

## Лекция 2

### Требование к требованиям

Единичность – надо чтобы требование описывало что-то одно

Атомарность – требование не должно биться на мелкие требования.

Отслеживаемость – надо понимать откуда оно пришло. (Источник требования) Через время, никто не вспомнит, откуда пришло требование

Актуальность – понятно.

Выполнимость – мы должны способны сделать то что просят.

Недвусмысленность – все должны понимать требования одинаково.

Обязательность – не стоит добавлять требование, если оно не обязательно.

Требование – вещь без которой система не может существовать.

Проверяемость – должно быть что-то, что проверяет требование, если так нельзя сделать, то есть проблемы с предыдущими пунктами,

### Риски

Процент вернувшихся заказчиков – показатель успешности.

Потому что получить заказ это несложно.

### Излишняя функциональность

Делается то, что потом не используется. Разработчики делают ненужные алгоритмы, которые по их мнению очень всем нужны, а пользователей никто не спросил. И наоборот. Пользователи сами просят сделать супер UI, но потом сами им и не пользуются.

### Планирование

Менеджер приходит и говорит, что пришло новое требование или нужно сделать быстро и "прямо сейчас" какую-то фичу. Никогда не давайте ответ сразу – получите хотя бы немного спокойного времени, чтобы оценить это. Пусть у вас есть некоторая оценка времени. Ну и умножьте ее на четыре.

И эта оценка будет самой адекватной.

## **Выявление требований**

Выбор типичного пользователя очень опасное дело. Потому что зачастую человек может навесить свои хотелки на продукт. Этот навык преобретается с опытом.

Опытные аналитики иногда разбираются в продукте лучше чем пользователи.

Есть безумная идея. Когда все плохо. Это когда разработчики не пользуются баг трекером. Философия такая: если мы забыли про какую-то задачу, значит она неважна. А если что-то важное, то нам 500 раз за день об этом напишут.

## **Анализ требований**

Моделирование требований – это диаграммы UML.

Создание словаря терминов просто позволяет выявить, правильно мы понимаем заказчиков.

## **Проверка требований**

Согласование требований – долгий процесс. По этому кругу можем гулять достаточно долго, пока все не сойдется на едином документе.

## **Документы**

Образ это Project Vision. Концепт проекта.

Документ об образе и границах. Его полезно сделать и потом можно выкинуть. В процессе просто упорядочится информация в голове.