به نام خدا گزارش کار پروژه درس پایگاه داده موضوع پروژه CryptDBاستاد راهنما: دکتر ایزدی

شایان فاضلی ۹۱۱۰۲۱۷۱ فؤاد جعفری نژاد ۹۳۱۰۰۷۸۵ سپیده برنگی ۹۰۱۱۰۷۳۷

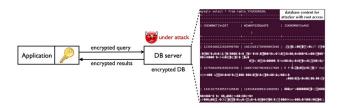
تابستان ۱۳۹۵

فه	رست مطالب	
١	آشنایی با CryptDB	٣
۲	دلايل استفاده از CryptDB	٣
٣	رم ز نگاری پیازی ۱.۳ لایه های پیازی	4 4 4
۴	شيوه هاى رمز نگارى RND	444000
۵	اجرای CryptDB	۵
۶	موارد استفاده CryptDB	۶
٧	CrypDB ها در Query	٧
٨	نتایج تست CryptDB در BenchMark ها	٧
٩	JDBC	٨
١.	about MySQL	٨
١١	ممار د ممر د نیاز	٨

۱۲ چگونگی نصب در Linux	٨	
java در MySQL ۱۳	٩	
MySQL نحوه اتصال به	1.	
۱۵ برقراری ارتباط با DataBase	1.	
۱۶ نحوه فرستادن Query	1.	
result دریافت	11	
۱۸ گرفتن خطاها	11	

۱ آشنایی با CryptDB

وقتی یک client از یک دیتا بیس استفاده می کند به ازای query هایی که به سیستم می دهد شخصی می تواند بین System قرار بگیرد و تمام query ها جواب های آن ها را نگه دارد اما وقتی یک Client از CryptDB استفاده می کند وقتی query را می فرستد query رمز می شود و می رود و هنگامی که جواب آن query می آید جواب نیز رمز می شود و می آید و حال با این اوصاف اگر شخصی در وسط قرار بگیر از داده هایی که می بیند هیچ چیز متوجه نمی شود.



شکل ۱: شکل مربوط به ارتباط پایگاه داده رمز نگاری شده

این پایگاه داده اولین بار توسط دانشگاه MIT پیاده سازی شده است. (http://css.csail.mit.edu/cryptdb) چند نکته در مورد پایگاه داده رمز نگاری شده:

- 1. Provides practical and provable confidentiality in many ways.
- 2. It work by executing SQL queries over encrypted data.
- 3. It uses a collection of SQL-aware encryption schemes.
- 4. It chains encryption keys to user passwords.

۲ دلایل استفاده از CryptDB

دلایل استفاده زیادی دارد: (دو مورد از آن در زیر توضیح داده می شود)

- ۱. در سیستم دیتابیس adminastrator ممکن است بخواهد که دیتا را بگیرد یا نشر دهد که اگر سیستم این گونه باشد دیتایی که adminastrator می بیند نمی تواند قابل استفاده باشد.
- ۲. بعضی از برنامه های آنلاین قابل نفوذ برای سرقت اطلاعات هستند اما هنگامی که از این دیتا بیس استفاده کنیم داده هایی که سرفت می روند قابل استفاده نیستند.

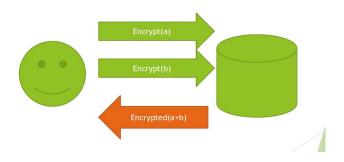
یک مثال مثالی از CryptDB را با شکل نشان می دهیم.

۳ رمز نگاری پیازی

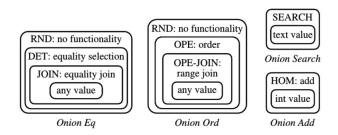
این رمز نگاری این گونه است که داده های ما در هر لایه رمز می شوند و به لایه بعدی می روند و هنگامی که می خواهد رمز آن باز رمز هر لایه آن باز می شود و مزیت اصلی این شیوه رمز نگاری این است که داده های ما چندیدن بار رمز شده اند.

۱.۳ لایه های پیازی

هر query نیاز به یک عملیات برای اجرا شدن دارد.



شکل ۲: یک مثال برای cryptDB



شکل ۳: رمز نگاری پیازی

۱.۱.۳ دستور GroupBy

در دستور GroupBy برابری حتماً باید چک شود.

۲.۱.۳ دستور sum

دستور sum وابسته به افزایش داده های رمز نگاری شده می باشد.

۴ شیوه های رمز نگاری

RND 1.4

تضمین های امنیتی قوی را فراهم می کند این مشکل را دارد که یک متن با متن رمز نگاری شده اش یکسان باشد.

HOM Y.F

بطور خاص برای ستون از نوع داده صحیح طراحی شده

$$E(a+b) = E(a) + E(b)$$

SEARCH 4.4

این لایه منحصر به فرد برای نوع داده "text" طراحی شده است.

DET 4.4

این لایه دومین قوی ترین لایه است و dtermenstic می باشد و در دستورهایی مانند GroupBy کاربرد دارد.

OPE D. F

مخفف کلمه ی encryption Order-preserving می باشد . اگر مقدار x کمتر از y باشد آنگاه می توان گفت که OPE(y) از OPE(y) کمتر است و در Query هایی مانند min و max و max کاربرد دارد.

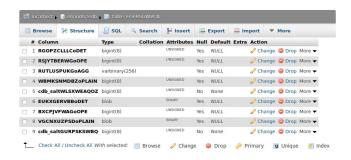
OPE-JOIN JOIN 9.4

مانند OPE و DET می باشد و در Query هایی که join دارند نیز کاربرد دارد.

یک مثال به بیان یک مثال برای رمز نگاری می پردازیم و سپس آن را تحلیل می کنیم.



شکل ۴: یک مثال



شكل ۵: يک مثال



شكل 6: يك مثال

۵ اجرای CryptDB

برای اجرای CryptDB باید مراحل زیر را انجام دهیم:

توجه: به دو عدد لپ تاپ یا VM که دارای Ubuntu هستند نیازمندیم

- ١. ابتدا دو عدد لي تاپ را به يک شبکه وصل مي کنيم
- ۲. سرور باید دارای پورت شماره ۳۳۰۷ و Proxy باید دارای پورت شماره ۳۳۰۶ باشد.
 - ۳. حال در Browser لپ تاپ سرور دستور

http://localhost/phpmyadmin/

را مي زنيم و در قسمت UserName و password بايد UserName و Password مربوط به خودمان که در هنگام نصب داده ایم را وارد کنیم.

- ۴. بعد از آن باید در ترمینال لپ تاپ proxy دستورات زیر را اجرا کنیم:
- > /path/to/cryptdb/bins/proxy-bin/bin/mysql-proxy
- -plugins=proxy -event-threads=4
- -max-open-files=1024
- -proxy-lua-script=\$EDBDIR/mysqlproxy/wrapper.lua
- -proxy-address=127.0.0.1:3307
- -proxy-backend-addresses=localhost:3306

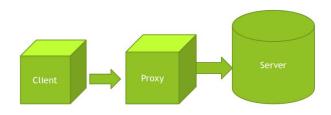
که IP های Proxy و Server را در قسمت مربوط به خودشان قرار می دهیم.

۵. حال باید در terminal دیگری مربوط به Proxy دستور

mysql -u root -p letmein -h 127.0.0.1 -P 3307

userName ای که ما با آن کار می کردیم root و password متناظر با آن letmein می بود جنابعالی می توانید username و password خود را انتخاب و وارد کنید. این دستور ما را به terminal قبلی وصل می کند و از آن جا به سرور وصل می شویم.

۶. حال وارد SQL شده ايم و مي توانيم Query هاي مربوطه را بدهيم.



شكل ٧: شكل مربوط به اجراي CryptDB

۶ موارد استفاده CryptDB

- ۱. BigQuery که در شرکت های بزرگ مانند google کاربرد دارد.
 - ۲. رمزنگاری SQL-Server شرکت ماکروسافت
 -٣

V و CrypDB ها در Query

تمام Query ها در CryptDB با SQL یکسات هستند و هیچ Syntax جدیدی ندارد.

۸ نتایج نست CryptDB در BenchMark ها

توجه نتایج زیر بر روی یک ماشین با RAM ۶۴GB و CPU ۲٫۴GHz اجرا شده است.

Query	MySQL	Server	Proxy	Proxy*
Select by =	0.10	0.11	0.86	0.86
Select join	0.10	0.11	0.75	0.75
Select range	0.16	0.22	0.78	28.7
Select sum	0.11	0.46	0.99	0.99
Delete	0.07	0.08	0.28	0.28
Insert	0.08	0.10	0.37	16.3
Update set	0.11	0.14	0.36	3.80
Update inc	0.10	0.17	0.30	25.1
Overall	0.10	0.12	0.60	10.7

شکل ۸: نتایج اجرای BenchMark بر روی

در این بخش به مطالعه و بررسی MySQL java می پردازیم . در این بخش ابتدا به مطالعه MySQL driver for JDBC می پردازیم و یک مثال برای آن می زنیم. توجه: تمامی مطالب در Ubuntu ساخته شده و نیز تست شده اند.

IDBC ٩

یک API برای زبان برنامه نویسی Java می باشد که در با استفاده از آن می توان به عنوان یک client به DataBase متصل شد. در این API می توان از Method های مختلفی برای فرستادن query به DataBase استفاده کرد. این API در پکیج java.sql قرار دارد. توجه: برای استفاده از JDBC به یک درایور JDBC برای DataBase نیاز داریم.

about MySQL

MySQL یک برنامه مدیریت DataBase متن باز می باشد که multiThread و multiThread است که هر دو این ویژگی ها ویژگی های بسیار مهمی هستند.(MySql در برنامه نویسی وب و کار های مربوط به

وب بیشتر استفاده می شود). وب بیشتر استفاده می شود). MySql متعلق به شرکت Oracle می باشد و در بسیاری از سیستم عامل ها(مانند Linux ، Unix ، Windows ، Mac ، ...) به صورت پیش فرض موجود می باشد. MySQL در دو نسخه MySQL server و MySQL embeded توضیع می شود.

۱۱ موارد مورد نباز

قبل از شروع به راه اندازی ما به چند libraries مهم نیاز داریم که حتماً باید نصب شوند.

- mySQL-server •
- mySQL-client •
- JDK با این پکیج باید برنامه ها gava کنیم.
 - JRE با این پکیج برنامه های java را اجرا می کنیم.
 - JDBC ●

۱۲ چگونگی نصب در Linux

- install MySQL sudo apt-get install mysql-server
- connect to SQL mysql -u root -p after p we must enter password

```
in MySQL
1- mysql> CREATE DATABASE TEST;
2- mysql> CREATE USER 'testuser'@'localhost' IDENTIFIED BY 'test2';
3- USE TEST;
4- GRANT ALL ON TEST.* TO 'testuser'@'localhost';
5- ......
```

java در MySQL ۱۳

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
public class MyClient {
  public static void main(String[] args) {
     Connection con = null;
     Statement st = null;
     ResultSet rs = null;
     String url =
         "jdbc:mysql://192.168.20.154:3307/YourQuery";
     String user = "you user name";
     String password = "your password";
     try {
       con = DriverManager.getConnection(url, user,
           password);
       st = con.createStatement();
       rs = st.executeQuery("SELECT MyClient()");
       if (rs.next()) {
          System.out.println(rs.getString(1));
     } catch (SQLException ex) {
       Logger lgr =
            Logger.getLogger(MyClient.class.getName());
       lgr.log(Level.SEVERE, ex.getMessage(), ex);
     } finally {
       if (rs != null || st != null || con != null) {
       rs.close();
```

```
}
       } catch (SQLException ex) {
       Logger lgr =
            Logger.getLogger(MyClient.class.getName());
       lgr.log(Level.WARNING, ex.getMessage(), ex);
     }
  }
}
```

که توضیح بخش های مختلف کد در زیر قرار دارد.

MySQL نحوه اتصال به

برای اتصال به MySQL باید از یک query به شرح زیر استفاده کرد.

```
String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/testdb";
               كه در اين Query بايد حتماً Host و port و نام ديتابيس را مشخص كنيم.
```

برقراری ارتباط با DataBase

برای برقرای ارتباط با DataBase باید از یک Connection URL استفاده کنیم که به صورت زیر می باشد.

con = DriverManager.getConnection(um, uson, possession) و password و userName و userName و password استفاده کنیم.

UserName همان نام کاربری است که ما در دیتابیس داریم و PassWord نیز همان رمز عبور ما می

حال برای برقرای ارتباط باید از Method ای با نام ()createStatment استفاده کنیم که شرح آن نیز در زیر قرار دارد:

st = con.createStatement();این Object یک Statment از نوع Statment می سازد که برای ارسال Object به SQLStatment این Object به

نحوه فرستادن Query

برای فرستادن Query باید از Statment ای که در مرحله قبل بدست آمد استفاده کنیم به این صورت که s=st.executeQuery("SELECT MyClient()");

با استفاده از آن Statment می توانیم ایMethod به نام executeQuery را برای آن صدا بزنیم که و ورودی Method را Query که می خواهیم می دهیم. خروجی این Method یک ResultSet می باشد که همان ستون های خروجی ما هستند.

۱۷ دریافت result

```
if (rs.next()) {
   System.out.println(result.getString(1));
}
```

حال با استفاده از resultSet ای که از مرحله قبل داشتیم شروع به چاپ خروجی می کنیم به این صورت که: oursore موجود در جدول به اولین خانه اشاره می کند که تابع ()next آن را به سطر بعدی می برد و اگر سطر دیگری باقی نمانده باشد این تابع مقدار false را بر می گرداند. و تابع ()getString مقدار ستون را بر می گرداند.

۱۸ گرفتن خطاها

```
} catch (SQLException ex) {
    Logger lgr =
        Logger.getLogger(MyClient.class.getName());
    lgr.log(Level.SEVERE, ex.getMessage(), ex);
}
```

تمام خطاهایی که بوجود می آیند را در کنسول چاپ می کنیم.

```
try {
    if (rs != null || st != null || con != null) {
    rs.close();
}

catch (SQLException ex) {
    Logger lgr =
        Logger.getLogger(MyClient.class.getName());
    lgr.log(Level.WARNING, ex.getMessage(), ex);
}
```

در قسمت finally سعی در بستن resource های دیتابیس می کنیم.

```
} catch (SQLException ex) {
    Logger lgr =
        Logger.getLogger(Version.class.getName());
    lgr.log(Level.WARNING, ex.getMessage(), ex);
}
```

در این قسمت error هایی که نمی گذارند resource های دیتابیس بسته شود را چاپ می کنیم.