



Department of
Computer Engineering

به نام خدا



Amirkabir University of Technology
(Tehran Polytechnic)

دانشگاه صنعتی امیرکبیر
دانشکده مهندسی کامپیوتر
اصول علم ربات
تمرین سری اول

شایان بالی	نام و نام خانوادگی
۹۸۳۱۰۱۴	شماره دانشجویی
۱۳ فروردین ۱۴۰۲	تاریخ ارسال گزارش

فهرست گزارش سوالات (لطفاً پس از تکمیل گزارش، این فهرست را به روز کنید.)

- سوال ۱ - سنسور ۳
- سوال ۲ - کنترلر ۳
- سوال ۳ - موتورها ۴
- سوال ۴ - نمونه از نتایج و rqt_graph ۵

در این تمرین قصد داشتیم که با اصول اولیه برنامه نویسی ROS آشنا بشویم و در ادامه با Node های مختلف و وظایف آن آشنا می شویم.

:Sensor

```
#!/usr/bin/python3

import random
import rospy
from std_msgs.msg import String
from hw0.msg import proximity

def talker():
    pub = rospy.Publisher("distance", proximity, queue_size=10)
    rospy.init_node("sensor", anonymous=True)
    rate = rospy.Rate(0.25) #hz

    while not rospy.is_shutdown():
        msg = proximity()
        msg.up = random.randint(10, 200)
        msg.down = random.randint(10, 200)
        msg.left = random.randint(10, 200)
        msg.right = random.randint(10, 200)
        rospy.loginfo(msg)
        pub.publish(msg)
        rate.sleep()

if __name__ == "__main__":
    talker()
```

همانطور که مشخص است، این گره اعداد رندومی برای فاصله از ۴ جهت در بازه ی ۱۰ تا ۲۰۰ ایجاد می کند و براساس این فواصل مسیج مربوطه را ایجاد کرده و تاپیک مربوط به آن را پابلیش می کند.

:Controller

```
1 #!/usr/bin/python3
2
3 import rospy
4 from std_msgs.msg import String
5 from hw0.msg import proximity
6 from hw0.msg import direction
7
8 state = "N"
9
10 def callback(data):
11     global state
12     degree = 0
13     rotate_direction = 0 # 1: clockwise, -1: counter clockwise, 0: fixed
14     rospy.loginfo(rospy.get_caller_id() + "Received distances. %s\nState before rotation: %s", data, state)
15     distance_list = []
16     distance_list.append(data.up)
17     distance_list.append(data.down)
18     distance_list.append(data.left)
19     distance_list.append(data.right)
20     max_distance = distance_list.index(max(distance_list))
21     if max_distance == 0:
22         degree = 180
23         rotate_direction = 1
24         if state == "N":
25             state = "S"
26         elif state == "E":
27             state = "W"
28         elif state == "S":
29             state = "N"
30         elif state == "W":
31             state = "E"
32     elif max_distance == 2:
33         degree = 90
34         rotate_direction = 1
35         if state == "N":
36             state = "E"
37         elif state == "E":
38             state = "S"
39         elif state == "S":
40             state = "W"
41         elif state == "W":
42             state = "N"
43     elif max_distance == 3:
44         degree = 90
45         rotate_direction = -1
46         if state == "N":
47             state = "W"
48         elif state == "E":
49             state = "N"
50         elif state == "S":
51             state = "E"
52         elif state == "W":
53             state = "S"
54     pub1 = rospy.Publisher("motor1", direction, queue_size=10)
55     pub2 = rospy.Publisher("motor2", direction, queue_size=10)
56     msg = direction()
57     msg.degree = degree
58     msg.rotate = rotate_direction
59     rospy.loginfo("Published rotation: %s\nState after rotation: %s", msg, state)
60     pub1.publish(msg)
61     pub2.publish(msg)
```

این گره نیز وظیفه مشخص کردن دستورات کنترلی را دارد. در ابتدای این بخش ما یک متغیر داریم جهت تعیین state ربات که در ابتدا به سمت شمال است و بعد از تعیین دستورات کنترلی این state نیز آپدیت می‌شود. در این گره نیز ابتدا تاپیک مربوط به فاصله را سابسکرایب میکند و مسیج مربوط به آن را دریافت می‌کند تا دستورات کنترلی را تعیین کند که شامل زاویه چرخش و جهت چرخش آن است که یک یعنی ساعتگرد و منفی یک یعنی پادساعتگرد و صفر نیز ثابت است. در نهایت نیز برای هریک از موتورها یک تاپیک ایجاد میکنیم تا مسیج را برای هریک از موتورها پابلیش کند.

:Motor

```
1  #!/usr/bin/python3
2
3  import rospy
4  from hw0.msg import direction
5
6  def callback(data):
7      rt = "clockwise"
8      if data.rotate == -1:
9          rt = "counter clockwise"
10     elif data.rotate == 0:
11         rt = "fixed"
12     rospy.loginfo(rospy.get_caller_id() + '\n%s ' + rt, data)
13
14     def listener():
15
16         rospy.init_node('motor11', anonymous=True)
17
18         rospy.Subscriber('motor1', direction, callback)
19
20         # spin() simply keeps python from exiting until this node is stopped
21         rospy.spin()
22
23     if __name__ == '__main__':
24         listener()
```

برای گره های مربوط به موتورها نیز کد مشابه است و فقط تاپیکی که سابسکرایب میکنند متفاوت است؛ به این صورت که در هر گره موتور تاپیک مرتبطه سابسکرایب میشود و اطلاعات داخل مسیج را لاگ میکند.

نمونه از نتایج:

در ابتدا میبینیم که سنسور چهار عدد رندوم در بازه ۱۰ تا ۲۰۰ ایجاد میکند و دو دور اجرا از لوپ این گره را میبینیم.

```
[INFO] [1680481289.157927]: up: 110  
down: 153  
left: 167  
right: 104  
[INFO] [1680481293.156199]: up: 135  
down: 27  
left: 199  
right: 88
```

همانطور که قابل مشاهده است مسیج های سابسکرایب شده چاپ گردیدند و براساس فاصله چرخش مناسب تعیین میگردد و پابلیش میشود و براساس آن state ربات نیز که جهت آن است آپدیت میشود.

```
left: 167  
right: 104  
State before rotation: N  
[INFO] [1680481289.160836]:  
published rotation:  
  degree: 90  
  rotate: -1  
State after rotation: W  
[INFO] [1680481293.158098]: /controller_198329_1680479594418  
received ditances: up: 135  
down: 27  
left: 199  
right: 88  
State before rotation: W  
[INFO] [1680481293.159404]:  
published rotation:  
  degree: 0  
  rotate: 0  
State after rotation: W
```

در ادامه هم اطلاعات لاگ شده در موتور ۱ و ۲ را میبینیم و همانطور که قابل مشاهده است وقتی فاصله نسبت به پشت ربات کمترین است، چرخشی نداریم و فیکس است.

```
[INFO] [1680481289.161980]: /motor11_149715_168047088
5846
degree: 90
rotate: -1 counter clockwise
[INFO] [1680481293.160781]: /motor11_149715_168047088
5846
degree: 0
rotate: 0 fixed
█
```

```
[INFO] [1680481289.162007]: /motor22_149764_1680470891351
degree: 90
rotate: -1 counter clockwise
[INFO] [1680481293.160792]: /motor22_149764_1680470891351
degree: 0
rotate: 0 fixed
```

در ادامه هم گراف مربوطه که با دستور `rqt_graph` ایجاد شده است را مشاهده می‌کنیم که ساختاری همانند گراف دستور کار دارد.

