

## Lowcode平台入门：（基于 appsmith 搭建）

1. Pages 对应页面，query 对应数据库引入数据，widges 对应组件；
2. 组件可设置的属性可以使用 js 编写完成；
3. 集成 run() api，接受两个回调函数，类似 promise；
4. 获取 dom 的 api 需要多查多找，文档不够健全；
5. button 触发修改事件一般通过 api 实现，直接 restful api 去修改数据，数据修改之后 query.run() 来重新渲染数据；
6. 样式相对较少，布局也会存在不流畅的现象。

## TypeScript 使用方法记录：

1. keyof 读取任何类型 T 的所有公有属性 key 的联合；
2. extends 一是可以作为继承作用使用，二是常用于条件判断，当 extends 前面的参数为联合类型时则会分解（依次遍历所有的子类型进行条件判断），然后将最终的结果组成新的联合类型；

## 50days

### Day One: flex 和 transition 实现可展开卡片列表

flex-grow 不支持负值，默认为 0，表示不会占用剩余的空白间隙扩展自己的宽度；如果 flex-grow 大于 0，则容器剩余空间的分配就会发生，具体的规则如下：

单个 flex 子项设置了 flex-grow 属性：

1. 如果 flex-grow 小于 1，则扩展的空间等于剩余总空间与这个比例的计算值；
2. 如果大于 1，则独享所有剩余空间；

多个 flex 子项设置了 flex-grow 属性：

1. 若比例总和小于 1，则每个子项扩展的空间等于总剩余空间和当前元素设置的 flex-grow 比例的计算值；
2. 若大于 1，则所有剩余空间被利用，分配比例就是 flex-grow 属性值的比例。例如所有的 flex 子项都设置 flex-grow:1，则表示剩余空白间隙大家等分，如果设置的 flex-grow 比例是 1:2:1，则中间的 flex 子项占据一半的空白间隙，剩下的前后两个元素等分。