

سیستم های قابل بازپیکربندی دکتر صاحب الزمانی

شایان نقی زاده

402131043

گزارش پروژه

1. نرم افزاری

1.1 ایجاد شبکه و آموزش نرم افزاری

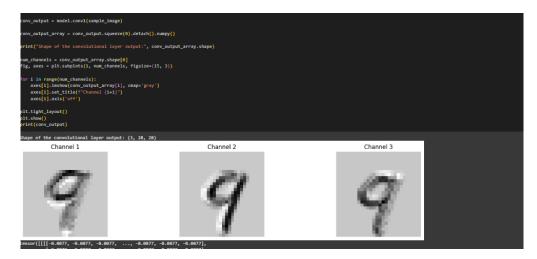
در ابتدا شبکه رو نرم افزاری با پیکربندی که در پروژه خواسته شده ایجاد می کنیم که در ادامه آمده است شبکه آموزش داده شده و وزن ها و پارامترهای مورد نیاز از آن به دست می آید و آن ها را ذخیره می کنیم.

```
[69]
         def __init__(self):
             super(CNN, self).__init__()
self.conv1 = nn.Conv2d(1, 3, kernel_size=3, stride=1, padding=1)
             self.relu = nn.ReLU()
             self.flatten = nn.Flatten()
             self.fc1 = nn.Linear(28 * 28 * 3, 14)
             self.fc2 = nn.Linear(14, 12)
             self.fc3 = nn.Linear(12, 10)
         def forward(self, x):
             x = self.conv1(x)
             x = self.relu(x)
             x = self.flatten(x)
             x = self.fc1(x)
             x = self.relu(x)
             x = self.fc2(x)
             x = self.relu(x)
              x = self.fc3(x)
     model = CNN()
     criterion = nn.CrossEntropyLoss()
     optimizer = optim.Adam(model.parameters(), lr=0.001)
```

معماری نرم افزاری و معماری پیشنهاد شده در شرح پروژه که شامل یک لایه کانولوشن 3 کاناله است که به ما ۸ در ۲۸ در ۲۸ مقدار می دهد که بعد از flatten شدن به لایه های کاملن متصل وارد می شود و جلو می رود در ادامه ۳ لایه کاملن متصل وجود دارد که به صورت 12 14 و لایه آخر که 10 نورون دارد است تابع فعال ساز relu استفاده شده است.

2.1 خروجی لایه های نرم افزاری

خروجي لايه كانولوشن



خروجی کانولوشن به لایه کاملن متصل اول که 14 نورون دارد می رود و خروجی زیر تولید می شود(این خروجی بدون relu است).

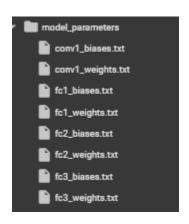
خروجی لایه دوم که 12 نورون دارد

خروجی 10 نورونی لایه آخر (این خروجی ها متناظر با عدد 9 در ورودی است)

```
[149] fc3_output = model.fc3(model.relu(model.fc2(model.relu(model.fc1(model.flatten(model.conv1(sample_image)))))))
print("Outputs after the third fully connected layer (fc3):")
print(fc3_output)

Outputs after the third fully connected layer (fc3):
tensor([[ -8.2898, -8.3898, -11.2118, -9.3889, 11.1993, -3.1878, -23.1433,
4.8286, 5.1284, 23.8423]], grad_fn=cAddmmBackward0>)
```

پارامترها رو که به صورت آرایه هستند به فرمت cpp تبدیل می کنیم و در testbench قرار می دهیم چون قرار است به عنوان ورودی به شبکه داده شود.

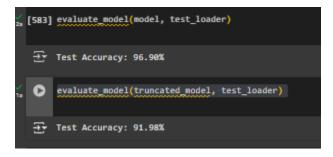


وزن های و پارامترهای به دست آمده با دقت خیلی بالایی در نرم افزار ذخیره می شوند که ما نیاز به آن نداریم پس برای بهبود پارامترها را فقط تا 5 رقم بعد از ممیز ذخیره می کنیم که نشان داده می شود دقت هنوز بالا 90 درصد یعنی 91 است. برای اینکار از تابع زیر استفاده می کنیم و تمام وپارامترها رو تبدیل می کنیم.

```
on [ def truncate_(tensor):
return torch.floor(tensor * (2**5)) / (2**5)
[528] conv1_trncated = truncate_(truncated_model.conv1.weight)
[580] truncated model.conv1.weight = torch.nn.Parameter(conv1_trncated)
[530] conv1_bias_trncated = truncate_(truncated_model.conv1.bias)
[531] truncated_model.conv1.bias = torch.nn.Parameter(conv1_bias_trncated)
[532] truncated model.conv1.bias.tolist()
  (-0.03125, -0.25, -0.03125)
(533) x = model.conv1.bias
Fc1_weight_trncated = truncate_(truncated_model.fc1.weight)
[535] truncated model.fc1.weight = torch.nn.Parameter(fc1_weight_trncated)
[536] fc1_bias_trncated = truncate_(truncated_model.fc1.bias)
[537] truncated model.fc1.bias = torch.nn.Parameter(fc1_bias_trncated)
[538] truncated model.fc1.bias.tolist()
() [539] model.fc1.bias.tolist()
  Show hidden output
 [540] fc2_weight_trncated = truncate_(truncated_model.fc2.weight)
 [541] truncated model.fc2.weight = torch.nn.Parameter(fc2_weight_trncated)
 [542] fc2_bias_trncated = truncate_(truncated_model.fc2.bias)
 [543] truncated model.fc2.bias = torch.nn.Parameter(fc2_bias_trncated)
   truncated model.fc3.bias.tolist()
 (-8.25,
1.8625
         1.0625,
         -0.40625,
         0.71875,
          -0.21875,
          -0.09375,
         -1.53125,
         -0.09375,
          0.1875,
          -0.0625]
 [581] model.fc3.bias.tolist()
   1.0750676393508911,
         -0.3813229501247406,
         0.739291787147522,
-0.1910531371831894,
         -0.08148735761642456,
         -1.5209436416625977,
          -0.08819516748189926,
         0.20864646136760712,
          -0.058155059814453125]
```

```
[542] fc2_bias_trncated = truncate_(truncated_model.fc2.bias)
[543] truncated model.fc2.bias = torch.nn.Parameter(fc2_bias_trncated)
[582] truncated_model.fc3.bias.tolist()
   (-0.25,
1.0625,
        -0.40625,
        0.71875,
        -0.21875,
        -0.09375,
        -1.53125,
        -0.09375,
        0.1875,
        -0.0625]
[581] model.fc3.bias.tolist()
   [-0.24971696734428406,
        1.0750676393508911,
        -0.3813229501247406,
        0.739291787147522,
        -0.1910531371831894,
        -0.08148735761642456,
        -1.5209436416625977,
-0.08819516748189926,
        0.20864646136760712,
        -0.058155059814453125]
[545] fc3_weight_trncated = truncate_(truncated model.fc3.weight)
[546] truncated model.fc3.weight = torch.nn.Parameter(fc3_weight_trncated)
[547] fc3_bias_trncated = truncate_(truncated_model.fc3.bias)
[548] truncated model.fc3.bias = torch.nn.Parameter(fc3_bias_trncated)
```

بعد از ذخیره دقت را بررسی می کنیم



که کاهش دقت داشتیم ولی با این کار حجم حافظه مصرفی را بهبود دادیم و سرعت محاسابات خیلی بالاتر می شود.

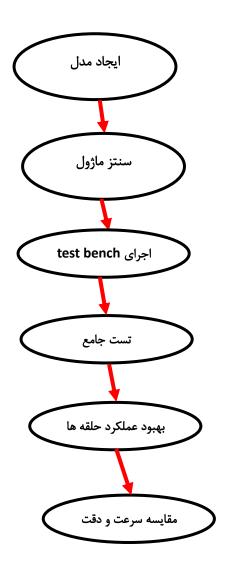
مدل را با شبکه truncated شده با ورودی 9 تست می کنیم.

```
[569] truncated_model(sample_image)

→ tensor([[-4.1825, -1.9946, -6.0270, -1.7381, 4.0342, -0.1354, -8.7225, 2.2501,
1.2658, 6.9322]], grad_fn=<AddmmBackward0>)
```

حاصل عدد 9 است که د حقیقت همان ورودی اعتبارسنجی ما است.

2. سخت افزاری



2.1 ایجاد مدل

بعد از استخراج پارامترها به محیط hls می رویم و معماری شبکه را پیاده سازی می کنیم که در ادامه آمده است.

پیاده سازی ماژول سخت افزاری ما مشابه با معماری نرم افزاری با همان تعداد لایه و پارامترها است این ماژول به عنوان ورودی تمام پارامترهای شبکه از جمله وزن های لایه های مختلف و بایاس ها و همچنین 3 کرنل لایه کانولوشن را به عنوان ورودی می گیرد و همچنین یک تصویر که به صورت یک آرایه 28 در 28 است و خروجی ما احتمال بودن هر نورون یعنی هر عدد است که بیشترین مقدار به عنوان جواب در نظر گرفته می شود.

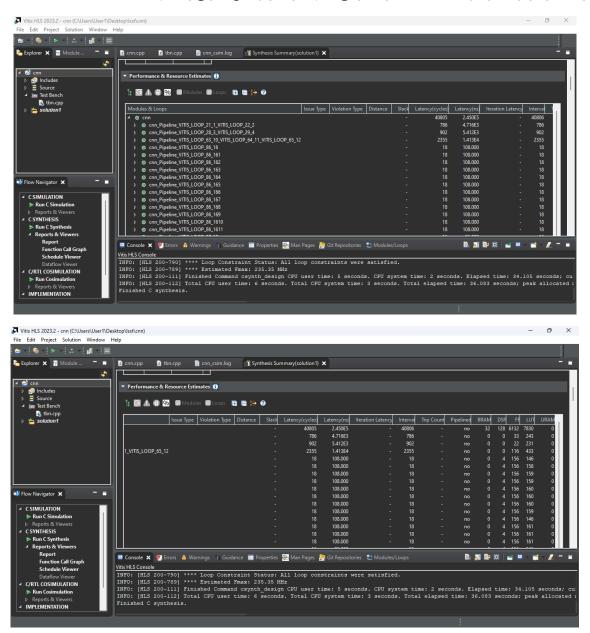
این پیاده سازی باعث می شود که حافظه تراشه ما یعنی BRAM و Distributed RAM ها اشغال نشوند ولی مشکل تاخیر ایجاد می کند چون تمام پارامترها باید از حافظه خارجی که برای تراشه ما نیست وارد شود ولی می توان وزن ها و پارامترها را در کد سخت افزاری قرار داد تا speed up بیشتری گرفت ولی منابع مصرفی زیاد خواهد شد.

کد سخت افزاری را سنتز می کنیم ولی باید توجه داشت که ما چون به سرعت بالا نیاز داریم بهتر است همانطور که توصیه شده از fixed است یعنی 6 بیت عدد صحیح و 10 بیت برای fraction انتخاب کردیم تا سرعت و منابع برای استفاده بهتر از float شود.

```
typedef ap_fixed<16,10> fixed_type;
```

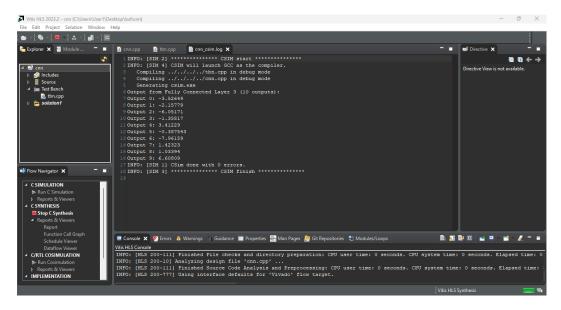
2.2 سنتز ماژول

بعد از مشخص کردن معماری و data type کد را سنتز می کنیم تا فرکانس و منابع مصرفی را ببینم



2.3 اجرای test bench

بعد از اینکه سنتز انجام شد حالا برای درست بودن یک تست بنچ برای شبکه می تویسیم و وزن ها و پارامترهای نرم افزاری به دست آمده را به عنوان ورودی به شبکه می دهیم همچنین ورودی ۲۸ در ۲۸ که داده MNIST ما است و برای اعتبارسنجی استفاده می کنیم.



تست بنچ را شبیه سازی می کنیم و خروجی را مشاهده می کنیم که متناظر با بزرگترین عدد یعنی عدد ۹ است که مشخص کننده جواب پیشبینی شبکه ما است و خروجی همانند نرم افزاری Truncated شده است.

4.2 تست جامع

برای تست جامع 400 تصویر که به صورت 400 آرایه 28 در 28 و لیبل های متناظر است را در یک حلقه به عنوان ورودی با بقیه پارامترهای شبکه به ماژول می دهیم و مقایسه میکنیم بین حدس شبکه و لیبل های و تعداد درست ها را محاسبه می کنیم.

```
fixed_type inputs_test[28][28];
fixed_type output_fc3[10];
int counter=0;
fixed_type x;

for (int i = 0 ;i<400;i++) {
    for (int j =0;j<28;j++) {
        inputs_test[j][k] = digits[i][j][k];
      }

    conn(inputs_test, kernel, bias_convl, fcl_weight, fcl_bias, fc2_weights, fc2_bias, fc3_weights, fc3_bias, output_fc3);
    if (x == labels[i]) {
        counter=counter+1;
    }
}
std::cout<<counter;</pre>
```

در تصویر زیر به همراه فایل پیوست یک آرایه 400 در 28 در 28 داریم که مشخص کننده 400 تصویر ورودی ما است و در انتهای و فایل آرایه متناظر با لیبل ها است که در تصویر زیر مشخص است.

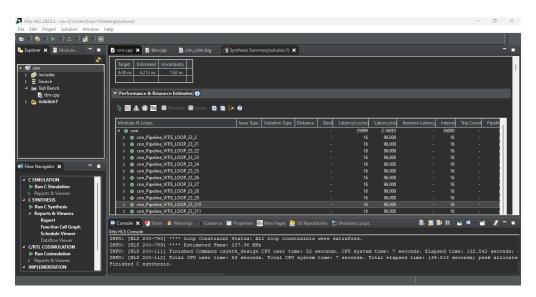
```
fixed_type labels[400] = {
8 ,1 ,6 ,1 ,4 ,1 ,5 ,2 ,3 ,2 ,4 ,3 ,1 ,9 ,4 ,7 ,4 ,5 ,4 ,2 ,3 ,4 ,0 ,0 ,4 ,4 ,8 ,6 ,3 ,8 ,5 ,7 ,6 ,1 ,9 ,1 ,0 ,1 ,4 ,1 ,3 ,1 ,1 ,2 ,0 ,6 ,8 ,5 ,6
};
```

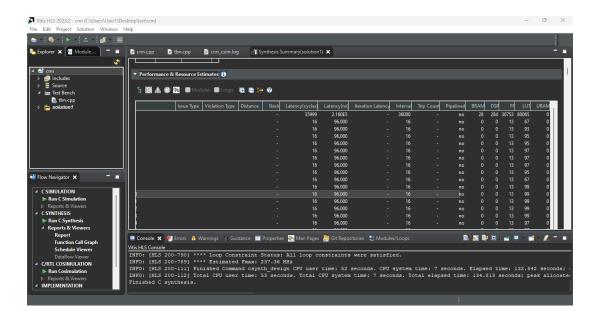
خروجی این حالت یعنی با تعداد تست بیشتر به شکل زیر است.

که میشه متوجه شد که از بین 400 تصویر ورودی 364 تا تصویر را درست تشخیص داده شده توسط پیاده سازی سخت افزاری ما که به ما دقت $\frac{364}{400}=91\%$ است که افت دقت نسبت به نرم افزاری برای این است که ما طول بیت کمتر یعنی 16 بیت نسبت به نرم افزاری داشتیم.

2.5 بهبود عملكرد حلقه ها

بعد به سمت بهینه سازی سخت افزاری با استفاده از pragma می رویم به نحوی که حلقه های کوچک را باز می کنیم تا به صورت موازی اجرا و جلو بروند در حقیقت pragma unroll برای باز کردن حلقه است تا به صورت ترکیبی جلو نرویم و عملیات های که وابستگی ندارند را در صورت داشتن منابع روی تراشه به صورت موازی جلو ببریم که بهبود سرعت داشته باشیم ولی مشخصا منابع مصرفی افزایش می یابد به طور خلاصه این کار منابع مصرفی ما رو زیاد می کند ولی به جهت موازی سازی که انجام می شود سرعت زیاد می شود که در ادامه قابل مشاهده است.





قابل مشاهده است که زمان نسبت به حالت بدون بهبود بهتر شده است ولی منابع مصرفی ما رشد چشم گیری داشته است از جهت این که موازی سازی زیادی انجام شده و بیشتر حلقه ها را باز کردیم و از آنجایی که برای نشان دادن این ویژگی از تراشه سنده استفاده شده منابع ما کم نیامده است ولی می توان از تراشه های با منابع کمتر استفاده کرده و مقدار کمتری موازی سازی نیز انجام داد که باز نسبت به حالت ترکیبی جلو رفتن بهتر است

در جدول مشخص است که به جهت باز کردن حلقه ها و انجام عملیات موازی ما تعدادlut ها و dsp ها رو افزایش دادیم این به این جهت است که تراشه چون نیاز به عملیات ضرب و جمع (MAC) دارد خیلی از این عملیات را به این Hard core ها تخصیص می دهد تا باز هم افزایش سرعت داشته باشد نسبت به اجرا با lut ها

BRAM	FF	DSP	LUT	TIME	CYCLE	مدل
32	6132	128	7830	2.450E5	40805	سخت افزاری
28	30753	284	80000	2.16.E5	35999	بهبود يافته سخت افزارى

2.6 مقایسه سرعت و دقت

در حالت نرم افزاری زمان اجرای با دقت پایین و بالا با هم تفاوتی زیادی ندارند چون عملیات به صورت ممیز شناور انجام می شود که با طول ثابت که بزرگتر از چیزی که ما نیاز داریم انجام می شود پس بهبودی در سرعت نخواهیم دید .

```
[598] start_time = time.time()
with torch.no_grad():
    output = model(sample_image)
end_time = time.time()
inference_time = end_time - start_time

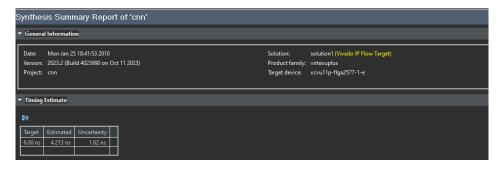
0.8020737648010253906

[593] start_time = time.time()
with torch.no_grad():
    output = truncated_model(sample_image)
end_time = time.time()
inference_time = end_time - start_time

inference_time = end_time - start_time
```

سخت افزاري	نرم افزاری با دقت کم	نرم افزاری	
0.000216	0.0024445056915283203	0.0020737648010253906	سر <i>عت</i>
91 %	91.98%	96.90%	دقت

ولى در اجراى سخت افزارى ما 11.32 ≈ Speedup داريم به جهت انتخاب طول بيت كمتر براى محاسبات و انجام محاسبات با Speedup البته اين مقايسه عادلانه نيست به جهت توان مصرفى هر كدام از اين دو واحد محاسباتي ولى صرفا به جهت مقايسه هر چند نادقيق انجام شده است.



فركانس **166.6MHz**

فایل های نرم افزاری وسخت افزاری در پیوست قرار گرفته است.

باتشكر