="#"><u>comment</u></a> () const
QString	<a href="#"><u>createdBy</u></a> () const
<a href="#"><u>MetaInfoSingleFile</u></a>	<a href="#"><u>singleFile</u></a> () const
QList< <a href="#"><u>MetaInfoMultiFile</u></a> >	<a href="#"><u>multiFiles</u></a> () const
QString	<a href="#"><u>name</u></a> () const
int	<a href="#"><u>pieceLength</u></a> () const
QList< QByteArray >	<a href="#"><u>sha1Sums</u></a> () const
qint64	<a href="#"><u>totalSize</u></a> () const

## Private Attributes

QString	<a href="#"><u>errString</u></a>
QByteArray	<a href="#"><u>content</u></a>
QByteArray	<a href="#"><u>infoData</u></a>
<a href="#"><u>FileForm</u></a>	<a href="#"><u>metaInfoFileForm</u></a>
<a href="#"><u>MetaInfoSingleFile</u></a>	<a href="#"><u>metaInfoSingleFile</u></a>
QList< <a href="#"><u>MetaInfoMultiFile</u></a> >	<a href="#"><u>metaInfoMultiFiles</u></a>
QString	<a href="#"><u>metaInfoAnnounce</u></a>

QStringList	<a href="#">metaInfoAnnounceList</a>
QDateTime	<a href="#">metaInfoCreationDate</a>
QString	<a href="#">metaInfoComment</a>
QString	<a href="#">metaInfoCreatedBy</a>
QString	<a href="#">metaInfoName</a>
int	<a href="#">metaInfoPieceLength</a>
QList< QByteArray >	<a href="#">metaInfoSha1Sums</a>

**הסבר:** תפקידה של מחלקה זו הוא לבצע Parsing לבקשות המגיעות מה-Tracker ולשמור את המידע המתקבל.

מודול ניהול קבצים:

## FileManager Class Reference

```
#include <filemanager.h>
```

### Classes

struct	<a href="#">ReadRequest</a>
struct	<a href="#">WriteRequest</a>

### Public Slots

void	<a href="#">startDataVerification</a> ()
------	--

### Signals



void	<a href="#"><u>dataRead</u></a> (int id, int pieceIndex, int offset, const QByteArray &data)
void	<a href="#"><u>error</u></a> ()
void	<a href="#"><u>verificationProgress</u></a> (int percent)
void	<a href="#"><u>verificationDone</u></a> ()
void	<a href="#"><u>pieceVerified</u></a> (int pieceIndex, bool verified)

## Public Member Functions

	<a href="#"><u>FileManager</u></a> (QObject *parent=0)
virtual	<a href="#"><u>~FileManager</u></a> ()
void	<a href="#"><u>setMetalInfo</u></a> (const <a href="#"><u>MetalInfo</u></a> &info)
void	<a href="#"><u>setDestinationFolder</u></a> (const QString &directory)
int	<a href="#"><u>read</u></a> (int pieceIndex, int offset, int length)
void	<a href="#"><u>write</u></a> (int pieceIndex, int offset, const QByteArray &data)
void	<a href="#"><u>verifyPiece</u></a> (int pieceIndex)
qint64	<a href="#"><u>totalSize</u></a> () const
int	<a href="#"><u>pieceCount</u></a> () const
int	<a href="#"><u>pieceLengthAt</u></a> (int pieceIndex) const
QByteArray	<a href="#"><u>completedPieces</u></a> () const
void	<a href="#"><u>setCompletedPieces</u></a> (const QByteArray &pieces)

QString	<a href="#">errorString</a> () const
---------	--------------------------------------

## Protected Member Functions

void	<a href="#">run</a> () Q_DECL_OVERRIDE
------	--

## Private Slots

bool	<a href="#">verifySinglePiece</a> (int pieceIndex)
void	<a href="#">wakeUp</a> ()

## Private Member Functions

bool	<a href="#">generateFiles</a> ()
QByteArray	<a href="#">readBlock</a> (int pieceIndex, int offset, int length)
bool	<a href="#">writeBlock</a> (int pieceIndex, int offset, const QByteArray &data)
void	<a href="#">verifyFileContents</a> ()

## Private Attributes

QString	<a href="#">errString</a>
QString	<a href="#">destinationPath</a>
<a href="#">MetalInfo</a>	<a href="#">metalInfo</a>
QList< QFile * >	<a href="#">files</a>

QList< QByteArray >	<a href="#">sha1s</a>
QByteArray	<a href="#">verifiedPieces</a>
bool	<a href="#">newFile</a>
int	<a href="#">pieceLength</a>
qint64	<a href="#">totalLength</a>
int	<a href="#">numPieces</a>
int	<a href="#">readId</a>
bool	<a href="#">startVerification</a>
bool	<a href="#">quit</a>
bool	<a href="#">wokeUp</a>
QList< <a href="#">WriteRequest</a> >	<a href="#">writeRequests</a>
QList< <a href="#">ReadRequest</a> >	<a href="#">readRequests</a>
QList< int >	<a href="#">pendingVerificationRequests</a>
QList< int >	<a href="#">newPendingVerificationRequests</a>
QList< qint64 >	<a href="#">fileSizes</a>
QMutex	<a href="#">mutex</a>
QWaitCondition	<a href="#">cond</a>

**הסבר:** מחלקה זו אחראית על התנהלות מול קבצים. באמצעות מחלקה זו ניתן לבדוק את תקינות הקובץ, לקרוא מקובץ ולכתוב אל תוך קובץ, בחלקים וכן תוך כדי תמיכה בקבצים גדולים.

**מודול הגדרות:**

# Settings Class Reference

```
#include <settings.h>
```

## Static Public Member Functions

static void	<a href="#">load</a> ()
static void	<a href="#">save</a> ()
static void	<a href="#">assign</a> (QString host, int aPort, QString aFile, QString aLevel, QString aFolder, QString aMSF)
static int	<a href="#">trackerPort</a> ()
static QString	<a href="#">trackerHost</a> ()
static QString	<a href="#">logFile</a> ()
static QString	<a href="#">logLevel</a> ()
static QString	<a href="#">destinationFolder</a> ()
static QString	<a href="#">msfFolder</a> ()

## Static Public Attributes

static const QString	<a href="#">INI_FILE</a> = "magshare.conf"
-------------------------	--

## Static Private Attributes

static int	<a href="#"><u>theTrackerPort</u></a>
static QString	<a href="#"><u>theTrackerHost</u></a>
static QString	<a href="#"><u>theLogFile</u></a>
static QString	<a href="#"><u>theLogLevel</u></a>
static QString	<a href="#"><u>theDestinationFolder</u></a>
static QString	<a href="#"><u>theMSFFolder</u></a>

**הסבר:** המחלקה אחראית על טעינה ושמירה של הגדרות בקובץ magshare.conf ומתן המידע לאובייקטים שונים במערכת הזקוקים להגדרות אלו.

מודול UI:

## MainWindow Class Reference

```
#include <mainwindow.h>
```

### Classes

struct	<a href="#"><u>Job</u></a>
--------	----------------------------

### Public Member Functions

	<a href="#"><u>MainWindow</u></a> (QWidget *parent=0)
	<a href="#"><u>~MainWindow</u></a> ()

void	<a href="#">torrentStart</a> ()
void	<a href="#">torrentStop</a> ()

## Private Slots

void	<a href="#">on_actionAbout_triggered</a> ()
void	<a href="#">on_actionExit_triggered</a> ()
void	<a href="#">on_actionSettings_triggered</a> ()
void	<a href="#">on_actionAdd_MagFile_triggered</a> ()
void	<a href="#">on_actionCreate_MagFile_triggered</a> ()
void	<a href="#">on_pushStart_clicked</a> ()
void	<a href="#">on_pushStop_clicked</a> ()
bool	<a href="#">addTorrent</a> (const QString &fileName, const QString &destinationFolder, const QByteArray &resumeState=QByteArray())
void	<a href="#">removeTorrent</a> ()
void	<a href="#">torrentError</a> ( <a href="#">TorrentClient::Error</a> error)
void	<a href="#">torrentStopped</a> ()
void	<a href="#">updateState</a> ( <a href="#">TorrentClient::State</a> state)
void	<a href="#">updatePeerInfo</a> ()
void	<a href="#">updateProgress</a> (int percent)

void	<a href="#">updateDownloadRate</a> (int bytesPerSecond)
void	<a href="#">updateUploadRate</a> (int bytesPerSecond)

## Private Member Functions

int	<a href="#">rowOfClient</a> ( <a href="#">TorrentClient</a> *client) const
-----	--

## Private Attributes

Ui::MainWindow *	<a href="#">ui</a>
int	<a href="#">uploadLimit</a>
int	<a href="#">downloadLimit</a>
QList< <a href="#">Job</a> >	<a href="#">jobs</a>
int	<a href="#">jobsStopped</a>
int	<a href="#">jobsToStop</a>
QString	<a href="#">lastDirectory</a>

**הסבר:** המחלקה אחראית על ממשק המשתמש של החלון המרכזי של הקליינט, כולל תפריט לניהול מסכים נוספים והפעלה ועצירה של יישומי המערכת.

## SettingsDialog Class Reference

```
#include <settingsdialog.h>
```

## Public Member Functions

	<a href="#">SettingsDialog</a> (QWidget *parent=0)
--	--

	<a href="#">~SettingsDialog ()</a>

## Private Slots

void	<a href="#">on_buttonBox_accepted ()</a>
void	<a href="#">on_pushDestFolder_clicked ()</a>
void	<a href="#">on_pushMSFfolder_clicked ()</a>

## Private Member Functions

void	<a href="#">assignSettings ()</a>
void	<a href="#">keepSettings ()</a>

## Private Attributes

Ui::Settings *	<a href="#">ui</a>
-------------------	--------------------

**הסבר:** המחלקה אחראית על הצגת הגדרות המערכת ומאפשרת את שינויים ועדכונים דרך המחלקה .Settings

## AboutDialog Class Reference

```
#include <aboutdialog.h>
```

## Public Member Functions

	<a href="#">AboutDialog</a> (QWidget *parent=0)
	<a href="#">~AboutDialog ()</a>



## Private Attributes

Ui::AboutDialog

\*

[ui](#)

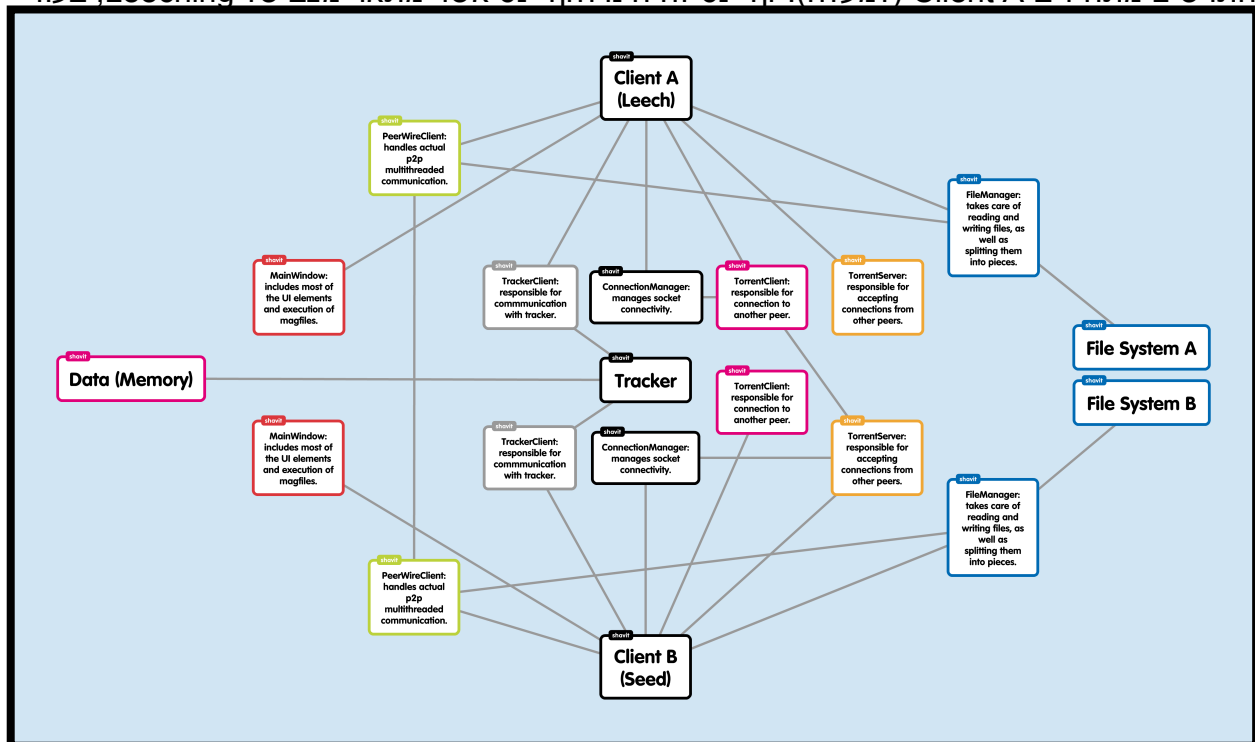
הסבר: המחלקה אחראית על הצגת חלון ה-About.

## Logging – משותף ל-Client ו-Tracker

במערכת קיימות מספר מחלקות האחראיות על logging. מחלקות אלה נלקחו מפרויקט בשם QsLog אשר מצוי ב-Github (<https://github.com/victronenergy/QsLog>). הסבר על פרויקט זה מצורף בנספחים.

## 2.3. דיון לגבי העיצוב הנבחר

התרשים הנ"ל (נמצא גם בנספחים) מתאר את האופן בו עובדת המערכת: התרשים מתחיל ב-Client A (Leech) (למעלה). קליינט זה הינו הקליינט אשר מתאר מצב של Leeching, בעוד



Client B (למטה) מתאר מצב של Seeding.

לכל קליינט קיימת האפשרות ליצור קבצים, באמצעות FileManager (בכחול מימין). מחלקה זו מדברת אל מערכת הקבצים המקומית בכדי ליצור, לקרוא ולכתוב לקבצים. לכל קליינט קיים UI (MainWindow, באדום משמאל).

Leeching מתאפשר כאשר ה-Client מזהה שהקובץ המיועד (אליו מפנה קובץ ה-MSF שנפתח) אינו קיים בתקיית הקבצים המיועדת. כאשר אנו רוצים לבצע Leeching, נפנה, לאחר פתיחת קובץ ה-MSF, ל-TrackerClient. מחלקה זו יודעת לתקשר אל מול ה-Tracker. בעזרת מחלקה זו נשלח בקשה ל-Tracker שימצא עבורנו Peers מתאים להורדת הקובץ. במקביל לשליחת הבקשה, FileManager מייצר קובץ ריק בתקייה המיועדת אשר ממולא ב-NULLים בגודל הקובץ אותו ברצוננו להוריד.

הבקשה ל-Tracker נשלחת באמצעות Socket וכוללת בתוכה שני חלקים עיקריים; חלק בעל מידע על הקובץ במשותף (info) וחלק בעל זיהוי ייחודי חד-דרכי של הקובץ (דומה ל-checksum) שתוכנו הוא מחרוזת Hash (ראה בהמשך: "3. עיצוב הנתונים (data)"). בנוסף, הבקשה כוללת את כמות הבתים של הקובץ שכבר מצויים במערכת הקבצים וכתובת IP, כמו גם port, של ה-Client. בשל השימוש ב-Socket, שינוי ה-IP של משתמשים שונים לא נעשה תוך כדי התחברות ל-Tracker, משום שה-Session הינו יחיד.

ל-Tracker קיימת בזמן אמת רשימה בשם MetaInfoStruct, השמורה בזיכרון (ורוד משמאל), של Peers פעילים. הרשימה כוללת את השדות הבאים:

- name – שם הקובץ.
- length – גודל הקובץ בביתים.
- pieceLength – גודלו של כל חלק של הקובץ.
- sha1Sums – Hash של כלל חלקי הקובץ.
- peerid – מזהה ייחודי של ה-Peer הנוכחי.
- port – פורט של החיבור.
- ip – כתובת IP של ה-Peer.
- trackerid – מזהה ה-Tracker נותן לכל Peer שמתחבר אליו.
- lastUpd – Timestamp של חיבורו האחרון של ה-Peer ל-Tracker.

ה-Tracker ישווה את ה-Hash של קובץ ה-MSF שנשלח מהקליינט עם ה-Hash של כל Peer בכדי למצוא Client מתאים לבקשה. במידה ונמצאו Peers מתאימים, תוחזר רשימת Peers מלאה ל-Client (שידע לאחר מכן לבחור מאיזה מהם להתחבר).

רשימה זו של Peers כוללת את השדות הבאים שנלקחו מתוך ה-MetaInfoStruct שמחזיק ה-Tracker עבור כל Peer: ip, port, peerid.

כאשר לקליינט יש Peer פוטנציאלי להתחברות, הוא ישתמש במחלקה TorrentClient (ורוד באמצע) בכדי לשלוח בקשה ל-Peer הנבחר, אשר יקבל את הבקשה דרך המחלקה TorrentServer (כתום באמצע), שתפקידה להאזין לבקשות נכנסות מצד Peers אחרים. חיבור זה ינוהל באמצעות ConnectionManager (שחור באמצע).

במידה ונוצר חיבור תקין, יחלו שני ה-Peers בהעברת המידע ביניהם, באמצעות המחלקה PeerWireClient (ירוק בשמאל) בכל אחד מהם. בצד שמבצע Seeding, תקרא כל פעם מחלקה זו חלק מהקובץ שנמצא במערכת הקבצים של המחשב עליו היא מופעלת ותעביר אותו לקליינט השני. הצד

שמבצע Leeching יכתוב בכל פעם את החלק אותו הוא יקבל אל הקובץ (אשר בתחילה ממולא ב-NULLים), גם באמצעות מחלקה זו.

במשך כל התהליך התקשורת מתוחזקת ומתבצעת בדיקה מתמדת שהיא אכן עובדת (במידה ולא, ידע הקליינט לבקש בקשות מחודשות ל-Tracker בכדי לקבל Peers אחרים אשר עובדים).

Seeding מתקיים כאשר נפתח ב-Client קובץ MSF וה-Client מזהה את הקובץ המיועד בתק"ה המוגדרת. במקרה זה, ה-Tracker יידע שמדובר ב-Peer שמבצע Seeding, וה-Client יעבור למצב של האזנה לבקשות מצד Peers אחרים.

### 3. עיצוב הנתונים (data)

במערכת MagShare נשמרים הנתונים עבור קבצים המיועדים לשיתוף בקובץ מיוחד בשם קובץ MSF. עיצוב הנתונים של קובץ MSF הוא כדלהלן:

קובץ MSF בנוי ממספר חלקים. החלקים מופרדים ביניהם בתו '&' (אמפרסנד). הפורמט עבור כל חלק הוא:

**part-name=value**

להלן דוגמא – ניקח את קובץ ההרצה של המשחק Minecraft (MinecraftLauncher.exe) (הקובץ הוא MinecraftLauncher.exe) וניצור ממנו קובץ MSF, לו נקרא minecraft.msf. תוכנו של הקובץ ייראה כך:

```
mfile-name=MinecraftLauncher.exe&mfile-length=1247112&mfile-piece-  
length=1048576&mfile-num-pieces=2&mfile-  
pieces=AoPldut4jhKHNeA9csWowtDoSi8%3D5x0BB1CkDvyUaVeDbYPBpQw9Y0c%3D
```

חלקיו השונים של הקובץ סומנו בצבעים שונים. החלקים הם:

- **mfile-name**: שם הקובץ המקורי.
- **mfile-length**: גודלו של הקובץ בבתים.
- **mfile-piece-length**: גודלו של כל חלק של הקובץ.
- **mfile-num-pieces**: מספר החלקים אליהם חולק הקובץ.
- **mfile-pieces**: מחרוזת Hash מסוג SHA1 של הבתים המרכיבים את הקובץ, לאחר Encoding ב-Base64.

עיצוב אחיד זה של הנתונים מאפשר השוואה בין הקבצים, כאשר ה-Tracker מחפש Peer עם הקובץ הרצוי להורדה. כמו כן, ה-Encoding מקל על העברת הנתונים משום שקל יותר להעביר תווים של UTF-8 מאשר רצף בינארי.

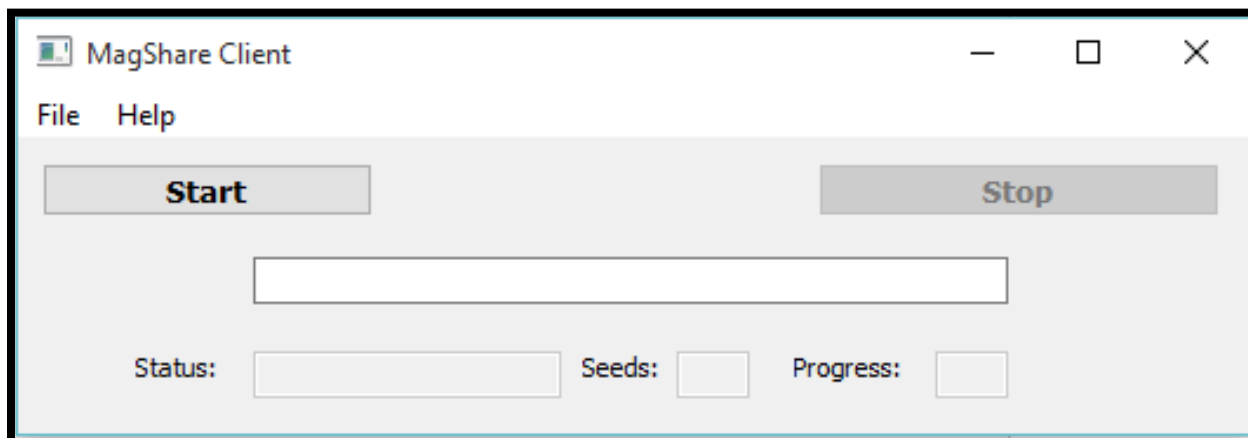
קובץ נוסף אשר נשמר במערכת הוא קובץ ההגדרות. קובץ זה מכיל בתוכו את ההגדרות שנקבעו בחלון Settings (מפורט בהמשך). להלן דוגמא לתוכנו של קובץ ההגדרות:

```
[Tracker]  
Host=localhost  
Port=1337
```

```
[Local]  
LogFile=magshare.log  
LogLevel=TRACE  
DestinationFolder=C:/Magshare/src  
MSFFolder=C:/Magshare/msf
```

בנוסף, נשמר קובץ log עבור הקליינט וקובץ log נוסף עבור ה-Tracker. קבצים אלה מכילים את כלל הודעות המערכת שהוצאו בהתאם לרמת ה-logging שנקבעה בחלון ה-Settings (מפורט בהמשך).

## 4. ממשק משתמש

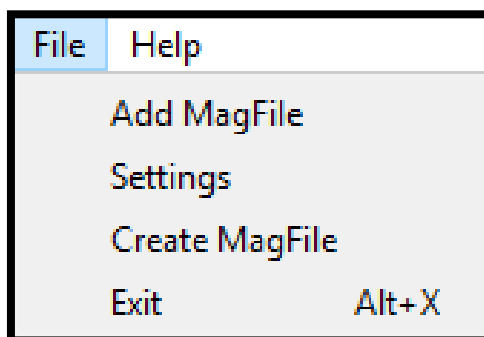


זהו המסך הראשי של התכנה, אותו רואה כל משתמש כאשר הוא מפעיל אותה. מסך זה הוא הקליינט (ל-Tracker אין ממשק משתמש). במסך זה ניתן להתחיל Leeching או Seeding של קובץ, על ידי לחיצה על כפתור Start לאחר בחירה של קובץ MSF. ניתן גם לעצור תהליך זה על ידי לחיצה על כפתור Stop. אם המערכת מזהה שהקובץ אליו מפנה ה-MSF כבר נמצא במערכת הקבצים (בתקיה שהוגדרה בדף הגדרות, מפורט בהמשך), מתבצע Seeding; אחרת – מתבצע Leeching.

לאחר תחילת התהליך, מתעדכן שדה ה-Status מול ה-Tracker (אפשרויות שונות ל-Status הן Searching, Connecting, Downloading, Uploading ועוד).

השדה Seeds רלוונטי רק כאשר מתבצע Leeching והוא מציג את מספר ה-Peers המחזיקים בקובץ.

השדה Progress רלוונטי גם הוא רק כאשר מתבצע Leeching והוא מציג מספר בין 0 ל-100 המייצג את אחוז ההורדה אשר כבר התבצע.

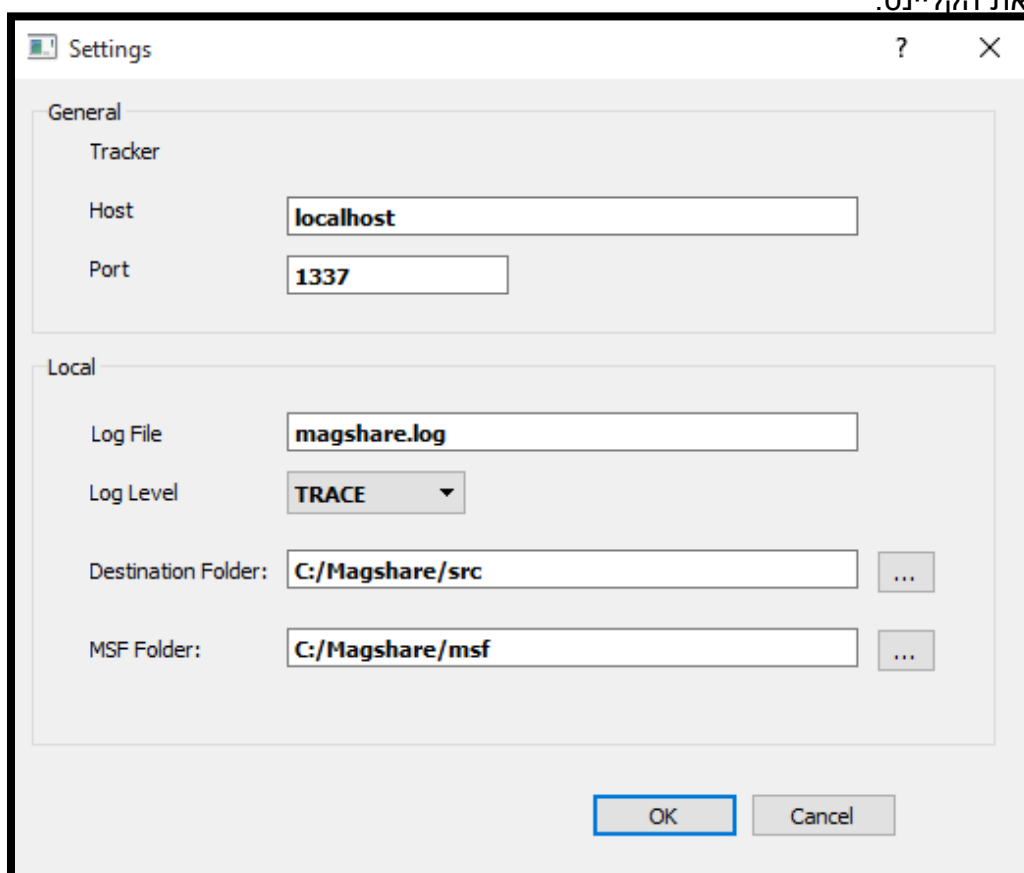


זהו המסך המתקבל כאשר לוחצים על File (מצד שמאל). Add MagFile יפתח חלון בו ניתן לבחור קבצים מסוג MSF, בכדי להתחיל Leeching או Seeding.

Settings יפתח חלון ובו הגדרות התכנה (מפורט בהמשך).

Create MagFile יפתח חלון ובו ניתן לבחור קובץ מכל סוג שהוא; לאחר בחירת הקובץ יפתח חלון נוסף בו ניתן יהיה לשמור את קובץ ה-MSF שנוצר מהקובץ הנבחר.

Exit סוגר את הקליינט.



זהו החלון שמופיע כאשר לוחצים על Settings מתוך התפריט File. בחלון זה ניתן להזין את הגדרות ה-Tracker (Host ו-Port), להגדיר את קובץ ה-log ואת רמת ה-logging (INFO, TRACE, DEBUG, WARN, ERROR, FATAL).

בנוסף ניתן לקבוע את תקיית היעד של הקבצים המיועדים ל-Seeding או היכן ישמרו הקבצים אותם מורידים וכן לקבוע את התקייה בה יישמרו קבצי ה-MSF.

בתפריט Help קיים מסך About המציג מידע על התכנה, מפתחיה וגרסתה הנוכחית.

## 5. נספחים

- ממשק html המכיל בתוכו את כלל הקוד כולל חלוקה למחלקות מצורף בתקיה Reference.
- AdvancedLogic.png – דיאגרמת Data Flow – מצורף.
- QsLog.txt – הסבר על פרויקט QsLog.