Java编码规范

**一、注释：**

1.在java文档的开始部分、类的开头、函数的开头，应以如下格式加入对文档的注释：

/\*

\*注释

\*注释

\*/

2.对重要的变量应加以注释，使用行注释的方法：

Int a=4; //注释

**二、代码编写格式**

2.1缩进：

缩进建议以4个空格为单位。

2.2对齐：

1.关系密切的行应对齐，对齐包括类型、修饰、名称、参数等各部分对齐。

2.连续赋值时当对齐操作符。

3.每一行的长度不应超过屏幕太多，必要时适当换行，换行后最好以运算符打头，并且以下各行均以该语句首行缩进。

4.当控制或循环中的条件比较长时当换行、对齐并注释个条件。

2.3空行：

1.不得存在无规则的空行，比如说连续十个空行。

2.适当的增加空行，讲逻辑相关的代码段分隔开，以提高可读性。

3.在下列情况下应该有两行空行：

1）同一文件的不同部分之间

2）在类、借口以及彼此之间

4..在下列情况下应该有一行空行：

1）方法之间

2）局部变量和它后边的语句之间

3）块注释或行注释之前

4）方法内的功能逻辑部分之间

5）不同类别import语句之间

2.4空格

1.关键字后要留空格

2.方法名之后不要留空格

3.参数列表中逗号之后要留空格

4.二元操作符前后适当加空格

5.一元操作符前后不加空格

2.5长度

为了便于阅读和理解，单个函数的有效代码长度赢尽量控制在100行以内（不包括注释行），当一个功能模块过大时往往造成阅读困难，因此当使用子函数等将相应功能抽取出来，有利于提高代码的重用度。

单个类也不宜过大，当出现此类情况是应当将相应功能的代码重构到其他类中，通过组合等方式来调用，建议单个类的长度包括注释行不超过1500行。

2.6声明约定

1.推荐一行一个声明，因为这样有利于书写注释

2.尽量在声明局部变量的同时初始化

3.只在代码块的开始处声明变量，不要在首次用到该变量时才声明，因为这样会降低代码的可读性和可移植性

4.当编写类和接口时，应当遵守以下格式规则：

1）在方法名与其参数列表之前的左括号之间不要留有空格，左大括号位于声明语句同行的末尾

2）有大括号另起一行，与相应的声明语句对齐

3）方法与方法之间以空行分隔

2.7表达式和语句

1.每行应当只有一条语句

2.复合语句：

1）被括其中的语句应较之复合语句缩进一个层次

2）左大括号应位于符合语句起始行的行尾，右大括号应另起一行并与之复合语句首行对齐

3）大括号可以被用于所有语句，包括单个语句，只是这些语句是诸如if-else或for控制结构的一部分，这样便于添加语句而无需担心由于忘加括号而引入bug

3.if-else语句，在任何情况下，都应有{}

2.8命名规范

1.充分表意。标识符应当直观且可以拼读，可望文知意，不必进行“解码”，最好采用英文单词或其组合，便于阅读和记忆

2.避免混淆。程序中不要出现仅靠大小写区分的相似标识符

3.使用正确的词性

1）变量的名字应当使用“名词”或者“形容词+名词“

2）全局函数的名字应当使用“动词“或者”动词+名词“

3）类成员函数应当只使用“动词“，被省略掉的名词就是对象本身

4.package的命名：

1）包名必须全部小写

2）标识符用点号分割开来

3）包名中用点号分隔后的最后一个单词应该代表该包下所有类的大致作用

4）包名用机构的Internet保留域名反向后开头

5）包名采用层次结构：反写域名.项目名称.功能模块.功能描述

5.类、接口的命名：

1）类的名字应该使用名词

2）每个单词第一个名字应该大写

6.方法的命名：

1）第一个单词一般是动词

2）第一个字母小写，但是中间单词的第一个字母是大写

3）如果方法返回一个成员变量的值，方法名一般为get+成员变量名

4）如果返回的是boolean变量，方法名一般以is做前缀

5）如果方法修饰一个成员变量的值，方法名一般为set+成员变量名

6）如果方法是增加对象信息，则方法名一般为：add+对象名

7）如果方法是删除对象信息，则方法名一般为：del+对象名

8）如果方法是根据某个条件删除对象信息，则方法名一般为del+对象名+By+条件字段

9）如果方法是修改对象信息，则方法名一般为update+对象名

10）如果方法是根据某个条件修改对象信息，则方法名一般为：update6对象名+By+条件字段

11）如果方法是查询对象信息，则方法名一般为：find+对象名

12）如果方法是根据某个条件查询对象信息，则方法名一般为：find+对象名+By+条件字段

7.变量命名：

1）第一个字母小写，中间单词的第一个字母大写

2）不要用\_或&做为第一个字母

3）尽量使用短而且有意义的单词

4）单字符的变量名一般只用于生命周期非常短的变量

5）命名组件采用匈牙利是命名法，所有前缀赢遵循同一个组件名称缩写列表

8.常量的命名

1）所有常量名均全部大写，单词间一“\_”分隔开

9.数组的命名格式如下：

类型名 变量名[];

2.9编程惯例

1.避免用对象访问类的静态变量和方法，应用类名类引用

2.避免在一个语句中给多个变量赋相同的值

3.不要讲赋值运算用于相等关系运算符混淆的地方

4.一般而言，在含有多种运算符表达式中使用圆括号来避免运算符优先级的问题