답) j=10

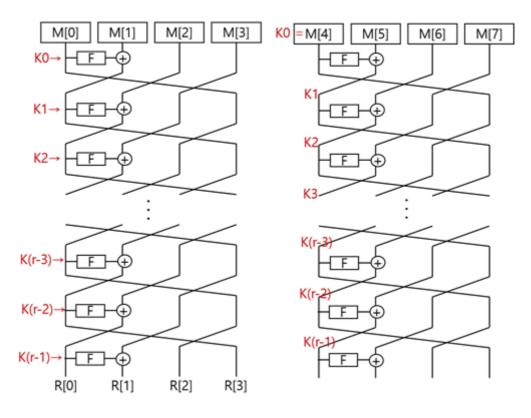
Message' = 0xc5c5c5c500000000c5c5c5c5c4c7c6c5317c3e1db9529d60676665

Hash = 0x91149774d2b47a6ccbfab2597c512f7b

개요:

1. 압축함수의 구조

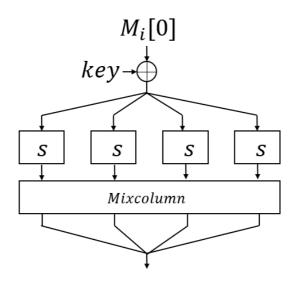
256비트 Message에 대해 r라운드 압축함수 구조는 다음과 같다.



< 그림 1. 압축함수 r라운드 구조 >

입력 Message : 256비트 메시지 =(M[0],M[1],...,M[7]) 크기 8의 32비트 단위벡터로 표현 출력 H: 128비트 값 =(H[0],H[1],H[2],H[3]) 크기 4의 32비트 단위벡터로 표현 위의 그림에서 R: 128비트 값 =(R[0],R[1],R[2],R[3]) 크기 4의 32비트 단위벡터로 표현 $H=R\oplus(M[0],M[1],M[2],M[3])\oplus(M[4],M[5],M[6],M[7])$

i라운드의 F 함수 구조는 다음과 같다.



< 그림 2. F 함수의 내부 구조 >

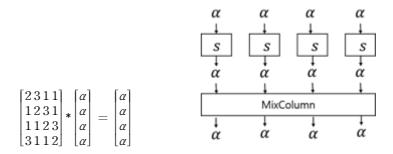
2. 공격방법 개요 - 차분 공격

2-1. 한 종류의 차분을 이용한 공격

Message = (m[0], m[1], ..., m[31]) 크기 32의 8비트 단위벡터로 표현하자.

i = 0, 1, ..., 7에 대해 M[i] = (m[4i], m[4i+1], m[4i+2], m[4i+3])이다.

j=4i,4i+1,4i+2,4i+3에 대해 각 m[j]에 차분 α 를 똑같이 주었을 때 $(\alpha$ 는 8비트), Sbox를 거쳐 차분이 변하지 않는다면, Mixcolumn 과정에서도 차분이 유지된다는 것을 알 수 있다.



<그림 3. F 함수에서 차분 경로 1 >

이 때, AESSbox를 사용하므로 차분 α 가 Sbox를 거쳐 α 차분으로 다시 나올 확률은 최대 2^{-6} 이다. Sbox 차분 분포표를 통해 가장 큰 확률을 가진 차분은 $\alpha=0xc5$ 임을 알 수 있다. 따라서, 이 방법을 이용해 충돌쌍을 찾을 때 차분 $\alpha=0xc5$ 로 고정하고 풀이하였다.

따라서 차분 $\alpha = 0xc5$ 일 때, $(\alpha, \alpha, \alpha, \alpha)$ 차분이 F 함수를 거쳐 다시 $(\alpha, \alpha, \alpha, \alpha)$ 차분을 나올 확률은 $(2^{-6})^4 = 2^{-24}$ 임을 알 수 있다.

2-1-1. 자동화 코드를 이용한 충돌쌍 찾기

우선 $(\alpha, \alpha, \alpha, \alpha)$ 차분을 간단히 α 차분이라고 하자(후자의 α 는 32비트).

Message = (M[0], M[1], ..., M[7])에서 차분 α 를 줄 수 있는 곳은 8곳이다. 따라서 2-1에서의 방법으로 공격을 할 때, 차분을 2^8 가지 경우의 수로 둘 수 있다.

 α 차분은 F 함수를 거쳐 다시 α 차분으로 나온다고 가정하자.

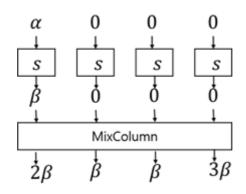
결과적으로 압축함수 값의 차분이 모두 0이 될 때를 얻어내었고, 이 때 α 차분이 F 함수에 들어가는 횟수를 세어 확률을 계산하였다.

6라운드부터 12라운드까지 각 라운드별로 이 코드를 돌려보았고 이론적으로 6, 7, 8, 10, 11, 12라운드에서 차분 경우의 수를 알 수 있었다. 10라운드까지는 2⁻²⁴의 확률로 충돌쌍을 찾을 수 있었으나, 11, 12라운드에서 는 2⁻⁴⁸의 확률로 충돌쌍을 찾을 수 있음을 알 수 있었다.

2-2. 두 종류의 차분을 이용한 공격

2-2-1. 한 8비트 자리에만 차분을 준 경우

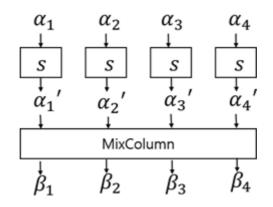
M[i]=(m[4i],m[4i+1],m[4i+2],m[4i+3])(i=0,1,...,7)에서 임의의 <math>i에 대해 M[i]에 차분 $(\alpha,0,0,0)$ 을 주었을 때, 이 차분이 Sbox를 거쳐 β 차분이 되었다고 하면 최종 F 함수를 거쳐 나오는 차분은 $(2\beta,\beta,\beta,3\beta)$ 가 된다(각 자리는 8비트). 이 때, 다른 라운드의 F 함수로 $(\alpha,0,0,0)$ 차분이 들어갔을 때, 다시 $(2\beta,\beta,\beta,3\beta)$ 로 차분이 나올 확률은 차분 α 가 Sbox에서 차분 β 가 나올 확률과 같으므로 약 2^{-7} 임을 이용하였다.



< 그림 3. F 함수에서 차분 경로 2 >

2-2-2. 네 8비트에 모두 차분을 준 경우

M[i]=(m[4i],m[4i+1],m[4i+2],m[4i+3])(i=0,1,...,7)에서 임의의 i에 대해 M[i]에 차분 $(\alpha_1,\alpha_2,\alpha_3,\alpha_4)$ 을 주었을 때, 이 차분이 고정된 $(\beta_1,\beta_2,\beta_3,\beta_4)$ 로 나올 확률은, Mixcolumm의 역함수에 $(\beta_1,\beta_2,\beta_3,\beta_4)$ 를 넣었을 때 나오는 차분을 $(\alpha_1^{'},\alpha_2^{'},\alpha_3^{'},\alpha_4^{'})$ 라고 할 때, 각 $\alpha_k(k=1,2,3,4)$ 가 Sbox를 거쳐 $\alpha_k^{'}(k=1,2,3,4)$ 로 나올 확률과 같으므로, 약 $(2^{-7})^4=2^{-28}$ 이다.



< 그림 5. F 함수에서 차분 경로 3 >

2-2-3. 자동화 코드를 이용한 충돌쌍 찾기

32비트 차분을 α , β 라고 하자

Message = (M[0], M[1], ..., M[7])에서 차분 α, β 를 줄 수 있는 곳은 8곳이다.

따라서 공격을 할 때, 차분을 38가지 경우의 수로 둘 수 있다.

 α 차분은 F 함수를 지나면서 β 로, β 차분은 F 함수를 지나면서 α 로 나온다고 가정하자. $\alpha \oplus \beta$ 가 나타나면 다음 case로 넘어간다고 가정하자.

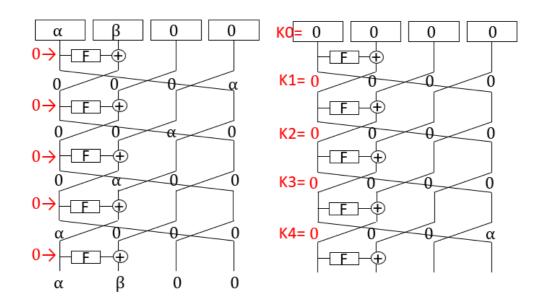
결과적으로 압축함수 값의 차분이 모두 0이 될 때를 얻어내었고, 이 때 α, β 차분이 F 함수에 들어가는 횟수를 세어 확률을 계산할 수 있다.

2-3. 세 종류 이상의 차분을 이용한 자동화 코드

2-1-1, 2-2-3 과 같은 방법으로 차분들을 추가시키고 가정을 추가시키며 코드를 구현할 수 있다.

풀이)

1. 5라운드 충돌쌍



< 그림 6. 5라운드 차분 이동 >

(M[0], M[1], M[2], M[3])	α	β	0	0
(M[4], M[5], M[6], M[7])	0	0	0	0
(R[0], R[1], R[2], R[3])	α	β	0	0
(H[0], H[1], H[2], H[3])	0	0	0	0

< 표 1. 5라운드 차분 >

고정된 α 차분에 대해 α 차분이 F 함수를 거쳐 나오는 새로운 차분을 β 라고 하면, M[0]에 차분 α 를 주고, M[1]에 차분 β 를 주었을 때, 첫 번째 라운드에서 차분은 상쇄된다. 이 때, α 차분은 다시 5라운드에서 F 함수에 들어가는 데, 이때 같은 β 차분으로 나올 확률은 약 2^{-7} 임을 이용하여, 평문 M[0]을 0x000000000부터 0xff0000000까지 2^8 개를 조사하여 메시지를 얻어내었다.

Hash = 0xe0cbd4952f7f0024e2f82bb7d60eedf9

Hash' = 0xe0cbd4952f7f0024e2f82bb7d60eedf9

따라서 Hash = Hash'

2. 6라운드 충돌쌍

(M[0], M[1], M[2], M[3])	0	0	α	0
(M[4], M[5], M[6], M[7])	0	α	α	0
(R[0], R[1], R[2], R[3])	0	α	0	0
(H[0], H[1], H[2], H[3])	0	0	0	0

< 표 2. 6라운드 차분 >

확률은 2⁻²⁴

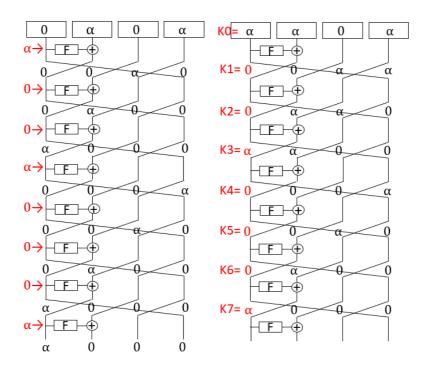
3. 7라운드 충돌쌍

(M[0], M[1], M[2], M[3])	α	α	α	α
(M[4], M[5], M[6], M[7])	0	0	α	α
(R[0], R[1], R[2], R[3])	α	α	0	0
(H[0], H[1], H[2], H[3])	0	0	0	0

< 표 3. 7라운드 차분 >

확률은 2⁻²⁴

4. 8라운드 충돌쌍



< 그림 7. 8라운드 차분 이동 >

			•	
(M[0], M[1], M[2], M[3])	0	α	0	α
(M[4], M[5], M[6], M[7])	α	α	0	α
(R[0], R[1], R[2], R[3])	α	0	0	0
(H[0], H[1], H[2], H[3])	0	0	0	0

< 표 4. 8라운드 차분 >

키 스케줄에서 α 차분이 F 함수를 거쳐 다시 α 차분으로 나와야하는 라운드는 1, 4라운드이다. 이는 M[4]를 1라운드에서 α 차분이 나오도록 고정시키고, 4라운드 함숫값을 계산하여 α 차분이 α 차분으로 나오도록 M[7]을 고정시킬수 있다. 마찬가지로, 평문 라운드에서는 1번째 라운드에서만 F 함수에 α 차분이 들어가게 되는데 이도 M[0]를 위와 같은 방법으로 계산하여 메시지를 구할 수 있다.

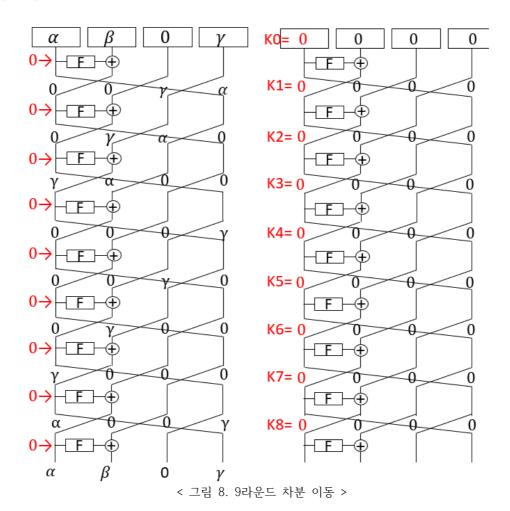
Hash = 0x50dbe29e1357025326682d1aec4aa329

Message' = 0x00010203c5c5c5c5000000000c5c5c5c5c5c5c4c7c6c5c5c5000000000a1f55327

Hash' = 0x50dbe29e1357025326682d1aec4aa329

따라서 Hash = Hash'

5. 9라운드 충돌쌍



(M[0], M[1], M[2], M[3])	α	β	0	γ
(M[4], M[5], M[6], M[7])	0	0	0	0
(R[0], R[1], R[2], R[3])	α	β	0	γ
(H[0], H[1], H[2], H[3])	0	0	0	0

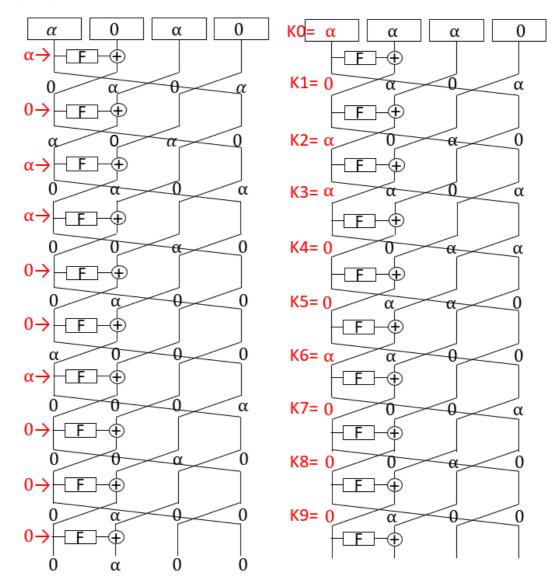
< 표 5. 9라운드 차분 >

M[4], M[5], M[6], M[7]의 차분은 0이라 하자.

M[3]자리에 차분 γ 를 고정시킨다. 이 때, 차분 γ 는 한 바이트에만 준다. 이 차분은 4라운드까지 그대로 내려와 F 함수를 거쳐 α 차분으로 나온다고 하자. 이 α 차분을 M[0] 자리에 주게 되면, 4라운드 F 함수를 거쳐 나온 차분은 결과적으로 상쇄되어 0이 됨을 알 수 있다. 또한, M[0] 자리에 부여한 α 차분이 F함수를 거쳐 β 차분이 된다고 할 때, 마찬가지 방법으로 M[1]자리에 β 차분을 주게 되면 결과적으로 상쇄되어 차분이 0이 된다. 이는 평문을 고정시켜 얻어낼 수 있으므로 확률이 붙지 않는다.

이 때, 8라운드에서 γ 차분은 F 함수에 들어가게 되는데, 이때 F 함수를 거쳐 아까와 같은 α 차분이 나올 확률은 약 2^{-7} 이 된다. 여기서 발생한 α 차분은 9라운드에서 다시 F 함수로 들어가게 되는데, 이때 β 차분으로 나올 확률은 약 2^{-28} 이므로, 9라운드의 결과값의 차분이 $(\alpha,\beta,0,\gamma)$ 이 될 확률은 약 2^{-35} 이 됨을 알 수 있다.

6. 10라운드 충돌쌍



< 그림 9. 10라운드 차분 이동 >

(M[0], M[1], M[2], M[3])	α	0	α	0
(M[4], M[5], M[6], M[7])	α	α	α	0
(R[0], R[1], R[2], R[3])	0	α	0	0
(H[0], H[1], H[2], H[3])	0	0	0	0

< 표 6. 10라운드 차분 >

키 스케줄에서 α 차분이 F 함수를 거쳐 다시 α 차분으로 나와야하는 라운드는 1, 3, 4, 6라운드이고 평문 라운드에서는 4번째 라운드이다. 이 때 키 스케줄의 1, 3, 4 라운드는 각각 M[4], M[6], M[7]을 고정시키고, 평문 4번째 라운드에서도 M[3]을 고정시켜 α 차분이 다시 F 함수를 거쳐 α 차분으로 나오도록 할 수 있다.

따라서 확률이 적용되는 부분은 키 스케줄의 6라운드 부분이다. 위의 2-1에서 구했듯이 α 차분이 F 함수를 거쳐다시 α 차분으로 나올 확률은 2^{-24} 이었음으로, M[5]를 0x000000000부터 0xfffffffff까지 2^{32} 가지 조사하여 메시지를 찾아내었다.

Hash = 0x91149774d2b47a6ccbfab2597c512f7b

Message' = 0xc5c5c5c500000000c5c5c5c5c56451cf96c5c4c7c6c5317c3e1db9529d60676665

Hash' = 0x91149774d2b47a6ccbfab2597c512f7b

따라서 Hash = Hash'

7. 11라운드 충돌쌍

(M[0], M[1], M[2], M[3])	0	α	0	α
(M[4], M[5], M[6], M[7])	0	0	α	α
(R[0], R[1], R[2], R[3])	0	α	α	0
(H[0], H[1], H[2], H[3])	0	0	0	0

< 표 7. 11라운드 차분 >

확률은 2⁻⁴⁸

8. 12라운드 충돌쌍

(M[0], M[1], M[2], M[3])	α	0	0	0
(M[4], M[5], M[6], M[7])	α	α	0	0
(R[0], R[1], R[2], R[3])	0	α	0	0
(H[0], H[1], H[2], H[3])	0	0	0	0

< 표 8. 12라운드 차분 >

확률은 2⁻⁴⁸