

Rapport de projet

MI-1-G

Mokhtari Shayma et Mondir Boughrous

Phase 1 :

Problèmes techniques :

- difficultés quant à l'utilisation de la plateforme GitHub
- bugs liés au css par exemple la barre en haut cachait le début du formulaire donc on a mis une barre sur le côté mais pas esthétique du tout car quand on changeait de page la barre était parfois latéral parfois en haut.
- le style du css était un peu vieillo ou pas assez sobre car on avait mis des smyleys donc on l'a totalement changé à partir de la phase 3
- la difficulté lors de cette phase était de se projeter sans l'utilisation des autres langages surtout pour ces deux pages Une page pour la présentation du site qui reprend votre nom et votre thème + un champ de recherche rapide intégré
Une page spécifique pour rechercher des voyages avec plusieurs champs de filtrage (dates, lieux, options, ...)
- difficulté de gestion des fichiers, il y'en avait beaucoup à gérer entre les css et les html

Problèmes humains :

- on a commencé en classe, on s'est vite mis d'accord sur le thème et le titre on a pris du temps à commencer le code.

Phase 2 :

Problèmes techniques :

- difficultés de raccordage avec les fichiers json, impression que les fichiers json ne se mettait pas à jour, alors qu'ils se mettait à jour juste ce n'était pas immédiat et donc ce retard de mise à jour a laissé l'impression que ça ne marchait pas
- mauvaise compréhension du projet CYBANK avec les Api key etc donc on a fait un système de paiement plus simple, moins sécurisé

-dans le fichier json on a stocké trop d'information inutile qui nous compliquait la tâche comme le prénom, le nom, la date de naissance. Ça nous a compliqué la gestion de infos donc lorsqu'on a revu le php apres la phase 3 on a juste décidé de garder le pseudo et le mot de passe ,

- une mauvaise lecture des mdp hachés

-Problèmes humains :

-mauvaise organisation on n'a pas livré à temps les fichiers PHP lié au voyage mais on a revu tout ça entre la phase 3 et la phase 4

Phase 3 :

Problèmes techniques :

Problèmes humains :

Phase 4 :

Problèmes techniques :

Problèmes humains :