Структура на компютърната система — 11б

1. Увод

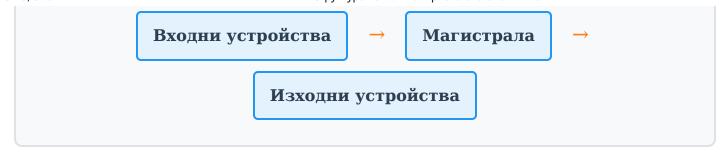
Компютърната система е комплекс от взаимосвързани компоненти, които работят заедно за обработка на данни и изпълнение на задачи. Разбирането на структурата на компютъра е основно за ефективното му използване.

2. Основни елементи на компютърната система

Компютърната система се състои от:

- Централен процесор (СРU) мозъкът на компютъра
- Памет (Memory) съхранение на данни и програми
- Входно-изходни устройства (І/О) комуникация с външния свят
- Магистрала (Bus) връзка между компонентите
- Периферни устройства допълнителни компоненти

Схема на компютърната система: СРU → Памет



3. Централен процесор (CPU)

Функции на **CPU**:

- Изпълнение на инструкции обработка на програмен код
- Аритметични операции математически изчисления
- Логически операции сравнения и решения
- Управление на данни преместване и обработка
- Контрол на системата координиране на всички компоненти

Основни компоненти на CPU:

- Аритметично-логическо устройство (ALU) извършва изчисления
- Управляващо устройство (СU) координира операциите
- Регистри бързо съхранение на данни
- Кеш памет бърз достъп до често използвани данни

Характеристики на CPU:

- Тактова честота скорост на обработка (GHz)
- Брой ядра паралелна обработка
- Архитектура 32-битова или 64-битова

• **Кеш памет** - L1, L2, L3 нива

4. Памет (Метогу)

Видове памет:

- Оперативна памет (RAM) временно съхранение
- Постоянна памет (ROM) неизменяема информация
- Кеш памет бърз достъп до данни
- Виртуална памет разширение на RAM

RAM (Random Access Memory)

- Временно съхранение
- Бърз достъп
- Изгубва данни при изключване
- Измерва се в GB
- DDR4, DDR5 технологии

ROM (Read Only Memory)

- Постоянно съхранение
- BIOS/UEFI програми
- Не се изгубва при изключване
- Ограничен размер
- Flash памет технологии

Йерархия на паметта:

```
СРU Регистри (най-бързо)

↓
L1 Кеш (1-2 МВ)

↓
L2 Кеш (2-8 МВ)

↓
L3 Кеш (8-32 МВ)

↓
RAM (4-64 GB)

↓
SSD/HDD (100GB-2ТВ)

↓
ОПТИЧНИ ДИСКОВЕ (НАЙ-бАВНО)
```

5. Входно-изходни устройства (I/O)

Входни устройства:

- Клавиатура въвеждане на текст и команди
- Мишка навигация и избор
- Скенер дигитализиране на документи
- Микрофон звуков вход
- Камера визуален вход
- Сензорни екрани директно взаимодействие

Изходни устройства:

- Монитор визуален изход
- Принтер хартиен изход

- Високоговорители звуков изход
- Проектор голям екран
- Плотери технически чертежи

Входно-изходни интерфейси:

- USB универсален сериен интерфейс
- HDMI цифров видео и аудио
- VGA/DVI аналогов/цифров видео
- Ethernet мрежова връзка
- Bluetooth безжична връзка
- Wi-Fi безжична мрежа

6. Магистрала (Bus)

Функции на магистралата:

- Предаване на данни между компонентите
- Адресиране определяне на местоположение
- Контрол управление на операциите
- Синхронизация координиране на сигналите

Видове магистрали

- Адресна магистрала определя адреса
- Данна магистрала предава данни
- Контролна магистрала управлява операциите
- Системна магистрала свързва СРU с паметта

• І/О магистрала - свързва с периферията

Характеристики

- Ширина 32, 64 бита
- **Скорост** MHz, GHz
- Пропускателна способност MB/s, GB/s
- Протокол PCI, PCIe, USB
- Архитектура паралелна, серийна

7. Периферни устройства

Видове периферни устройства:

- Съхранение HDD, SSD, оптични дискове
- Мрежови мрежови карти, модеми
- Мултимедия звукови карти, видео карти
- Комуникационни Bluetooth, Wi-Fi адаптери
- **Специализирани** графични карти, RAID контролери

Устройства за съхранение:

- HDD (Hard Disk Drive) магнитни дискове, по-бавни, по-евтини
- SSD (Solid State Drive) флаш памет, по-бързи, по-скъпи
- NVMe SSD най-бърза технология
- Оптични дискове CD, DVD, Blu-ray
- USB флаш памет преносими устройства

8. Взаимодействие между компонентите

Процес на обработка на данни:

- 1. Въвеждане данни се въвеждат чрез входни устройства
- 2. Предаване данни се предават през магистралата
- 3. Съхранение данни се записват в паметта
- 4. **Обработка** CPU извършва операциите
- 5. Резултат резултатът се извежда чрез изходни устройства

Пример - отпечатване на документ:

- 1. Потребителят натиска Ctrl+P (клавиатура)
- 2. Сигналът се предава през USB магистралата
- 3. СРИ получава командата и я обработва
- 4. Документът се зарежда от паметта в RAM
- 5. CPU изпраща данните към принтера
- 6. Принтерът отпечатва документа

9. Производителност на системата

Фактори за производителност:

- СРU скорост тактова честота и брой ядра
- RAM размер количество оперативна памет
- Скорост на съхранение SSD vs HDD
- Магистрала пропускателна способност скорост на предаване
- Кеш памет бърз достъп до данни

Бутилното гърло

- Най-бавният компонент
- Ограничава цялата система
- Често е HDD или магистрала
- Трябва да се подобри първо

Оптимизация

- Балансиране на компонентите
- Използване на SSD
- Увеличаване на RAM
- По-бърза магистрала

10. Съвременни тенденции

Развитие на технологиите:

- Многоядрени процесори паралелна обработка
- SSD технологии по-бързо съхранение
- DDR5 памет по-висока скорост
- **PCIe 4.0/5.0** по-бърза магистрала
- Интегрирани системи System on Chip (SoC)
- Квантови компютри нова ера в изчисленията

Бъдещето на компютърните системи:

• Изкуствен интелект - специализирани АІ чипове

- Квантови процесори експоненциално по-бързи
- Невроморфни чипове симулиране на мозъка
- Оптични компютри използване на светлина
- Молекулярни компютри използване на ДНК

11. Практически задачи

Задачи за упражнение:

- Създай диаграма на компютърната система
- Сравни характеристиките на различни СРИ модели
- Изчисли пропускателната способност на магистрала
- Анализирай производителността на различни конфигурации
- Изучи новите технологии в компютърните системи

12. Заключение

Разбирането на структурата на компютърната система е основно за ефективното използване на технологиите. Всеки компонент играе важна роля в общата производителност и функционалност на системата.

Ключови принципи:

- Взаимосвързаност всички компоненти работят заедно
- Йерархия на паметта баланс между скорост и капацитет
- Бутилно гърло най-бавният компонент определя скоростта
- Еволюция постоянни подобрения в технологиите

• Оптимизация - балансиране на всички компоненти