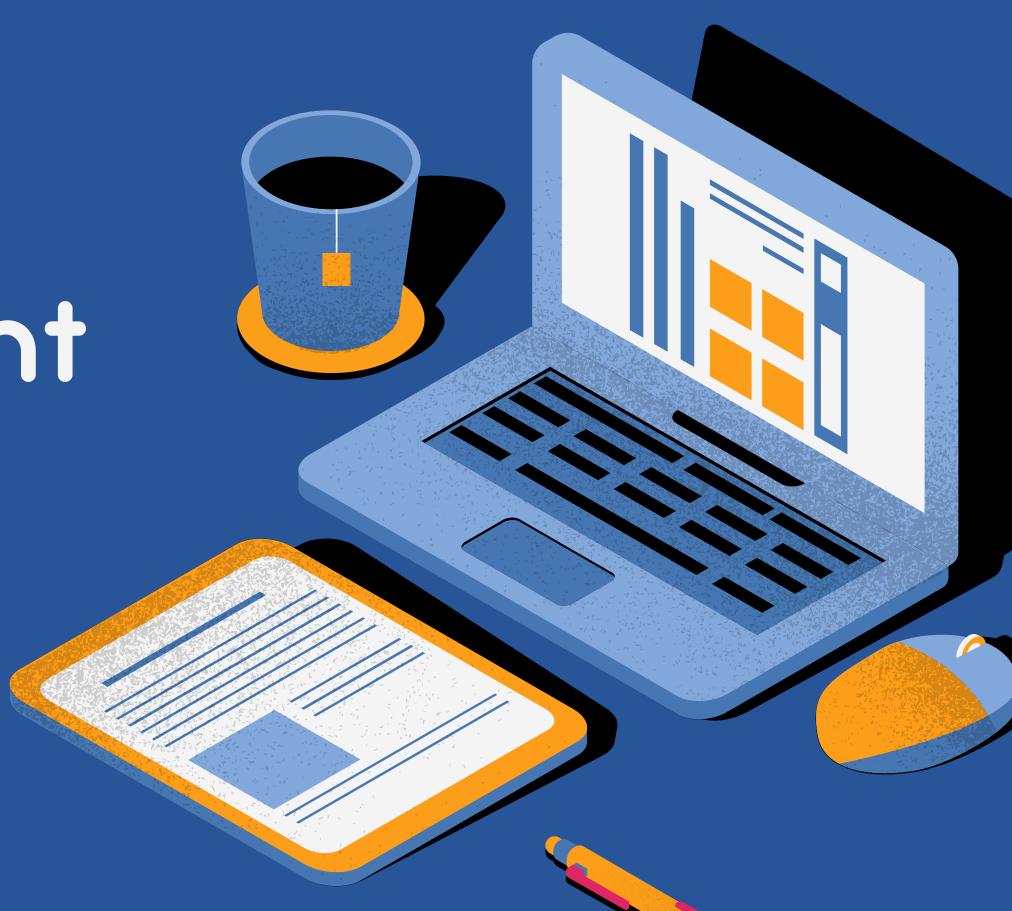
Tabl'O:

SAE 1.03

Développement d'application



Sommaire



- 1. Démonstration de l'application
- 2. Résumé des fonctionnalités par itération
- 3. Description des patrons utilisés
- 4. Bilan de notre réalisation
- 5. Diagramme de classe final du projet



1.

Démonstration de l'application

2. Résumé des fonctionnalités réalisées 21 version 1

- Première ébauche de la scène JavaFX
- Classe pour les Tâches, les Listes et les Tableaux (pas de JavaFX)
- Classe Log (pas de JavaFX)
- Création et affichage de Tâches dans l'application
- Création et affichage de Listes dans l'application

2. Résumé des fonctionnalités réalisées 2.2 version 2

Modifier une liste

• Supprimer une liste

Créer un tableau

Sélectionner un tableau

Vu des Logs dans les paramètres

2. Résumé des fonctionnalités réalisées 23 version 3

- Modifier une tâche
- Attribuer une date de début et de fin à une tâche
- Attribuer des sous-tâches
- Archiver une tâche
- Modifier un tableau
- Supprimer un tableau

2. Résumé des fonctionnalités réalisées 24 version 4

- Générer un diagramme de Gantt
- Déplacer une tache (Drag N' Drop)
- Implémentation de la BD
 - 4
- I. Fichier initialisation table
- 2. Inscription/Connexion utilisateur
- 3. Récupération tâches/listes/tableaux d'un Utilisateur
- 4. MAJ automatique des tables en fonction des actions dans l'application

2. Résumé des fonctionnalités réalisées 25 version 5

- Générer un diagramme de Gantt
- Déplacer une tache (Drag N' Drop)
- Implémentation de la BD
- Choisir un template

2. Résumé des fonctionnalités réalisées 2.6 version 6

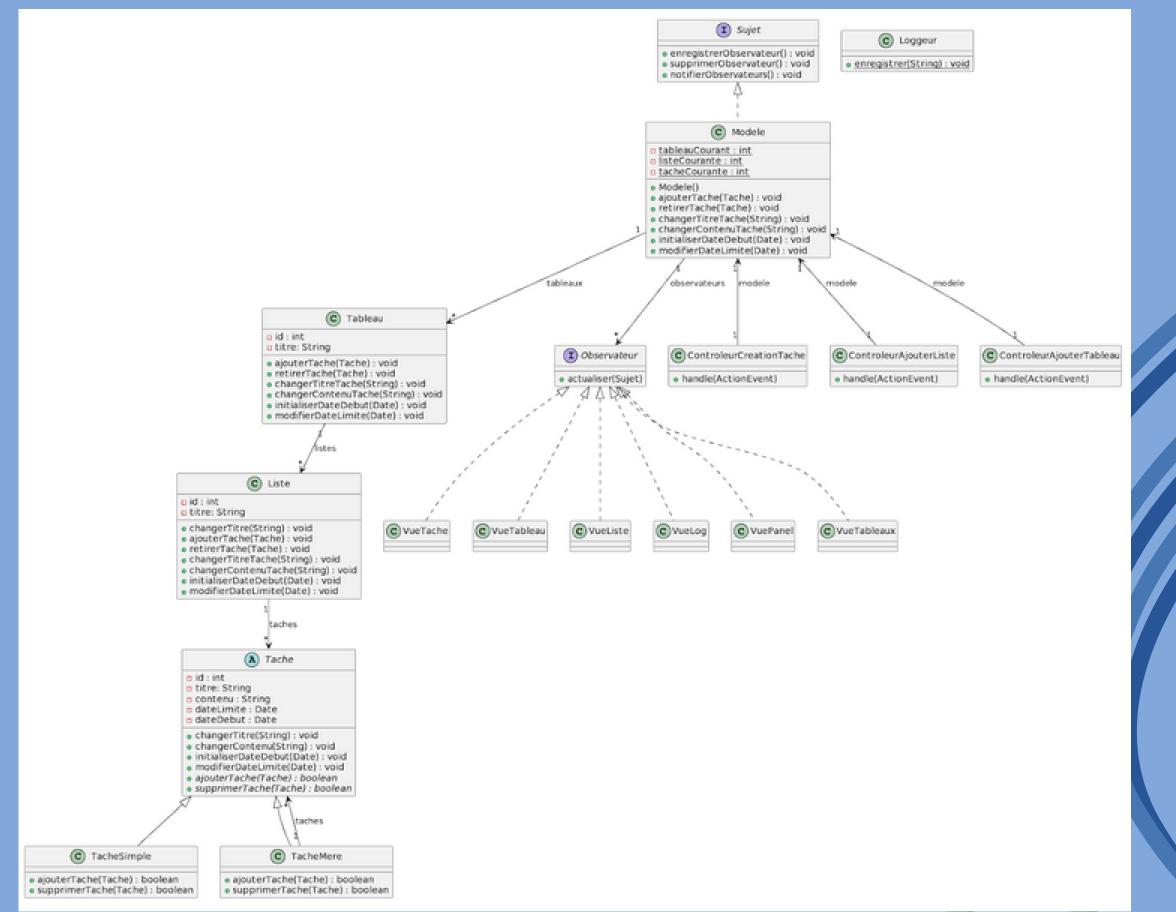
- Générer un diagramme de Gantt
- Déplacer une tache (Drag N' Drop)
- Implémentation de la BD
- Affinage du style de l'application
- Réalisation d'un mode sombre

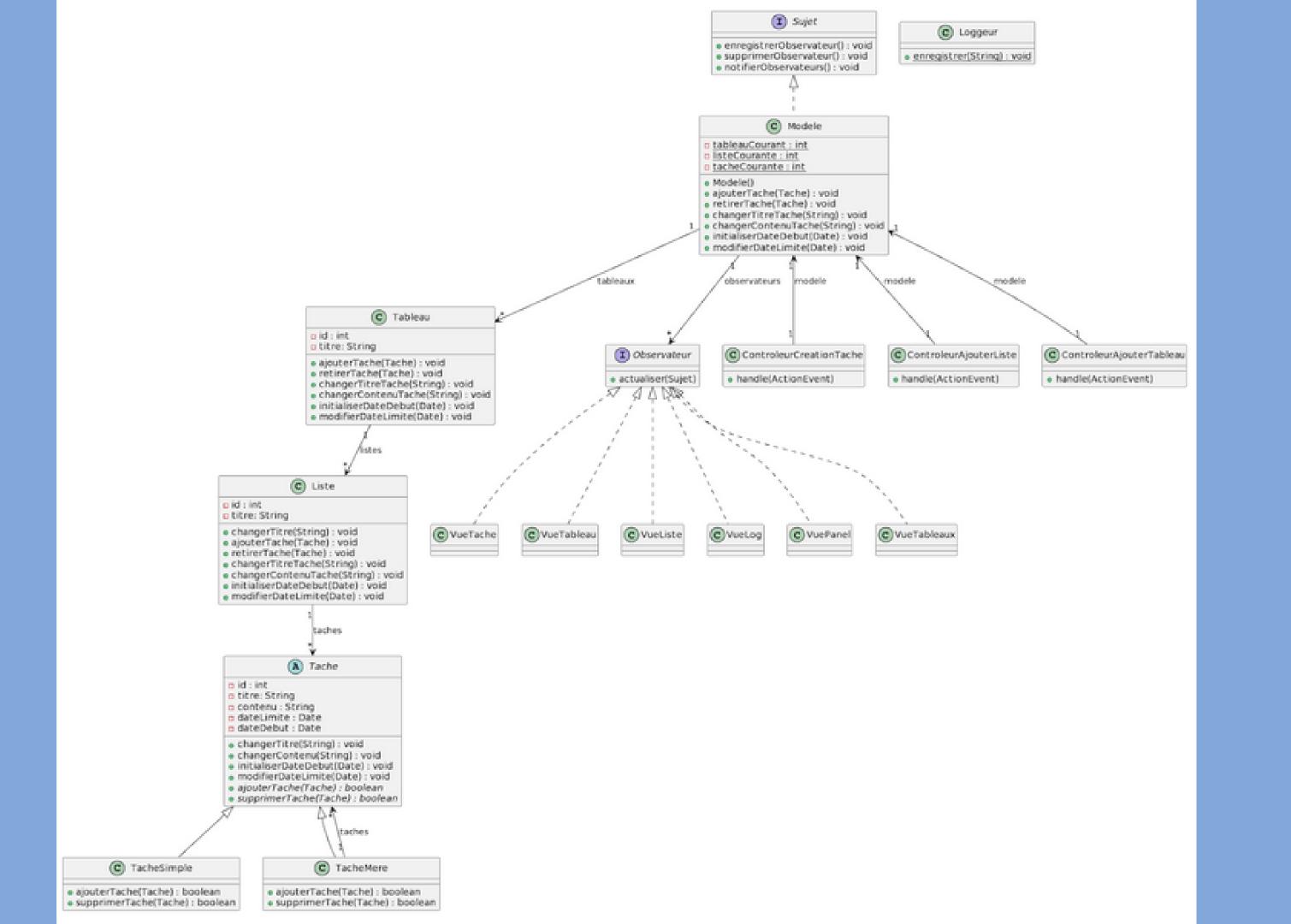
3. Description des patrons utilisés

- ActiveRecord
 - Correspond aux requêtes avec la BD
 - Dans ce projet, les opérations sur les tâches/listes/tableaux
- Observateur
- MVC
- Composite
 - o Afin de gérer les dépendances entre les tâches
- Singleton
 - o Pour les templates et la connexion à la BD
- Stratégie
 - Sert pour les différents templates

4. Bilan de notre réalisation

4.1 Diagramme de classe initial





4. Bilan de notre réalisation

4.2 Description textuelle: choisir un template

Préconditions

Accès à l'application Tabl'o ; disponibilité des templates différents ; compte utilisateur correct ; connexion internet stable.

Postconditions

Si les templates sont disponibles, l'utilisateur à un accès total au template sélectionné qui devient un de ses tableaux personnels selon le modèle choisi.

Déroulement normal

- (1) L'utilisateur accède à l'application Tabl'o, (2) il se connecte à son espace personnel en utilisant ses identifiants,
- (3) le système vérifie l'authenticité des informations d'identification. (4) Une fois connecté, l'utilisateur peut accéder à son espace de travail et aux tableaux sur son compte. (5) L'utilisateur sélectionne un

template qui correspond à ses besoins et ses préférences. (6) L'application actualise le profil de l'utilisateur avec le template ajouté comme un tableau à part entière de l'utilisateur.

Variantes

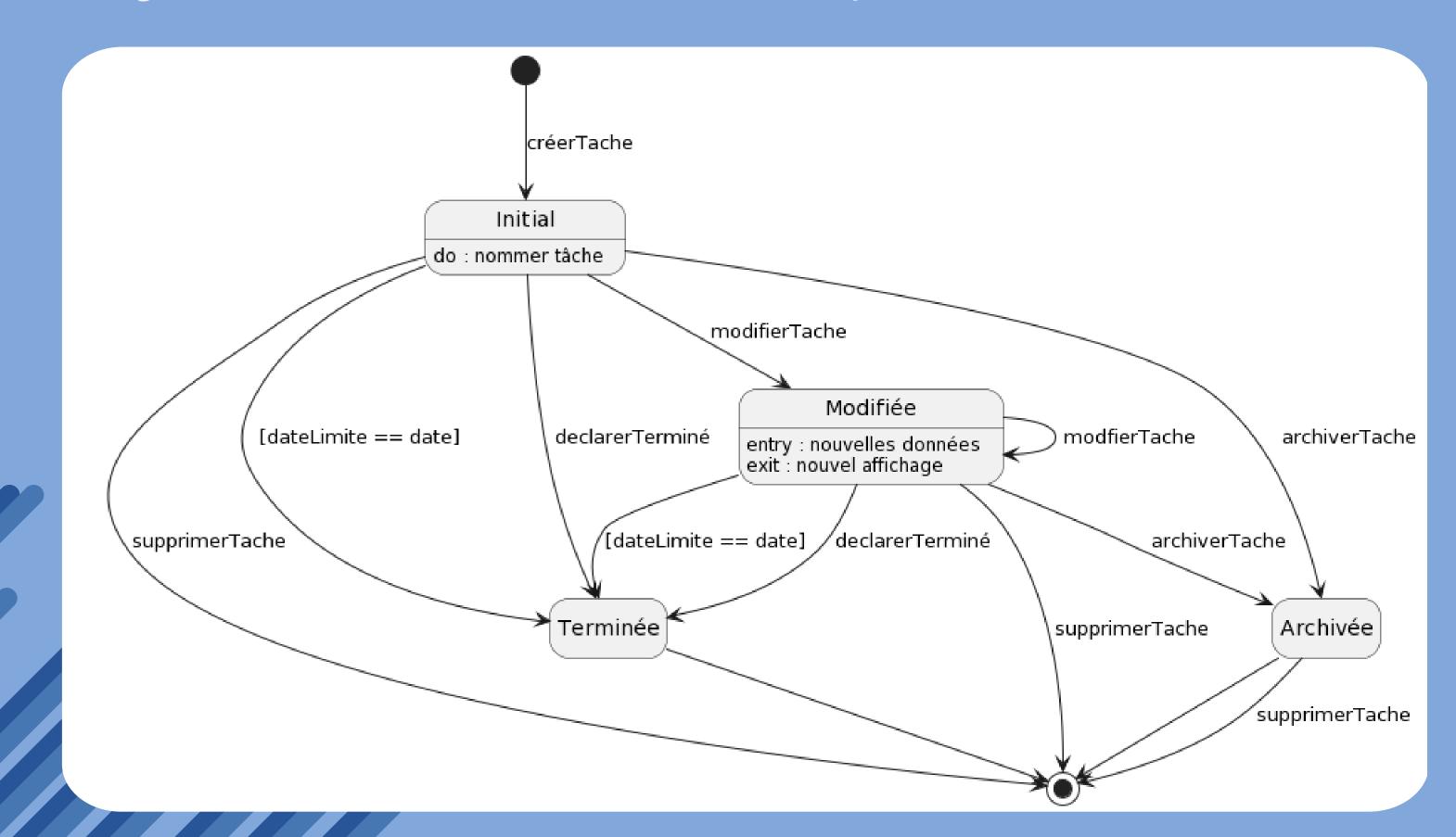
- (A) Le template ne marche pas. L'utilisateur peut redémarrer l'application ou choisir un autre template.
- (B) Si un template est déjà présent, l'application l'ajoute en nouveaux tableaux.

Contraintes non fonctionnelles

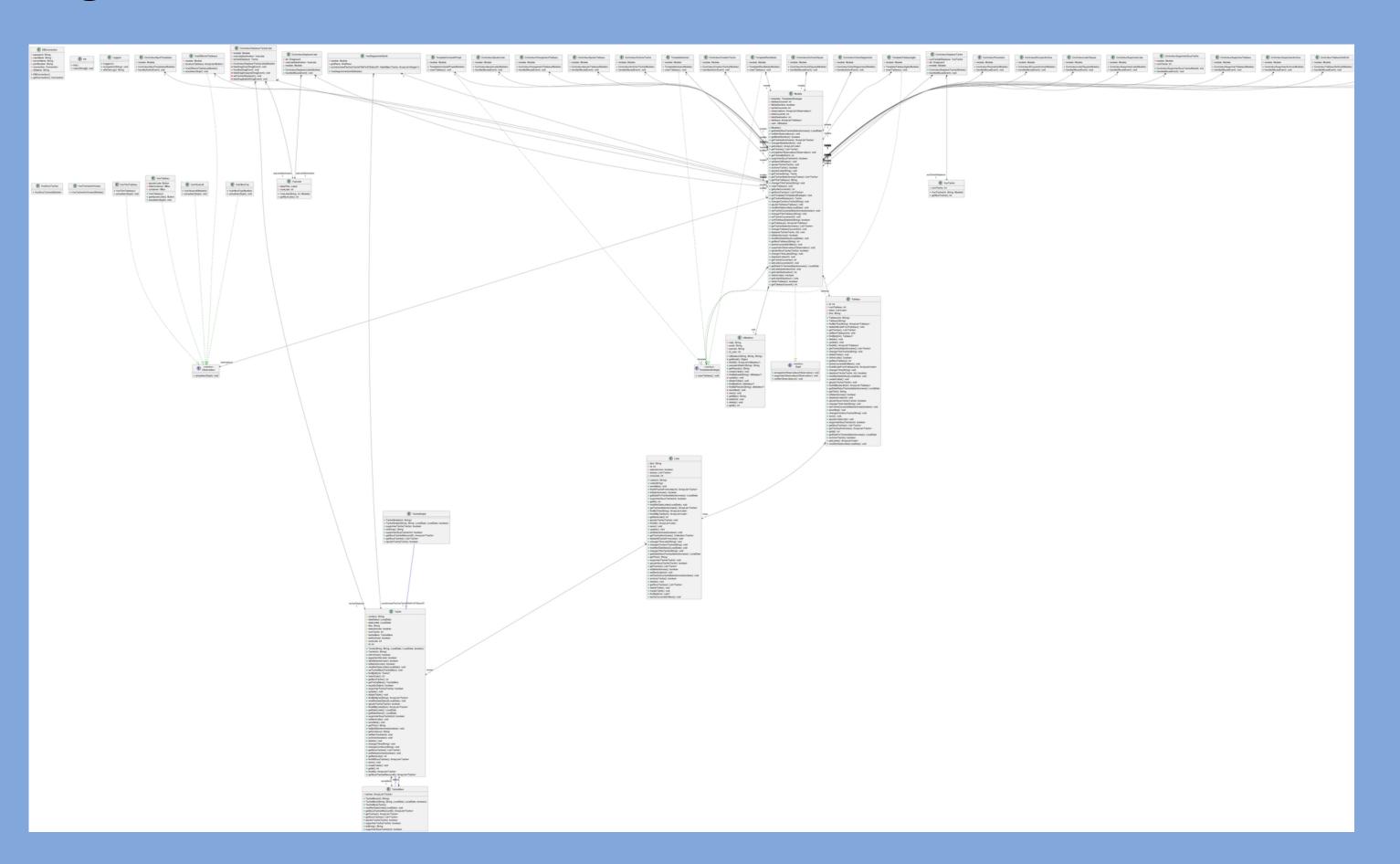
(A) Sécurité : Les informations personnelles doivent être sécurisées et protégées conformément aux normes de sécurité en ligne.

4. Bilan de notre réalisation

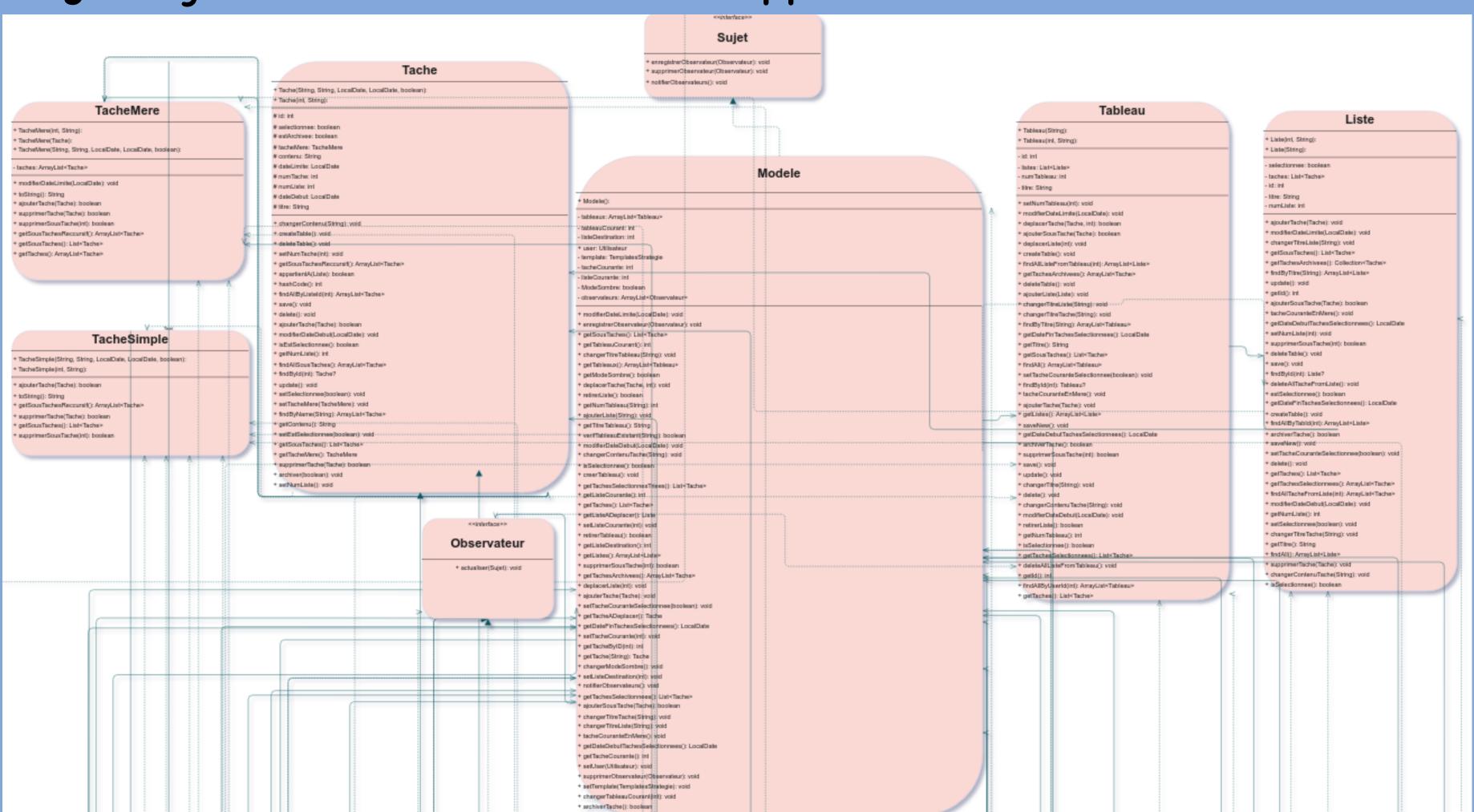
4.3 Diagramme d'état-transition : objet Tâche



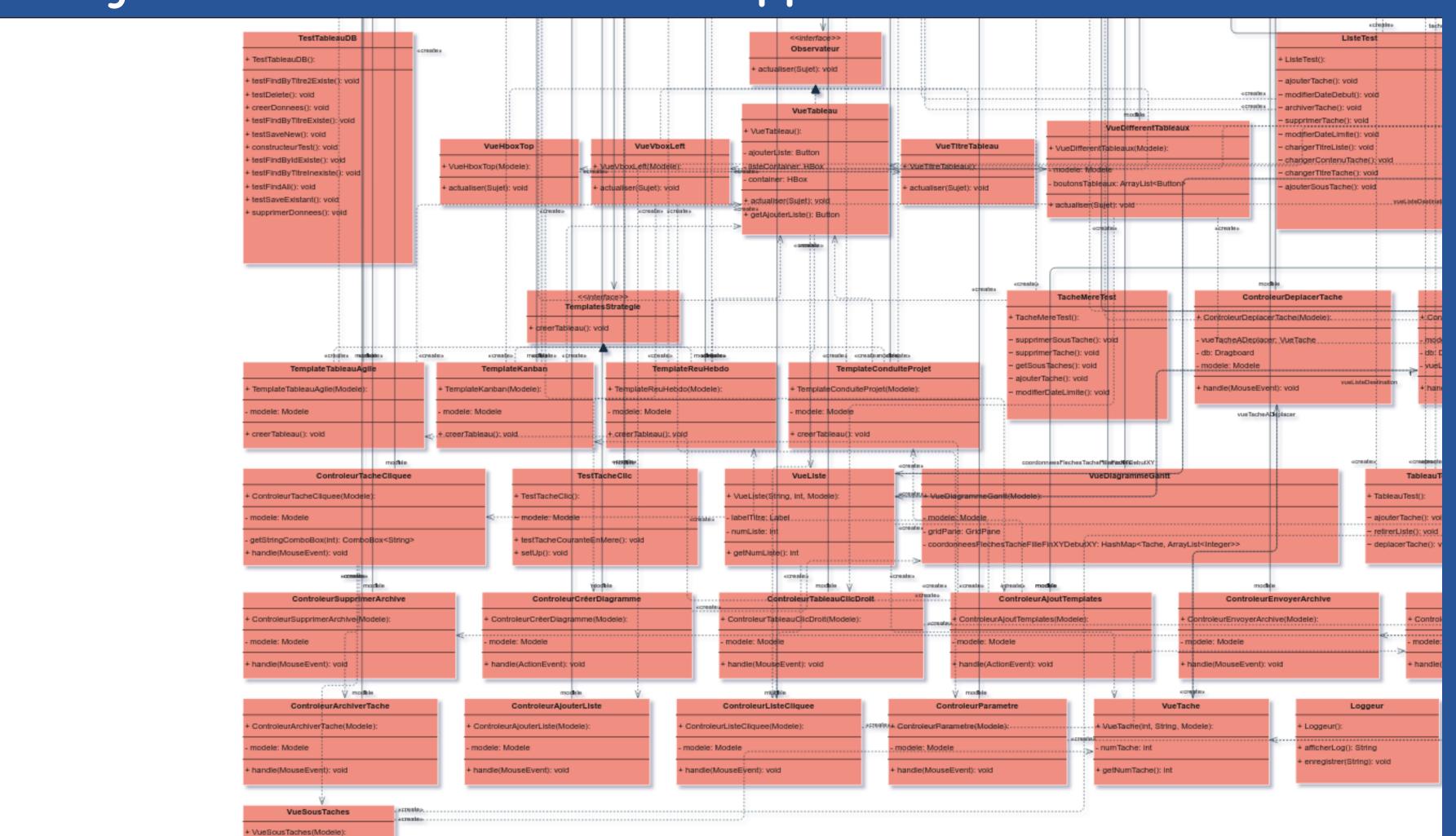
5. Diagramme de classe finale de l'application



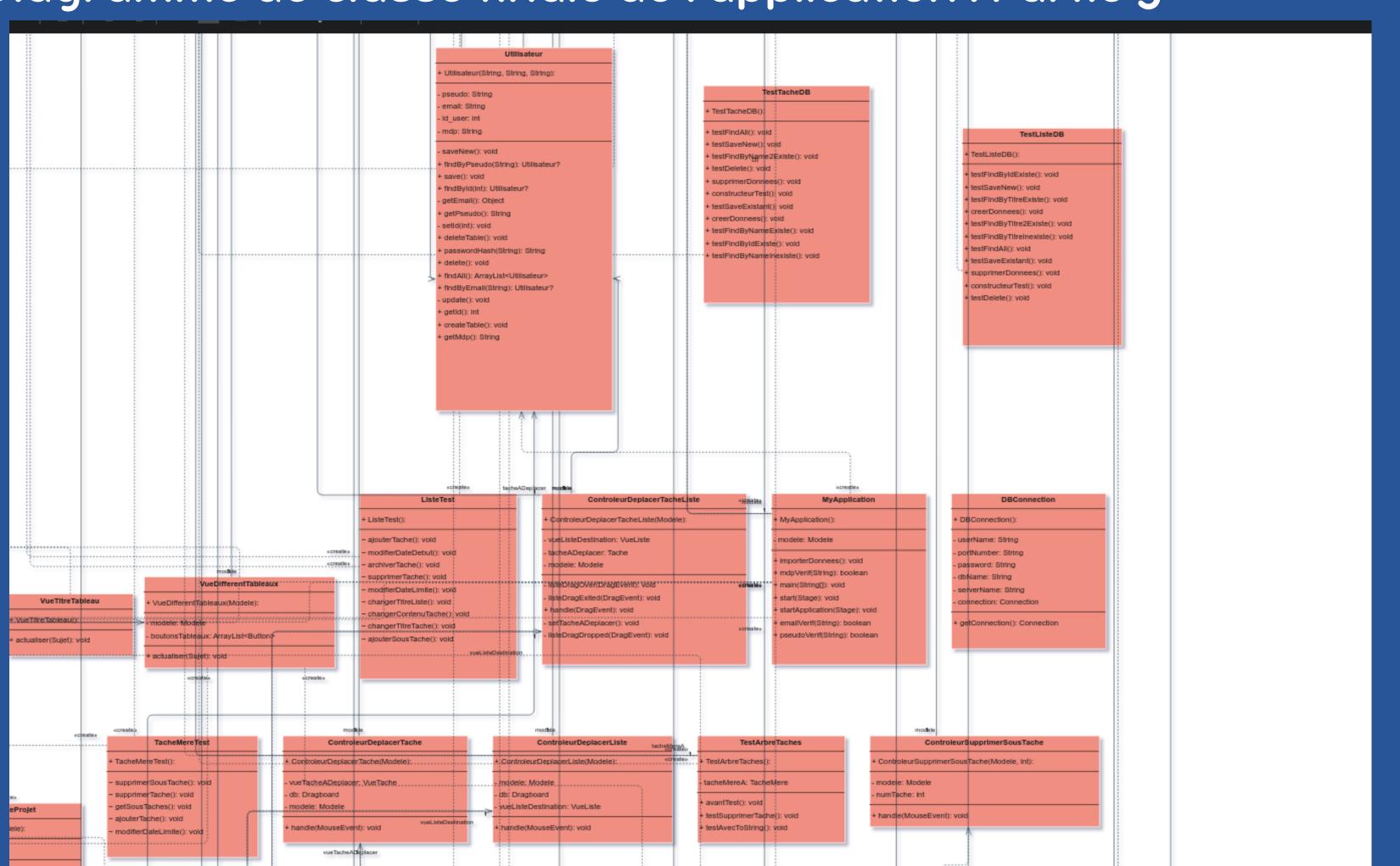
5.1 Diagramme de classe finale de l'application : Partie 1



5.2 Diagramme de classe finale de l'application : Partie 2



5.3 Diagramme de classe finale de l'application : Partie 3



Conclusion

· Analyse et conception qui peuvent être développés

Application fonctionnelle dans la quasi globalité

Souplesse de la conception