הנדסת תוכנה תשפ"ג

מסמך יזום

שם פרויקט: תן וקח (שם האפליקציה)

הא האם ראש צוות (0/1)	שם מלא (כמו במודל)	TJT
1	שביט לוזון	322468893
0	נויה גנדלמן	312321722
0	שי פרץ	203464870

מטרת הפרויקט:

לאפשר לסטודנטים (ובפרט למתגוררים במעונות האוניברסיטה) לתקשר ולחלוק ביניהם באופן חברתי, יעיל ומהיר, ע"י הצגה ויזואלית מבוססת מיקום של בקשות/אירועים.

למי מיועדת המערכת:

סטודנטים, בפרט כאלו המתגוררים במעונות האוניברסיטה

2 הרשאות:

סטודנט (משתמש), מנהל מערכת (מנהל האפליקציה: מפרסם אירועים מיוחדים, יכול לחסום משתמשים)

תיאור קצר של המערכת המוצעת (תהליכים משמעותיים): המערכת מבוססת על מפה (לדוגמת Google Maps) ומאפשרת הצבת סמלים ייעודיים לכל אירוע על גבי המפה שייראו לכל המשתמשים. לדוגמא סטודנט המתגורר במעונות וזקוק למוצר מסוים/ שותף ללמידה, יוכל לפרסם בקשה ועל גבי המיקום שלו/שבחר יופיע סמל בקשה עם הפרטים.

האפליקציה תציג התראה בטלפון על בקשה חדשה או אירוע (לפי העדפות המשתמש).

בעיות אפשריות:

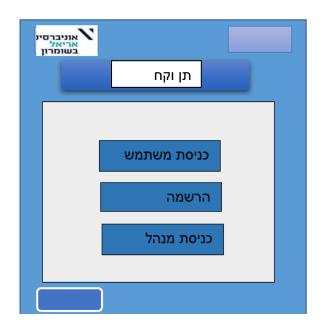
בנוגע להתנהלות אפליקציה- הודעות ספאם, מטרידים, פרטיות.

בנוגע לפיתוח- דיוק התראות לפי מיקום למשתמשים, אחסון ביג דאטא, שימוש בAPI של מפה ואדפטציה שלה, אינטגרציה.

מסכי האפליקציה (תהליך משמעותי של כל הרשאה):



מסך כניסה:



מסך מפה:



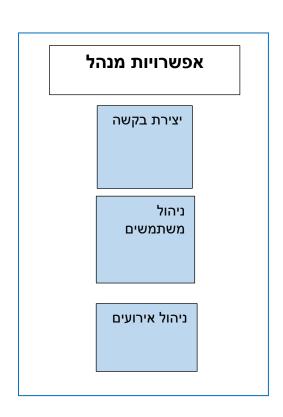
המחשה של מסך האפליקציה המכיל מפה ובתוכה סמלים של בקשות/ אירועים (לדוגמא הדגל הכתום). המשתמש צופה במפה. מקיש על הסמל שברצונו לצפות בו, או יוצר בקשה חדשה.



מסך יצירת בקשה ע"י משתמש רגיל (סטודנט):

לקחת	לתת
	אירוע
ור:	תיא
ح	חל
ות	הער
٩	הוס

מסך מנהל:



מסך בקשה (שכבר קיימת) כשנצפית ע"י מנהל מערכת:

לקחת	לתת		
	אירוע		
תיאור:			
חלב			
הערות			
פרטי משתמש:			
הסר מודעה	הסר משתמש		